如何使用人工智能治疗由网络暴力引起的抑郁症



一將科技引入抑郁症疗法

摘要

近年来,有一些网民利用互联网来伤害人们, 力。我们的研究问题是网络欺凌是如何导致抑郁症的,因为这是 我们找到缓解抑郁方法的关键。解决此问题, 案和措施的制定和执行。经过现有的研究和实验,我们最终可以 得出结论,不同的网络平台和受害者心里条件会导致不同程度的 网络抑郁。具体来说,我们发现经常使用微博和直播平台的网民 抑郁程度最高。这个结果还意味着,网暴抑郁程度是取决于使用 该平台的人数, 评论限制和网民之间的陌生感的。其次, 系和使用者的友谊情况也会影响他们的抑郁程度。当我们找到研 究问题的上述答案时,我们便做了一些应用。我们小组的主要实 践手法是安卓系统中的"mdd之友"应用程序。该应用程序可以分 析人们的抑郁程度,提供情绪日记和一些医疗指导等。我们首先 在自己的朋友圈范围中使用此应用程序,他们在使用该程序时评 价都比较正面,也向我们提供了一些建议。抑郁症患者在使用我 们的应用程序后表示该程序很容易上手,并将会给予他们很多的 帮助。我们的研究成果和工具可以使观众看到抑郁症的严重性, 并可以更加注意他人的心理情况。更重要的是,对于患者而言, 这些结果可以使他们对自己的疾病有更深刻的了解, 的疾病恶化。此外,我们还做了一个微博账号,更新一些网络暴 力造成抑郁的新闻,扩大大家对抑郁症的认知。

背景介绍

如今,现在的人们栖息在信息化的时代,电子产品的使用已经 扩大到了世界的各个角落。信息技术和社交媒体的影响是巨大 的。许多网民通过互联网,加剧网络暴力,这使一些现代公民 面临前所未有的心理创伤。更糟糕的是,由于互联网的长期心 理伤害,一些人产生了抑郁的情绪。而且,在我们的日常生活 中,有些周围的朋友也由于网络暴力感到抑郁,许多受人追捧 的的明星也因网暴自杀。因此,我们的小组希望找到一个方 式,利用人工智能来解决因网络暴力而引起的抑郁症。如果我 们能够使用高科技来弥补信息技术对我们造成的伤害,那么问 题就可以得到有效解决。这个问题非常重要,因为越来越多的 人因此抑郁,但是社会尚未意识到这一问题。我们还做了很多 研究调查,并找出一些背景信息。我们搜索了引发抑郁症的因 素,并发现抑郁症是由许多因素引起的,例如与社会的关系, 患者家庭中的基因,谈话中的语言使用。而且,当我们第一次 制作工具时,我们也搜索了相关背景信息。我们学习了有关如 何制作应用程序的课程,以及明确该应用程序中的哪种功能对 抑郁症患者有用。我们还在应用商店中找到了一些类似的应 用,并总结了它们的优缺点。

研究部分

随着互联网的发展和不同种类的社交媒介的广泛传播, 由于互联网暴力而导致抑郁的人数不断增加。我们的小 组主要想要调查网络暴力如何导致抑郁。我们主要专注 于互联网世界的运作模式以及迫害者以及受害者的心理 首先,相对自由和隐秘的网络世界鼓励人们分享 他们的想法和观点从而不会导致一定程度的后果。再 逐渐增加的,不管是来自于工作还是家庭的压力是 的迫害者通过攻击别人来发泄自己的挫败与自卑。而 且,缺乏自我认知和自尊的人会轻易地被他人的言语影 响。我们通过搜寻基本信息,制作问卷调查以及做实验 来证明这个猜想。在问卷调查的部分,我们进行了一个 涉及超过100个处在3个不同身份阶段的市民,包括学 生,职员和退休者的深度调查。为了学习心理方面的因 我们将问题设计成关于家庭矛盾,工作压力和学生 并让这些市民在问卷调查里写下细节。在 了他们在使用了不同社交软件后的心情变化。这些软件 包括微博, 微信, QQ, post bar, 直播软件包括斗鱼, 虎牙,熊猫和jitter。这些居民需要在所有上述软件中发 布同样的视频片段并观察他人发布的评论。总共的实验 时间是两个小时。记录心情包括开心,生气,难过,疑 惑,平静等。当这些心情大幅度的变化时,我们会记录 下这些心理变化的原因。在做完所有这些研究和试验 后,我们最终总结出:网络暴力所导致的抑郁的程度 可以被不同的网络平台以及受害者的心理和物理的状 况所影响。分析完在特定条件下的25个人在使用完不 同平台比如微博,微信,抖音时的情绪变化后,我们总

