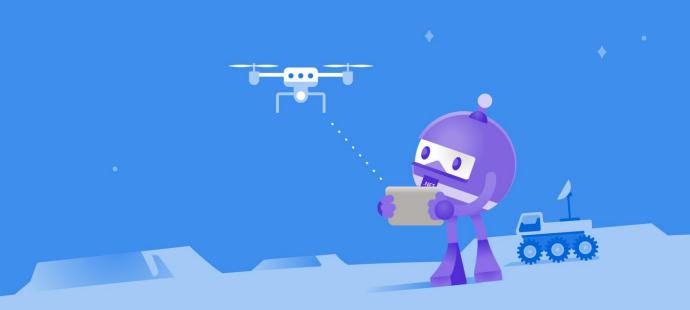
.NET Conf

探索.NET新世界





打造自己的繁體中文LUIS服務

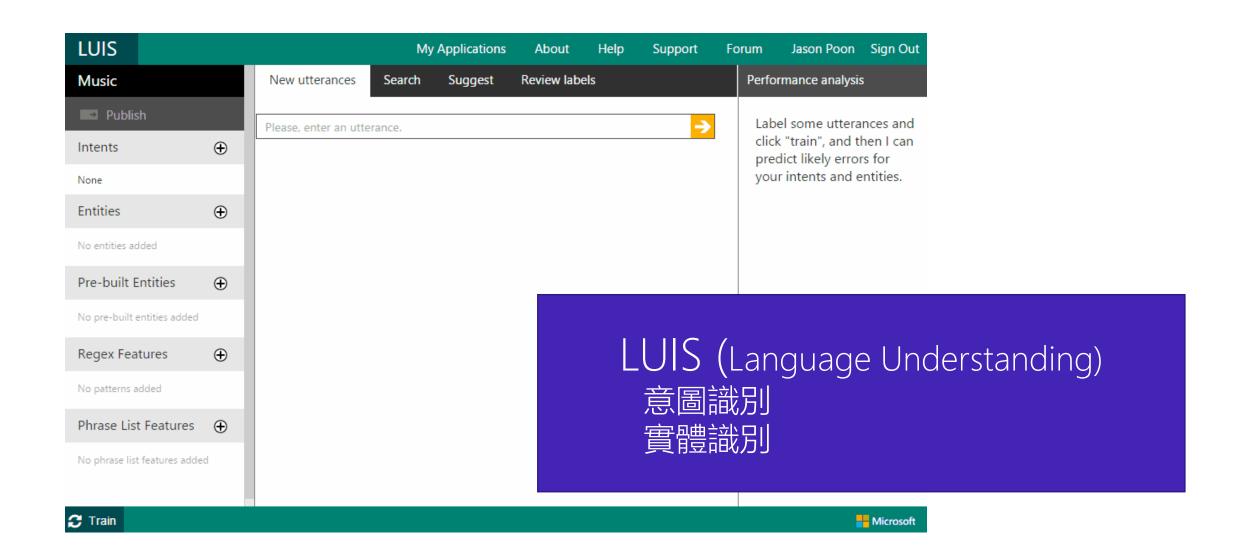
尹相志 AllanYiin

















直接用API不就好了嗎?

當然,調用成本、內容可控以及產品差異性壁壘是更重 要的考量。

支援的語言

LUIS 可理解下列語言的語句:

Language	地區設定	預建網域	預建實體	片語清單建議	**文字分析 (情感和 關鍵字)
英文 (美國)	en-US	✓	✓	✓	✓
阿拉伯文 (preview-新式 標準阿拉伯文)	ar-AR	-	-	-	-
*中文	zh-CN	✓	✓	✓	-
荷蘭文	nl-NL	✓	-	-	✓
法文 (法國)	fr-FR	✓	✓	✓	✓

模型限制

如果您的應用程式超過 LUIS 模型限制,請考慮使用 LUIS 分派 應用程式或使用 LUIS 容器。

區域	限制
應用程式 名稱	*預設字元上限
應用程式	每個 Azure 撰寫資源500個應用程式
批次測試	10 個資料集,每個資料集 1000 個語句
明確清單	每個應用程式 50 個
外部實體	無限制
對應方式	每個應用程式500: 499個自訂意圖,以及所需的 None 意圖。 分派 應用程式有對應的500分派來源。
列出實體	父系: 50 個項目,子系: 20,000 個項目。正式名稱為*預設字元上限。同義值沒有長度



