**Pr table er der d% for hvad man får. Og dette varier ikke.**

**Der er coins der variere pr table.**

**Der er goods der variere pr table.**

**Der er items der varier pr table.**

**Der er 1 – 20 tables**.

**Coins er der 4 typer.**

**Goods er der 9 typer at vælge mellem. I hver type er der værdi og type.**

Items er der 1 – 26 tables. Startende ved ½ og slutter med 25. Hvis en item er et weapon eller armor skal der rulle på de tables. Og har en værdi.

**Armor har en tabel for om det er shield eller armor.**

**Weapon har en tabel om det er range eller melee.**

**Gælder både for Armor og Weapon. Hvis der rullesat det er +1 så er man færdig. Hvis det er +2 eller højere skal der først slås på enhancement property tabellen og derefter på de respektive resultater.**

**Armor/Shield har hver deres tables.**

**Weapon Melee/Range har hver deres tables.**

Rulles efter:

* **Challenge rating**
* **Goods koder**
* **Magisk armor/shield**
* **Magisk weapon**
* **Items**
* **Coins**