**Distributeur de tickets – Spécification semi-formelle des cas d’utilisation**

**Cas d’utilisation :** Renouveler un abonnement

**Résumé :** Client renouvelle son abonnement.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :** CardReader fonctionne, ou CoinSlot et BillSlot fonctionnent. Keyboard fonctionne. Client est en possession d’un abonnement.

**Préconditions :** La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen demande de scanner le code barre de l’abonnement.
2. Client scanne le code barre.
3. Controller vérifie l’existence de l’abonnement et l’approuve.
4. Screen affiche les informations relatives à l’abonnement et demande confirmation.
5. Client confirme et est redirigé vers Paiement.

**Postconditions :** L’abonnement est renouvelé.

**Déroulements alternatifs :**

1a : Si CodeScanner est en panne ou impossible de lire le code, Screen demande d’introduire le

numéro de l’abonnement manuellement.

2a : Client introduit le numéro de l’abonnement manuellement à l’aide de KeyBoard

1b : le client n’a pas d’abonnement

2b : il revient à la page d’accueil

**Cas d’utilisation :** Acheter un abonnement

**Résumé :** Client achète un abonnement.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :** CardReader fonctionne, ou CoinSlot et BillSlot fonctionnent. Client connait les informations relatives à l’abonnement désiré.

**Préconditions :**  La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen demande de choisir un type d’abonnement.
2. Client choisit son abonnement.
3. Controller redirige Client vers une fenêtre d’informations relatives à l’abonnement.
4. Screen affiche les informations relatives à l’abonnement et demande confirmation.
5. Client confirme et est redirigé vers Paiement.

**Postconditions :** Un abonnement est acheté.

**Déroulements alternatifs :**

**Cas d’utilisation :** Acheter un pass

**Résumé :** Client achète un pass.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :** CardReader fonctionne, ou CoinSlot et BillSlot fonctionnent.

**Préconditions :**  La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen demande de choisir un pass.
2. Client choisit un type de pass.
3. Controller redirige Client vers une fenêtre d’informations relatives au pass.
4. Screen affiche les informations relatives au pass et demande confirmation.
5. Client confirme et est redirigé vers Paiement.

**Postconditions :** Un pass est acheté.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** Acheter un ticket

**Résumé :** Client achète un ticket.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :** CardReader fonctionne, ou CoinSlot et BillSlot fonctionnent.

**Préconditions :** Client connait sa destination. La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Controller demande les informations relatives au choix du ticket (normal, sénior, …).
2. Screen affiche les informations à remplir.
3. Client remplis les informations.
4. Screen demande de choisir une destination.
5. Client introduit la destination à l’aide du Keyboard.
6. Screen affiche la commande et demande confirmation.
7. Client confirme et est redirigé vers Paiement.

**Postconditions :** Un ticket est acheté.

**Déroulements alternatifs :**

6a : S’il n’y a plus de train le jour de la commande, Screen affiche un message informant la date du départ (le lendemain) et demande confirmation.

**Cas d’utilisation :** Vérifier l’horaire des trains

**Résumé :** Client vérifie l’horaire des trains.

**Acteur :** Client

**Hypothèses : (**La connexion avec la base de données des horaires de trains fonctionne et les dernières mises à jour (retards, annulations, …) sont présentes. )#ca dépend de notre code ce problème   
Keyboard fonctionne.

**Préconditions :** ?

**Etapes du déroulement normal :**

1. Controller demande à Client la gare de départ et la gare d’arrivée (et éventuellement l’heure de départ ou d’arrivée).
2. Client remplis les lieux de départ et d’arrivée à l’aide de Keyboard.
3. Screen affiche les trajets relatifs au informations rentrées.

**Postconditions :** Client est au courant des horaires des trains désirés.

**Déroulements alternatifs :**

2a : S’il n’y a plus de trajets correspondant à la date de départ (si Client commande après le dernier trajet du jour), Screen affiche les horaires relatifs aux informations encodées du lendemain.

**Cas d’utilisation :** Paiement

**Résumé :** Client paie sa commande.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :**CardReader fonctionne, ou CoinSlot et BillSlot fonctionnent.

**Préconditions :** Client a confirmé une commande d’un ticket. La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen affiche à Client le prix de sa commande.
2. Client sélectionne sa méthode de paiement (en liquide ou par carte).

**Postconditions :** Client a choisi sa méthode de paiement.

**Déroulements alternatifs :**

1a : Client annule sa commande.

**Cas d’utilisation :** En liquide

**Résumé :** Client paie sa commande en liquide.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :** CoinSlot et BillSlot fonctionnent.

**Préconditions :** Client a confirmé une commande (et désire payer sa commande en liquide.)

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen affiche à Client le prix de sa commande.
2. Client insère le liquide dans le BillSlot (billet(s)) et/ou dans le CoinSlot (pièce(s)).
3. Controller rend le surplus du paiement (si le montant introduit est exact, la machine « rend » 0€) dans le ReceptionSlot) #revoir la parenthèse c’est trop low level
4. Controller confirme le paiement.

**Postconditions :** Client a payé sa commande.

**Déroulements alternatifs :**

1a : Client annule sa commande.

3a : La machine n’a pas assez de monnaie dans la caisse, elle affiche un message d’erreur et rend le montant introduit.

