

# WeddingWeb

**Relatório de Software**

*(versão 1.0)*

# ÍNDICE

<b>1.</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
1.1	Domínio do Problema	4
1.2	Objetivo	4
<b>2.</b>	<b>LEVANTAMENTO DE REQUISITOS</b>	<b>5</b>
2.1	Requisitos funcionais	5
2.1.1	Usuários	5
[RF001]	Cadastrar Noivo(a)	5
[RF002]	Alterar Noivo(a)	5
[RF003]	Visualizar Noivo(a)	6
[RF004]	Excluir Noivo(a)	6
[RF005]	Cadastrar Profissional	7
[RF006]	Alterar Profissional	7
[RF007]	Visualizar Profissional	7
[RF008]	Excluir Profissional	8
[RF009]	Cadastrar Convidado	8
[RF010]	Alterar Convidado	8
[RF011]	Visualizar Convidado	9
[RF012]	Excluir Convidado	9
2.1.2	Login e Sessão	9
[RF013]	Efetuar <i>Login</i>	10
[RF014]	Efetuar <i>Logout</i>	10
2.1.3	Cerimônia e Organização	10
[RF015]	Cadastrar Casamento	10
[RF016]	Alterar Casamento	11
[RF017]	Visualizar Casamento	11
[RF018]	Excluir Casamento	12
[RF019]	Cadastrar Tarefa	12
[RF020]	Alterar Tarefa	12
[RF021]	Visualizar Tarefa	13
[RF022]	Excluir Tarefa	13
[RF023]	Cadastrar Serviço	14
[RF024]	Alterar Serviço	14
[RF025]	Visualizar Serviço	14
[RF026]	Excluir Serviço	15
[RF027]	Disponibilizar Serviço	15
[RF028]	Procurar Serviço	16
[RF029]	Procurar Profissional	16
[RF030]	Contratar Serviço	16
[RF031]	Gerenciar Tarefa	17
[RF032]	Gerenciar Serviços	17
2.1.4	Convites e Convidados	18
[RF033]	Cadastrar Convite	18
[RF034]	Alterar Convite	18
[RF035]	Visualizar Convite	18
[RF036]	Excluir Convite	19
[RF037]	Enviar Convite	19
[RF038]	Gerenciar Convidados	20
2.2	Requisitos não-funcionais	21
[NF001]	Usabilidade	21
[NF002]	Desempenho	21
[NF003]	Hardware e Software	21
2.3	Casos de uso	22
2.4	Diagrama de Classes	23
2.5	Modelo Relacional	23
<b>3.</b>	<b>ARQUITETURA DO SISTEMA</b>	<b>25</b>

<b>3.1</b>	<b>Descrição da arquitetura do sistema</b>	<b>25</b>
<b>3.2</b>	<b>Tecnologias utilizadas</b>	<b>25</b>
3.2.1	Servlets e JSP	25
	JSP é o acrônimo para Java Server Pages, uma linguagem criada pela SUN gratuita, JSP é uma linguagem de script com especificação aberta que tem como objetivo primário a geração de conteúdo dinâmico para páginas da Internet. Podemos ao invés de utilizar HTML para desenvolver páginas Web estáticas e sem funcionalidade, utilizar o JSP para criar dinamismo. É possível escrever HTML com códigos JSP embutidos. Como o HTML é uma linguagem estática, o JSP será o responsável por criar dinamismo. Por ser gratuita e possuir especificação aberta possui diversos servidores que suportam a linguagem, entre eles temos: Tomcat, GlassFish, JBoss, entre outros. O JSP necessita de servidor para funcionar por ser uma linguagem Server-side script, o usuário não consegue ver a codificação JSP, pois esta é convertida diretamente pelo servidor, sendo apresentado ao usuário apenas codificação HTML.	25
3.2.2	JPA e EclipseLink	26
3.2.3	JUnit	26
3.2.4	Spring Data JPA	26
<b>3.3</b>	<b>Padrões de projetos</b>	<b>27</b>
3.3.1	Repository	27
<b>4.</b>	<b>TESTE DE SOFTWARE</b>	<b>28</b>
<b>4.1</b>	<b>Casos de testes</b>	<b>28</b>
CT001	Realizar acesso ao sistema	28
CT002	Realizar encerramento de sessão do sistema	28
CT003	Realizar a criação de um casamento	29
CT004	Realizar a criação de uma tarefa	29
CT005	Realizar criação de usuário profissional	29
CT006	Realizar criação de um serviço	30
CT007	Realizar disponibilização de um serviço	30
CT008	Realizar contratação de um serviço	31
CT009	Realizar criação de um convite	31
CT010	Realizar o envio de um convite	32
CT011	Realizar o gerenciamento de convidados	32
CT012	Realizar o gerenciamento de tarefas	32
CT013	Realizar o gerenciamento de serviços	33
CT014	Realizar a procura de profissional	33
CT015	Realizar a procura de serviço	34
CT016	Responder um convite enviado	34
<b>5.</b>	<b>CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS</b>	<b>36</b>
<b>6.</b>	<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>37</b>

