

Daix Théo

Dubrulle Allan

Verhoye Victor

Maquette de l'interface graphique

Génie Logiciel

Projet de modélisation et d'implémentation

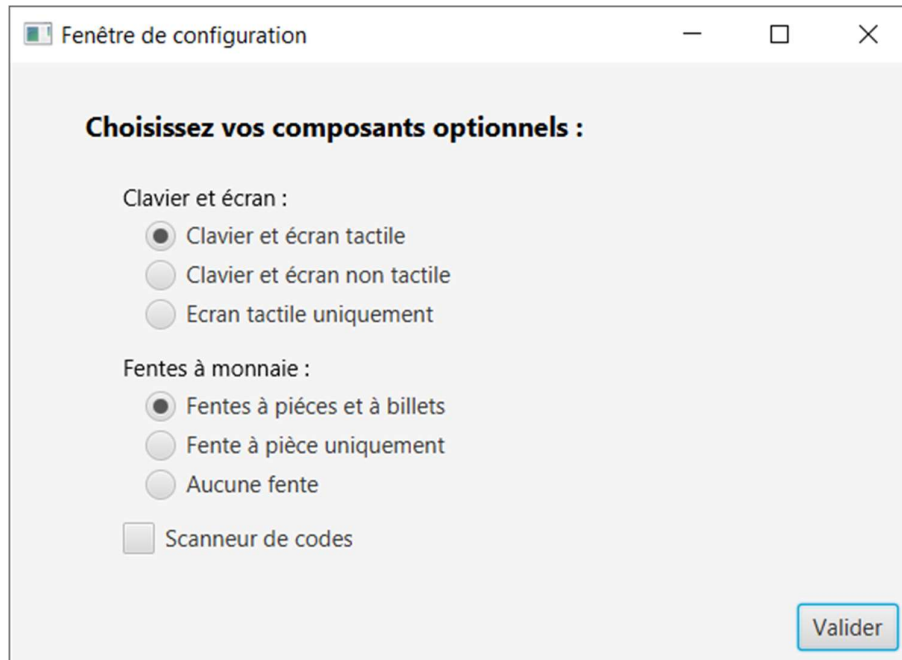
Simulateur pour un distributeur de billet de train



Enseignants : Mr Mens et Mr Hauweele
Année Scolaire 2017-2018

Fenêtre de configuration :

Ceci est la première fenêtre qui sera affichée lors du lancement de l'application. Là, l'utilisateur pourra choisir le type de distributeur désiré (en sélectionnant les composants optionnels souhaités).



Fenêtre de configuration

Choisissez vos composants optionnels :

Clavier et écran :

- ☒ Clavier et écran tactile
- ☐ Clavier et écran non tactile
- ☐ Ecran tactile uniquement

Fentes à monnaie :

- ☒ Fentes à pièces et à billets
- ☐ Fente à pièce uniquement
- ☐ Aucune fente

☐ Scanneur de codes

Valider

Fenêtre de simulation :

Cette fenêtre va s'ouvrir lorsque l'utilisateur aura choisi ses composants optionnels (dans la fenêtre ci-dessus) et qu'il aura appuyé sur « Valider ». Les maquettes ci-dessous représentent la fenêtre de simulation, mais vous pourrez observer que l'on peut y voir apparaître deux écrans différents. Ce ne sont pas les seuls écrans qui apparaîtront dans l'application, mais ceux sont les deux principaux : écran de veille et menu principal. Il est important de savoir que l'écran de veille sera affiché dans l'état Passif, et que le menu principal est représenté comme l'état Menu dans l'état composite Actif (voir diagramme d'état).

