

Aula 48 - Evento e Onload

```
// 20/01/2023
window.onload = function() {
    // Dispara o window (DOM) imediatamente após o navegador
    carregá-lo
    console.log("Carregou o DOM.")

    var title2 = document.querySelector('#title')

    console.log(title2) // Só aqui mostra o title, porque o DOM foi
    carregado completamente
}

console.log("Carregou o JS")

var title = document.querySelector('#title')

console.log(title) // Não mostra o title, porque o DOM não foi
carregado
```

Aula 49 - Click e doubleClick

```
// 22/01/2023
// Click
var btn = document.querySelector('#btn')

console.log(btn) // Selecionei o button que estou trabalhando

btn.addEventListener('click', function () {

    // Toda vez que clico no btn (button), vai aparecer no console a
    string "Clicou" e ficará com a cor do texto vermelho

    console.log("CLICOU")

    console.log(this)

    this.style.color = "red"
```

```

});

// Click em um elemento qualquer do documento
var title = document.querySelector('#title') // No title

title.addEventListener('click', function () {

    // Toda vez que clicar no elemento de ID title, o subtitle
    desaparecerá da tela

    var subtitle = document.querySelector('.subtitle')

    subtitle.style.display = "none"

});

// Double click
var subtitle = document.querySelector('.subtitle')

subtitle.addEventListener('click', function () {

    // Vou clicar no subtitle, e aparecerá no console a frase "Duplo
    clique"

    console.log("Duplo clique")

})

```

Aula 50 - Mouseover e mouseout

```

// 24/01/2023
// Evento mouseover
var title = document.querySelector('#title');

title.addEventListener("mouseover", function() {
    // Evento mouseover, quando o mouse está sobre o elemento em
    questão (neste exemplo, o title).
    this.style.backgroundColor = "yellow"; // Quando o mouse estiver
    sobre o título, o plano de fundo fica amarelo

})

```

```

// Evento mouseout
title.addEventListener("mouseout", function() {
    // Mouseout é quando o mouse é retirado de cima do elemento
    this.style.backgroundColor = "red" ; // Quando é retirado, o plano
de fundo fica vermelho
})
);

// Afetar outro elemento com mouseover
var subtitle = document.querySelector('.subtitle');

subtitle.addEventListener("mouseover", function() {

    var legenda = document.querySelector('#legenda'); // Aqui,
seleciono o elemento de id legenda
    legenda.classList.remove("hide") // Faço com que a classe do
elemento hide seja removida deste elemento, que está no css com
"display: none;", que faz com que ele desapareça da tela
    // Quando o mouse estiver sobre ele
})
);

// Afetar outro elemento com mouseout
subtitle.addEventListener("mouseout", function() {

    var legenda = document.querySelector('#legenda');

    legenda.classList.add("hide") // Quando o mouse for retirado dele,
a classe "hide" volta para "legenda", fazendo com que ele volte a ter
"display: none;", que faz ele desaparecer novamente
})
);

```

Aula 51 - Keydown e keyup

```

// 24/01/2023
//keydown
document.addEventListener("keydown", function(event) {
    // Evento que faz algo quando apertado em alguma tecla

    console.log(event.key) // Mostra as teclas que apertei

```

```
        if (event.key === "Enter") { // Se apertou o Enter
            console.log("Apertou Enter!"); // Aparece isso
        }

    })

    // keyup
    document.addEventListener("keyup", function(event) {
        // Evento que faz algo após "soltar" o Enter

        if (event.key === "Enter") { // Se tiro o dedo do Enter
            console.log("Soltou Enter"); // Aparece isso
        }
    });
```