Universidad Autónoma de Sinaloa



Facultad de Ingeniería Mochis

Materia:

Docente:

Desarrollar un clasificador basado en el método Bayes Ingenuo

Grupo 4-01

Alumnos:

Castro Aguilar Allan Enrique

Jimenez Apodaca Brandon Ulises

Gardea Palafox Irán Alondra

Fecha:

**Indice**

**Introducción**

**¿Qué es el aprendizaje maquina?**

**¿Qué es un clasificador?**

**Describir que se hará en este proyecto.**

**Marco teórico**

**Aprendizaje Maquina**

**Algoritmos supervisados y no supervisados**

**Algoritmo de clasificación Bayes Ingenuo**

* **Probabilidad**
* **Teorema de Bayes**
* **Bayes Ingenuo**

**Desarrollo del software**

**Análisis**

**Diseño:** Describir cada figura o tabla que se ponga

* **Arquitectura basada en MVC (Modelo Vista Controlador)**
* **Casos de uso** 
  + **Diagrama de casos de uso**
  + **Caso de uso detallado**
* **Diagramas de secuencia**
* **Diagrama de clases**
* **Algoritmos del sistema (pseudocódigo o diagramas de flujo)**
* **Interfaz**

**Implementación:** Describir las tecnologías que se emplearon, lenguajes de programación, librerías (estadísticas), etc.

**Experimento**

**Experimento:** Describir la forma en como probaremos el clasificador (elegir un

dataset y probar con el)

**Dataset:** Describir el dataset.

**Resultados:** Mostrar gráficas y tablas de los resultados de las métricas de evaluación

**Discusión:** Describir los resultados, fueron buenos, regulares o malos, justificar el funcionamiento del software.

**Conclusiones**

Describir los puntos más importantes del desarrollo de este proyecto.

**Referencias**

Manejar formato APA con el gestor de Word, no referencias de sitios de internet.

**Anexos**

**Código**

**Generar documentación del código:** Describir las clases, métodos, atributos.

**Descripción de los roles del proyecto:** Describir el rol de cada integrante del

equipo en el proyecto, incluir fotografía.