

Scénario

Launcher :

- Différentes parties sélectionnables : scénario ou partie normale.

Route Bonus :

- Les routes bonus peuvent apporter 1 point supplémentaire chacune.
- 2 points bonus peuvent être gagnés si une île est traversée par les deux lignes.
- Les points sont comptés tout au long de la partie, mais aussi affichés à la fin, en suivant la règle suivante : nombre de régions différentes traversées par une ligne x le plus grand nombre d'îles reliées entre elles dans une même région.

Cycle (1 couleur) :

- pas de cycle possible sur avec une couleur.
- pas de croisement possible, peu importe la couleur.
- Affichage de la main
- Affichage des cartes restantes

Cycle (2 couleurs) :

- cycle possible entre 2 couleurs.
- fin de partie.
- assombrissement des îles qui ne peuvent pas être sélectionnées.
- éclaircie les îles qui peuvent être visitées lorsqu'on clique sur une île.

Partie normal :

- Choix des cartes à jouer aléatoirement.
- Choix de la première couleur aléatoire.
- Départ à Tico (si Rouge) ou Mutaa (si Bleu).
- Coloration des arêtes.
- Fin de la première ligne si les 5 cartes primaires sont tirées.
- Fin de la deuxième ligne si les 5 cartes primaires sont tirées.
- Visualisation du journal de bord.
- Téléchargement du journal de bord.