

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
PARAÍBA
Campus João Pessoa

Persistência de Objetos

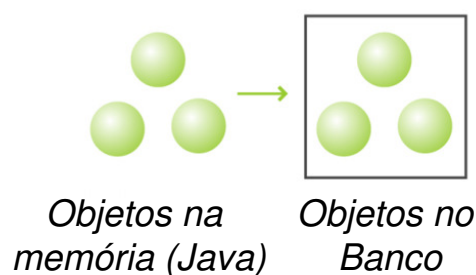
Fausto Maranhão Ayres

2

Persistência com db4o

Desenvolvimento ágil com BDOO

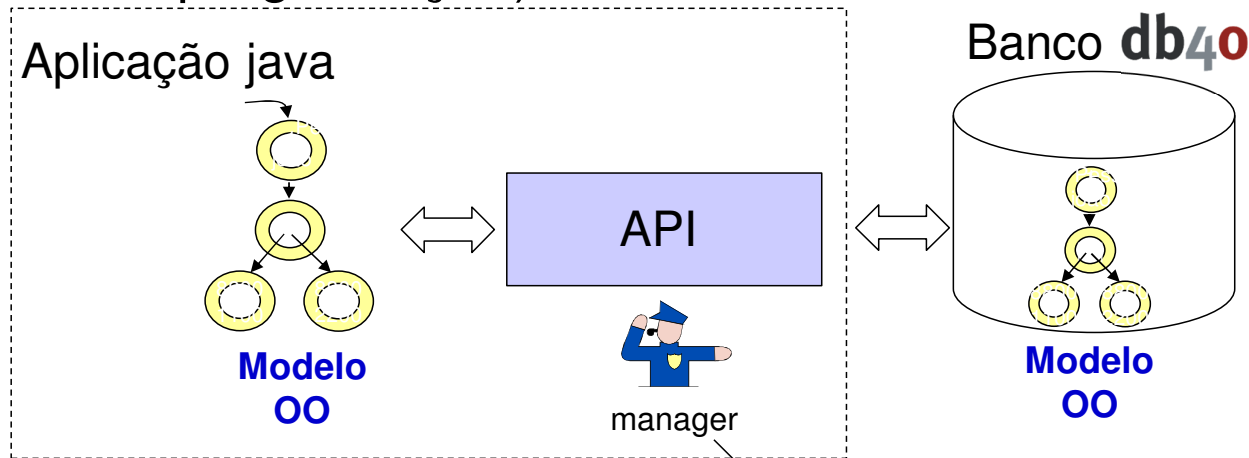
- BDOO evoluíram muito nos últimos anos e oferecem
 - Segurança
 - Escalabilidade
 - Performance
- Permite **desenvolvimento Ágil**, pois não requer mapeamento de objeto entre memória e banco



Mesmo modelo na
memória e no banco

Banco de dados **db4o** (*database for objects*)

