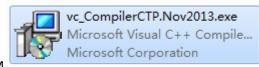
# mxnet VS2013 编译

## 迷若烟雨@G-wearables

由于 mxnet 大量使用了 C++11 特性, 因此需要对早期版本的 vs2013 进行升级, 下载

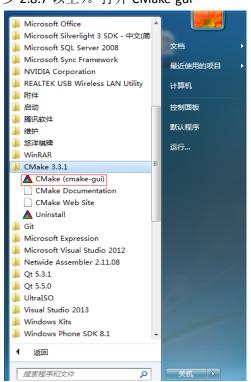


vc CompilerCTP.Nov2013, 大约 33M

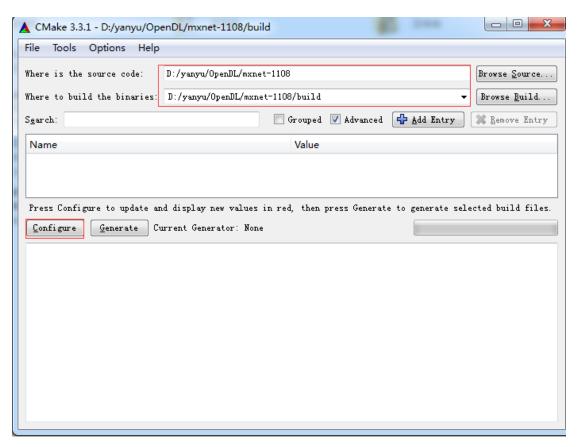
。opencv 一定

要使用最新的 3.0 版本, 2.4.\*编译不过, 我试过了。

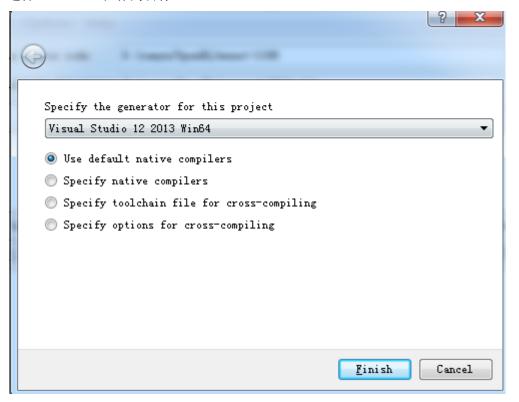
从 github 上下载最新版本的 mxnet (曾经有段时间有个错误导致不能编译通过,不过好像已经修正), $\frac{dmlc-core}{dmlc-core}$ 和  $\frac{mshadow}{dmlc-core}$ 也要下载对应的版本。下载 CMake 最新的 3.4 版本 (至少 2.8.7 以上)。打开 CMake-gui



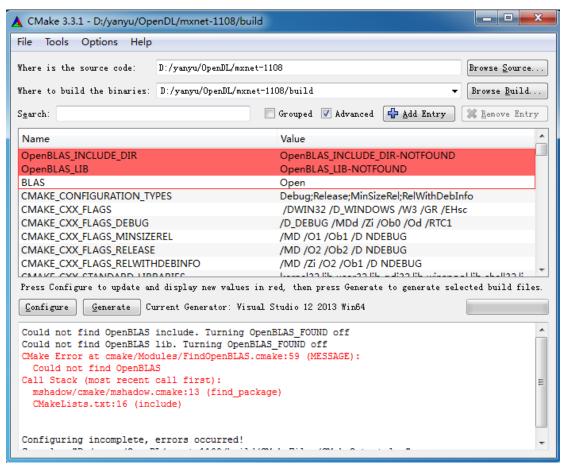
在源代码路径汇总填入解压后的文件路径(D:\yanyu\OpenDL\mxnet-1108 是我电脑上的路径),后面加上 build 作为构建路径。点击 configure,