Fente à billets

Fente à pièces

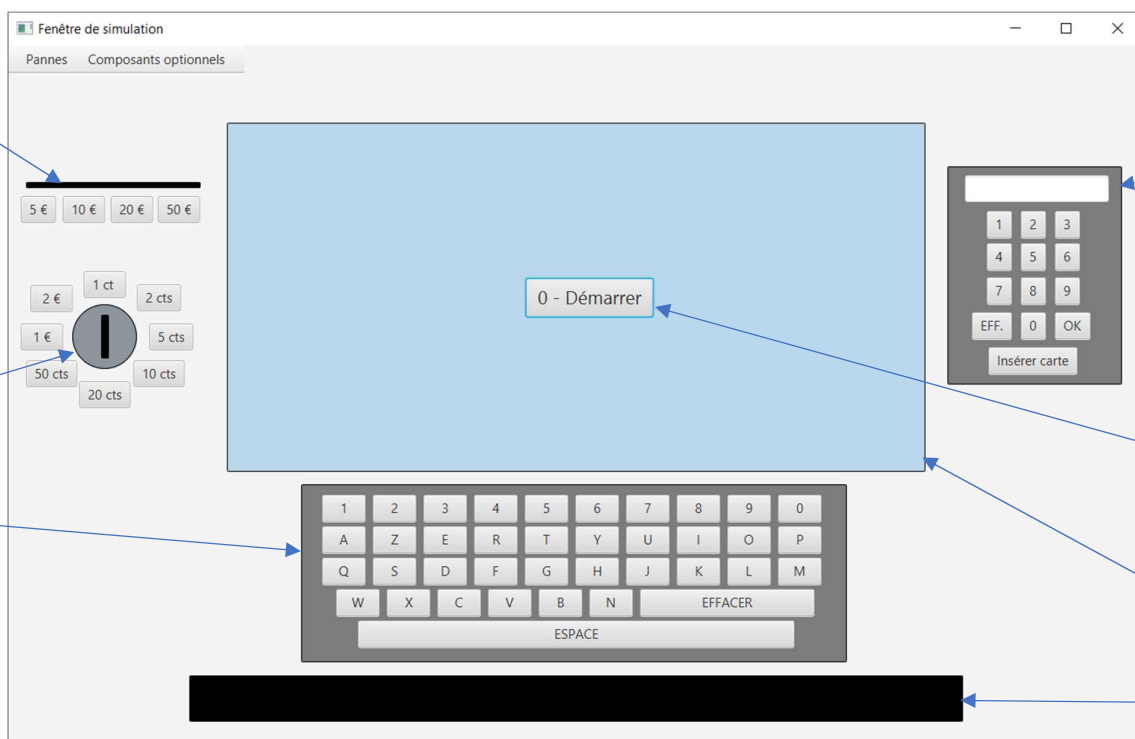
Clavier

