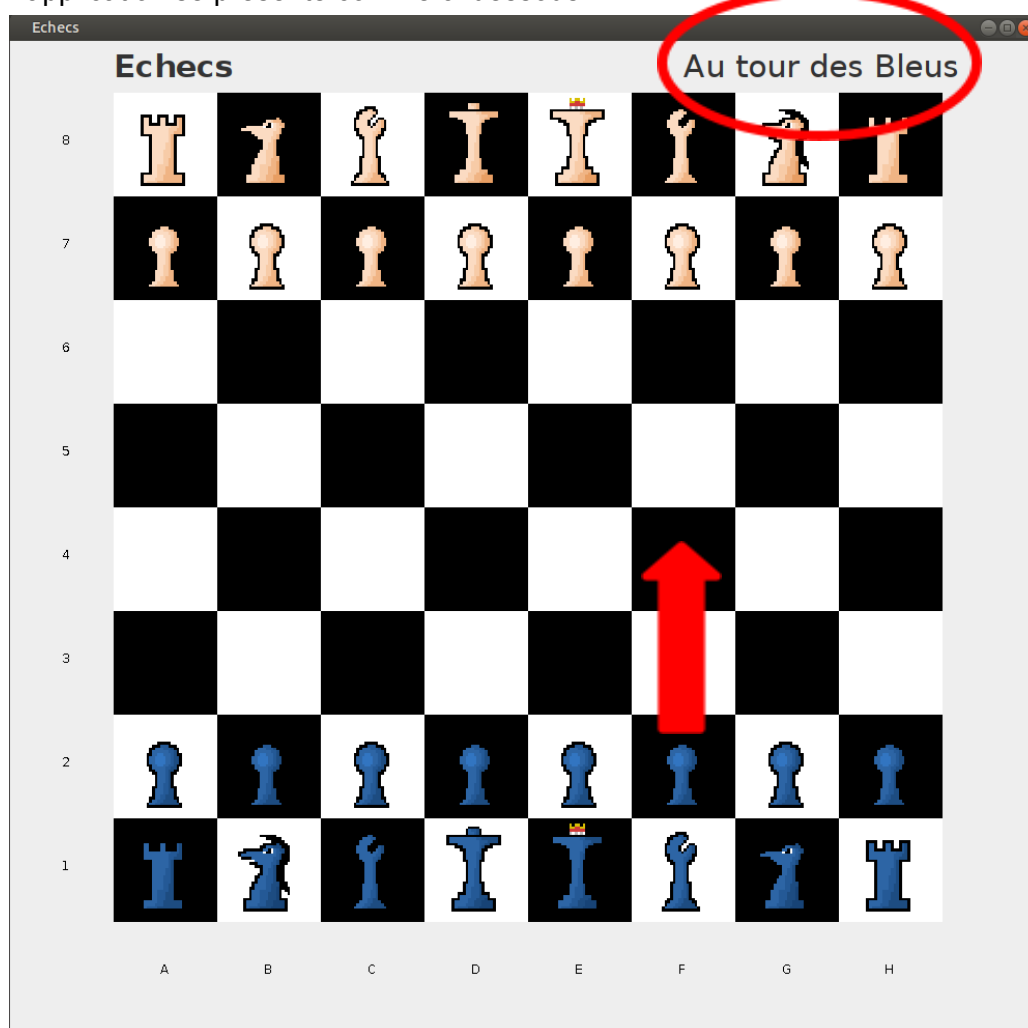


# Échecs : Manuel d'utilisation

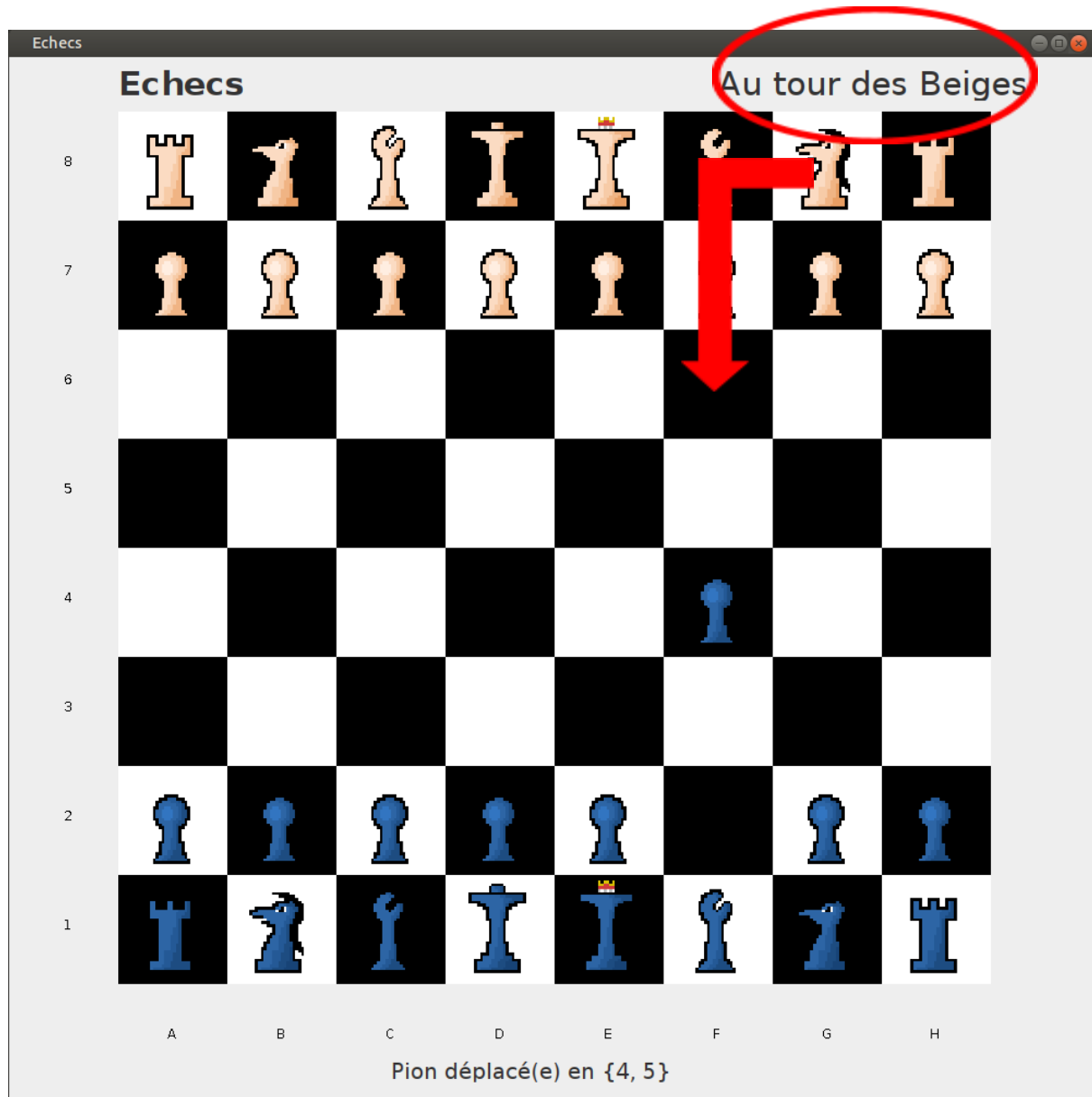
Notre application est un jeu d'échecs qui permet à deux joueurs de jouer l'un contre l'autre.

L'application se présente comme ci-dessous :

