Relatório de Sofware

(versão 1.0)

ÍNDICE

1. Introdução	4
1.1 Domínio do Problema	
1.2 Objetivo	4
	_
2. LEVANTAMENTO DE RQUISITOS	
2.1 Requisitos funcionais	5
2.1.1 Usuários	
[RF001] Cadastrar Noivo(a)	
[RF002] Alterar Noivo(a)	
[RF003] Visualizar Noivo(a)	
[RF004] Excluir Noivo(a)	
[RF005] Cadastrar Profissional	
[RF006] Alterar Profissional	
[RF007] Visualizar Profissional	
[RF008] Excluir Profissional	
[RF009] Cadastrar Convidado [RF010] Alterar Convidado	
• •	
[RF011] Visualizar Convidado [RF012] Excluir Convidado	
2.1.2 Login e Sessão	
[RF013] Efetuar Login	
[RF014] Efetuar Logout	
2.1.3 Cerimônia e Organização	
[RF015] Cadastrar Casamento	
[RF016] Alterar Casamento	
[RF017] Visualizar Casamento	
[RF018] Excluir Casamento	
[RF019] Cadastrar Tarefa	
[RF020] Alterar Tarefa	
[RF021] Visualizar Tarefa	
[RF022] Excluir Tarefa	
[RF023] Cadastrar Serviço	14
[RF024] Alterar Serviço	
[RF025] Visualizar Serviço	
[RF026] Excluir Serviço	
[RF027] Disponibilizar Serviço	
[RF028] Procurar Serviço	16
[RF029] Procurar Profissional	16
[RF030] Contratar Serviço	16
[RF031] Gerenciar Tarefa	
[RF032] Gerenciar Serviços	17
2.1.4 Convites e Convidados	18
[RF033] Cadastrar Convite	18
[RF034] Alterar Convite	18
[RF035] Visualizar Convite	
[RF036] Excluir Convite	19
[RF037] Enviar Convite	
[RF038] Gerenciar Convidados	20
2.2 Requisitos não-funcionais	21
[NF001] Usabilidade	21
[NF002] Desempenho	
[NF003] Hardware e Software	
2.3 Casos de uso	
2.4 Diagrama de Classes	23
2.5 Modelo Relacional	24
3. ARQUITETURA DO SISTEMA_	25
	23

	WeddingWel
3.1 Descrição da arquitetura do sistema	2:
3.2 Tecnologias utilizadas	2:
3.2.1 JavaServer Faces (JSF)	2
3.2.2 JPA e EclipseLink	2
3.2.3 Junit	
3.3 Padrões de projetos	
4. TESTE DE SOFTWARE 4.1 Casos de testes	
CT001 – Realizar acesso ao sistema	
CT002 – Realizar encerramento de sessão do sistema	
CT003 – Realizar a criação de um casamento	
CT004 – Realizar a criação de uma tarefa	
CT005 – Realizar criação de usuário profissional	
CT006 – Realizar criação de um serviço	
CT007 – Realizar disponibilização de um serviço	
CT008 – Realizar contratação de um serviço	
CT009 – Realizar criação de um convite	
CT010 – Realizar o envio de um convite	
CT011 – Realizar o gerenciamento de convidados	
CT012 – Realizar o gerenciamento de tarefas	3:
CT013 – Realizar o gerenciamento de serviços	
CT014 – Realizar a procura de profissional	32
CT015 – Realizar a procura de serviço	33
CT016 – Responder um convite enviado	
5. CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS	35

REFERÊNCIAS_____

6.

1. INTRODUÇÃO

Apresentar uma visão geral breve sobre o sistema de software a que se refere este documento. Descrever os objetivos de desenvolvimento do sistema.

