Rocky

Ciliento, Kevin; Beddouk, Allan; Dratwa, David et Zhornytskiy, Roman Polytechnique Montréal – Automne 2018 Équipe 0331

Introduction

- Nous avons appris tout au long de la session comment exploiter les forces de notre robot
 - Par exemple, nous faisons bouger le robot à l'aide d'un PWM
- Avec ces connaissances nous avons maintenant les outils pour s'attaquer au problème proposer

Objectifs

- · Suivre les lignes noirs au sol
- · Calculer la longueur de chaque mur
- · Afficher la disposition des murs par rapport à la ligne jaune

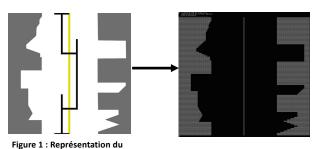


Figure 2 : Représentation du parcours par sérieViaUSB [2]

Méthodes

· Approche orientée objet

parcours [1]

- Analyse descriptive des spécifications relatives du robot a permis de bien cerner avec les caractéristiques du robot
- · Par exemple :

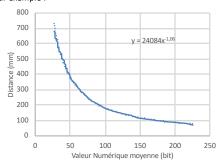


Figure 3 : Représentation de la distance mesurée par de capteur en fonction de la valeur numérique.

Défis et solutions

Défi 1 : Garder une trajectoire stable

Causes du défi :

- · Alimentation des moteurs variable
- · Puissance des moteurs variable

Solution:

- 1. Correction de la trajectoire de chaque roue
- Classes MouvementRobot, Roue et CapteurLigne
- 2. Utilisation d'une source de tension stable qui tend vers la tension normale des hatteries

Défi 2 : Calculer la longueur des murs

Causes du défi :

- Des calculs trop gros lors du mouvement du robot peut faire en sorte que ce dernier soit occupé lorsqu'il doit vérifier sa position
- Déterminer la distance entre chaque mesure

Solution:

- 1. Séparer les calculs en plusieurs étapes
- Classe CapteurCote Timer
- Simple calcul de la distance du robot au mur lors de la prise des mesures
- Calcul plus demandant pour le processeur fait à la fin
- 2. Puisque l'on sait la distance du parcours et qu'à la fin on connait le nombre de mesure prise on peut estimer le déplacement moyen entre chaque mesure

Défi 3 : Compresser l'affichage

Causes du défi :

- L'affichage du parcours doit se faire sur 96 lignes par 192 colonnes
- Il peut il y avoir plus de mesure que d'espace pour afficher

Solution:

ASD

Défi 4 : Travailler en l'équipe

Causes du défi :

- · Cheminement et méthodes de travail différents
- · Forte participation de tous

Solution:

- 1. Attribution d'un rôle d'animateur
 - Permet l'expression de chacun, orienter l'équipe vers l'objectif et déterminer les méthodes à tester et/ou à utiliser
 - « Briefing » et « debriefing » réguliers
- 2. Communiquer les périodes de disponibilités et de non disponibilités

Capteurs et afficheur



Figure 4 : Capteur de ligne [3]



Figure 5: Afficheur LCD [4]



Figure 6 : Capteur de distance [5]

Conclusion

- Nous sommes satisfait du travail et des efforts fournis
- L'analyse descriptive du robot nous a permis de cerner ses caractéristiques assez tôt
- Le projet nous a fait prendre conscience de l'importance du travail d'équipe et d'un travail organisé

Remerciements

- · Jérôme Collin
- Yoan Gauthier
- · Bruno Bousquet
- · Laurent Tremblay

Références

[1] INF1900. (Date inconnue) Environnement. [En ligne]. Disponible: http://www.groupes.polymtl.ca/inf1900/tp/projet/epreuves/

[2] INF1900. (Date inconnue) Déroulement de l'épreuve. [En ligne]. Disponible :

http://www.groupes.polymtl.ca/inf1900/tp/projet/epreuves/

[3] INF1900.(Date inconnue) Capteurs infrarouges. [En ligne]. Disponible:

http://www.groupes.polymtl.ca/inf1900/materiel/capteurs/infrarouge/

[4] INF1900.(Date inconnue) Autres capteurs. [En ligne]. Disponible:

http://www.groupes.polymtl.ca/inf1900/materiel/capteurs/autres/

[5] Sharp (2006) GP2Y0A21YK0F. [En ligne]. Disponible:

http://www.groupes.polymtl.ca/inf1900/materiel/capteurs/specEtDoc/gp2y0a21 yk_e.pdf