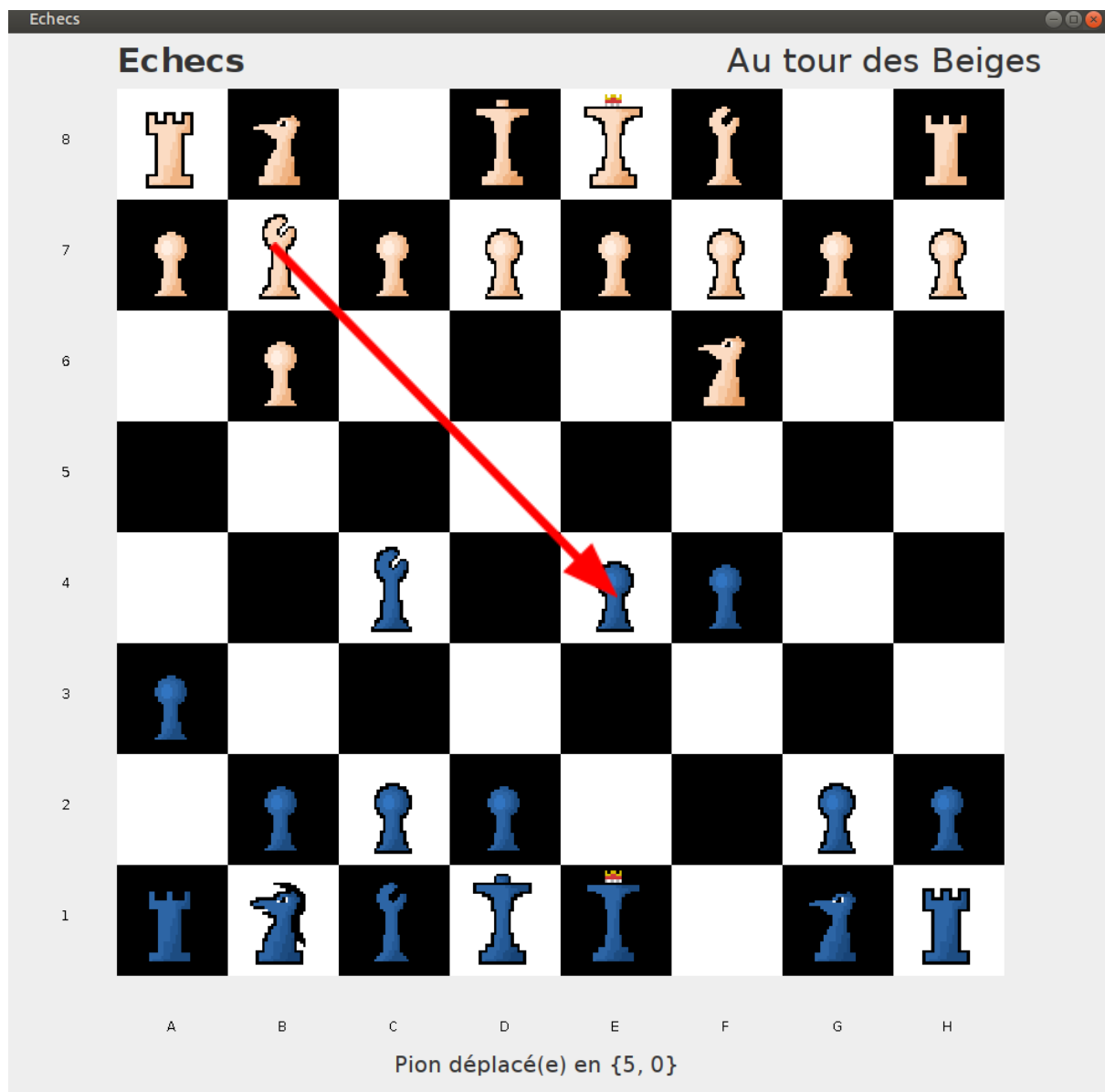


Au début, nous avons décidé que c'était au joueur en bleu de commencer.

