

Para leitura

- Como utilizar o sistema BOCA - utilizado na competição.
 - https://www.ime.usp.br/~cassio/boca/boca/doc/html/manualteam.pt_br.html
- Introdução a competições de programação de computadores.
 - Neste documento, é descrito o formato da maratona e exemplos de soluções em Java, C e C++.
 - <http://interfatecs.fatecsp.br/downloads/Marat%20101.pdf>
- Apostila sobre algoritmos e projeto de algoritmos do IME/USP
 - Bom material para quem tem pretensões na Maratona Brasileira de Programação.
 - Princípios de desenvolvimento em Algoritmos - <https://www.ime.usp.br/~pf/mac0122-2003/>
 - Projeto de Algoritmos em C- <https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/>
 - Análise de Algoritmos - https://www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos/

Sites para treinamento

Existem diversos sites com problemas de competições brasileiras e internacionais, nos quais você pode cadastrar um usuário e submeter soluções:

- URI Online Judge - <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/login>
- SPOJ Brasil - <https://br.spoj.com>
- Site da Maratona Brasileira de Programação - <http://maratona.sbc.org.br>