

**SISTEMA DE CONTROLE DE TAREFAS PESSOAIS**

Desenvolvimento de Sistemas

Allana Fonseca

Karolayne Motta

Kaua Rhiquelme

Leonizia Euzebio

Thalles Henrique

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

2026

## **SUMÁRIO**

1.	INTRODUÇÃO.....	3
2.	TEMA ESCOLHIDO.....	3
3.	DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO .....	3
4.	IDENTIFICAÇÃO.....	4
5.	NECESSIDADE ATENDIDA.....	4
6.	REQUISITOS .....	4
7.	METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO .....	5
8.	PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES .....	5
9.	PROTÓTIPO E INTERFACE .....	6
10.	TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS.....	10
11.	ORGANIZAÇÃO DO TRABALHO EM GRUPO .....	10
12.	CONCLUSÃO.....	11
13.	LINK GITHUB E APRESENTAÇÃO .....	12

# **1. INTRODUÇÃO**

Esta Situação de Aprendizagem propõe a transição do planejamento teórico para a execução prática, capacitando o estudante a transformar requisitos em sistemas reais por meio de um projeto colaborativo. O foco integra o domínio de competências técnicas como prototipação e implementação funcional ao fortalecimento de habilidades socioemocionais essenciais, como autonomia, responsabilidade individual e trabalho em equipe, garantindo uma vivência completa do ciclo de desenvolvimento de software.

---

## **2. TEMA ESCOLHIDO**

- Projeto Selecionado: **Controle de Tarefas**

Baseado na escolha do grupo pelo Sistema de Controle de Tarefas Pessoais, o projeto focará no desenvolvimento de uma aplicação prática voltada para a gestão da rotina individual. O objetivo central é oferecer uma ferramenta funcional que permita ao usuário organizar suas atividades cotidianas com eficiência, contemplando o ciclo completo de gestão — desde o cadastro inicial e o acompanhamento do progresso até a finalização das tarefas — promovendo assim maior produtividade e clareza nas prioridades do dia a dia.

---

## **3. DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO**

O foco deste projeto é entregar um Produto Mínimo Viável (MVP) que resolva o problema central: a desorganização pessoal. A solução será construída como uma aplicação intuitiva, priorizando a fluidez no gerenciamento das pendências.

- Cadastro de Tarefas: Interface simples para entrada de texto, permitindo nomear a atividade de forma clara.
- Definição de Prazos: Inclusão de um seletor de data para que o usuário possa visualizar a urgência de cada item.
- Visualização Centralizada: Uma lista dinâmica que exibe todas as tarefas ativas, facilitando a leitura rápida do que precisa ser feito.

- Gestão de Status (Checklist): Mecanismo para marcar tarefas como "concluídas", proporcionando o feedback visual de progresso.
- Exclusão de Registros: Opção para remover tarefas criadas por erro ou que não são mais necessárias, mantendo o ambiente limpo.

Além disso, o sistema também conta com diversas outras funcionalidades, tal como a visualização de um quadro Kanban, calendário interativo, verificação de progresso e desempenho na conclusão das atividades, sistema de prioridade para tarefas e configurações de perfil do usuário.

---

## 4. IDENTIFICAÇÃO

- Nome do sistema: CheckLazy
  - Tipo de aplicação: Web
  - Público-alvo: Estudantes, trabalhadores, em geral, usuários com dificuldades de organização.
- 

## 5. NECESSIDADE ATENDIDA

O sistema atende à necessidade fundamental de organização e gestão do tempo, permitindo que o usuário reduza a sobrecarga mental ao centralizar, priorizar e monitorar suas atividades diárias de forma estruturada. Ao oferecer ferramentas para controle de prazos e visualização de progresso, a solução resolve problemas comuns como o esquecimento e a procrastinação, transformando o fluxo de tarefas em algo gerenciável e produtivo, o que resulta em maior clareza mental e eficiência na rotina.