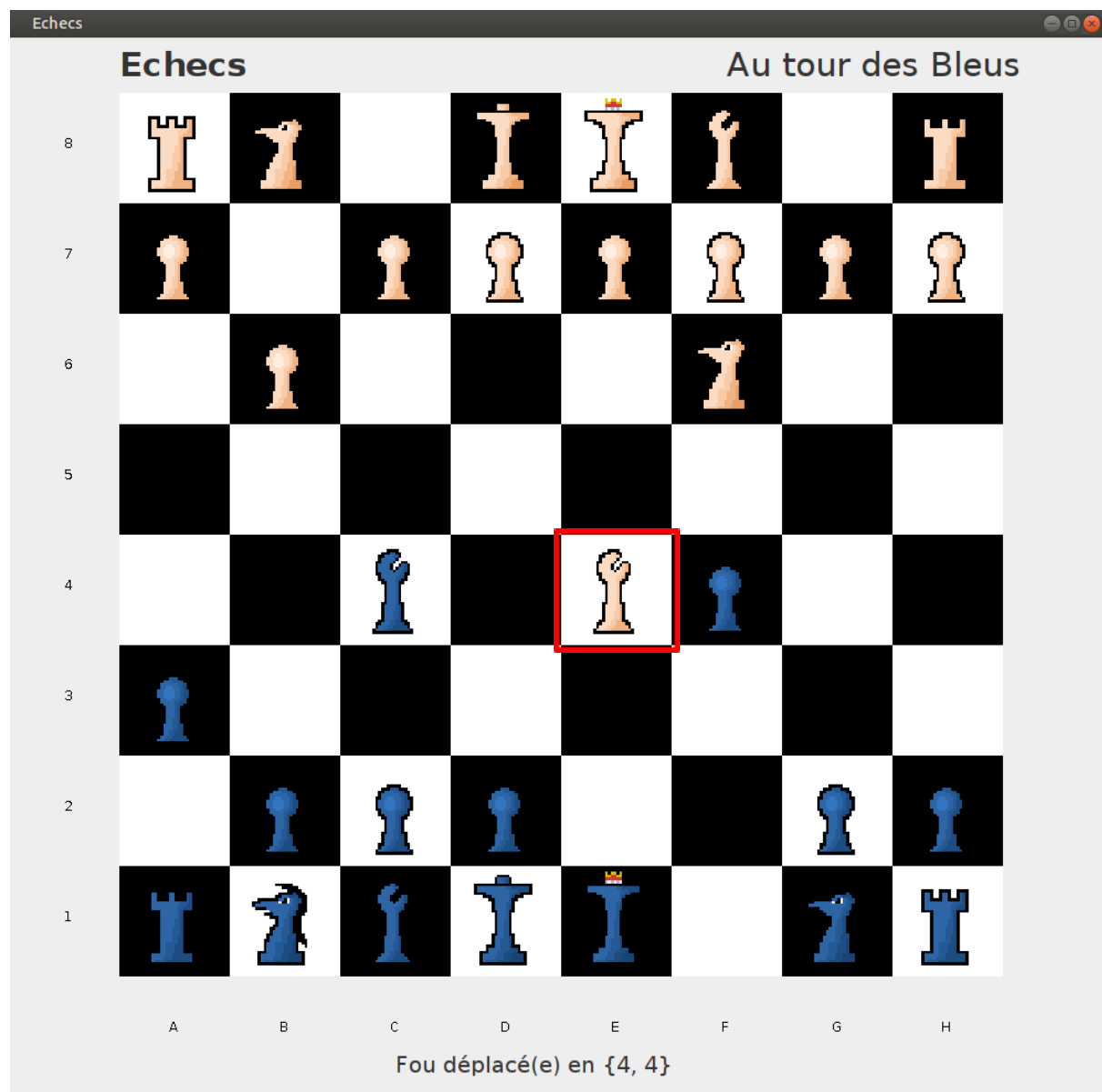
Il peut donc bouger les pions (déplacement "légal") qu'il souhaite uniquement selon les règles des échecs (le pion pourra avancer que d'une case seulement et au début une ou deux, le fou en diagonale, le cavalier en L, etc...). Les collisions entre les pièces sont également gérées : on ne peut donc pas sauter une pièce (hors cavalier) ou se déplacer sur une case où il y a un pion de la même couleur.



