Aula 1 - Introdução ao R

Vitor Rios

10 de outubro de 2017

Bem vindos

Cronograma

Dia 1 - 21/11 - Introdução e como usar o R e Rstudio, boas práticas de programação

Dia 2 - 22/11 - Criando e e manipulando dados

Dia 3 - 23/11 - Trabalhando com arquivos externos

Dia 4 - 28/12 - Noções de programação

Dia 5 - 05/12 - Gráficos

Dia 6 - 06/12 - Análise exploratória e funções matemáticas

Dia 7 - 07/12 - Análise exploratória e funções matemáticas

Dia 8 - 12/12 - Análise estatística básica

Dia 9 - 13/12 - Versionamento de código: noções de git

Dia 10 - 14/12 - Programação para iniciantes, Função final

Aulas: teoria (1 a 2 h) + prática (wiki do curso) Avaliação: exercícios e constução de uma função (entrega 2 semanas após fim da disciplina)

O que é o R?

- R é uma linguagem de programação voltada para análises estatísticas e manipulação de dados
- RStudio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) que extende as capacidades do R e facilita o uso

Jeito R de ser

- Praticidade
- Reprodutibilidade
- Simplicidade (sim, você leu direito)
- Cooperação

Ao fazer o tratamento e análise dos dados dentro do R, você não altera os dados originais, e pode reproduzir tudo, bastando ter o script e os dados originais. Não é necessário nem salvar os gráficos!

Porque Usar R?

Uma vastidão de pacotes de análises prontas

	CRAN Task Views		
Bayesian ChemPhys ClinicalTrials Cluster DifferentialEquations Distributions Econometrics Environmetrics Enviro	Bayesian Inference Chemometries and Computational Physics Clinical Trial Design, Monitoring, and Analysis Cluster Analysis & Finite Mixture Models Differential Equations Probability Distributions Econometries Analysis of Ecological and Environmental Data Design of Experiments (DoE) & Analysis of Experimental Data Extreme Value Analysis Empirical Finance Functional Data Analysis Statistical Genetics Graphic Displays & Dynamic Graphics & Graphic Devices & Visualization High-Performance and Parallel Computing with R Machine Learning & Statistical Learning Medical Image Analysis	Multivariate Natural Language Processing Numerical Multi-Multise Official Statistics Official Statistics Official Statistics Official Statistics Phylogenetics Phylogenetics Reproducible Research Robust Social Sciences Spatial Spatial Comporal Stativial ItimsSeries Web Technologies gR	Multivariate Statistics Natural Language Processing Numerical Mathematics Official Statistics & Survey Methodology Optimization and Mathematical Programming Analysis of Pharmacokinetic Data Phylogenetics, Especially Comparative Methods Psychometric Models and Methods Reproducible Research Robust Statistical Methods Statistics for the Social Sciences Analysis of Spatial Data Handling and Analyzing Spatio-Temporal Data Survival Analysis Time Series Analysis Web Technologies and Services glaphical Models in R

Figure 1: CranTaskView

- ► Além disso, o R tem Interfaces amigáveis que não precisam de programação
 - ► RCommander <- fácil acesso às análises principais
 - Action <- análises integradas ao Excel
 RStudio <-ambiente completo de programação
- Possibilidade de programar suas próprias análises, de acordo com suas necessidades
- ► Integração com outros softwares
 - GIS
 - ▶ Git <- Salvação da humanidade</p>
 - Excel
 - ► C++
 - Python
 - Esta aula foi feita em R no RStudio

Primeiros passos no R Abrir o RStudio

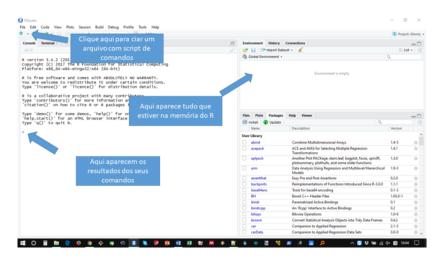


Figure 2:

No RStudio

Vantagens do RStudio

Note que o RStudio muda automaticamente as cores do código. Isto é chamado syntax highlighting, e serve pra facilitar a leitura. O que cada cor quer dizer?

O Rstudio também insere automaticamente um), } ou] quando você digita (, {, ou [, o que diminui a maior parte dos erros de digitação

Digite o comando abaixo na aba console, onde está o caractere > , e depois tecle **enter**

```
4 + 12
```

```
## [1] 16
```

O resultado aparece logo abaixo, na própria aba, em cor diferente

O R é uma calculadora completa, tente várias combinações.

