

WeddingWeb: Um sistema para administração de casamentos

Allan Santos

Jonathan Romualdo

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the lower half of the slide.

O objeto do sistema



Problemas



Mal planejamento:
por vezes pela ausência de
ferramenta auxiliadora.

Planejar, organizar e executar uma cerimônia de casamento é uma atividade complexa, que, apesar de bastante frequente e comum, envolve diversas tarefas desde o planejamento, com certo tempo de antecedência, até o dia da cerimônia.

Desorganização:

Muitas coisas a gerenciar
contribuem para a perda do
controle



Custos desnecessários:

gerenciar envolve administrar
custos



Estresse: a perda de controle contribui para o estresse, principalmente às vésperas da cerimônia



Solução



Gerenciar tudo

- Gerir suas agendas de tarefas;
- Gerenciar a contratação e pagamento de profissionais e serviços;
- Administrar a lista de convidados e automatizar o envio e gerência de convites.

Alternativas



Viabilidade Operacional: Visão Geral

	Alternativa 1 (Desktop)	Alternativa 2 (Web System)	Alternativa 3 (Mobile)
Performance	2	2	2
Informação	1	3	2
Economia	2	3	2
Controle	1	3	2
Eficiência	2	2	2
Serviços	2	3	1
Mobilidade	1	2	3
Total	11	18	14

1 - ruim | 2 - satisfatório | 3 - bom

Desktop

- Viabilidade Técnica:
 - Estudar desenvolvimento usando bibliotecas gráficas do Java, como AWT ou Swing (mais atual).
 - Exigiria uma certa curva de aprendizado por parte da equipe de desenvolvimento.
- Viabilidade Operacional:
 - Para uso em desktops, no sistema operacional Windows, nas versões 8.1 e 10.
 - Funcionaria tanto on-line quanto off-line e suportaria localmente várias contas de usuário.
- Viabilidade econômica:
 - Por exigir o aprendizado da biblioteca gráfica Swing do Java, exigiria um custo a mais para treinar a equipe de desenvolvimento.

Viabilidade de cronograma

Alternativa 1 (<i>Desktop</i>)	Tempo
Implementação e Implantação	4 meses e 15 dias
Treinamento e Testes	15 dias
Tempo Total Desejável	5 meses

Mobile

- Viabilidade Técnica:
 - A equipe não tem experiência formal na utilização do Ionic Framework, o que acarretaria na necessidade de aprendizado dessa ferramenta.
- Viabilidade Operacional:
 - Desenvolvido na forma de aplicação móvel multiplataforma (híbrida), visando abranger dispositivos móveis nos sistemas operacionais Android, iOS e WindowsPhone.
- Viabilidade econômica:
 - O desenvolvimento para a plataforma mobile em si não exigiria altos custos financeiros.
 - Testar a aplicação nos dispositivos reais e adquirir um smartphone.
 - Possuir um MacBook da Apple para desenvolver para iOS.
 - Publicação da aplicação nas lojas de aplicativos móveis (Google Play, AppStore e Windows Phone Store).

Viabilidade de cronograma

Alternativa 3 (<i>Mobile</i>)	
Implementação e Implantação	4 meses
Treinamento e Testes	15 dias
Tempo Total Desejável	4 meses e 15 dias

Web

- Viabilidade Técnica:
 - Tecnologias gratuitas e amplamente utilizadas no mercado, como HTML, CSS e JavaScript para o front-end e para o back-end, tecnologias do Java Enterprise Edition (JEE) etc.
 - Tecnologias essas, já utilizadas e conhecidas pela equipe de desenvolvimento
- Viabilidade Operacional:
 - Apenas disponível na Internet e seria construído usando tecnologias web.
 - Sistema independente de hardware ou do sistema operacional do cliente.
- Viabilidade econômica:
 - Não haveria custo alto para o desenvolvimento do projeto, visto que todas as ferramentas necessárias, como a IDE NetBeans e servidores, como o Apache Tomcat e Glassfish, são gratuitas.

Viabilidade de cronograma

Alternativa 1 (<i>Web System</i>)	Tempo
Implementação e Implantação	3 meses
Treinamento e Testes	15 dias
Tempo Total Desejável	3 meses e 15 dias

Conclusão da análise

Web: Melhor alternativa

Viabilidade	Peso	Alternativa 1 (Desktop)	Alternativa 2 (Web System)	Alternativa 3 (Mobile)
Operacional	20%	4	9	7
Técnica	35%	4	9	6
Cronograma	30%	3	10	4
Econômica	15%	6	10	5
Final	100%	4	8,2	5,4

Até o Smeagol adora um casamento organizado