1.1 DOMÍNIO DO PROBLEMA

Planejar, organizar e executar uma cerimônia de casamento é uma atividade complexa, que, apesar de bastante frequente e comum, envolve diversas tarefas desde o planejamento, com certo tempo de antecedência, até a execução, no dia da cerimônia. Diante disso, o sistema de casamentos *Wedding Web* dispõe aos usuários (noivos e noivas prestes a se casarem) a possibilidade de gerir suas agendas de tarefas, coletiva e individualmente; gerenciar a contratação e pagamento de profissionais e serviços relacionados ao casamento, como *buffet* e fotografia, fornecendo um orçamento das contratações dos serviços; administrar a lista de convidados e automatizar o envio e gerência de convites.

O público-alvo desta ferramenta são pessoas físicas, mais especificamente, casais que estão planejando realizar uma cerimônia matrimonial

1.2 OBJETIVO

Dessa forma, o sistema web *WeddingWeb* se propõe auxiliar os usuários na gestão de todas as atividades pertinentes à cerimônia de casamento, de modo que visa atuar desde a concepção do casamento até sua efetiva realização, possibilitando aos seus usuários manterem o controle de todas as ações relacionadas à cerimônia de casamento e evitar problemas em quaisquer etapas da mesma.

2. LEVANTAMENTO DE RQUISITOS

Nesta seção são especificados os requisitos do sistema *WeddingWeb*, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Texto em que se vão identificando e apresentando os actores principais: perfis de utilizadores, aplicações directamente interessadas na funcionalidade oferecida pela aplicação e para os quais esta foi criada.

Descrição de actores secundários tb existentes por motivos de manutenção e supervisão do sistema.

2.1.1 Usuários

[RF001] Cadastrar Noivo(a)

Nome do caso de uso: Cadastrar Noivo(a)

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário criar um perfil de usuário do tipo noivo(a).

Atores: Usuário não cadastrado

Regras de negócio:

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário não ser cadastrado.

Saídas e pós-condição: Usuário cadastrado no sistema

[RF002] Alterar Noivo(a)

Nome do caso de uso: Alterar Noivo(a)

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) alterar os campos do seu perfil de usuário

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: Dados do perfil de usuário alterados.

[RF003] Visualizar Noivo(a)

Nome do caso de uso: Visualizar Noivo(a)

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar

todos campos de seu perfil de usuário.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado.

Saídas e pós-condição: Exibição dos dados do usuário.

[RF004] Excluir Noivo(a)

Nome do caso de uso: Excluir Noivo(a)

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir seu

próprio perfil de usuário, de modo permanente.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado e logado no sistema.

Saídas e pós-condição: Usuário excluído e sessão encerrada.

[RF005] Cadastrar Profissional

Nome do caso de uso: Cadastrar Profissional

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário criar um perfil de usuário do tipo profissional.

Atores: Usuário não cadastrado

Regras de negócio:

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário não ser cadastrado.

Saídas e pós-condição: Usuário cadastrado no sistema

[RF006] Alterar Profissional

Nome do caso de uso: Alterar Profissional

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional alterar os

campos do seu perfil de usuário

Atores: Profissional

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: Dados do perfil de usuário alterados.

[RF007] Visualizar Profissional

Nome do caso de uso: Visualizar Profissional

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional visualizar todos campos de seu perfil de usuário.

Atores: Profissional

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado.

Saídas e pós-condição: Exibição dos dados do usuário.

[RF008] Excluir Profissional

Nome do caso de uso: Excluir Profissional

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional excluir seu próprio perfil de usuário de modo permanente.

Atores: Profissional

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado e logado no sistema.

Saídas e pós-condição: Usuário excluído e sessão encerrada.

[RF009] Cadastrar Convidado

Nome do caso de uso: Cadastrar Convidado

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário externo ao sistema, após aceitar o convite para uma cerimônia de casamento, criar um perfil de usuário do tipo convidado.

Atores: Usuário não cadastrado

Regras de negócio:

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário não ser cadastrado.

Saídas e pós-condição: Usuário cadastrado no sistema

[RF010] Alterar Convidado

Nome do caso de uso: Alterar Convidado

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo convidado alterar os campos do seu perfil de usuário

Atores: Convidado

WeddingWel	Wed	ding	₂Web
------------	-----	------	------

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: Dados do perfil de usuário alterados.

