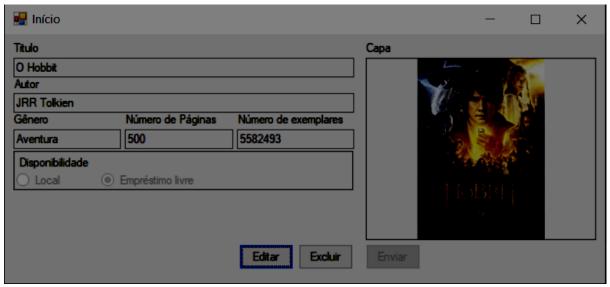
## Atividade 1 - Biblioteca

Alunos: Francisco Krautchuk Neto, Allan Longhi Schussller.

Definição dos campos:



O programa foi desenhado de forma que o usuário informe os campos na ordem de importância, de uma forma que não interrompa o fluxo de cadastro de um novo livro.

Começando pelo título, em seguida autor, gênero, número de páginas, número de exemplares. Os demais campos, exigem contato com o Mouse, ou mais habilidade com o teclado, portanto foram deixados por últimos.



Em caso do campo não estar preenchido, o programa adiciona uma mensagem ao usuário, bem como um alerta.

Ao acionar o comando Excluir, limpará os campos da tela.

O registro possui modos de edição/criação e leitura/exclusão. Sendo que ao editar/criar, os campos estarão editáveis, já nos outros modos, somente leitura.

## Atividade 2 – Login

## 1. Definição das telas:

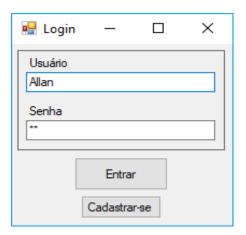


Figura -3

Feita para ser simples, dando a opção de "Entrar" e "Cadastrar-se".

Ao clicar em "Entrar" será feira uma busca no arquivo de dados, buscando pelo usuário e pela senha, caso encontrado é exibida uma mensagem com os dados cadastrais. É sempre possível utilizar o usuário e senha "admin".

Quando clicado em "Cadastrar-se" a tela de cadastro é exibida (Figura - 4)

Cadastro	-	×
Nome		
Allan		
Sobrenome		
Longhi Schussler		
CPF		
010,011,889-50		
Data Nascimento		
18/09/1996		
Usuário		
allan		
Senha		
******		
С	oncluir	

Figura - 4

Nesta, podem ser preenchidas as informações básicas de cadastro, sendo que o usuário não pode ser repetido caso já esteja cadastrado no arquivo de dados. Todas as informações são obrigatórias.

A validação de preenchimento é feita ao clicar em Concluir (Figura -5)



Figura 5

No botão concluir também são salvas as informações no arquivo "login.login" que será criado no diretório onde o executável se encontra.