Lecteur Carte

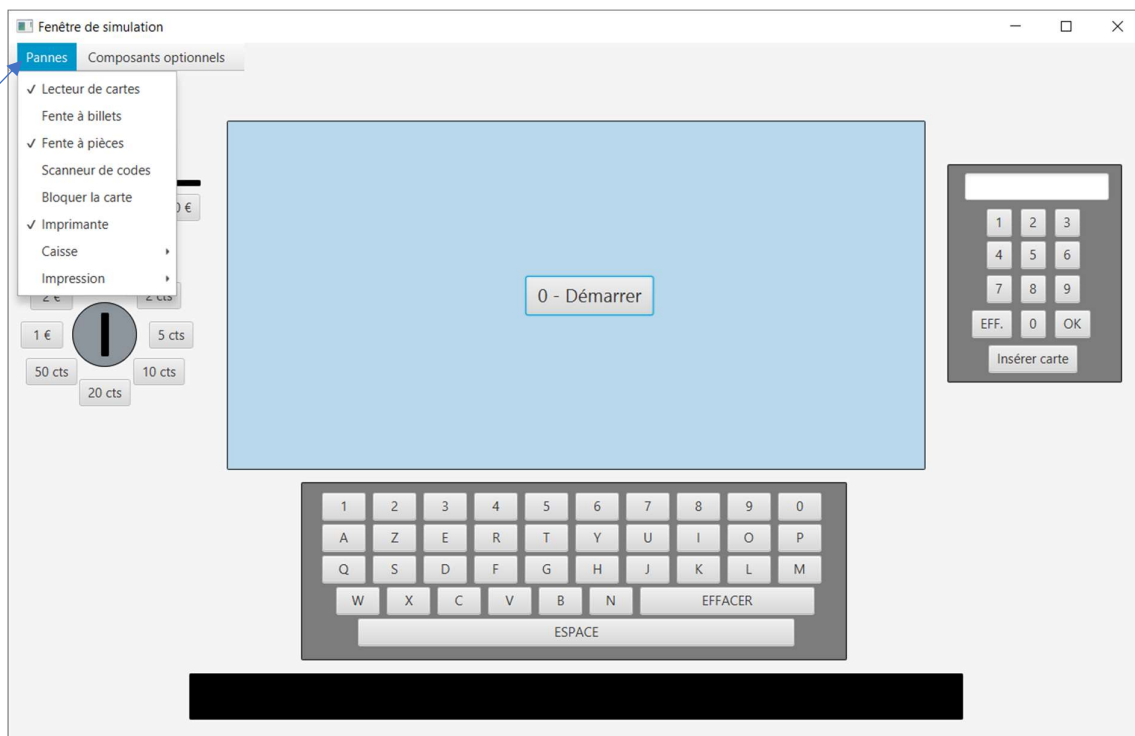
Ecran de veille