选择 VS2013 64 位作为目标,



开始构建,会出现几个错误,把 BLAS 选项设为 Open(当然如果你装了 MKL 的话也可以选 MKL)。



错误的原因在于 CMake 不能找到 openblas 的路径,因此需要手工指定。

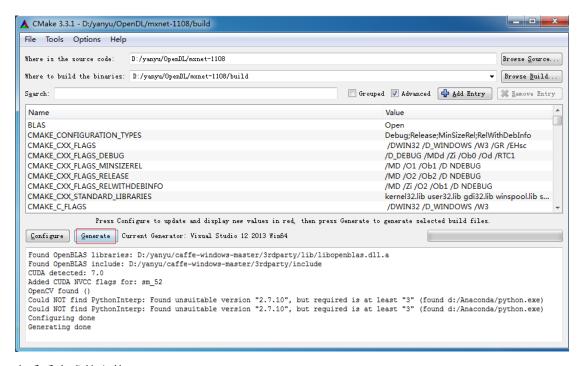


点击右侧的三个点指定路径,

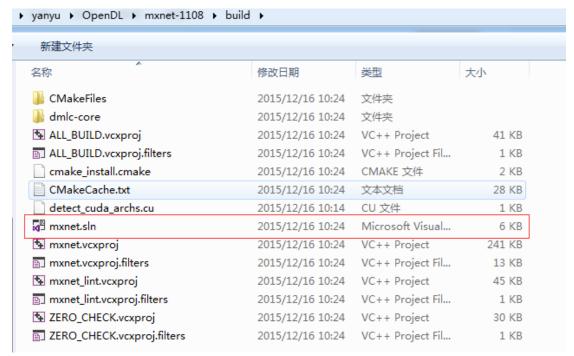
由于我在配置 caffe-windows 时有相关文件,因此水到渠成。



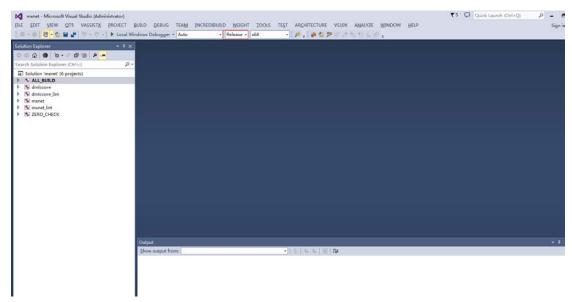
点击 generate, 生成 vs 的工程, 如下图所示:



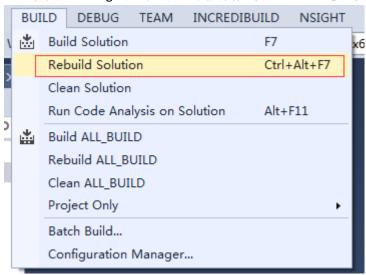
#### 先看看生成的文件吧:



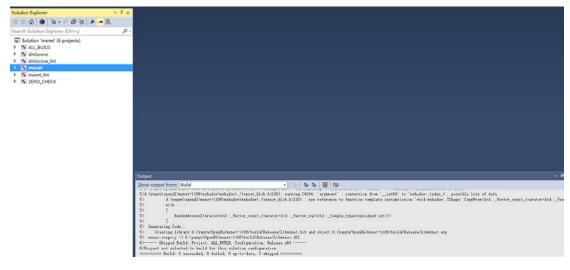
双击红框框出的解决方案,就会打开 VS,如下图所示:



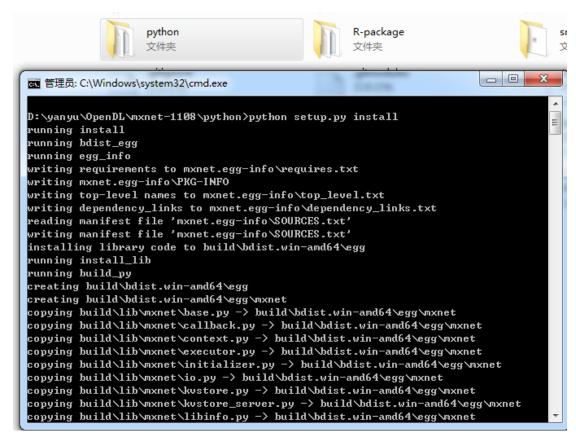
由于默认是 Debug 的工程,因此我们需要改成 Release 模式,点击 build 开始生成解决方案。



稍等片刻,大约5分钟后就可以完成构建。



在 python 文件夹上按住 shift 的同时点击右键,选择此处打开命令行,输入 python setup.py install 绑定至 python。



### 输入 ipython 进入交互式环境,import mxnet as mx 就可以尽情享受 mxnet 的便利了。

```
D:\yanyu\OpenDL\mxnet-1108\python\ipython

Python 2.7.10 |Anaconda 2.1.0 (64-bit)| (default, Nov 7 2015, 13:18:40) [MSC v. 1500 64 bit (AMD64)]

Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 4.0.0 -- An enhanced Interactive Python.

-> Introduction and overview of IPython's features.

%quickref -> Quick reference.

help -> Python's own help system.

object? -> Details about 'object', use 'object??' for extra details.

In [1]: import mxnet as mx

In [2]: ____
```

#### 早期版本报错如下:



改成如下即可, 当然 VS2013 update3 不存在这个问题。

