

# METODOLOGIAS ÁGEIS

Principais características: iterativo e incremental através de pequenos mini-projetos constituídos de 4 fases:

**Concepção** - Definir objetivo e viabilidade

**Elaboração** - Plano, especificação e definição de arquitetura

**Construção** do projeto

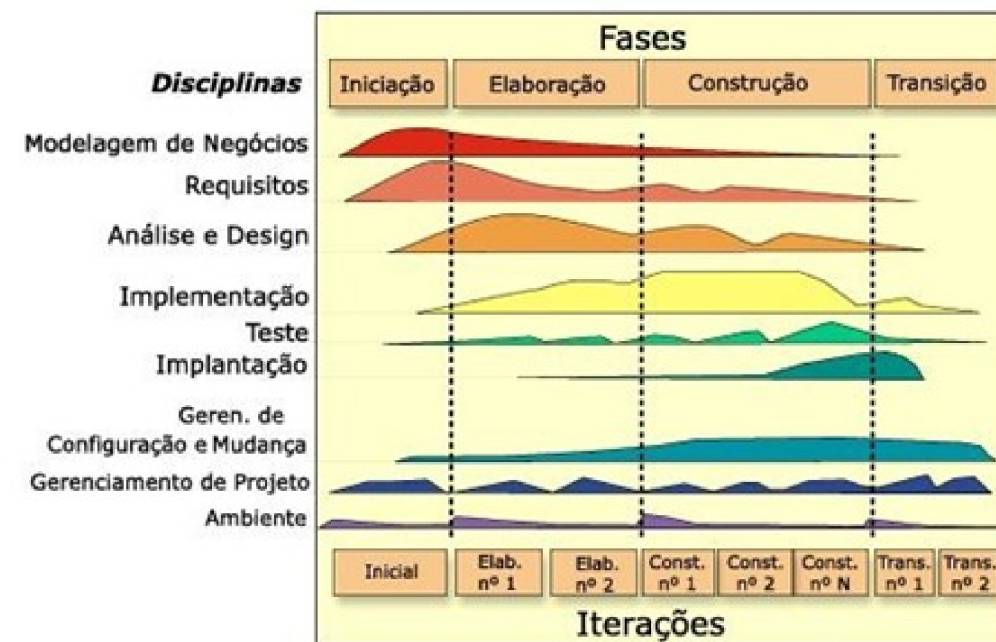
**Transição** - software disponível para o usuário final

Agilidade em projetos de alta complexidade

Abordagem de orientação a objetos

Notação UML

Objetivo atender as necessidades do usuário garantindo prazo e orçamento



RUP

Scrum

Transparência  
(processo/requisito/entrega)

Inspeção constante

Adaptação  
(processo/produto)

Reduz custo

Diminui a complexidade das tarefas realizadas

Aumenta a produtividade da equipe

Papéis

Scrum Master  
Product Owner  
Dev Team

Eventos

Planejamento da Sprint  
Execução da Sprint  
Reunião Diária  
Revisão da Sprint  
Retrospectiva da Sprint

Artefatos

Product Backlog  
Sprint Backlog  
Incremento da Sprint