[RF011] Visualizar Convidado

Nome do caso de uso: Visualizar Convidado

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo convidado visualizar todos campos de seu perfil de usuário.

Atores: Convidado

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado.

Saídas e pós-condição: Exibição dos dados do usuário.

[RF012] Excluir Convidado

Nome do caso de uso: Excluir Convidado

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo convidado excluir seu próprio perfil de usuário de modo permanente.

Atores: Convidado

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Usuário cadastrado e logado no sistema.

Saídas e pós-condição: Usuário excluído e sessão encerrada.

2.1.2 Login e Sessão

[RF013] Efetuar Login

Nome do caso de uso: Efetuar Login

Descrição do caso de uso: O sistema deve permitir ao usuário acessar sua conta (iniciar uma sessão), fazendo *login* com seu email e senha previamente cadastrados.

Atores: Usuário

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Sessão iniciada.

[RF014] Efetuar Logout

Nome do caso de uso: Efetuar Logout

Descrição do caso de uso: O sistema deve permitir ao usuário, uma vez que tenha efetuado *login*, encerrar sua sessão, fazendo *logout*.

Atores: Usuário

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Sessão iniciada Saídas e pós-condição: Sessão encerrada

2.1.3 Cerimônia e Organização

[RF015] Cadastrar Casamento

Nome do caso de uso: Cadastrar Casamento

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário cadastrar um novo Casamento, que inclui, noivos, tarefas, serviços contratados e convidados

Atores: Noivo(a)

Regras de negócio: Cada casamento possui exatamente dois noivos.

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado no sistema Saídas e pós-condição: Novo casamento cadastrado

[RF016] Alterar Casamento

Nome do caso de uso: Alterar Casamento

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário alterar um ou mesmo todos os campos do casamento.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado. Casamento cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Casamento alterado.

[RF017] Visualizar Casamento

Nome do caso de uso: Visualizar Casamento

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar dados do casamento cadastrado ao qual ele está vinculado.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Existir casamento cadastrado no sistema **Saídas e pós-condição**: Dados do casamento exibidos pelo sistema

[RF018] Excluir Casamento

Nome do caso de uso: Excluir Casamento

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir

definitivamente um casamento cadastrado.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Existir casamento cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Casamento excluído.

[RF019] Cadastrar Tarefa

Nome do caso de uso: Cadastrar Tarefa

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário cadastrar uma nova tarefa, que contém: nome, descrição, data e status.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado no sistema **Saídas e pós-condição**: Nova tarefa cadastrada

[RF020] Alterar Tarefa

Nome do caso de uso: Alterar Tarefa

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) alterar um ou mesmo todos os campos da tarefa cadastrada

Atores: Noivo(a)

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado. Tarefa cadastrada no sistema

Saídas e pós-condição: Tarefa alterada.

[RF021] Visualizar Tarefa

Nome do caso de uso: Visualizar Tarefa

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar dados da tarefa cadastrada.

Atores: Noivo(a)

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Existir tarefa cadastrada no sistema

Saídas e pós-condição: Dados da tarefa exibidos pelo sistema

[RF022] Excluir Tarefa

Nome do caso de uso: Excluir Tarefa

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir

definitivamente uma tarefa cadastrada.

Atores: Noivo(a)

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Existir tarefa cadastrada no sistema

Saídas e pós-condição: Tarefa excluída.

[RF023] Cadastrar Serviço

Nome do caso de uso: Cadastrar Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional cadastrar um novo serviço, que contém: nome, descrição e valor.

Atores: Profissional

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado no sistema Saídas e pós-condição: Novo serviço cadastrado

[RF024] Alterar Serviço

Nome do caso de uso: Alterar Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional alterar um ou mesmo todos os campos do serviço cadastrado.

Atores: Profissional

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado. Serviço cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Serviço alterado.

[RF025] Visualizar Serviço

Nome do caso de uso: Visualizar Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional visualizar dados do serviço cadastrado.