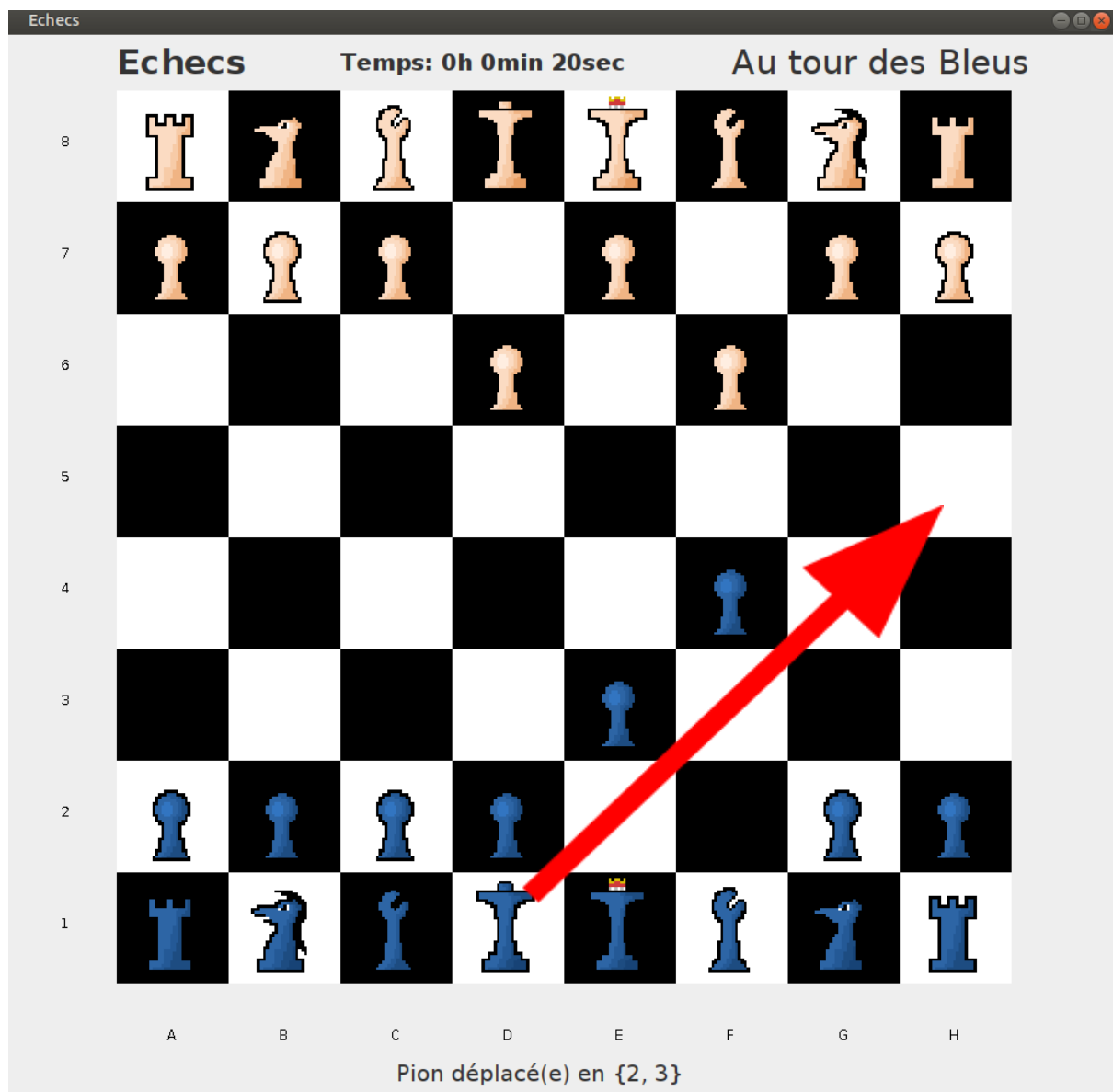
Le joueur en bleu a joué (pion en f4), c'est maintenant au tour des Beiges de jouer une pièce selon un déplacement légal. Il joue Cavalier F6. On remarque qu'il y'a un affichage en bas qui indique la pièce qui a été jouée précédemment et son emplacement .



