# **SEÇÃO 04 - ESTRUTURA SEQUENCIAL**

#### 23 - Saída de Dados em Java

Mostrando dados na tela:

```
import java.util.Locale;
// <u>Aula de saída de dados</u>
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         Locale.setDefault(Locale.US); // Para que a
<u>localização</u> do <u>programa</u> <u>seja os Estados Unidos</u>.
Serve <u>para transformar</u> a <u>vírgula separadora de</u>
decimais em ponto flutuante
         int y = 32; // Inteiro
         double x = 10.7898; // Ponto flutuante
         System.out.println(y); // println faz quebra
<u>de</u> linha
         System.out.println(x);
         System.out.printf("%.2f%n", x); // Este
<u>printf formatou</u> o valor <u>da variável</u> x, <u>que</u> é double,
<u>para ter duas casas decimais</u>
         System.out.println("RESULTADO = " + y + "
metros."); // <u>Concatenar vários</u> <u>elementos</u> <u>por meio</u>
do sinal de mais
```

```
System.out.printf("RESULTADO = %.2f
metros%n", y); // Quase a mesma coisa que a linha
anterior

System.out.println("Olá Mundo! Aqui quem vos
digitais é o Allan Amâncio.");

System.out.print("Fim do programa."); //
print() não tem quebra de linha
}
}
```

Em resumo, é preciso digitar isso para aparecer alguma coisa na tela:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Olá Mundo! Aqui quem vos digitais é o Allan Amâncio."); // println() faz quebra de linha
        System.out.print("Fim do programa."); // print() não tem quebra de linha
    }
}
```

## 24 - Processamento de dados, CASTING

A ideia de converter um número de forma implícita é chamada de Casting.

```
public static void main(String[] args) {
        int a, b; // Valores inteiros
        double result; // resultado aceita números
<u>com ponto flutuante</u>
        double result2;
        a = 5;
        b = 2;
        result = a / b; // Divisão de dois números
<u>inteiros não aceita ponto flutuante</u>
        result2 = (double) a / b; // Com o uso de
        System.out.println(result); // => 2.0
        System.out.println(result2); // => 2.5
```

Neste código, é possível visualizar o uso de "(double)" para converter um resultado entre dois números inteiros, para que eles aceitem ponto-flutuante. Enfim, está aí um exemplo de **Casting**, onde, de forma explícita, estou convertendo um valor de **int** para **double**. Isto também vale para quando queremos converter um valor qualquer para inteiro.

### 25 - Entradas de dados em Java - parte 1

#### Scanner

Para fazer entrada de dados, nós vamos criar um objeto do tipo "Scanner" da seguinte forma:

```
import java.util.Scanner;
// <u>faça</u> sc.close() <u>quando</u> <u>não precisar mais</u> do
<u>objeto</u> <u>sc</u>
public class AulaScanner {
    public static void main(String[] args) {
         Scanner sc = new Scanner(System.in);
         // <u>Declarando variáveis</u>
         String x;
         int y;
         double z;
         char zx;
         // <u>Trabalhando</u> <u>com</u> strings
         System.out.print("Digite alguma frase: ");
         x = sc.nextLine();
         System.out.println("Você digitou: " + x); //
```

```
System.out.print("Agora digite algum número
inteiro: ");
         y = sc.nextInt();
         System.out.print("Você digitou: ");
         System.out.println(y); // Devolvendo a
<u>variavel na mesma linha</u>
         System.out.print("Agora um Double: "); // Se
o <u>estiver programado para</u> o Locale BR, <u>só</u> é <u>aceito</u> ,
<u>com separador de casas decimais</u>
         z = sc.nextDouble();
         System.out.printf("Você digitou: %.2f%n",
z); // <u>Formatando</u> <u>em</u> <u>duas</u> <u>cas</u> <u>flutuantes</u>
         // Trabalhando com caracteres
         System.out.print("Digite qualquer caracter:
");
         zx = sc.next().charAt(0); // Qualquer tecla
e <u>frase, mas</u> <u>apenas</u> o <u>primeiro caractere</u>
         System.out.println("Pegamos apenas o
primeiro caracter hehehe: " + zx);
         System.out.println("Digite uma string, um
inteiro e um double por linha:"); // <u>Tudo na mesma</u>
```

```
x = sc.next(); // string
y = sc.nextInt(); // Inteiro
z = sc.nextDouble(); // Double
System.out.print("Você digitou: " + x + ", "
+ y + ", " + z + ".");
sc.close(); // Descarta o objeto do tipo
Scanner
}
```

Mais informações no PDF do professor Nélio Alves, do curso de Java.