

Título: Adicionar pessoa

Atores: Usuário 1, Usuário 2

Descrição: O usuário 1 deseja enviar um pedido de amizade para o usuário 2, o usuário 2 aceita o pedido.

Pré-condição: O Usuário 1 está na tela de listar jogadores. E o usuário 2 nos “pedidos de amizade” dentro do perfil.

Pós-condição: Pedido de amizade registrado, pedido de amizade aceito

Trigger:

Fluxo Principal:

1. Usuário 1: Aperta no botão de “+” para enviar o pedido para o usuário 2.
2. Sistema: Registra o pedido de amizade feito.
3. Usuário 2: Aceita o pedido de amizade do usuário 1.
4. Sistema: Registra o pedido feito como amigo.

Fluxo Alternativo (Pedido de amizade recusado):

- 3.1 Usuário 2: Recusa o pedido de amizade do usuário 1.
- 3.2 Sistema: Registra que o pedido foi recusado.

Fluxo de Exceção (Pedido não realizado)

- 1.1 Usuário 2: acessa o botão de “Pedidos de amizade” antes do usuário 1 fazer o pedido.
- 1.2 Sistema: mostra que o usuário dois não possui nenhum pedido no momento.