Projeto JavaSpring - API de **Animes**

: Source



Sistema de Gerenciamento de Animes

Descrição do projeto

Sistema de gerenciamento de animes, onde é possível cadastrar, listar, buscar anime por ID, atualizar e excluir animes.

Tecnologias usadas

- Java Spring Boot
- Flyway
- Maven
- Spring Validation
- JUnit e Mockito
- Banco de dados PostgreSQL



Backlog

Em andamento: o que está sendo feito

- Implementação de cache para otimizar buscas
- Testes de integração para endpoints
- Documentação da API com OpenAPI

To-Do: o que precisa ser feito

- Implementar paginação na listagem de animes
- Criar autenticação e autorização via Spring Security
- Melhorar tratamento de erros e mensagens de resposta

Concluído: o que já foi finalizado

Tarefa	Status	Prioridade
Organização em arquitetura de camadas	Concluído	Média
Criar entidade Anime	Concluído	Média
Criar repositório de Anime	Concluído	Média
Criar service para Anime	Concluído	Alta
Criar controller para Anime	Concluído	Alta
Editar application.properties	Concluído	Alta
Criar testes com JUnit e Mockito	Concluído	Alta

Modelagem de dados

★ Estrutura do banco de dados

Campo	Tipo	Restrição
id	BIGSERIAL	PRIMARY KEY
nome	VARCHAR(255)	NOT NULL
genero	VARCHAR(100)	NOT NULL
descricao	TEXT	NOT NULL

📂 Banco de Dados e Flyway

📌 Scripts de migração do Flyway

Arquivo: V1_criar_tabelas_animes.sql

CREATE TABLE animes (id SERIAL PRIMARY KEY,

nome VARCHAR(255) NOT NULL, genero VARCHAR(100) NOT NULL, descricao TEXT NOT NULL);



API - Documentação das Rotas

Endpoints disponíveis

Método	Rota	Descrição	Parâmetros	Status da resposta
POST	/animes	Cadastra um novo anime	JSON com nome, genero e descricao	201 Created
GET	/animes	Lista todos os animes	Nenhum	200 OK
GET	/animes/{id}	Busca um anime pelo ID	ID do anime	200 OK / 404 Not Found
PUT	/animes/{id}	Atualiza um anime	ID + JSON com novos dados	200 OK / 404 Not Found
DELETE	/animes/{id}	Deleta um anime	ID do anime	204 No Content