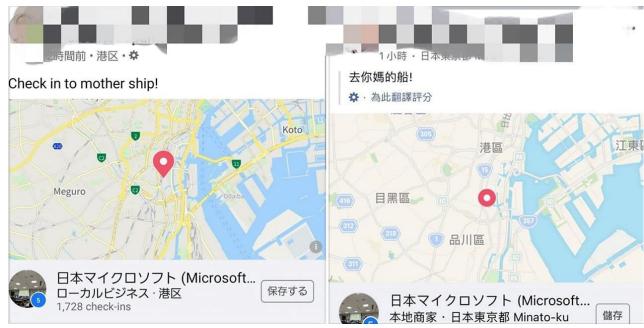






深度學習的核心在最佳化 雖然努力的在為機器找尋更好的評估指標 但語言的複雜度永遠是難以掌握的







tricent

pip install tridentx https://github.com/AllanYiin/trident

Pytorch>=1.4 Tensorflow>=2.2

不用可惱於該學 tensorflow還是pytorch

意圖識別就是將輸入對話轉換為n選 -的選擇題







意圖識別





把問答題變成選擇題

打開app應用 詢問公車路線 數學計算 閒聊 詢問電影場次 查詢聯絡人 查詢食譜 詢問日期 電子郵件指令 詢問電視節目 詢問航班 詢問健康資訊 詢問樂透 詢問地圖 詢問足球賽事

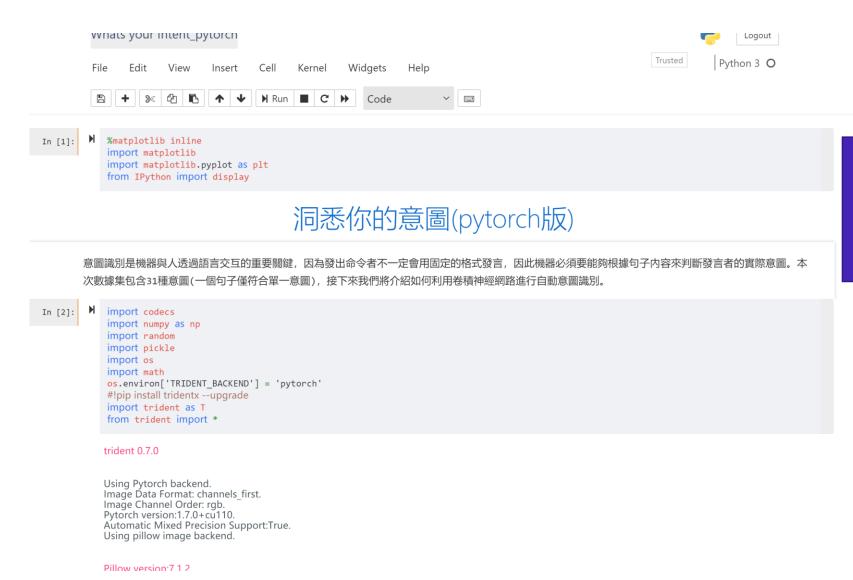
簡訊指令 音樂指令 詢問新聞 詢問小說 詢問詩詞 詢問廣播節目 詢問謎語 鬧鐘時程設定 詢問股票 電話指令 詢問火車班次 詢問翻譯 切換電視頻道 影片播放指令 詢問天氣 開啟網站

了解, 我來為 您查詢..

本次範例有31 個意圖類別







建模實作:使用Text CNN建立意圖識別分類 模型

文字模型也需要數據增強





```
random.shuffle(train data) #把訓練數據集順序打亂
random.shuffle(test data) #把訓練數據集順序打亂
idx0=0
idx1=0
def data augumentation(txt):
   txt=list(txt)
   #隨機對調字的順序
   if random.randint(0,10)<=3 and len(txt)>6:
       pos= random.randint(1,len(txt)-2)
       w1=txt[pos]
       w2=txt[pos+1]
       txt[pos]=w2
       txt[pos+1]=w1
   #隨機插入虛字
   if random.randint(0,100)%7<=3 and len(txt)>=6:
       wordlist=['的','了','若','可','然','也','或',', ','。',' ',' ']
       w1=random.choice(wordlist)
       txt.insert(random.randint(1,len(txt)-2), w1)
   #隨機插入標點
   if random.randint(0,100)%5<2:
    wordlist=[', ','..','!',''']</pre>
       w1=random.choice(wordlist)
       txt.append(w1)
   return ''.join(txt)
```

