

Lista de Atividades

1. Escreva um algoritmo em Java que receba 2 valores do tipo inteiro x e y, e calcule o valor de z, onde $z = x^2 + y^2$
2. Escreva um algoritmo em Java que leia 2 notas de um aluno, calcule a média e imprima APROVADO ou REPROVADO (para se aprovado a média de ser no mínimo 6,0)
 - a) Usando a função IF, ELSE IF, ELSE
 - b) Usando a função WHILE
 - c) Usando a função FOR
3. Escreva um algoritmo que calcule e imprima o somatório dos números pares existentes entre 100 e 500.
4. Escreva um algoritmo que calcule o Fatorial de 750 e imprima o resultado final na tela
5. Escreva um algoritmo que receba 15 valores e informe qual o maior valor e imprima o resultado na tela