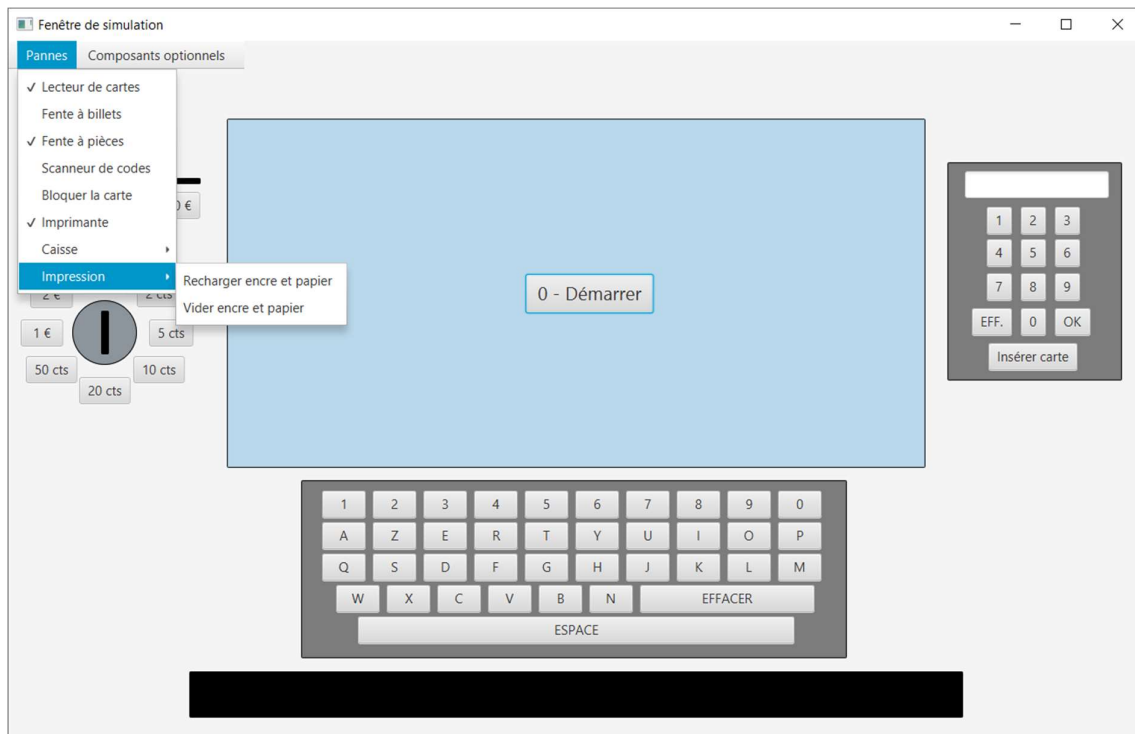
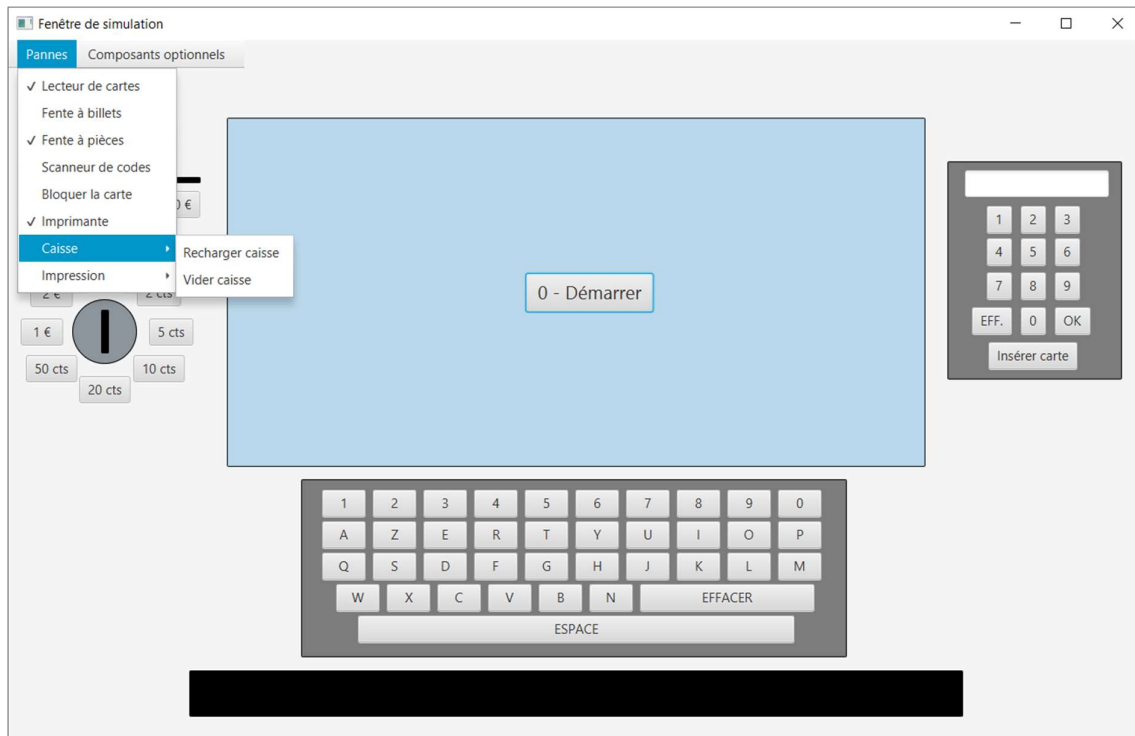
Ecran