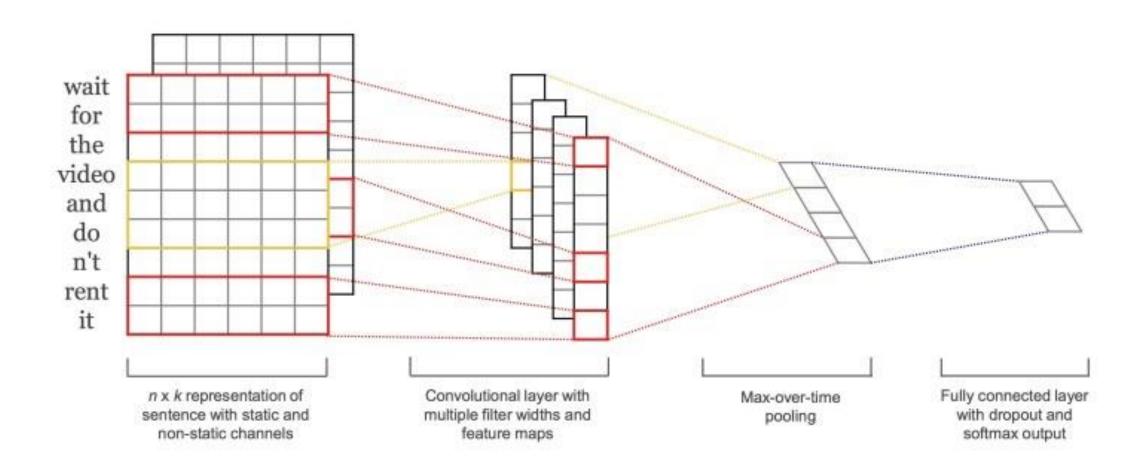
我想聽蔡依林的新歌怪美的。

我想蔡聽依林的新歌怪美的。 我想聽蔡依林的新怪歌美的。

我想聽了蔡依林的新歌怪美的。 我想聽蔡依林的新的歌怪美的。

我想聽蔡依林,的新歌怪美的。 我想聽蔡 依林的新歌怪美的。

> 如果這些句子不會影響你判斷語意,那麼 機器也應該不受影響









如何產生中文表徵?