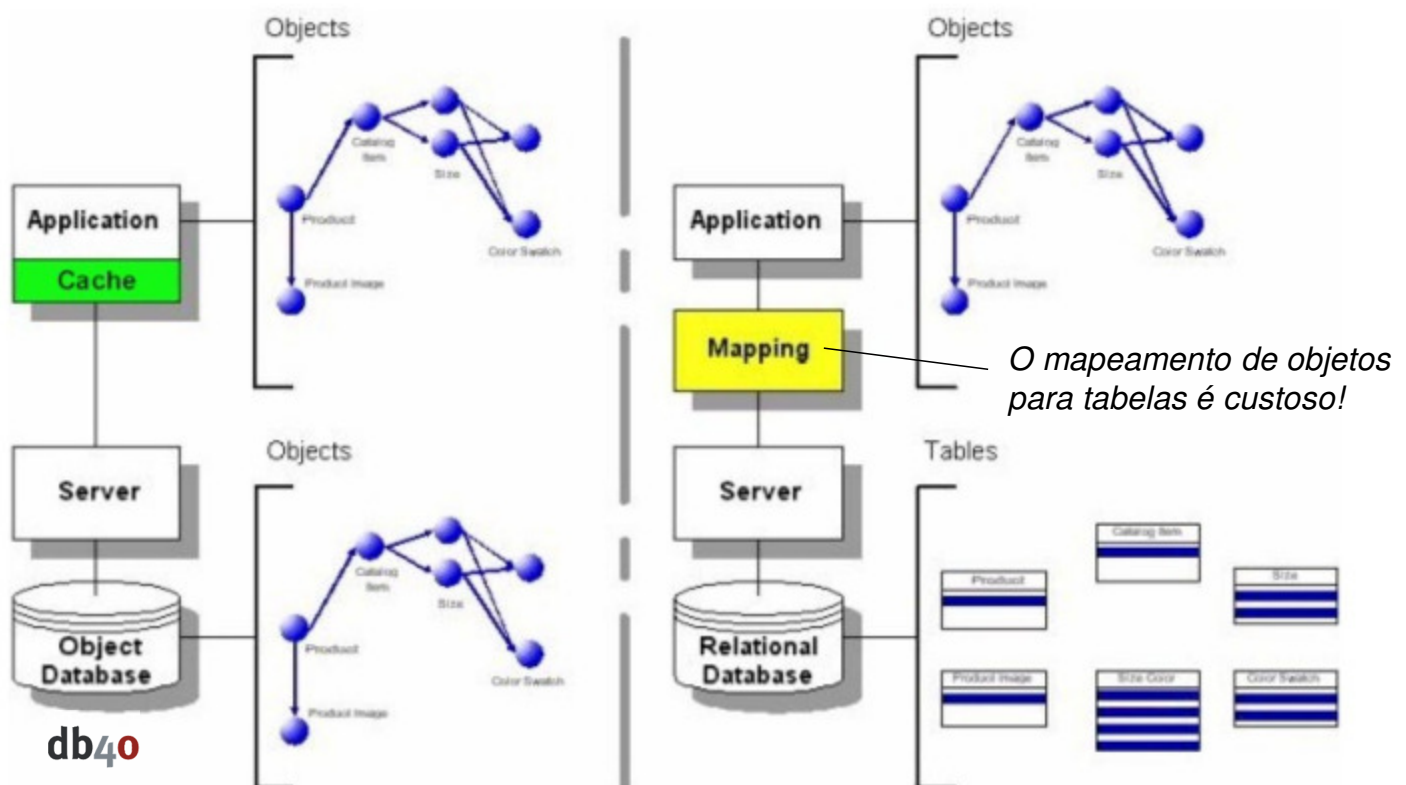
- Oferece **persistência transparente** (pouco esforço de programação)



Ler, gravar, alterar, apagar objetos
Controle de transações,
Linguagem de consulta,
controle de concorrência,
cache, etc

fausto.ayres@ifpb.edu.br

Comparação db4o x Relacional



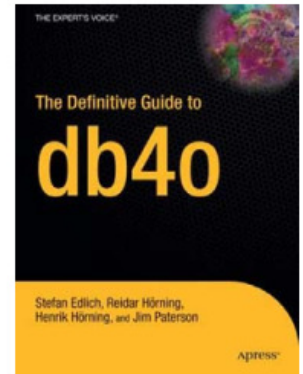
fausto.ayres@ifpb.edu.br

Sobre db4o

- 100% embarcado (zero administração)
- Pode ser usado no:



- Acesso Cliente/Servidor
- Gratuito (GPL)



Nasceu em 2001 (empresa db4objects)

Foi vendido para Versant e depois para Actian

<http://supportservices-old.actian.com/versant/default.html>

fausto.ayres@ifpb.edu.br

5

Casos de Sucesso



fausto.ayres@ifpb.edu.br

6

Principais características do db4o

- Necessita apenas 400k de RAM (android)
- Grava até 200.000 objetos/seg
- Garante as propriedades ACID
- Linguagem de consulta cliente/servidor
- Segurança (criptografia)
- Arquivo de até 254G
- Otimização de queries
- Índices

fausto.ayres@ifpb.edu.br

7

Desempenho

- Benchmark <http://www.polepos.org/>

fausto.ayres@ifpb.edu.br

8

API do db4o

db4o-8.0

doc

api

osgi

reference

tutorial

lib

ome

ObjectManagerEnterprise-Java-8.0.0

features

plugins

src

Biblioteca

Plugin eclipse

ant.jar

bloat-1.0.jar

db4o-8.0.224.15975-all-java5.jar

db4o-8.0.224.15975-bench.jar

db4o-8.0.224.15975-core-java5.jar

db4o-8.0.224.15975-cs-java5.jar

db4o-8.0.224.15975-db4ounit-java1.5.jar

db4o-8.0.224.15975-instrumentation.jar

db4o-8.0.224.15975-nqopt.jar

db4o-8.0.224.15975-optional-java5.jar

db4o-8.0.224.15975-osgi.jar

db4o-8.0.224.15975-osgi-test.jar

db4o-8.0.224.15975-taj.jar

db4o-8.0.224.15975-tools.jar

ant build tool, used to build db4o sources (<http://ant.apache.org/>)