## 1. INTRODUÇÃO

---

Apresentar uma visão geral breve sobre o sistema de software a que se refere este documento. Descrever os objetivos de desenvolvimento do sistema.

### 1.1 DOMÍNIO DO PROBLEMA

Planejar, organizar e executar uma cerimônia de casamento é uma atividade complexa, que, apesar de bastante frequente e comum, envolve diversas tarefas desde o planejamento, com certo tempo de antecedência, até a execução, no dia da cerimônia. Diante disso, o sistema de casamentos *Wedding Web* dispõe aos usuários (noivos e noivas prestes a se casarem) a possibilidade de gerir suas agendas de tarefas, coletiva e individualmente; gerenciar a contratação e pagamento de profissionais e serviços relacionados ao casamento, como *buffet* e fotografia, fornecendo um orçamento das contratações dos serviços; administrar a lista de convidados e automatizar o envio e gerência de convites.

O público-alvo desta ferramenta são pessoas físicas, mais especificamente, casais que estão planejando realizar uma cerimônia matrimonial

### 1.2 OBJETIVO

Dessa forma, o sistema web *WeddingWeb* se propõe auxiliar os usuários na gestão de todas as atividades pertinentes à cerimônia de casamento, de modo que visa atuar desde a concepção do casamento até sua efetiva realização, possibilitando aos seus usuários manterem o controle de todas as ações relacionadas à cerimônia de casamento e evitar problemas em quaisquer etapas da mesma.

## 2. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

---

Nesta seção são especificados os requisitos do sistema *WeddingWeb*, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Texto em que se vão identificando e apresentando os actores principais: perfis de utilizadores, aplicações directamente interessadas na funcionalidade oferecida pela aplicação e para os quais esta foi criada.

Descrição de actores secundários tb existentes por motivos de manutenção e supervisão do sistema.

#### 2.1.1 Usuários

<b>[RF001] Cadastrar Noivo(a)</b>
-----------------------------------

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Noivo(a)

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário criar um perfil de usuário do tipo noivo(a).

**Atores:** Usuário não cadastrado

**Regras de negócio:**

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Usuário não ser cadastrado.

**Saídas e pós-condição:** Usuário cadastrado no sistema

<b>[RF002] Alterar Noivo(a)</b>
---------------------------------

**Nome do caso de uso:** Alterar Noivo(a)

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) alterar os campos do seu perfil de usuário

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Dados do perfil de usuário alterados.

### [RF003] Visualizar Noivo(a)

**Nome do caso de uso:** Visualizar Noivo(a)

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar todos campos de seu perfil de usuário.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado.

**Saídas e pós-condição:** Exibição dos dados do usuário.

### [RF004] Excluir Noivo(a)

**Nome do caso de uso:** Excluir Noivo(a)

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir seu próprio perfil de usuário, de modo permanente.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado e logado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Usuário excluído e sessão encerrada.

**[RF005] Cadastrar Profissional**

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Profissional

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário criar um perfil de usuário do tipo profissional.

**Atores:** Usuário não cadastrado

**Regras de negócio:**

**Prioridade:**            ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário não ser cadastrado.

**Saídas e pós-condição:** Usuário cadastrado no sistema

**[RF006] Alterar Profissional**

**Nome do caso de uso:** Alterar Profissional

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional alterar os campos do seu perfil de usuário

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**            ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Dados do perfil de usuário alterados.

**[RF007] Visualizar Profissional**

**Nome do caso de uso:** Visualizar Profissional

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional visualizar todos campos de seu perfil de usuário.

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**            ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado.