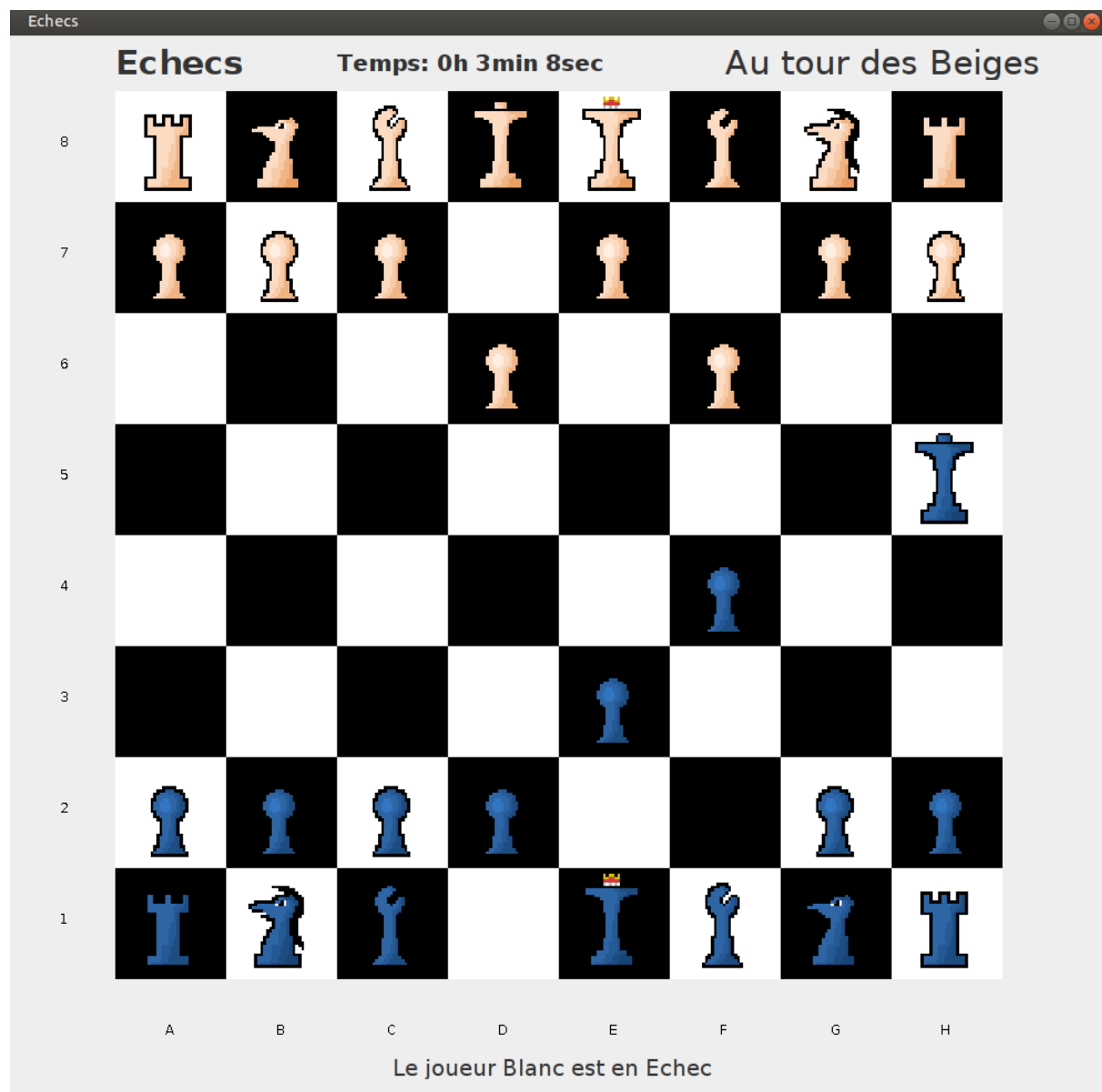
Plusieurs tours se sont déroulés, les joueurs ont déplacé leurs pièces à tour de rôle. C'est au tour du joueur beige, il veut manger avec son fou le pion bleu en e4. On peut alors manger ce pion car il n'est pas derrière un autre pion qui pourrait gêner l'attaque. Donc le pion sera mangé et le fou prendra sa case.