Atores: Profissional

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Existir Serviço cadastrado no sistema Saídas e pós-condição: Dados do serviço exibidos pelo sistema

[RF026] Excluir Serviço

Nome do caso de uso: Excluir Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional excluir

definitivamente um serviço cadastrado.

Atores: Profissional

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Existir serviço cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Serviço excluído.

[RF027] Disponibilizar Serviço

Nome do caso de uso: Disponibilizar Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional disponibilizar um serviço para ser disponibilizado para contratação pelos usuários do tipo noivo(a).

Atores: Profissional

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Existir serviço cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Serviço disponibilizado

[RF028] Procurar Serviço

Nome do caso de uso: Procurar Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) pesquisar por um serviço já disponibilizado e consultá-lo antes de contratá-lo ou não.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Serviço disponibilizado no sistema

Saídas e pós-condição: Serviço consultado

[RF029] Procurar Profissional

Nome do caso de uso: Procurar Profissional

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) pesquisar por um profissional e consultar seus serviços disponibilizados.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Profissional cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Profissional consultado

[RF030] Contratar Serviço

Nome do caso de uso: Contratar Serviço

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) contratar um

serviço

Atores: Noivo(a)

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Serviço disponibilizado no sistema

Saídas e pós-condição: Serviço contratado

[RF031] Gerenciar Tarefa

Nome do caso de uso: Gerenciar Tarefa

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) gerenciar uma tarefa, alterando seu campo status para concluído, cancelado ou pendente.

Atores: Noivo(a)

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Tarefa cadastrada no sistema

Saídas e pós-condição: Tarefa alterada

[RF032] Gerenciar Serviços

Nome do caso de uso: Gerenciar Serviços

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) gerenciar todos os serviços contratados, consultando o custo total dos serviços contratados.

Atores: Noivo(a)

Prioridade:

Essencial

Importante

Desejável

Entradas e pré-condições: Serviços contratados pelo usuário do tipo noivo(a)

Saídas e pós-condição: Custo total dos serviços calculados

2.1.4 Convites e Convidados

[RF033] Cadastrar Convite

Nome do caso de uso: Cadastrar Convite

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) cadastrar um novo convite.

Atores: Noivo(a)

Regras de negócio: Cada casamento possui exatamente um convite.

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado no sistema Saídas e pós-condição: Novo convite cadastrado

[RF034] Alterar Convite

Nome do caso de uso: Alterar Convite

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) alterar um ou mesmo todos os campos do convite cadastrado.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Estar logado. Convite cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Convite alterado.

[RF035] Visualizar Convite

Nome do caso de uso: Visualizar Convite

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar dados do convite relacionado ao casamento ao qual ele está vinculado.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Existir convite cadastrado no sistema **Saídas e pós-condição**: Dados do convite exibidos pelo sistema

[RF036] Excluir Convite

Nome do caso de uso: Excluir Convite

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir

definitivamente um convite cadastrado.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Existir convite cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Convite excluído.

[RF037] Enviar Convite

Nome do caso de uso: Enviarr Convite

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) enviar um convite para usuários não cadastrados, inserindo os e-mails dos convidados. O Sistema deve enviar os convites para os e-mails relacionados no convite.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

Entradas e pré-condições: Existir convite cadastrado no sistema

Saídas e pós-condição: Convite enviado.

Desejável

[RF038] Gerenciar Convidados

Nome do caso de uso: Gerenciar Convidados

Descrição do caso de uso: O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) gerenciar os convidados, visualizando os convidados que aceitaram o convite.

Atores: Noivo(a)

Prioridade: © Essencial © Importante

Entradas e pré-condições: Convite enviado para convidados.

Saídas e pós-condição: Convidados gerenciados.

2.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que não será utilizado diariamente, o usuário não possui tempo disponível para aprender como utilizar o sistema.

O sistema deverá possuir uma interface gráfica simples e sugestiva para o usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes. O usuário pouco experiente em computação deve ser capaz de utilizar qualquer funcionalidade do sistema em até 5 minutos.

