

## Trabajo Práctico N°7

### Carrito de Compras con Angularjs

#### Parte 1

Basándose en el [TP N°4](#) deberá realizar un carrito de compras.

- Deberá crear una aplicación con **Angularjs**
  - Requisitos:
    - Node.js y npm
    - Angular CLI
  - Los pasos para inicializar un app con Angularjs se encuentran en la [teoría unificada](#).
- Deberá averiguar cómo incorporar **Bootstrap** al estilo de la aplicación.
- Deberá desarrollar un componente, “panel de administración” donde
  - Se podrá listar los productos
  - Se podrá agregar productos
  - Se podrá modificar productos (precio, stock, etc...)
  - Se podrá eliminar productos
  - La estructura de un producto será la siguiente

```
{  
  "id": 0,  
  "name": string,  
  "description": string,  
  "price": 0.0,  
  "stock": 0  
}
```

Recordar: Todo se almacenará en una lista en memoria.

#### Parte 2

Ya teniendo la aplicación creada, deberá agregar los siguientes componentes

- Crear un componente en el que solo se listaran los productos para comprar y que se puedan agregar al carro de compra
- Crear un componente “Carrito de compras” al que se le irán agregando productos
  - Agregar productos al carrito
  - Modificar la cantidad a comprar
  - Eliminar productos del carrito
  - Calcular el precio dinámicamente