bytecode optimization library, used to optimize Native Queries and Transparent Activation

no-dependency jar with all db4o binaries for JDK 5 and JDK 6

IO benchmark library

db4o database engine core for JDK 5 and JDK 6

db4o client/server components for JDK 5 and JDK 6

testing framework for db4o needs for JDK 5 and JDK 6

Instrumentation layer on top of bloat

Native Query optimization library. This library should be available i classpath for NQ optimization

db4o optional components for JDK 5 and JDK 6

db4o for OSGi. See [OSGi API documentation](#).

db4o OSGi tests

db4o instrumentation classes for Transparent Activation

db4o tools user interface, contains db4o enhancer and Ant tasks

fausto.ayres@ifpb.edu.br

9

API DB4O

API db4o

```
import com.db4o.*;

// configuração do banco
EmbeddedConfiguration conf = Db4oEmbedded.newConfiguration();
conf.common().messageLevel(0); // 0,1,2,3

// instanciação do manager
ObjectContainer manager = Db4oEmbedded.openFile(conf, "banco.db4o");

manager.store(objeto)           //grava, atualiza
manager.delete(objeto)          //apaga
manager.query(...)              //consulta
manager.commit()                //efetiva
manager.rollback()              //cancela
manager.close()                 //fecha banco
```



fausto.ayres@ifpb.edu.br

11

Exemplo base da disciplina

```
public class Pessoa {
    private int id;
    private String nome;
    private List<Telefone> telefones = new ArrayList<Telefone>();
}

public class Telefone {
    private String numero;
    private Pessoa pessoa;
}
```

Relacionamento 1:*
bidirecional

fausto.ayres@ifpb.edu.br

12

Gravar um objeto

```
Pessoa p = new Pessoa("joao");
```

```
manager.store(p);  
manager.commit();
```

Inicia a transação.
Marca o objeto para gravação

Efetiva a transação
Grava o objeto

fausto.ayres@ifpb.edu.br

13

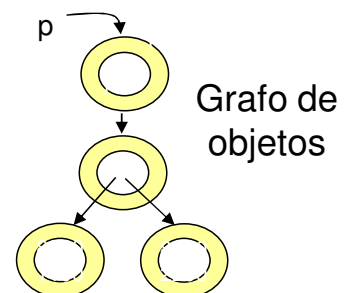
Gravar um grafo de objetos (cascata)

```
Pessoa p = new Pessoa("joao");  
p.adicionar(new Telefone("8800-0000"));  
p.adicionar(new Telefone("8800-1100"));
```

```
manager.store(p);  
manager.commit();
```