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

[NF002] Desempenho

Embora não seja um requisito essencial ao sistema, deve ser considerada por corresponder a um fator de qualidade de software. Numa conexão estável, o sistema deve emitir uma resposta ao usuário de que está executando as ações (*feedback*), em no máximo 0,5 segundos.

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

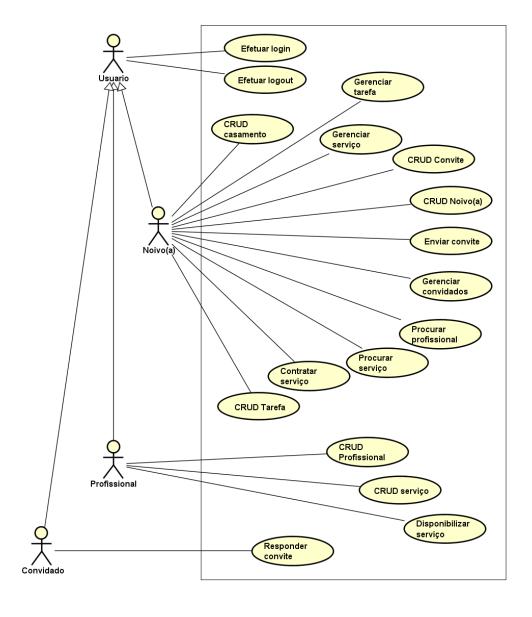
[NF003] Hardware e Software

O sistema deverá ser implementado utilizando, para o front-end, a linguagens HTML, CSS e Java Script e utilizando as tecnologias do Java Enterprise Edition (JEE), como Servlets e JSP (JavaServer Pages) para desenvolvimento do back-end e a implementação Eclipse link do JPA (Java Persistence API) para comunicação com o banco de dados.

Prioridade: © Essencial © Importante © Desejável

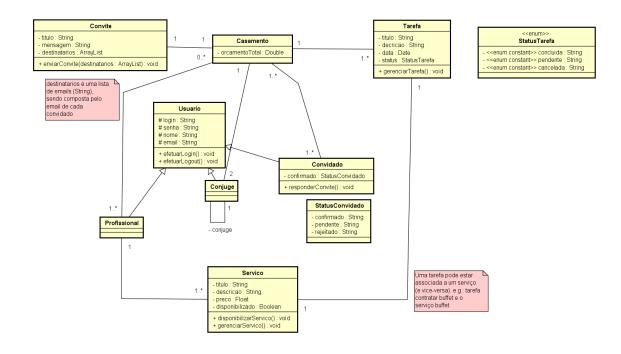
2.3 CASOS DE USO

O seguinte diagrama de casos de uso expõe os atores e casos de uso do sistema.



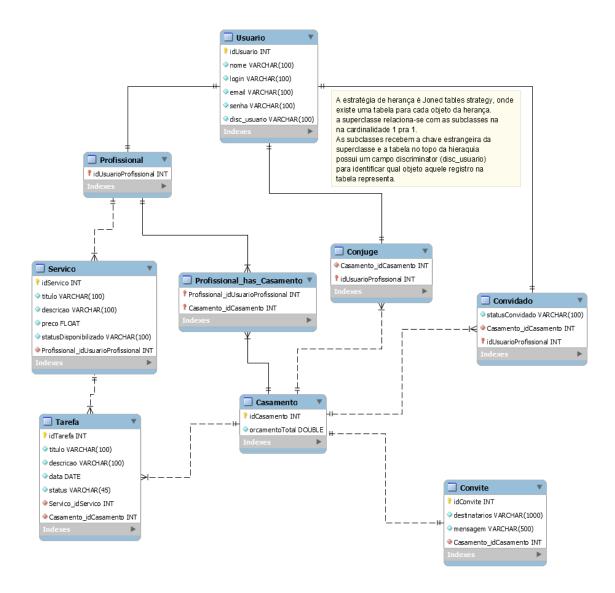
2.4 DIAGRAMA DE CLASSES

A estrutura de classes do sistema é representada pelo diagrama de classes abaixo:



2.5 MODELO RELACIONAL

A estrutura de tabelas do banco de dados do sistema pode ser representada pelo Modelo Relacional abaixo:



3. ARQUITETURA DO SISTEMA

3.1 DESCRIÇÃO DA ARQUITETURA DO SISTEMA

O sistema será implantado num servidor Apache Tomcat, versão 7, utilizando o SGBD MySQL, versão 5.7.