Onchot 太稀疏太大 詞向量 得先分詞錯誤率疊加 Bert 推論時間太長 字向量快、沒有詞典外詞的問題

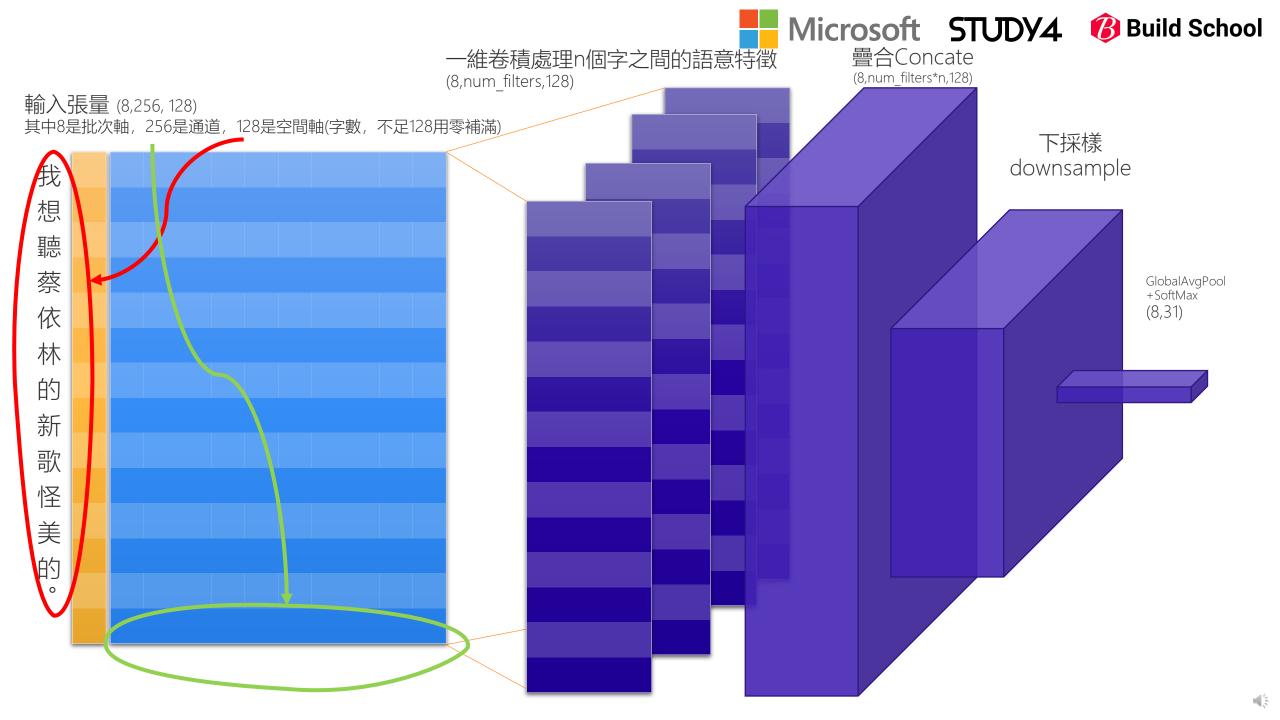
桌	侉	桎	桏	桐	桑	桓	桔	相
^{無,jpg}	^{樗jpg}	^{怪.jpg}	^{椰.jpg}	桐.jpg	^{黑.jpg}	^{桓.jpg}	^{結.jpg}	^{相.jpg}
木血	桗	柏	样	桚 ^{椤jpg}	桛	桜	杪 ‡	杪
^{籼.jpg}	^{樑,jpg}	他.jpg	#jpg		ᡮ.jpg	^{桜jpg}	^{桝,jpg}	#.jpg
桟	桠	桡	桢	档	栏	桥	桦	桧
^{桟,jpg}	^{極.jpg}	^{統jpg}	^{帧jpg}	^{档,jpg}	^{但jpg}	^{桥,jpg}	桦.jpg	^{桧.jpg}
奖	桩	桪	梳	欽	次	欧	欮	欯
^{業.jpg}	^{桩.jpg}	^{根.jpg}	概jpg	欧jpg	^{戴.jpg}	Pedf/知	[∞]	战jpg
欰	会	飲	芳	<u>時</u>	<u>列</u>	殉	殊	残
^{欰,jpg}		^{飲.jpg}	^{烤.jpg}	^{時,jpg}	^{施.jpg}	^{殉jeg}	^{殊.jpg}	^{残jpg}

字向量是怎麼得到的??

字向量的原始輸入為64x64的中文字圖形 透過以下多任務訓練

- 基於圖形猜部首(形)
- 2. 基於圖形猜讀音(音)
- 3. 基於圖形猜onehot
- 4. 字為基礎的n-gram(根據前後文字猜中間
- 5. 詞為基礎的n-gram(根據前後詞猜中間詞, 詞向量是詞中各字的字向量加總後除以字
- 6. 繁簡體以及異體字之間的字向量應該差異 極小

最終可以將每個中文字編碼為256的特徵向量









RUNTIME ONNX Runtime又是什麼?

https://github.com/microsoft/onnxruntime

可以支持的語言

Python (3.5~3.7)

C# (.Net Standard>1.1)

C++

Ruby

可以支援以下加速機制

MLAS (Microsoft Linear Algebra Subprograms)

NVIDIA CUDA (CUDA 10.0 and cuDNN 7.6)

Intel MKL-ML

Intel MKL-DNN - subgraph optimization

Intel nGraph

NVIDIA TensorRT

Intel OpenVINO

Nuphar Model Compiler

DirectML

ACL (in preview, for ARM Compute Library)