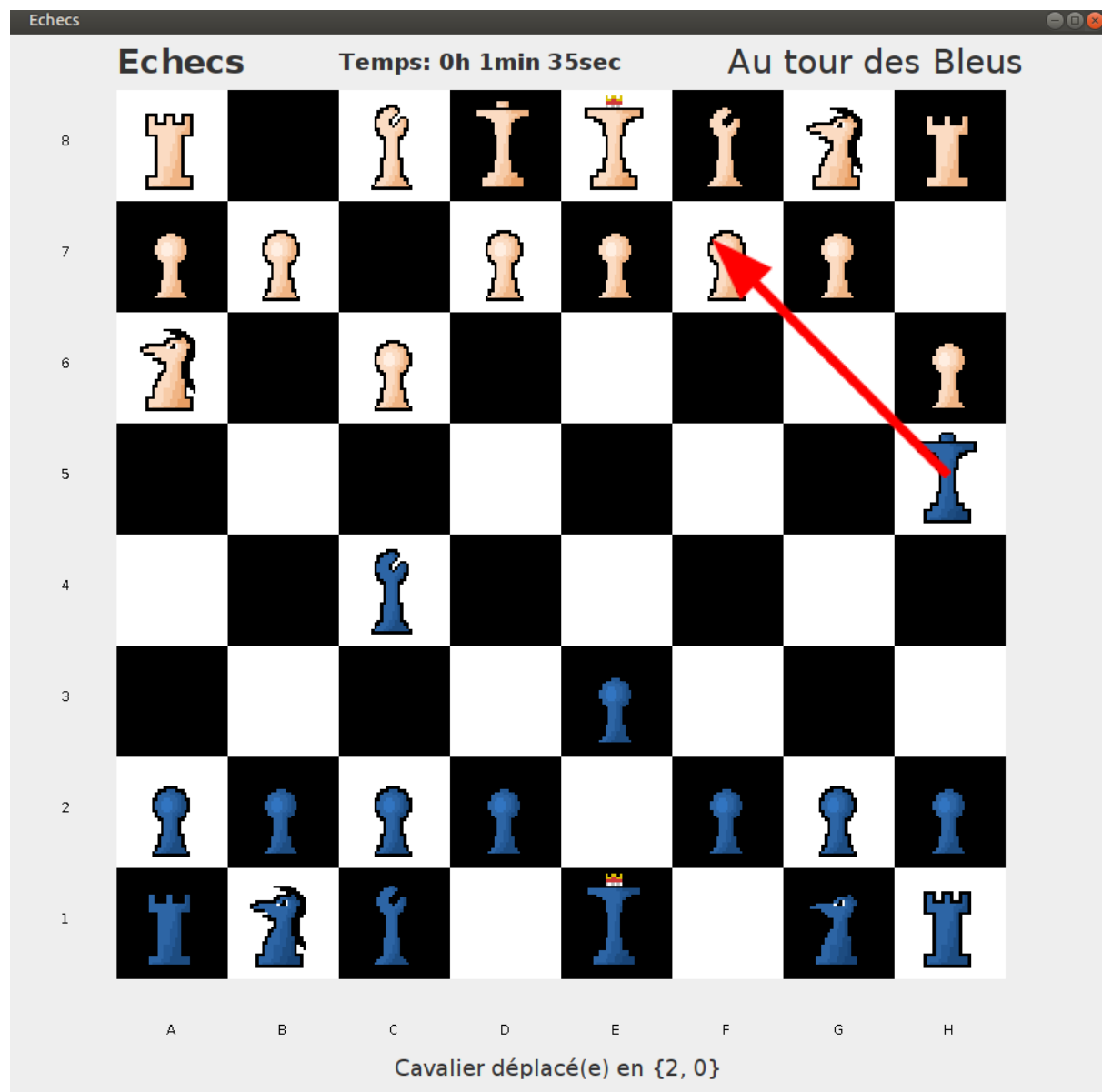
On voit bien que le fou a bien mangé le pion.



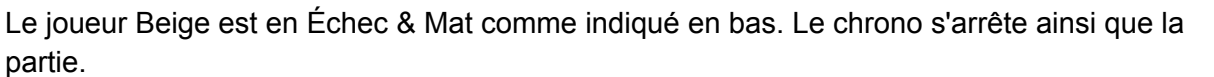
On prend une autre partie où le joueur bleu veut mettre en échec le roi adverse. Il va donc jouer dame en H5 pour attaquer le Roi beige (On peut bien évidemment mettre le joueur adverse en échec avec n'importe quelle pièce qui le peuvent).



Le roi beige est alors en échec comme l'indique l'information en bas. Le roi beige doit donc être déplacé sur une autre case pour le prochain coup.



Ici, le joueur bleu se prépare à mettre en Échec & Mat le joueur beige en jouant dame en F7.



Voilà, vous pouvez maintenant jouer une partie entière d'échecs avec qui vous voulez.  
Amusez-vous !!