**Saídas e pós-condição:** Exibição dos dados do usuário.

### [RF008] Excluir Profissional

**Nome do caso de uso:** Excluir Profissional

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional excluir seu próprio perfil de usuário de modo permanente.

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☒ **Importante**                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado e logado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Usuário excluído e sessão encerrada.

### [RF009] Cadastrar Convidado

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Convidado

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário externo ao sistema, após aceitar o convite para uma cerimônia de casamento, criar um perfil de usuário do tipo convidado.

**Atores:** Usuário não cadastrado

**Regras de negócio:**

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☒ **Importante**                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário não ser cadastrado.

**Saídas e pós-condição:** Usuário cadastrado no sistema

### [RF010] Alterar Convidado

**Nome do caso de uso:** Alterar Convidado

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo convidado alterar os campos do seu perfil de usuário

**Atores:** Convidado



**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Dados do perfil de usuário alterados.

### [RF011] Visualizar Convidado

**Nome do caso de uso:** Visualizar Convidado

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo convidado visualizar todos campos de seu perfil de usuário.

**Atores:** Convidado

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado.

**Saídas e pós-condição:** Exibição dos dados do usuário.

### [RF012] Excluir Convidado

**Nome do caso de uso:** Excluir Convidado

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo convidado excluir seu próprio perfil de usuário de modo permanente.

**Atores:** Convidado

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☒ **Importante**                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Usuário cadastrado e logado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Usuário excluído e sessão encerrada.

## 2.1.2 Login e Sessão

**[RF013] Efetuar Login**

**Nome do caso de uso:** Efetuar *Login*

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve permitir ao usuário acessar sua conta (iniciar uma sessão), fazendo *login* com seu email e senha previamente cadastrados.

**Atores:** Usuário

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Sessão iniciada.

**[RF014] Efetuar Logout**

**Nome do caso de uso:** Efetuar *Logout*

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve permitir ao usuário, uma vez que tenha efetuado *login*, encerrar sua sessão, fazendo *logout*.

**Atores:** Usuário

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Sessão iniciada

**Saídas e pós-condição:** Sessão encerrada

### 2.1.3 Cerimônia e Organização

**[RF015] Cadastrar Casamento**

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Casamento

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário cadastrar um novo Casamento, que inclui, noivos, tarefas, serviços contratados e convidados

**Atores:** Noivo(a)

**Regras de negócio:** Cada casamento possui exatamente dois noivos.

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar logado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Novo casamento cadastrado

### [RF016] Alterar Casamento

**Nome do caso de uso:** Alterar Casamento

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário alterar um ou mesmo todos os campos do casamento.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar logado. Casamento cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Casamento alterado.

### [RF017] Visualizar Casamento

**Nome do caso de uso:** Visualizar Casamento

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar dados do casamento cadastrado ao qual ele está vinculado.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir casamento cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Dados do casamento exibidos pelo sistema

**[RF018] Excluir Casamento**

**Nome do caso de uso:** Excluir Casamento

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir definitivamente um casamento cadastrado.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**

☐ Essencial

☒ **Importante**

☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir casamento cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Casamento excluído.

**[RF019] Cadastrar Tarefa**

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Tarefa

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário cadastrar uma nova tarefa, que contém: nome, descrição, data e status.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**

☐ Essencial

☒ **Importante**

☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar logado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Nova tarefa cadastrada

**[RF020] Alterar Tarefa**

**Nome do caso de uso:** Alterar Tarefa

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) alterar um ou mesmo todos os campos da tarefa cadastrada

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar logado. Tarefa cadastrada no sistema

**Saídas e pós-condição:** Tarefa alterada.

### [RF021] Visualizar Tarefa

**Nome do caso de uso:** Visualizar Tarefa

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar dados da tarefa cadastrada.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir tarefa cadastrada no sistema

**Saídas e pós-condição:** Dados da tarefa exibidos pelo sistema

### [RF022] Excluir Tarefa

**Nome do caso de uso:** Excluir Tarefa

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir definitivamente uma tarefa cadastrada.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir tarefa cadastrada no sistema

**Saídas e pós-condição:** Tarefa excluída.

**[RF023] Cadastrar Serviço**

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional cadastrar um novo serviço, que contém: nome, descrição e valor.

