

## **CLASSE ENTRADA E SAÍDA DE DADOS**

Nesta 2ª OT de POO, conseguimos tirar a responsabilidade da classe principal em relação aos métodos de entrada e saída de dados.

Também aprendemos que quando um método não está mais na classe principal, para conseguirmos acessá-lo devemos invocar a classe e depois com um “.” conseguimos escolher o método/atributo que será executado.

E para reforçar a função dos métodos estáticos que são utilizados para entrada e saída de dados, nós mantemos os métodos da classe EntradaSaida como estáticos, pois sempre que iniciarmos o programa, precisamos utilizá-los (sem a necessidade de uma instânciação).