瀏覽	已安裝 更新	
onn	xruntime × ▼ ⑥ ✓ 包括搶鮮版	
於	Microsoft.ML.OnnxRuntime ❷ 依 Microsoft, 135K 項下載 v1.0.0 This package contains ONNX Runtime for .Net platforms	
搶鮮版	Aiinfra.OnnxRuntime.Gpu 依 Microsoft, 702 項下載 v0.1.5-dev-ec8f5bb6 This package contains ONNX Runtime for .Net platforms	
於	Microsoft.ML.OnnxRuntime.Gpu ❷ 依 Microsoft, 13.6K 項下載 v1.0.0 This package contains ONNX Runtime for .Net platforms	
於	Microsoft.ML.OnnxRuntime.MKLML ❷ 依 Microsoft, 1.8K 項下載 v1.0.0 This package contains ONNX Runtime for .Net platforms	









```
Step: 4s319ms | Loss: 0.08819 | accuracy: 98.171% | learning rate: 1.000e-03 | epoch: 95 (100/144) | Step: 2s418ms | Loss: 0.08813 | accuracy: 98.173% | learning rate: 1.000e-03 | epoch: 95 (110/144)
                   model 0
                   model 0
                                   Step: 3s277ms | Loss: 0.08806 | accuracy: 98.174% | learning rate: 1.000e-03 | epoch: 95 (120/144)
                   model 0
                                   first layer gradients: 1.973e-02| last layer gradients: 1.037e-02
Sten: 2s486ms | Loss: 0.08800 | accuracy: 98.175% | learning rate: 1.000e-03 | enoch: 95. (130/144.)
                   model U
                   model 0
                    model.eval()
In [56]:
                    model.save onnx('Models/text cnn.onnx')
```

我們已經將模型匯出成為onnx格式,要使用它來做推論的步驟其實非常簡單,首先要匯入onnxruntime的包,然後將模型載,

```
In [57]:
           import onnx
           import onnxruntime as ort
           #載入onnx模型進行檢查,不需要每次都做,只要轉檔後做一次即可
           predictor = onnx.load('Models/text_cnn.onnx')
           print(onnx.checker.check model(predictor))
```

None

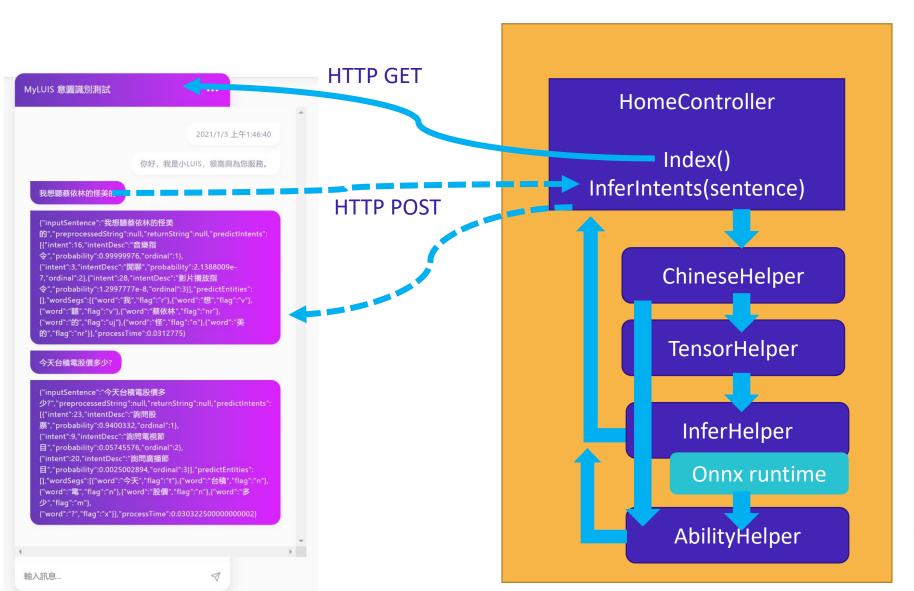
```
#載入onnx模型至onnxruntime
In [58]:
            luis session = ort.InferenceSession('Models/text cnn.onnx')
            #取出輸入張量形狀
            input_name = luis_session.get_inputs()[0].name
            input name
```

'input'