Qualquer texto após # é ignorado pelo R

```
1 + 1 # soma
## [1] 2
3 - 74 ## subtração
## [1] -71
4 * 12 ## multiplicação
## [1] 48
```

3 / 7 ## divisão

[1] 0.4285714

O R também aceita comandos mais complicados

```
pi ^ 2 # potência

## [1] 9.869604

((4 * 7) + 45) / 2

## [1] 36.5
```

O que está dentro dos parênteses é avaliado de dentro para fora, e o resultado é usado para a operação seguinte, e assim por diante

Logaritmos, exponenciações, raízes

```
log(10, base=2)
## [1] 3.321928
exp(1)
## [1] 2.718282
sqrt(2)
## [1] 1.414214
```

Funções

Quando temos um nome seguido de parêntese com alguma coisa dentro, temos uma **função**

Função é um conjunto de comandos que faz uma operação em um objeto

sqrt(x) calcula a raiz quadrada de x
Funções podem ter opçoes, chamadas argumentos

log(10, base=2)

calcula o logaritmo de 10 na base 2

Quase tudo que você vai usar no R são funções

Muito cuidado com a digitação: para o R, maiúsculas e minúsculas são diferentes, e um espaço no meio da palavra atrapalha tudo

O R é burro, qualquer erro de digitação faz com que ele não encontre o que você procura

Ajuda das funções

você pode pedir socorro ao R em qualquer momento

```
?log()
?exp()
?plot()
help(library)
```

As funções geralmente vem em conjuntos especializados voltados para alguma análise, chamados de *pacotes*

Outros lugares para pedir ajuda

Quase todos os problemas que você tem com R, alguém já teve e resolveu

Google <- busque por "R manova" ou "R phylogenetics" ou "R cluster analysis", etc.

Stack Overflow <- geralmente é o primeiro resultado do Google

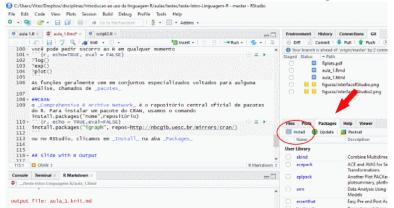
Quando o R der erro, copie a mensagem e cole no Google!

CRAN

o Comprehensive R Archive Network é o repositório central oficial de pacotes do R. Para instalar um pacote do CRAN, usamos o comando install.packages("nome",repositório)

install.packages("igraph", repos=http://nbcgib.uesc.br/mir

ou no RStudio, clicamos em Install na aba Packages



Para usar um pacote

```
library(igraph)
##
## Attaching package: 'igraph'
## The following objects are masked from 'package:stats':
##
##
       decompose, spectrum
## The following object is masked from 'package:base':
##
##
       union
```

agora as funções do igraph estão disponíveis para serem usadas

Dados e variáveis

R é uma linguagem de manipulação de objetos

No R, podemos criar caixas para guardar coisas que iremos usar depois, que chamamos de variáveis, ou objetos Para isso usamos o sinal = ou <-. Pense na expressão a = 10 como o objeto a recebe o valor 10

<- existe por motivos de compatibilidade com teclados que nao possuíam = (lá dos tempos jurássicos da computação). Use =

```
pote.de.sorvete = "feijão"
```

Na linha acima o R interpreta o que está dentro das apas como texto, e guarda esse valor dentro de um pedaço da memória que recebe o nome pote.de.sorvete.

O nome das variáveis não deve conter espaços, acentos,ou caracteres especiais como ς , \sim , !, ?, /, |, +, *, $^{\circ}$, $^{\circ}$, $^{\circ}$

Ao digitarmos pote.de.sorvete no console, o R nos mostra o que

Escolha nomes que façam sentido para suas variáveis

Lembre que você vai ter de ler seus códigos depois, e advinhar o que você quis dizer com a, aa, x, X, a7589, MyVar e outras bizarrices que pareciam fazer sentido.

Aproveite que o RStudio tem autocompletar!

Para trocar o que está dentro dessa variável, basta usar o = novamente

```
pote.de.sorvete = "sorvete"
pote.de.sorvete
```

```
## [1] "sorvete"
```

Porque o código baixo nao funciona?