**Cas d’utilisation :** Par carte

**Résumé :** Client paie sa commande par carte.

**Acteur :** Client, Système bancaire

**Hypothèses :** CardReader fonctionne. Keyboard fonctionne.

**Préconditions :** Client a confirmé une commande d’un ticket et désire payer sa commande par carte.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen affiche à Client le prix de sa commande.
2. Client insère sa carte bancaire dans le CardReader.
3. Controller vérifie et approuve la validité de la carte bancaire.
4. Screen demande à Client d’introduire le code PIN.
5. Client rentre son code PIN.
6. Controller envoie la transaction à Système Bancaire et reçoit la confirmation du paiement.

**Postconditions :** Client a payé sa commande.

**Déroulements alternatifs :**

1a : Client annule sa commande.

3a : Controller rejette la carte et l’éjecte. Retour à « Etape 1 ».

4a : Client introduit un mauvais code PIN. Retour à « Etape 4 ».

6a : Système bancaire refuse le paiement (si solde insuffisant).

**Cas d’utilisation :** Imprimer ticket de train et ticket de caisse

**Résumé :** Controller imprime le ticket réservé et éventuellement le ticket de caisse.

**Acteur :** Client

**Hypothèses :** Keyboard fonctionne.

**Préconditions :** Client a payé sa commande.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen demande à Client d’imprimer le ticket de train.
2. Controller imprime le ticket de train et le dépose dans le ReceptionSlot.
3. Screen demande à Client s’il souhaite imprimer le ticket de caisse.
4. Controller imprime le ticket de caisse et le dépose dans le ReceptionSlot.

**Postconditions :** Client obtient son ticket de train et éventuellement son ticket de caisse.

**Déroulements alternatifs :**

2a : La machine affiche un message d’erreur signalant qu’il n’y a plus de papier pour les tickets de train.

4a : Client ne souhaite pas de ticket, Controller n’imprime pas de ticket.

4b : La machine affiche un message d’erreur signalant qu’il n’y a plus de papier pour les tickets de caisse.

**Cas d’utilisation :** Bloquer machine

**Résumé :** Controller affiche un message d’erreur

**Acteur :** Client, Technicien

**Hypothèses :** ?

**Préconditions :** Il n’y a plus de papier de ticket de caisse ou de train ou il n’y a plus de monnaie dans la caisse.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Screen affiche la nature du problème à Client.
2. Controller annule la commande.

**Postconditions :** Client est informé de la panne. Technicien est averti de la panne.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** Rendre carte

**Résumé :** Controller éjecte la carte après le paiement.

**Acteur :** Client, Système bancaire

**Hypothèses :** CardReader fonctionne

**Préconditions :** Système bancaire a confirmé le paiement. ( La connexion avec la banque fonctionne.)

**Etapes du déroulement normal :**

1. Controller éjecte la carte bancaire.
2. Client récupère sa carte bancaire dans le CardReader.

**Postconditions :** Client a récupéré sa carte bancaire.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** Solde insuffisant

**Résumé :** Le solde bancaire de Client est insuffisant pour payer sa commande.

**Acteur :** Client, Système bancaire

**Hypothèses :** CardReader fonctionne.

**Préconditions :** Client a inséré sa carte dans le CardReader et a entré son code PIN. La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Controller vérifie le solde bancaire de Client.
2. Système bancaire informe à Controller que le solde est insuffisant.
3. Controller éjecte la carte de Client dans le CardReader et annule la commande.

**Postconditions :** Client a récupéré sa carte et la commande est annulée.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** PIN incorrect

**Résumé :** Le code PIN introduit est incorrect.

**Acteur :** Client, Système bancaire

**Hypothèses :** CardReader fonctionne. Keyboard fonctionne.

**Préconditions :** Système bancaire a confirmé le paiement. La connexion avec la banque fonctionne.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Controller vérifie le code PIN de la carte bancaire
2. Système bancaire informe à Controller que le code PIN est incorrect.
3. Controller demande de recommencer le code PIN.

**Postconditions :** Client est réinvité à composer son code PIN.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** Recharger la caisse

**Résumé :** Technicien recharge la caisse de la machine.

**Acteur :** Technicien

**Hypothèses :** ?

**Préconditions :** La caisse de la machine est vide ou ce qu’il reste est insuffisant.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Technicien ouvre la machine.
2. Technicien introduit de la monnaie dans la caisse.
3. Technicien referme la machine.
4. Technicien reformate la machine (efface le(s) message(s) d’erreur).

**Postconditions :** La caisse de la machine est rechargée.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** Gestion de la panne

**Résumé :** Technicien prend connaissance de la panne de la machine.

**Acteur :** Technicien

**Hypothèses :** ?

**Préconditions :** Il n’y a plus de ticket de caisse ou de ticket de train. Le technicien est informé qu’il y a un problème.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Technicien inspecte la machine.
2. Controller informe Technicien s’il s’agit d’un manque de monnaie ou de ticket(s).

**Postconditions :** La panne de la machine est connue.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*

**Cas d’utilisation :** Recharger les tickets

**Résumé :** Technicien remets des tickets dans la machine.

**Acteur :** Technicien

**Hypothèses :** ?

**Préconditions :** Il n’y a plus de tickets de train ou de tickets de caisse.

**Etapes du déroulement normal :**

1. Technicien ouvre la machine.
2. Technicien remet des tickets de train dans la machine et/ou des tickets de caisse.
3. Technicien referme la machine.
4. Technicien relance la machine (efface le(s) message(s) d’erreur).

**Postconditions :** La machine est rechargée de tickets.

**Déroulements alternatifs :**

*(il n’y en a pas d’après moi)*