在trident中如何處





繁簡互轉、全半形互轉

將文字轉成字向量序列再 轉成onnx dense tensor

執行cpu推論,選取前3 高機率意圖回傳

根據推論的意圖, 識別的實 體(人名地名),透過對應能 力api將產生結果回傳

```
if (char_embedding == null)
    char embedding = np.Load<float[,]>(Properties.Resources.embed);
  NDArray features = np.zeros((256,128));
  for (int i = 0; i < sentence.Length; i++)
    int idx = Char2Index(sentence[i]);
    features[string.Format(":,{0}", i)] = idx != -1? char embedding[string.Format("{0}", idx)] : np.random.stardard normal(256);
  features=features.astype(np.float32);
  features = features.flatten();
  var tensor = new DenseTensor<float>(features.ToArray<float>(), new int[] { 1,256,128 });
  var onnxvalue = NamedOnnxValue.CreateFromTensor<float>("input", tensor);
  container.Add(onnxvalue);
public static List<PredictIntent> Sentence2Intent(string sentence)
  var container = TensorHelper.StringToEmbeddedTensor(sentence);
  var results =np.array(luis_session.Run(container).ToList()[0].AsEnumerable <float>().ToArray());
  var top results = np.argsort<float>(results);
  List<PredictIntent> final_result = new List<PredictIntent>();
  for (int i = -1; i > -4; i - -)
     int idx = top_results.GetData(new int[] { i });
     float probs = results.GetData(new int[] {idx});
     final result.Add(new PredictIntent() { Intent = (intent)idx, Ordinal = - i, Probability = probs });
  return final_result;
```



▶ txt='今天台積電股價是多少?'

def sentance2tensor(words):



```
feature=np.zeros((256,128)) #預設都為零
    for i in range(128):
        if i< len(words):</pre>
            feature[:,i]=chars[words[i].lower()] if words[i].lower() in chars else np.ra
    return expand dims(feature,0).astype(np.float32)
print(sentance2tensor(txt).shape)
(1, 256, 128)
#把剛才流程包成函數
def sentence2intent(words):
    #透過onnx谁行推論
    pred_intent= luis_session.run(None, {input_name:sentance2tensor(words)})[0]
    #透過argmax找出機率最高前三名的意圖索引位置
    idx=argsort(pred intent,-1)[::-1][0][:3]
    #列印出意圖名稱以及機率
    result=OrderedDict()
    for i in range(3):
        result[i]=(intent_dict[idx[i]],pred_intent[0][idx[i]])
    return result
sentence2intent(txt)
{ 0: ('詢問股票', 0.9999994), 1: ('詢問電視節目', 5.855678e-07), 2: ('打開app應用', 3.2424852e-10) }
```

你好, 我是小LUIS, 很高興為您服務。

我想聽蔡依林的怪美的

{"inputSentence":"我想聽蔡依林的怪美 的","preprocessedString":"我想聽蔡依林的怪美 的","returnString":null,"predictIntents": [{"intent":16,"intentDesc":"音樂指 令","probability":0.99999976,"ordinal":1}, {"intent":3,"intentDesc":"閒 聊","probability":2.1388009e-7,"ordinal":2}, {"intent":28,"intentDesc":"影片播放指 令","probability":1.2997777e-8,"ordinal":3}],"predictEntities": [{"entityType":0,"entityDesc":"人 名","entityString":"蔡依林","probability":0}, {"entityType":0,"entityDesc":"人 名","entityString":"美 的","probability":0}],"wordSegs": [{"word":"我","flag":"r"}, {"word":"想","flag":"v"}, {"word":"聽","flag":"v"},{"word":"蔡依 林","flag":"nr"},{"word":"的","flag":"uj"}, {"word":"怪","flag":"n"},{"word":"美 的","flag":"nr"}],"processTime":0.0217093}

輸入訊息...







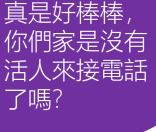


實作Demo https://github.com/AllanYiin/MyLUIS











- 需要根據額外的情緒偵測模型發現客戶情緒不佳,或者是根據意圖識別結果信心水準偏低來評估客戶回答的是意圖之外問題,而轉人工客服。
- 商用的聊天機器人盡量避免無意義的閒聊,以免佔用系統資源,需要透過對話技巧婉轉的結束對話。
- 強烈建議透過架構規劃、詳盡的壓力測試來實現CPU推論(本實作範例cpu單次推論約在0.02秒左右),因為gpu推論運營成本實在高出太多。



Thanks for joining!

Ask questions on Twitter using #dotNETConf



NET Conf 特別感謝

















以及各位參與活動的你們