3.2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Para o desenvolvimento do WeddingWeb, dentre todas as tecnologias utilizaas, destacase as principais:

3.2.1 JavaServer Faces (JSF)

JSF é uma tecnologia que nos permite criar aplicações Java para Web utilizando componentes visuais pré-prontos, de forma que o desenvolvedor não se preocupe com JavaScript e HTML. Basta adicionar os componentes (calendários, tabelas, formulários) e eles serão renderizados e exibidos em formato HTML.

Além disso, o estado dos componentes é sempre guardado automaticamente, criando a característica *Stateful*. Isso nos permite, por exemplo, criar formulários de várias páginas e navegar nos vários passos dele com o estado das telas sendo mantidos.

Outra característica marcante na arquitetura do JSF é a separação que se faz entre as camadas de apresentação e de aplicação. Pensando no modelo MVC, o JSF possui uma camada de visualização separada do conjunto de classes de modelo.

O JSF ainda tem a vantagem de ser uma especificação do Java EE, isto é, todo servidor de aplicações Java tem que vir com uma implementação dela e há diversas outras disponíveis, como o MyFaces, RichFaces, IceFaces e PrimeFaces, sendo esta última a implementação utilizado neste projeto.

3.2.2 JPA e EclipseLink

O processo de mapear objetos Java para tabelas em Banco de Dados e viceversa é chamado de "Object-Relational Mapping" (ORM) ou Mapeamento Objeto-Relacional. A JPA é uma das possibilidades para o Mapeamento Objeto-Relacional.

JPA é uma especificação e atualmente várias implementações estão disponíveis, entre elas Hibernate, EclipseLink e Apache OpenJPA. No entanto, a implementação de referência da JPA é o EclipseLink, ou seja, todos fornecedores podem se basear no EclipseLink para criar suas próprias implementações. EclipseLink também garante que tudo que está especificado na JPA está implementado no EclipseLink. JPA também permite ao desenvolvedor mapear, armazenar, atualizar e recuperar informações de uma base de dados relacional para objetos Java e o contrário também é permitido.

3.2.3 **Junit**

JUnit é um Framework open-source utilizado para facilitar o desenvolvimento de códigos em Java verificando se os resultados gerados pelos métodos são os esperados. Caso não sejam, o JUnit exibe os possíveis erros que estão ocorrendo nos métodos. Essa verificação é chamada de teste unitário ou teste de unidade.

Atualmente, buscando cada vez mais melhorias nos softwares, os desenvolvedores fazem uma bateria de testes nos seus códigos. Um desses testes é o teste de unidade que testa a menor parte do código garantindo uma maior qualidade do produto no processo de desenvolvimento. No caso da linguagem Java esse teste é feito através do JUnit em cada método separadamente.

3.3 PADRÕES DE PROJETOS

O sistema fez uso dos seguintes padrões de projetos orientados a objetos:

3.3.1 Repository

Um repositório está vinculado à regra de negócio da aplicação e está associado ao agregado dos seus objetos de negócio e retorna objetos de domínio que representam esses dados.

Já o DAO (*Data Access Object*) a principio tem o seu escopo limitado na captura e persistência dos dados de um objeto DTO (*Data Transfer Object*) que representa um registro da base de dados, consequentemente ele transmite apenas o mundo físico relacional da base de dados e não representa o minimundo real do negócio da sua aplicação.