Reception

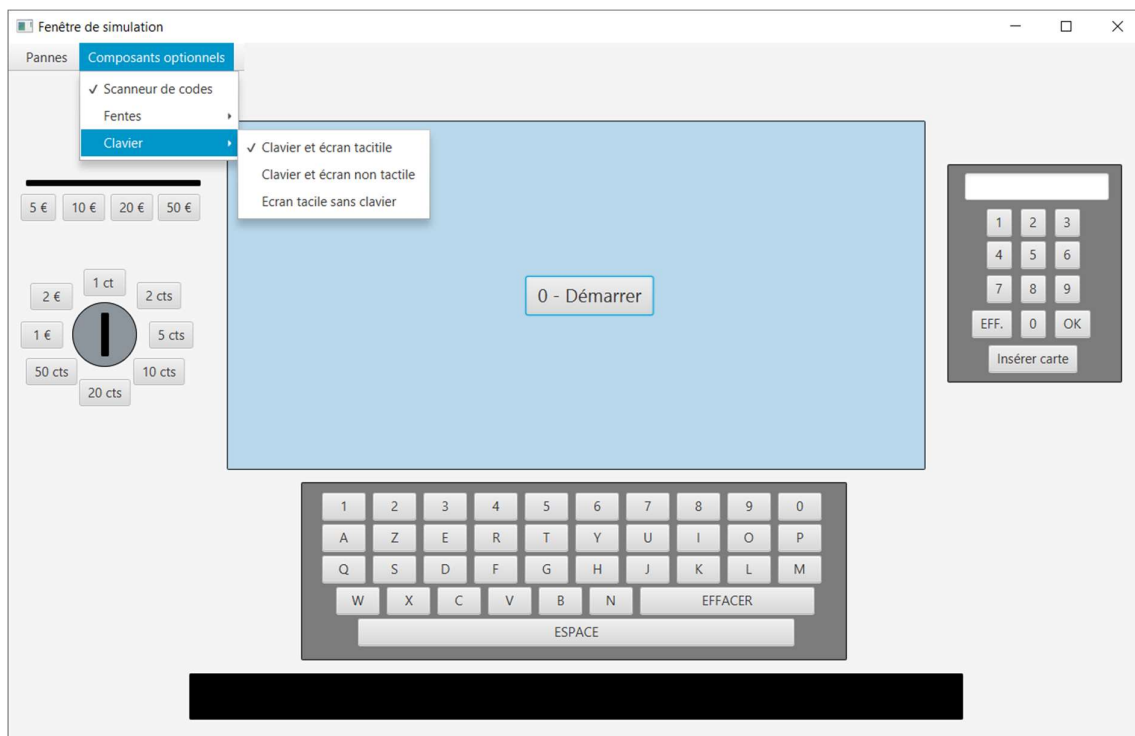
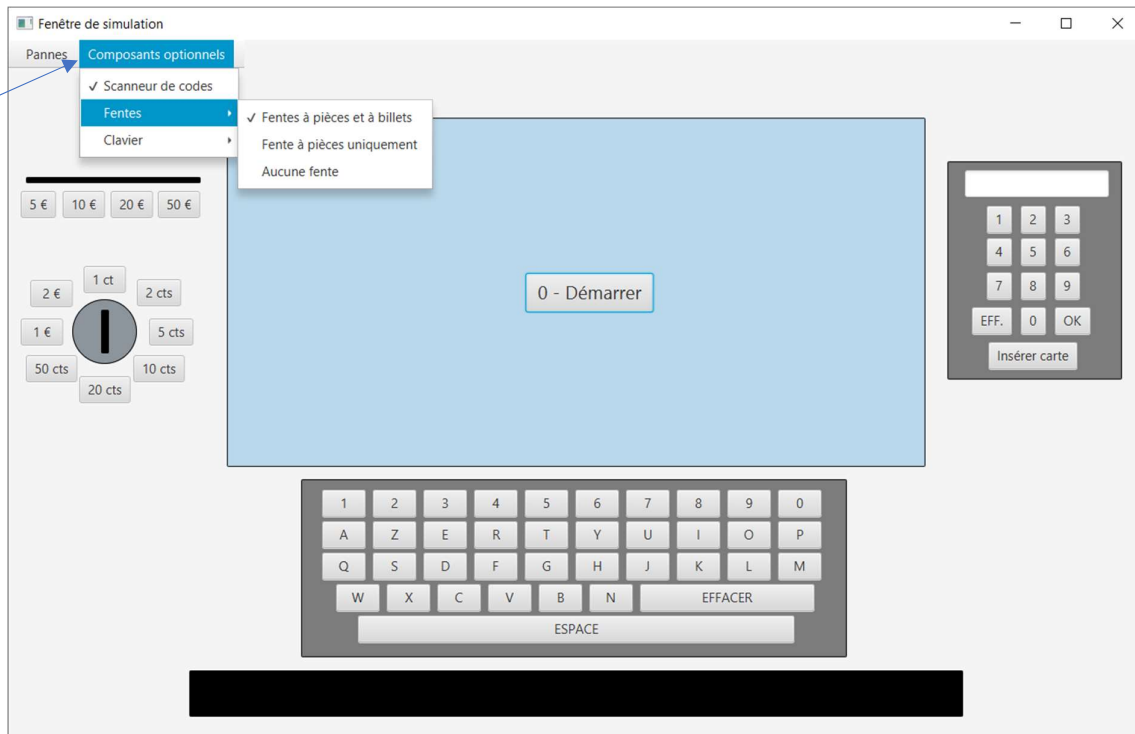


