## Compiler C to PDL

Philippe Geraldeli Araujo e Allan Patrick 09-08-2018

## 1 C to PDL

## Fork do miniC feito por eubnara

Este compilador tem o objetivo de converter C para PDL(Propositional Dynamic Logic).

```
Program := (DeclList)? (FuncList)? // DeclList FuncList ou DeclList ou FuncList
DeclList := (Declaration)+ // Declaration ou DeclList Declaration
FuncList := (Function)+
Declaration := Type IdentList
IdentList := identifier (, identifier)* // identifier ou IdentList , identifier
Identifier := id ou id [intnum] // (Note) [, ] are not symbols used in regular expression
Function := Type id ( (ParamList)? ) CompoundStmt
ParamList := Type identifier (, Type identifier)*
\mathrm{Type} := \mathrm{int} \ \mathrm{ou} \ \mathrm{float}
CompoundStmt := (DeclList)? StmtList
StmtList := (Stmt)^*
Stmt := AssignStmt ou CallStmt ou RetStmt ou WhileStmt ou ForStmt ou IfStmt ou
CompoundStmt ou:
AssignStmt := Assign
Assign := id = Expr ou id [Expr] = Expr
CallStmt := Call ;
Call := id ( (ArgList)? )
RetStmt := return (Expr)?;
{\bf Expr}:={\bf MINUS}\ {\bf Expr}\ |\ {\bf MathRel}\ {\bf Eqltop}\ {\bf Expr}\ |\ {\bf MathRel}\ |\ {\bf Call}\ |\ {\bf Ids}
MathRel := MathEql Relaop MathRel | MathEql
MathEql := TERM Addiop MathEql \mid TERM
TERM := FACTOR Multop TERM | FACTOR
FACTOR := '('Expr')' \mid FLOATNUM \mid INTNUM
Id := ID \mid ID \mid Expr \mid
    So, Our miniC program doesn't follow the rule below.
2. According to this rule := CompoundStmt := (DeclList)? StmtList
```

## 2 Algorithm Converter

```
Input = Arquivo em C
Output = Arvore/Arquivo
```

```
if DeclList then
if Declaration then
Adiciona o tipo + Identifier na arvore.
end if
if DeclList then
Chama recursivamente DeclList
end if
end if
```

```
if FunctionList then
  if Function then
    Adiciona novo escopo de função na arvore
    if CompoundStmt then
      if StmtIF then
        Adiciona o Escopo do IF e sua condição na arvore
        Fecha a condição e chama todos os DeclList e FuncList dentro do if
        atual.
        if else != NULL then
           Fecha o escopo do if com a escolha não deterministica.
           Entra no else e chama todos os DeclList e FuncList do else atual.
           Termina o escopo do If também com escolha não deterministica.
        end if
      end if
      if StmtAssign then
        Adiciona o Identifier atual na arvore
        Adiciona a expressão
      end if
      if StmtCall then
        Coloca o Identifier da função que refere a um programa ou Escreve
        a Arvore do programa separado e depois volta pra arvore atual.
      end if
      if StmtReturn then
        Adiciona na arvore a string "Return" e logo após a Expressão que
        retorna(se a possuir);
      end if
      if StmtWhile then
        if doWhile then
           Adicionar o que está dentro do escopo do do while atual
           A condição é adicionada
           Fecha o escopo do doWhile
        else
           A condição é adicionada
           Adicionar o que está dentro do escopo do while atual
           Fecha o escopo do While
        end if
        Adiciona a negação do escopo de condição do while.
      end if
      if StmtFor then
        Adiciona o (Declaration + Assign | Assign)
        Adiciona a condição do for
        Adiciona na arvore tudo o que tem dentro do escopo do for atual.
        Adiciona o campo "inc" do StmtFor que equivale a classe Program.
        Adiciona a negação do escopo da condição do for
      end if
      if Cstmt then
        Embora importante na linguagem C, é ignorado quando se trata da
        inserção da arvore do PDL.
      end if
    end if
  end if
  if FuncList then
    Chama recursivamente FuncList.
  end if
end if
```