Inicia a transação.
Marca os objetos para gravação

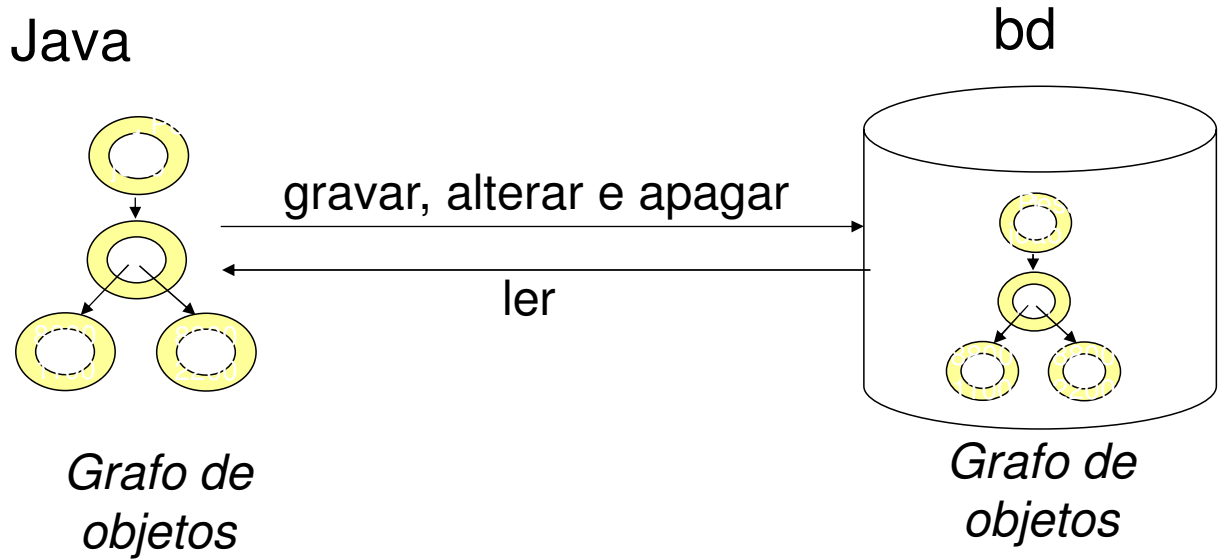
Grava todos os
objetos



fausto.ayres@ifpb.edu.br

14

Operações em cascata



fausto.ayres@ifpb.edu.br

15

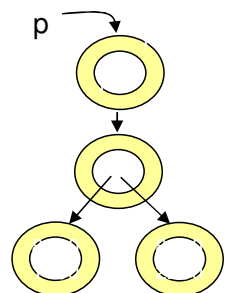
Ler um grafo de objetos (cascata)

■ Através de uma Query

```
//consulta
Query q = manager.query();
q.constrain(Pessoa.class);
q.descend("nome").constrain("joao");
List<Pessoa> resultados = q.execute();

if(resultados.size()>0) {
    Pessoa p = resultados.get(0);    //ler
    ...
    System.out.println(p.getTelefones());
}
else
    System.out.println("joao inexistente");
```

Executa a query e retorna uma lista de objetos



fausto.ayres@ifpb.edu.br

16

Apagar um grafo de objetos (cascata)

```
Query q = manager.query();  
q.constrain(Pessoa.class);  
q.descend("nome").constrain("joao");  
List<Pessoa> resultados = q.execute();
```

Executa a query
e retorna uma
lista de objetos

```
if(resultados.size()>0) {  
    Pessoa p = resultados.get(0);    //ler  
    manager.delete(p);  
    manager.commit();  
}  
else  
    System.out.println("inexistente");
```

apaga o grafo de
objetos em cascata

Alterar um grafo de objetos (cascata)

▪ Exemplo1: Adicionar um telefone a pessoa

```
Query q = manager.query();  
q.constrain(Pessoa.class);  
q.descend("nome").constrain("joao");  
List<Pessoa> resultados = q.execute();
```

```
if(resultados.size()>0) {  
    Pessoa p = resultados.get(0);  
    Telefone t = new Telefone("9999-9999");  
    p.adicionar(t);    //adicionar telefone a pessoa  
    t.setPessoa(p);    //adicionar pessoa ao telefone  
    manager.store(p);  
    manager.commit();  
}
```

Atualiza os objetos
em cascata

Alterar grafo de objetos (cascata)

- Exemplo2: Remover um telefone da pessoa

```
Query q = manager.query();
q.constrain(Pessoa.class);
q.descend("nome").constrain("joao");
List<Pessoa> resultados = q.execute();

if(resultados.size()>0) {
    Pessoa p = resultados.get(0);
    Telefone t = p.localizar("8800-1100");
    p.remove(t);           //remover telefone da pessoa
    t.setPessoa(null);     //remover pessoa do telefone
    manager.store(p);
    manager.store(t);
    manager.delete(t);
    manager.commit();
}
```

Atualização dos objetos no banco

é conveniente deletar o telefone **órfão**

fausto.ayres@ifpb.edu.br

19

Conceito de objeto órfão

- É um objeto que está *sem relacionamento*
- Pode ser **mantido** no banco ou **apagado**, dependendo da regra de negócio do sistema

fausto.ayres@ifpb.edu.br

20

CONFIGURAÇÃO DO BANCO

21

Configuração das operações em cascata

- Antes de abrir o banco

```
EmbeddedConfiguration conf = Db4oEmbedded.newConfiguration();
conf.common().objectClass(Pessoa.class).cascadeOnDelete(true);
conf.common().objectClass(Pessoa.class).cascadeOnUpdate(true);
conf.common().objectClass(Pessoa.class).cascadeOnActivate(true);
conf.common().objectClass(Telefone.class).cascadeOnDelete(true);
conf.common().objectClass(Telefone.class).cascadeOnUpdate(true);
conf.common().objectClass(Telefone.class).cascadeOnActivate(true);
```

```
//abrir o banco
```

```
ObjectContainer manager = Db4oEmbedded.openFile(conf, "banco.db4o");
```