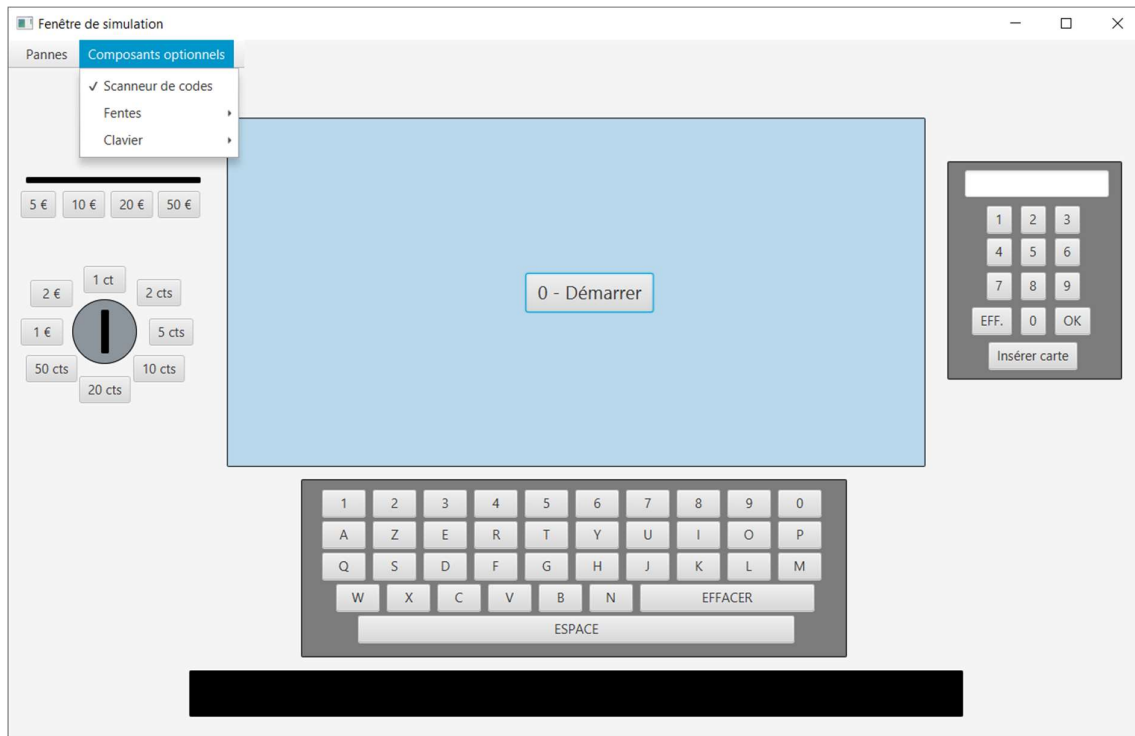
Menu pour créer et gérer les pannes





Menu pour enlever ou ajouter des composants optionnels





Menu principal

