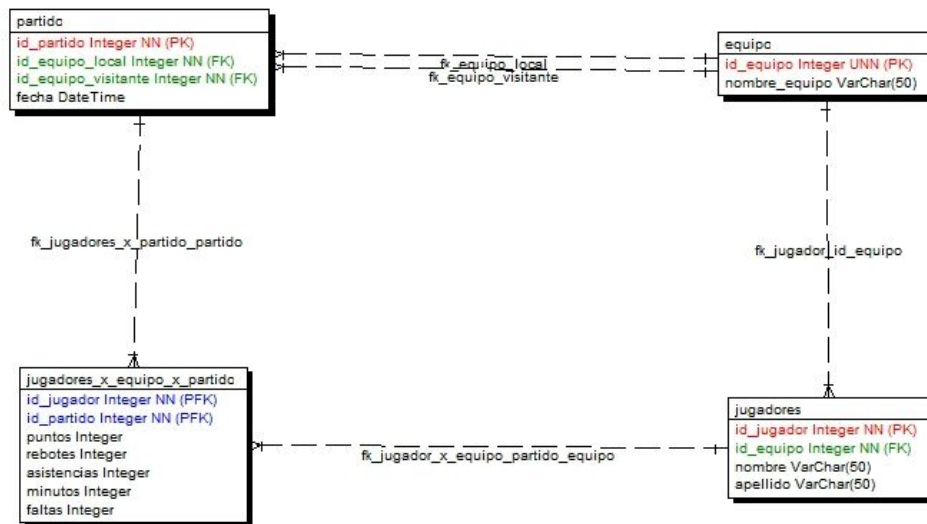


Guia de trabajos prácticos N°2 Triggers

Modelo de datos

[1,1]



En base al modelo de datos propuesto realizar las siguientes actividades utilizando cursores en SQL Server

- 1) Generar un trigger que evite la carga de nuevos jugadores.
- 2) Generar un trigger que evite la carga de jugadores con el mismo nombre y apellido en el mismo equipo.
- 3) Generar un trigger que no permita ingresar los datos de un jugador a la tabla **jugadores_x_equipo_x_partido** que no haya juado el partido.
- 4) Agregar el campo cantidad_jugadores a la tabla equipos y calcularlo mediante los triggers necesarios para ello.
- 5) Agregar los campos fecha_nacimiento y edad a la tabla de jugadores y cuando se inserte o modifique la fecha de nacimiento recalcule la edad actual del jugador.
- 6) Agregar los campos puntos_equipo_local y puntos_equipo_visitante a la tabla de partidos y realizar los triggers necesarios para mantener automaticamente el resultado del partido en base a lo cargado en la tballa jugadores_x_equipo_x_partido.
- 7) Generar un stored procedure que calcule el promedio de puntos realizado por cada jugador y lo guarde en un campo en la tabla jugador
- 8) Generar una tabla con el nombre **records_jugadores**, donde se guarde la máxima cantidad de puntos hecha por un jugador, en que partido, que fecha y que edad poseia el jugador al momento del record.
- 9) Mantener una tabla **estadisticas_jugadores** donde se generen los siguientes campos:

id_jugador
puntos_totales

- 10) Agregar los campos rebotes_totales, asistencias_totales a la tabla **estadisticas_jugadores** y mantenerlos mediante triggers.
- 11) Agregar el campo cantidad_partidos y los promedios de cada uno de los items.
- 12) Agregar a la tabla **estadisticas_jugadores**, el mes en el cual se están calculando los promedios. Por cada jugador debe haber un registro por mes que indique los promedios de ese mes.