Por fim, o repository é regra de negócio, engloba tudo sobre essa regra, retornando objetos de domínio do negócio

4. TESTE DE SOFTWARE

Descrição textual e em diagrama da arquitectura lógica e física do sistema. Justificar as opções tomadas.

4.1 CASOS DE TESTES

Para a definição dos Casos de Teste foram utilizados os módulos desenvolvidos e a modelagem do banco de dados do sistema WeddingWeb.

ID DO CASO DE TESTE	CT001 – Realizar acesso ao sistema
DESCRIÇÃO	Verificar se o usuário consegue efetuar o login no sistema.
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Efetuar login
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	Usuário: noivo1Senha: 123456789
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Mensagem na tela: "Login efetuado com sucesso" Redirecionar para a tela principal (consultar tarefas)

ID DO CASO DE TESTE	CT002 – Realizar encerramento de sessão do sistema
DESCRIÇÃO	Verificar se o usuário consegue efetuar o logout no sistema.
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Efetuar logout
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	Clicar na opção logout
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	Redirecionar para a tela inicial (tela de login)

ID DO CASO DE TESTE	CT003 – Realizar a criação de um casamento
---------------------	--

DESCRIÇÃO	Testar se um casamento foi criado no sistema.	
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar casamento	
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade	
ENTRADAS	 Clicar na cadastrar-se Preencher campos do casamento, noivo e noiva Clicar na opção cadastrar 	
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	Mensagem na tela: Casamento criado com sucesso	

ID DO CASO DE TESTE	CT004 – Realizar a criação de uma tarefa
DESCRIÇÃO	Verificar se uma tarefa foi criada no sistema.
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar tarefa
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
Entradas	 Tela principal: Clicar na opção criar tarefa Preencher campos da tarefa Clicar na opção salvar
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	Mensagem na tela: Tarefa criada com sucesso

ID DO CASO DE TESTE	CT005 – Realizar criação de usuário profissional
DESCRIÇÃO	Verificar se um usuário do tipo profissional é criado no sistema
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar profissional
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Clicar na opção cadastrar-se como profissional Preencher campos do usuário
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	Mensagem na tela: Profissional criado com sucesso

•	Redirecionar para a tela inicial (tela de login)

ID DO CASO DE TESTE	CT006 – Realizar criação de um serviço	
DESCRIÇÃO	Verificar se um serviço foi criado no sistema	
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar serviço	
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade	
ENTRADAS	 Estar na tela principal Clicar na opção serviços Clicar na opção cadastrar serviço Preencher campos do serviço Clicar em salvar 	
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Mensagem na tela: Serviço criado com sucesso Redirecionar para a tela de serviços 	

ID DO CASO DE TESTE	CT007 – Realizar disponibilização de um serviço
DESCRIÇÃO	Verificar se um serviço cadastrado está disponibilizado
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Disponibilizar serviço
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela de serviços Clicar em um serviço Selecionar a opção disponibilizar serviço
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Mostar na tela: Serviço disponibilizado com sucesso Redirecionar para a tela de serviços

DESCRIÇÃO	Verificar se um serviço é contratado no sistema
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Contratar serviço
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela de tarefas Selecionar uma tarefa Clicar na opção contratar serviço Procurar serviço Clicar na opção contratar serviço
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Mostrar na tela: Serviço contratado com sucesso Redirecionar para a tela de consulta de tarefas

ID DO CASO DE TESTE	CT009 – Realizar criação de um convite
DESCRIÇÃO	Verificar se um convite foi criado no sistema
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar convite
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela principal Clicar na opção convites Clicar na opção criar convite Preencher campos do convite Clicar na opção salvar
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Mensagem na tela: Convite criado com sucesso Redirecionar para a tela de convite

ID DO CASO DE TESTE	CT010 – REALIZAR O ENVIO DE UM CONVITE
DESCRIÇÃO	Verificar se um convite foi enviado para o usuário
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Enviar convite
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	Estar na tela principal

	 Clicar na opção convites Selecionar o convite Clicar na opção Enviar convite
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Mensagem na tela: Convite enviado com sucesso Redirecionar para a tela de convite

