

Projet Arduino

GamePlay:

- 1 Joueur

Détuisez les tuiles lumineuses !

Pour cela, il faut appuyer sur les boutons attirés quand ils franchissent la zone claire.

La vitesse augmente tout au long du jeu.

Attention: Vous êtes éliminé si vous appuyez trop tôt.

Matériel :

- Bande LED x4
- Bouton x5
- Ecran analogique
- Carte arduino x1

Idée :

- Ajouter un son si la touche est validée ou si elle n'est pas validée.
- Expérimenter avec différents capteurs pour ajouter une plus value le jeu.

