Declarações - Return

Professor:

Christiano Braga

Aluno:

Allan Patrick De Freitas Santana

```
Bnf -
```

```
⟨start⟩
                     ::= [ds:decSeq] [cs:cmd_seq]
 <exp>
                     ::= \(arr\) | \(\lambda \text{bin_exp}\) | \(\lambda \text{un_exp}\) | \(\lambda \text{call}\) | \(\lambda \text{atom}\)
                     ::= '['','% \(\left(\) * ']' | \(\left(\) \(\left(\) \) ']' | 'concat' '(' \(\left(\) \) ',' \(\left(\) \) ')' |
'append' '(' \( \left( \exp \right) ',' \( \exp \right) ')'
 ⟨paren_exp⟩ ::= '(' ⟨exp⟩ ')'
 (bin_exp)
                     ::= \(\left(\exp\right)\) \(\left(\exp\right)\)
 <un_exp>
                     ::= 'len' '(' \( \left( \texp \right) ')' \| 'not' \( \left( \texp \right) \)
 (atom)
                     ::= \langle num_atom \rangle | \langle truth_atom \rangle | \langle id_atom \rangle
 \num_atom\> ::= \langle number\>
 <truth_atom>
                         ::= <truth>
 (id_atom)
                    ::= <identifier>
                     ::= 'and' | 'or' | '==' | '<=' | '>=' | '<' | '>' | '+' | '-' | '*' | '/'
 \dinop\
 \(\truth\)
                     ::= 'True' | 'False'
 (identifier)
                     ::= /(?!\d)\w+/
 (number)
                     ::= /\d+/
 (blk)
                     ::= '{' \decSeq \ \cmd_seq \ '}'
 ⟨cmd_seg⟩ ::= ','% ⟨atom_cmd⟩ *
 \( \atom_cmd \rangle ::= \langle ret \rangle | \langle cond \rangle | \langle loop \rangle | \langle assign \rangle | \langle print \rangle | \langle call \rangle | \langle skip \rangle |
 ⟨ret⟩
                     ::= 'return' \( \text{exp} \)
```

```
<skip>
                       ::= 'skip'
                        ::= \langle identifier \rangle ':=' \langle exp \rangle \langle identifier \rangle '[' \langle exp \rangle ']' \cdot:=' \langle exp \rangle
(assign)
                       ::= 'print' <exp>
\( print \)
(cond)
                       ::= 'if' \( \text{paren_exp} \) \( \text{blk} \) ['else' \( \text{blk} \) ]
(loop)
                        ::= 'while' \(\rangle\) paren_exp\ \(\rangle\) \(\lambda\) k\\
(dec)
                        ::= \langle fn \rangle \mid \langle rec \rangle \mid \langle var \rangle \mid \langle const \rangle
(decSeg)
                       ::= \( dec \) *
                        ::= 'var' ','%{ \( \) identifier \( \) '=' \( \) \\ \\ ';'
(var)
                       ::= 'const' \langle identifier \rangle '=' \langle exp \rangle ';'
(const)
(fn)
                       ::= 'def' \langle identifier \rangle '(' \langle formal \rangle ')' \langle blk \rangle
<rec>
                       ::= 'rec' \langle identifier \rangle '(' \langle formal \rangle ')' \langle blk \rangle
(formal)
                       ::= ','% (identifier) *
(call)
                       ::= \langle identifier \rangle '(' \langle actual \rangle ')'
(actual)
                       ::= ','% \( \text{exp} \) *
```

Especificações ebnf

- 1. Foram feitas as seguintes alterações
- Foi adicionado a keyword return.
- A seguinte produção foi alterada exp e atom_cmd.
- AS produções alteradas ficaram da seguinte forma:
 - exp = arr | bin_exp | un_exp | paren_exp | call | @:atom;
 - atom_cmd = ret | cond | loop | assign | print | call | skip;
- Foi adicionado uma nova produção atom_cmd.
- A nova produção tem o seguinte formato:
 - o ret = "return" exp;

BNF -> Impiler:

Conforme o impiler percorre a bnf, as expressões correspondentes terão suas classes no impiler chamadas. As funções a serem chamadas no impiler são mapeadas pelo nome, utilizando o termo a esquerda da expressão no BNF

ret- Quando ocorre a aparição de um return no programa a função ret é chamada e em seguida é feita a chamada da função de return do pi.

Especificações impiler

- 1. Foram feitas as seguintes alterações
- Criação da função ret para tratar do caso de return;

Impiler-> pi:

- As funções a seguir são chamadas pelo impiler:
- A classe return trata os valores passados ao return;

Especificações pi

- 1. Foram feitas as seguintes alterações
- Criação da classe Return para tratar o caso do return;
- Criação das funções de avaliação para empilhar e desempilhar as novas instruções, as funções estão listadas a seguir:
 - __evalReturn
 - __evalReturnKw