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Estar logado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Novo serviço cadastrado

**[RF024] Alterar Serviço**

**Nome do caso de uso:** Alterar Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional alterar um ou mesmo todos os campos do serviço cadastrado.

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Estar logado. Serviço cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Serviço alterado.

**[RF025] Visualizar Serviço**

**Nome do caso de uso:** Visualizar Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional visualizar dados do serviço cadastrado.

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir serviço cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Dados do serviço exibidos pelo sistema

### [RF026] Excluir Serviço

**Nome do caso de uso:** Excluir Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional excluir definitivamente um serviço cadastrado.

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir serviço cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Serviço excluído.

### [RF027] Disponibilizar Serviço

**Nome do caso de uso:** Disponibilizar Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo profissional disponibilizar um serviço para ser disponibilizado para contratação pelos usuários do tipo noivo(a).

**Atores:** Profissional

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Existir serviço cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Serviço disponibilizado

**[RF028] Procurar Serviço**

**Nome do caso de uso:** Procurar Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) pesquisar por um serviço já disponibilizado e consultá-lo antes de contratá-lo ou não.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☒ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Serviço disponibilizado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Serviço consultado

**[RF029] Procurar Profissional**

**Nome do caso de uso:** Procurar Profissional

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) pesquisar por um profissional e consultar seus serviços disponibilizados.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☒ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Profissional cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Profissional consultado

**[RF030] Contratar Serviço**

**Nome do caso de uso:** Contratar Serviço

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) contratar um serviço

**Atores:** Noivo(a)



**Prioridade:**      ☐ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Serviço disponibilizado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Serviço contratado

### [RF031] Gerenciar Tarefa

**Nome do caso de uso:** Gerenciar Tarefa

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) gerenciar uma tarefa, alterando seu campo status para concluído, cancelado ou pendente.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☐ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Tarefa cadastrada no sistema

**Saídas e pós-condição:** Tarefa alterada

### [RF032] Gerenciar Serviços

**Nome do caso de uso:** Gerenciar Serviços

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) gerenciar todos os serviços contratados, consultando o custo total dos serviços contratados.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☐ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Serviços contratados pelo usuário do tipo noivo(a)

**Saídas e pós-condição:** Custo total dos serviços calculados

## 2.1.4 Convites e Convidados

### [RF033] Cadastrar Convite

**Nome do caso de uso:** Cadastrar Convite

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) cadastrar um novo convite.

**Atores:** Noivo(a)

**Regras de negócio:** Cada casamento possui exatamente um convite.

**Prioridade:**      ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar logado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Novo convite cadastrado

### [RF034] Alterar Convite

**Nome do caso de uso:** Alterar Convite

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) alterar um ou mesmo todos os campos do convite cadastrado.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

**Entradas e pré-condições:** Estar logado. Convite cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Convite alterado.

### [RF035] Visualizar Convite

**Nome do caso de uso:** Visualizar Convite

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) visualizar dados do convite relacionado ao casamento ao qual ele está vinculado.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Existir convite cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Dados do convite exibidos pelo sistema

### [RF036] Excluir Convite

**Nome do caso de uso:** Excluir Convite

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) excluir definitivamente um convite cadastrado.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☐ **Essencial**                      ☒ **Importante**                      ☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Existir convite cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Convite excluído.

### [RF037] Enviar Convite

**Nome do caso de uso:** Enviarr Convite

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) enviar um convite para usuários não cadastrados, inserindo os e-mails dos convidados. O Sistema deve enviar os convites para os e-mails relacionados no convite.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**      ☐ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☒ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Existir convite cadastrado no sistema

**Saídas e pós-condição:** Convite enviado.

**[RF038] Gerenciar Convidados**

**Nome do caso de uso:** Gerenciar Convidados

**Descrição do caso de uso:** O sistema deve possibilitar ao usuário do tipo noivo(a) gerenciar os convidados, visualizando os convidados que aceitaram o convite.

**Atores:** Noivo(a)

**Prioridade:**

☒ **Essencial**

☐ **Importante**

☐ **Desejável**

**Entradas e pré-condições:** Convite enviado para convidados.

**Saídas e pós-condição:** Convidados gerenciados.

## 2.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

<b>[NF001] Usabilidade</b>
----------------------------

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que não será utilizado diariamente, o usuário não possui tempo disponível para aprender como utilizar o sistema.