Criar índices

- Índices permitem a otimização de consultas pelo banco

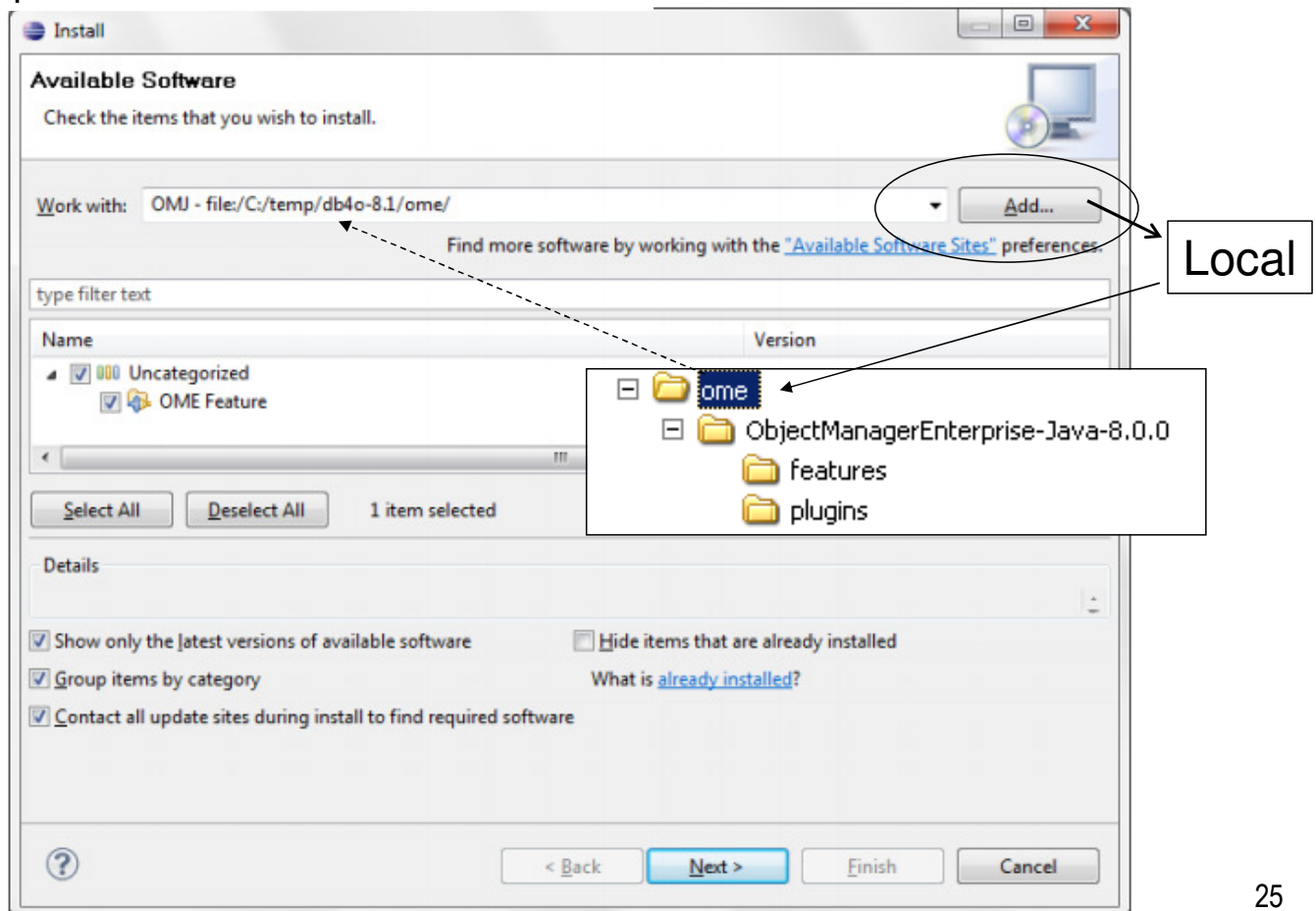
Ex: indexar o atributo nome

```
...  
conf.common().objectClass(Pessoa.class)  
    .objectField("nome").indexed(true);
```

**VISUALIZAÇÃO DO BANCO
PLUGIN O.M.E.**

Instalação do plugin OME- Object Manager Enterprise

Help / install new software



25

perspectiva OME