ID DO CASO DE TESTE	CT011 – Realizar o gerenciamento de convidados
DESCRIÇÃO	Verificar se os convidados podem ser gerenciados
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Gerenciar convidados
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
Entradas	 Estar na tela principal Clicar na opção convidados
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	Sistema exibe os convidados com os status correspondentes (confirmado, pendente, rejeitado) de acordo com o a aceitação do convite já enviado

ID DO CASO DE TESTE	CT012 – Realizar o gerenciamento de tarefas
DESCRIÇÃO	Verificar se as tarefas podem ser gerenciados
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Gerenciar tarefas
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela principal Selecionar uma tarefa Clicar em gerenciar tarefa Alterar status da tarefa

ID DO CASO DE TESTE	CT013 – Realizar o gerenciamento de serviços
DESCRIÇÃO	Verificar se os serviços podem ser gerenciados
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Gerenciar serviços
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela principal Clicar na opção serviços Selecionar um serviço Disponibilizar serviço, alterar valores Clicar na opção salvar
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Sistema altera serviço selecionado Sistema redireciona para a tela de serviços

ID DO CASO DE TESTE	CT014 – Realizar a procura de profissional
DESCRIÇÃO	Verificar se os profissionais podem procurados e encontrados
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Procurar profissional
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela principal Clicar na opção serviços Selecionar a opção procurar profissional Digitar nome do profissional e clicar em pesquisar
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	Sistema busca profissional pelo nome

Se encontrar, exibe na tela: "Profissional encontrado" e mostra os serviços do profissional
 Caso n\u00e3o encontre, exibe na tela: "N\u00e3o foi poss\u00edvel encontrar o profissional"

ID DO CASO DE TESTE DESCRIÇÃO	CT015 – REALIZAR A PROCURA DE SERVIÇO Verificar se os serviços podem procurados e encontrados Caso de uso Procurar serviços
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	 Estar na tela principal Clicar na opção serviços Selecionar a opção procurar serviço Digitar nome do serviço e clicar em pesquisar
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Sistema busca serviço pelo título Se encontrar, exibe na tela: "Serviço encontrado com sucesso" e mostra o serviço Caso não encontre, exibe na tela: "Não foi possível encontrar o serviço pesquisado"

ID DO CASO DE TESTE	CT016 – Responder um convite enviado
DESCRIÇÃO	Verificar se os convites podem respondidos
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Procurar serviços
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
Entradas	 Ser usuário convidado Clicar no link recebido por email Clilcar na resposta desejada Clicar em salvar

RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	 Sistema recebe resposta do convite Caso resposta seja confirmado: Cadastrar-se como convidado Caso resposta seja rejeitado: Redirecionar para a tela inicial do sistema

5. CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS

O desenvovimento do sistema WeddingWeb abre as portas para a expansão do mesmo, dado o surgimento de possibilidades e campos que esse sistema pode abranger na gestão de casamentos, suas tarefas, serviços, finanças, convidados, dentre outras coisas.

Se considerarmos as plataformas móveis, pode-se alcançar uma maior adesão ao uso, tratando do desenvolvimento de um sistema móvel e um sistema web, com todas as tecnologias disponibilizadas (muitas até *open-source*) atualmente.

6. Referências

Caleum. **Servlets – Java para Desenvolvimento Web**. Disponível em https://www.caelum.com.br/apostila-java-web/servlets/> Acesso em: 11 de dez. 2017.

DEVMEDIA. **Introdução ao Java Server Pages – JSP**. Disponível em https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-java-server-pages-jsp/25602>. Acesso em: 11 de dez. 2017.

Wikidot. **Junit – Testes de Unidade**. Disponível em <<u>http://junit.wikidot.com/</u>>. Acesso em: 11 de dez. 2017.

Algaworks. **O que é Spring Data JPA**. Disponível em <<u>http://blog.algaworks.com/spring-data-jpa/</u>> Acesso em: 11 de dez. 2017.