---

## 6. REQUISITOS

FUNCIONAIS	NÃO FUNCIONAIS

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cadastrar informações</li> <li>• Editar informações</li> <li>• Listar/Excluir tarefas</li> <li>• Categorizar e definir prazos de tarefas</li> <li>• Gráfico de desempenho</li> <li>• Lista de prioridade</li> <li>• Quadro Kanban</li> <li>• Gamificação</li> <li>• Modo noturno</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interface simples e intuitiva</li> <li>• Facilidade de uso</li> <li>• Organização adequada das informações</li> <li>• Responsividade</li> <li>• Hospedagem</li> </ul>
--	--

## 7. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO

O grupo optou pela Metodologia Ágil, por sua flexibilidade e foco em entregas incrementais. Dividimos o projeto em ciclos curtos de desenvolvimento:

- Levantamento de requisitos
- Elaboração do protótipo
- Desenvolvimento das interfaces
- Inicialização da programação
- Integração com o Banco de Dados
- Testes e correção de erros
- Hospedagem, testes finais e entrega

## 8. PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES

- Dia 01: Levantamento de requisitos
- Dia 02: Elaboração do protótipo
- Dia 03: Inicialização da programação das telas
- Dia 04: Continuidade a programação das interfaces e interligação das páginas
- Dia 05: Codificação

- Dia 06: Codificação
- Dia 07: Interligação das telas e correção de erros
- Dia 08: Inicialização da implementação ao Banco de Dados
- Dia 09: Testes e correção de erros
- Dia 10: Testes e correção de erros
- Dia 11: Testes e correção de erros
- Dia 12: Hospedagem e testes finais

## 9. PROTÓTIPO E INTERFACE

**Capa**

**LOGO**

**Tela inicial**

**login**

**cadastro**

**Kanban**

**Configurações**

**Calendário**

**Tarefas**

**Progresso**

Protótipo

PRODUTIVIDADE SEM PRESSA

## Gerencie tarefas no seu próprio ritmo.

O CheckLazy ajuda você a organizar o fluxo de trabalho sem a pressão das ferramentas tradicionais. Simplicidade para quem busca resultados e paz mental.

[Começar Agora](#)[Ver Demonstração](#)

### O que é o Gerenciamento de Tarefas Consciente?



## CheckLazy

Devagar e sempre!

Transformando pequenas tarefas em grandes conquistas! 🌟

## Bem-Vindo

Nome de usuário

Senha

**ENTRAR**

Não tem uma conta? Cadastre-se





CheckLazy

Devagar e sempre!

Dashboard

Tarefas

Kanban

Calendário

Progresso

Configurações

usuário teste

Nível 1

Sair

## Bem vindo!

Confira algumas tarefas de hoje.



0

Concluídas



0

Pendentes



0 dias



0

dias

Sequência

### Tarefas prioritárias

[Ver todas](#)

Nenhuma tarefa ainda 🐿...



Preguiçinha

Preguiça Ágil

Nível 1

0 / 300 XP

[Ver Skins & Evolução](#)

usuário teste

Nível 1

Sair

Empresa

Devagar e sempre!

Dashboard

Tarefas

Kanban

Calendário

Progresso

Configurações

## Tarefas

Veja suas tarefas para hoje. Vamos lá!

[Filtrar](#)

usuário teste

Nível 1

Sair

CheckLazy

Devagar e sempre!

Dashboard

Tarefas

Kanban

Calendário

Progresso

Configurações

## Bem vindo!

Confira suas principais atividades no calendário

usuário teste

Nível 1

Sair

### Fevereiro 2026

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

HOJE

CONCLUÍDO

ATENÇÃO

EVENTOS

DAY OFF

[Limpar tudo](#)

Dashboard

Tarefas

Kanban

Calendário

Progresso

Configurações

### Adicionar tarefa

Nome da tarefa  
Descrição da tarefa  
A Fazer

**Pronto**

### A Fazer

Nenhuma tarefa ainda

### Em Andamento

Nenhuma tarefa ainda

### Em Revisão

Nenhuma tarefa ainda

### Concluído

Nenhuma tarefa ainda

CheckLazy  
Devagar e sempre!