结出:不同的网络平台会影响抑郁的程度。在我们所研究的平台之中,我们发现微博和直播软件导致的抑郁水平最高。这说明了抑郁程度会根据平台的使用人数,评论限制,以及是否人们是陌生人有不同的水平。我们深度分析了由网络暴力所导致的抑郁的原因,但是由于时间有限我们在人工智能上没有做足够的研究。如果我们

有机会我们会系统的阅读与人工智能有关的书籍并且 去相关企业实习培训。我们在过去的两个月中一致开发 我们自己的关于解决社会问题的APP。尽管由于缺乏经 验我们没有成功地将其投入市场,我们会继续努力去学 习与发展,希望能够对世界做出一点贡献。

网络涉及: 41.22%

社交困难: 62.6%

情感纠葛: 55.73%

实践部分

在此期间,我们在机器人的系统中发明了

"md之友"的应用。它是由一个名叫 们希望通过对抑郁症患者的抑郁水平 他们提供一些关于抑郁症的知识,从而 程序有几个功能:自我评定抑郁量 疗指南。为了制作这个应用程序,我们



"app inventor"的开发工具发明的。我进行分析,照顾他们的日常生活,向为抑郁症患者提供一些帮助。该应用表、情绪日记、闹钟、咨询热线和医研究了很多关于抑郁症治疗的信息。

了专门的功能,比如永远不能在用户空间上发表评论,不仅如此每个人在使用过程中可以用 "假名字"。其次,我们发现与父母和朋友之间的关系也可能导致抑郁。有时候,病人会很伤 心,不知道该倾诉给谁,所以我们设计了一个空间,让病人在那里记录自己的经历,我们称 之为"心情日记"。更重要的是,在研究中,我们发现对于许多抑郁症患者来说,他们总是放松 通过人工智能分析患者的抑郁程度。当检测结果抑郁程度高. | 在网上的研究这些应用程序,发现它的治疗并不全面,对抑郁症也不是特别有效。例如,有 应用程序的分析可能不正确,因为它的来源未知。不仅如此,这些应用程序不会提供个人建 议,其中的医生也在可能不专业。不同的是,在我们的应用程序中,我们将免费提供大量抑 郁症信息,并将更新我们的数据库。专业医生的电话将显示在我们的应用程序中。通过综合 考虑,我们在应用中设计了几个功能。此外,我们应用程序中的分析是人工技术进行,可以 随时更新。我们非常注意这个问题的根源。我们推测,这个问题的根源,也就是互联网,在 病人的头脑中占有很大的比重。因为他们大部分时间都在上网,所以他们可能更擅长使用这 个应用程序。如果我们使用与源代码相同的源代码来处理这些问题,那么我们的项目将面临 一个巨大的过程。到目前为止,这个应用程序已经成功地具备了它的基本功能,并且可以被其 他人使用。今后可以增加更多的功能和数据。当我们制作这个应用程序时,我们会在朋友圈里 宣传,从而更多人了解到这个产品,使用的概率也增加。这款软件在一个月前才发布,尽管

很多人还不知道,但却在 我们的朋友圈和许多同学或我们的

学习压力: 90.84%

家庭因素: 80.92%

朋友们家人们中得到了一致的好评,他们喜欢用它来分析 他们的精神状态。我们将在 让更多的人看到它的功能!

经济压力: 29.01% 未未了

在未来,我们的团队可以进行更多的实际活动。我们的应用程序中还可以添加许多功

能。例如,我们将尝试为应用程序的用户创建一个社区。它不仅可以让他们与有相同症状的人聊天,还可以获得更多的信息和数据来处理。更重要的是,我们将组织一些公益活动,让更多的人了解抑郁症和网络欺凌的严重性。另外,如果我们有足够的时间,我们会制作一个关于那些因为网络欺凌而抑郁的病人的视频。