O sistema deverá possuir uma interface gráfica simples e sugestiva para o usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes. O usuário pouco experiente em computação deve ser capaz de utilizar qualquer funcionalidade do sistema em até 5 minutos.

**Prioridade:**      ☒ **Essencial**                      ☐ **Importante**                      ☐ **Desejável**

<b>[NF002] Desempenho</b>
---------------------------

Embora não seja um requisito essencial ao sistema, deve ser considerada por corresponder a um fator de qualidade de software. Numa conexão estável, o sistema deve emitir uma resposta ao usuário de que está executando as ações (*feedback*), em no máximo 0,5 segundos.

**Prioridade:**      ☐ **Essencial**                      ☒ **Importante**                      ☐ **Desejável**

<b>[NF003] Hardware e Software</b>
------------------------------------

O sistema deverá ser implementado utilizando, para o *front-end*, as linguagens HTML, CSS e Java Script e utilizando as tecnologias do Java Enterprise Edition (JEE), como Servlets e JSP (JavaServer Pages) para desenvolvimento do *back-end* e a implementação Eclipse link do JPA (Java Persistence API) para comunicação com o banco de dados.

Prioridade:

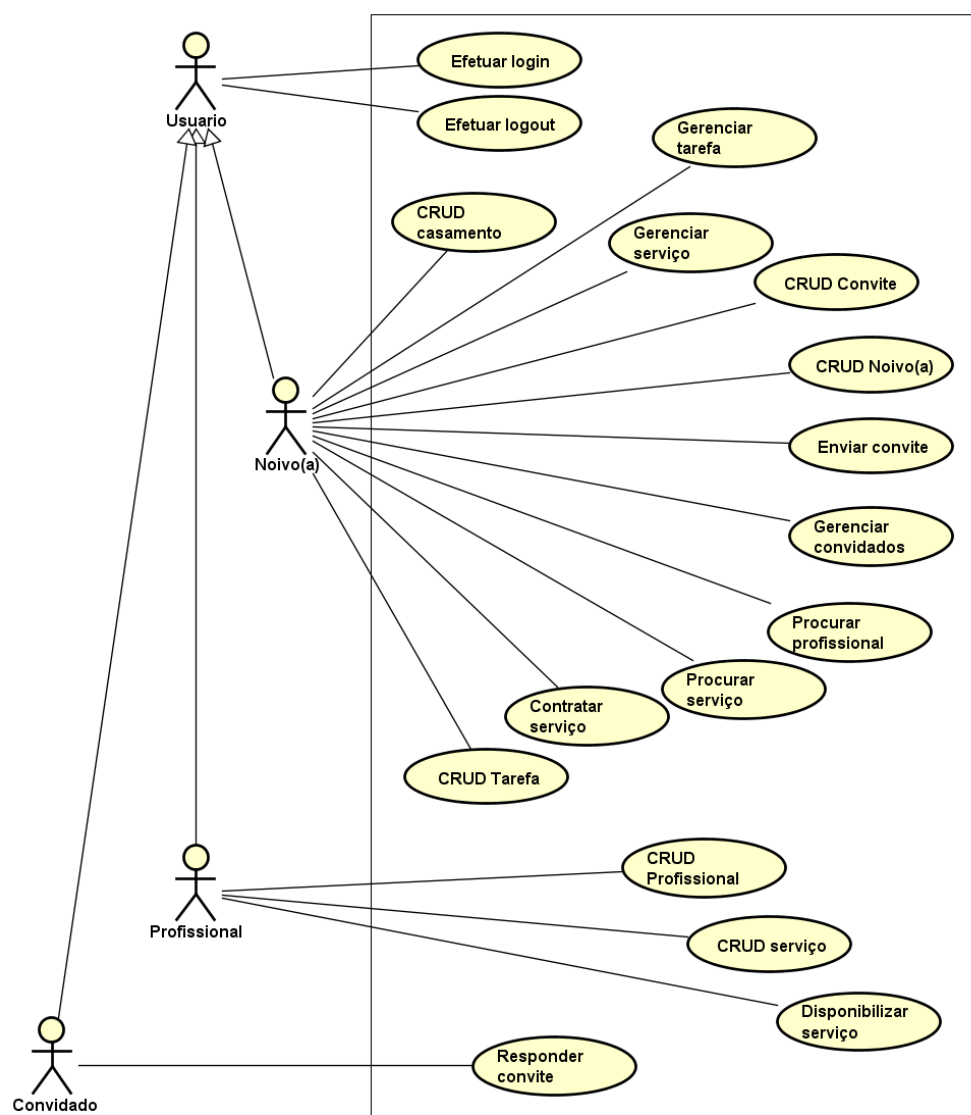
⊙ Essencial

⊙ Importante

⊙ Desejável

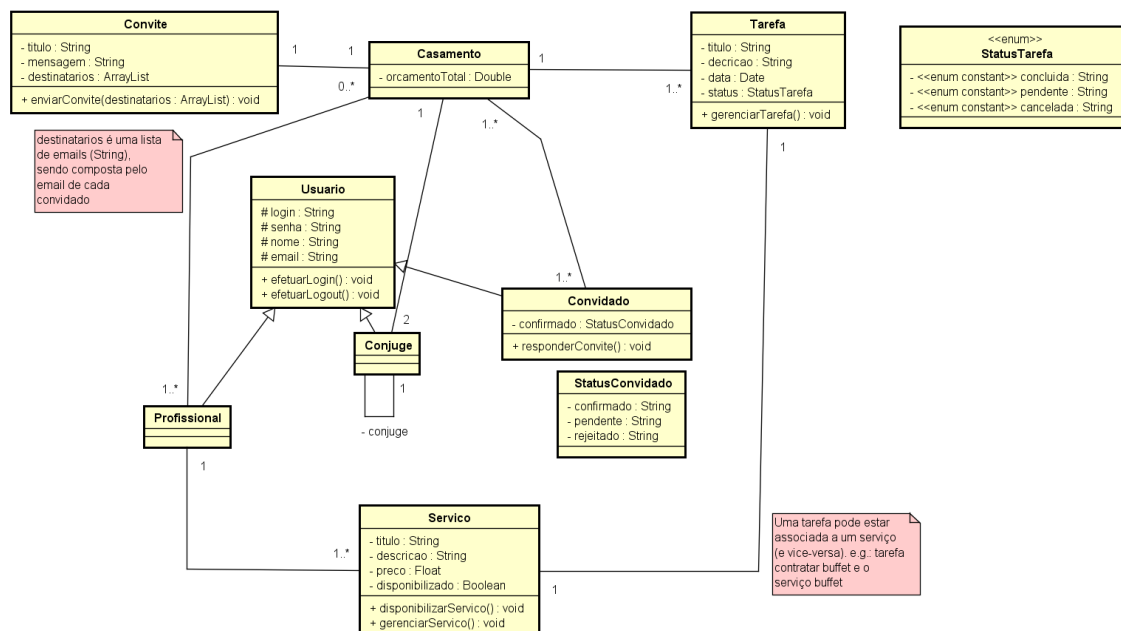
## 2.3 CASOS DE USO

O seguinte diagrama de casos de uso expõe os atores e casos de uso do sistema.