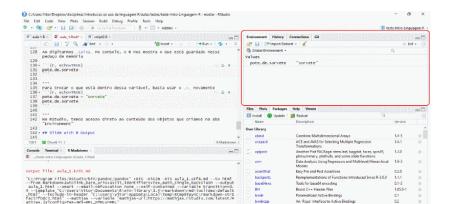
```
pote .de.sorvete = "chuchu"
```

Para ver o que tem na memória do R, use o comando 1s()

ls()

[1] "pote.de.sorvete"

No RStudio, podemos ver o conteúdo dos objetos que criamos na aba "Environment"



Variáveis também podem guardar conjuntos de dados

Chamamos estas variáveis de vector ou vetor. Criamos elas com a função combine, c()

```
geladeira = c("sorvete","cebola","agua", "miojo","macarrão
geladeira
```

```
## [1] "sorvete" "cebola" "agua" "## [4] "miojo" "macarrão" "pacote.de.]
```

Vetores só guardam objetos iguais: ou texto, ou números, nunca os dois juntos Veja o que as funções seq() e rep() fazem!

Vetor é a unidade básica do R

Quase todas as funções do R são baseadas em manipulação de vetores

```
peso.real = c(100, 45, 77, 60)
peso.no.perfil = c(70, 50, 60, 55)
quilos.omitidos = peso.real - peso.no.perfil
quilos.omitidos
```

```
## [1] 30 -5 17 5
```

Ao somar, multiplicar, subtrair ou dividir vetores, o R pega os valores na mesma posição e faz a operação em questão

regra da reciclagem Quando um vetor é menor que o outro, o R repete o vetor menor até completar o maior

```
peso.real = c(100, 45, 77, 60, 50, 77.5)
ganho.apos.almoco = c(2, 5.3)
peso.gordo= peso.real + ganho.apos.almoco
peso.gordo
```

```
## [1] 102.0 50.3 79.0 65.3 52.0 82.8
```

Sempre confira o tamanho dos seus vetores!

Tamanho e conteúdo dos vetores

```
Função length() retorna o tamanho do vetor
peso.real = c(100, 45, 77, 60, 50, 77.5)
length(peso.real)
## [1] 6
Para acessar o elemento i do vetor, use nome [i]
peso.real = c(100, 45, 77, 60, 50, 77.5)
peso.real[3]
## [1] 77
```

Dataframes

Dataframes são o formato de tabela mais comum do R. No dataframe você pode ter colunas com tipos de dados diferentes, como numérico e texto.

Para criar o dataframe, podemos unir 2 ou mais vetores usando a função data.frame()

```
vetor1=LETTERS
vetor2=1:26
dados=data.frame(x=vetor1,y=vetor2)
class(dados)
## [1] "data.frame"
```

As colunas do dataframe podem ter nomes:

```
vetor3=letters
vetor4=26:1
nomesColunas= c("Letras","Numeros")
dadosNomeados=data.frame(vetor3,y=vetor4)
```

Acessando dados no dataframe

Existem dois jeitos principais de acessar dados em um dataframe: colchetes [] ou cifrão \$ lsto se chama indexação:

[1] 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10

dadosNomeados[3,2]

[1] 24

[24]

##

dataframe[linha, coluna]

dataframe\$nomeDaColuna

dadosNomeados\$Numeros

você também pode usar ambas notações: dataframe\$nomeDaColuna[linha]

3 2 1

Indexação

O colchete aceita também vetores como índice, incluindo vetores lógicos (sequencias de TRUE / FALSE)

```
Idade = c(3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 8.0, 9.0, 10.0, 11.0, 12.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0,
```

[1] 8 6 3 14 16

[12] TRUE TRUE

Idade[c(5, 4, 1, 10, 12)]

Idade > 6 # retorna um vetor lógico dizendo se cada elemen

Idade[Idade> 6] #retorna um vetor com todos os elementos

[1] 8 9 10 11 12 14 15 16 17

Matrix

Matrizes são tabelas cujas colunas possuem apenas um tipo de dado, seja numerico ou texto. Podem ser criadas com as funções matrix, cbind, ou rbind()

Array

Array são estruturas de dados com mais de duas dimensões. pensando no vetor como uma linha, uma dataframe seria uma folha de papel, e o array com 3 dimensões seria o equivalente a um caderno, várias folhas empilhadas. Podemos também ter arrays com 4 ou cinco dimensões, que podemos fazer analogia com uma prateleira de cadernos, uma estante com várias prateleiras, e assim por diante.