Dashboard

Tarefas

Kanban

Calendário

Progresso

Configurações

## Perfil do Usuário

Gerencie suas informações pessoais

usuário teste

**Nome de usuário**: usuário teste

**Email**: u@gmail.com

**Gênero**: Selecione

**Senha**: \*\*\*\*

**Preferências do usuário**: Nenhuma preferência definida

**0 dias** **Salvar**

usuário teste  
Nível 1

Sair

CheckLazy © 2026 | Devagar e sempre!

CheckLazy

Dashboard

Tarefas

Kanban

Progresso

Configurações

allana\_fonsecas  
Nível 1

Sair

### Progresso

Acompanhe seu desempenho!

**Total**: 1

**Ativas**: 1

**Concluídas**: 0

#### Progresso Geral

0%

#### Distribuição das Tarefas

## **10. TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS**

- Linguagem de programação: Javascript, sql e php
  - Banco de dados: PhpMyAdmin
  - Ferramentas de desenvolvimento e versionamento: VScode, Figma, PhpMyAdmin e InfinityFree
- 

## **11. ORGANIZAÇÃO DO TRABALHO EM GRUPO**

<b>INTEGRANTE</b>	<b>PARTICIPAÇÃO INDIVIDUAL</b>
Allana Fonseca de Souza	Responsável pela documentação, desenvolvimento da interface principal (versão oficial e protótipo), página de progresso, implementação da transição entre as telas, capa inicial do site, desenvolvimento do slide, testes, correção de bugs, função global para o sistema de sequência e demais suportes do projeto.
Karolayne Stefany Motta	Responsável pelo desenvolvimento da interface da página de calendário (versão oficial e protótipo), página marketing do sistema, implementação do sistema de skins, desenvolvimento do slide e personalização dos alertas.
Kaua Rhiquelme Reis	Responsável pela interface do progresso (protótipo).

Leonizia Aparecida Euzebio	Responsável no desenvolvimento das interfaces de tarefas, Kanban, Login, Configurações e Cadastro (versão oficial e protótipo), correção de bugs, realização de testes, codificação do Banco de Dados, animação do mascote, interligação entre as páginas, parte funcional do XP e skins, responsividade e hospedagem do site.
Thalles Henrique Silva	Responsável pela interface das configurações (protótipo).

## 12. CONCLUSÃO

O desenvolvimento do sistema **CheckLazy** permitiu ao grupo vivenciar, de forma prática, todas as etapas do ciclo de criação de um software, desde o levantamento de requisitos até a hospedagem e testes finais. A proposta de construir um Sistema de Controle de Tarefas Pessoais possibilitou aplicar os conhecimentos técnicos adquiridos ao longo do curso, integrando linguagens de programação, banco de dados, prototipação e organização de interfaces em uma solução funcional e coerente com as necessidades do público-alvo.

Ao longo do projeto, a utilização da metodologia ágil contribuiu para uma organização eficiente das atividades, favorecendo entregas incrementais, correções contínuas e melhor divisão das responsabilidades entre os integrantes. Além das competências técnicas, o trabalho também fortaleceu habilidades socioemocionais essenciais, como comunicação, cooperação, responsabilidade e resolução de problemas.

O resultado final demonstra que o sistema atende à proposta inicial de oferecer uma ferramenta prática para organização pessoal, auxiliando usuários na gestão de tarefas, controle de prazos e acompanhamento de desempenho. Dessa forma, o projeto não apenas cumpriu os objetivos da Situação de Aprendizagem, como também proporcionou uma experiência significativa de preparação para os desafios do mercado de trabalho na área de Desenvolvimento de Sistemas.

## **13. LINK GITHUB E APRESENTAÇÃO**

<https://github.com/AllanaFsouza?tab=repositories>

<https://github.com/karolstefany93?tab=repositories>

<https://github.com/leonizia?tab=repositories>

<https://github.com/rks-11?tab=repositories>

apresentação:

[https://www.canva.com/design/DAHBIY92j44/VOU-JrQ3mD4JKVlgjsTe1A/edit?utm\\_content=DAHBIY92j44&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAHBIY92j44/VOU-JrQ3mD4JKVlgjsTe1A/edit?utm_content=DAHBIY92j44&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)