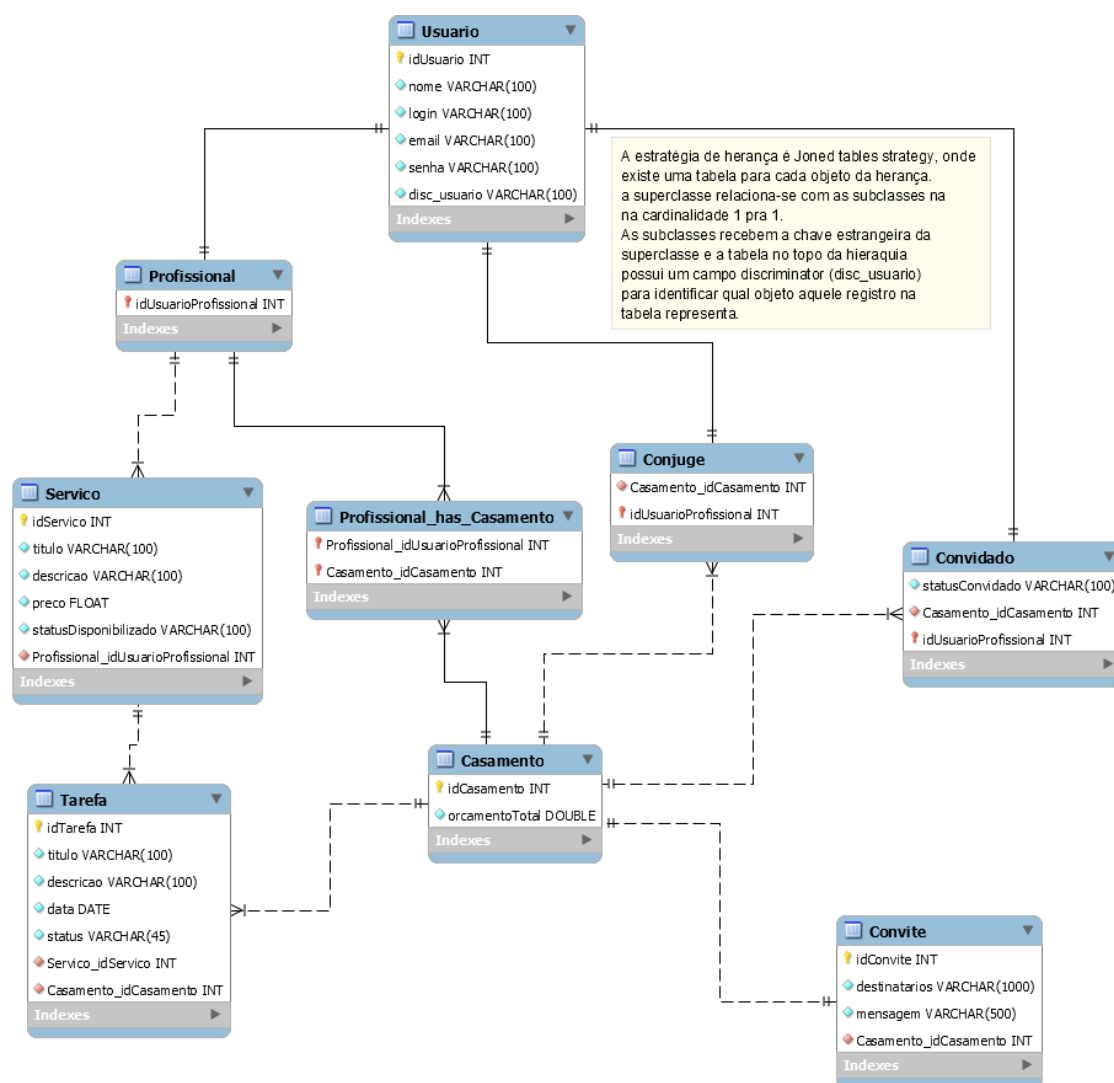
## 2.4 DIAGRAMA DE CLASSES

A estrutura de classes do sistema é representada pelo diagrama de classes abaixo:



## 2.5 MODELO RELACIONAL

A estrutura de tabelas do banco de dados do sistema pode ser representada pelo Modelo Relacional abaixo:





## 3. ARQUITETURA DO SISTEMA

---

### 3.1 DESCRIÇÃO DA ARQUITETURA DO SISTEMA

O sistema será implantado num servidor Apache Tomcat, versão 7, utilizando o SGBD MySQL, versão 5.7.

### 3.2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Para o desenvolvimento do WeddingWeb, dentre todas as tecnologias utilizadas, destacam-se as principais:

#### 3.2.1 Servlets e JSP

Servlets são a primeira forma que veremos de criar páginas dinâmicas com Java. Usaremos a própria linguagem Java para isso, criando uma classe que terá capacidade de gerar conteúdo HTML. O nome "servlet" vem da ideia de um pequeno servidor (*servidorzinho*, em inglês) cujo objetivo é receber chamadas HTTP, processá-las e devolver uma resposta ao cliente.

Uma primeira ideia da servlet seria que cada uma delas é responsável por uma página, sendo que ela lê dados da requisição do cliente e responde com outros dados (uma página HTML, uma imagem GIF etc). Como no Java tentamos sempre que possível trabalhar orientado a objetos, nada mais natural que uma servlet seja representada como um objeto a partir de uma classe Java.

Cada servlet é, portanto, um objeto Java que recebe tais requisições (request) e produz algo (response), como uma página HTML dinamicamente gerada.

JSP é o acrônimo para Java Server Pages, uma linguagem criada pela SUN gratuita, JSP é uma linguagem de script com especificação aberta que tem como objetivo primário a geração de conteúdo dinâmico para páginas da Internet. Podemos ao invés de utilizar HTML para desenvolver páginas Web estáticas e sem funcionalidade, utilizar o JSP para criar dinamismo. É possível escrever HTML com códigos JSP embutidos. Como o HTML é uma linguagem estática, o JSP será o responsável por criar dinamismo. Por ser gratuita e possuir especificação aberta possui diversos servidores que suportam a linguagem, entre eles temos: Tomcat, GlassFish, JBoss, entre outros. O JSP necessita de servidor para funcionar por ser uma linguagem Server-side script, o usuário não consegue ver a codificação JSP, pois esta é convertida diretamente pelo servidor, sendo apresentado ao usuário apenas codificação HTML.

### 3.2.2 JPA e EclipseLink

O processo de mapear objetos Java para tabelas em Banco de Dados e vice-versa é chamado de "Object-Relational Mapping" (ORM) ou Mapeamento Objeto-Relacional. A JPA é uma das possibilidades para o Mapeamento Objeto-Relacional.

JPA é uma especificação e atualmente várias implementações estão disponíveis, entre elas Hibernate, EclipseLink e Apache OpenJPA. No entanto, a implementação de referência da JPA é o EclipseLink, ou seja, todos fornecedores podem se basear no EclipseLink para criar suas próprias implementações. EclipseLink também garante que tudo que está especificado na JPA está implementado no EclipseLink. JPA também permite ao desenvolvedor mapear, armazenar, atualizar e recuperar informações de uma base de dados relacional para objetos Java e o contrário também é permitido.

### 3.2.3 JUnit

JUnit é um Framework open-source utilizado para facilitar o desenvolvimento de códigos em Java verificando se os resultados gerados pelos métodos são os esperados. Caso não sejam, o JUnit exibe os possíveis erros que estão ocorrendo nos métodos. Essa verificação é chamada de teste unitário ou teste de unidade.

Atualmente, buscando cada vez mais melhorias nos softwares, os desenvolvedores fazem uma bateria de testes nos seus códigos. Um desses testes é o teste de unidade que testa a menor parte do código garantindo uma maior qualidade do produto no processo de desenvolvimento. No caso da linguagem Java esse teste é feito através do JUnit em cada método separadamente.

### 3.2.4 Spring Data JPA

O Spring Data JPA é um framework que nasceu para facilitar a criação dos repositórios (ou DAOS). Ele faz isso nos liberando de ter que implementar as interfaces referentes aos nossos repositórios e também já deixando pré-implementado algumas funcionalidades como, por exemplo, de ordenação das consultas e de paginação de registros.

O Spring Data JPA é, na verdade, um projeto dentro de um outro maior que é o Spring Data. O Spring Data tem por objetivo facilitar nosso trabalho com persistência de dados de uma forma geral. E além do Spring Data JPA, ele possui vários outros projetos.

### 3.3 PADRÕES DE PROJETOS

O sistema fez uso dos seguintes padrões de projetos orientados a objetos:

#### 3.3.1 Repository

Um repositório está vinculado à regra de negócio da aplicação e está associado ao agregado dos seus objetos de negócio e retorna objetos de domínio que representam esses dados.

Já o DAO (*Data Access Object*) a princípio tem o seu escopo limitado na captura e persistência dos dados de um objeto DTO (*Data Transfer Object*) que representa um registro da base de dados, consequentemente ele transmite apenas o mundo físico relacional da base de dados e não representa o minimundo real do negócio da sua aplicação.

Por fim, o repository é regra de negócio, engloba tudo sobre essa regra, retornando objetos de domínio do negócio

## 4. TESTE DE SOFTWARE

Descrição textual e em diagrama da arquitectura lógica e física do sistema. Justificar as opções tomadas.

Figura 1. Arquitectura Lógica (diagrama de classes com os subsistemas todos do sistema)

Figura 2. Arquitectura Física (diagrama de componentes e de distribuição do sistema)

### 4.1 CASOS DE TESTES

Para a definição dos Casos de Teste foram utilizados os módulos desenvolvidos e a modelagem do banco de dados do sistema WeddingWeb.

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT001 – REALIZAR ACESSO AO SISTEMA
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se o usuário consegue efetuar o login no sistema.
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Efetuar login
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuário: noivo1</li> <li>• Senha: 123456789</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensagem na tela: “Login efetuado com sucesso”</li> <li>• Redirecionar para a tela principal (consultar tarefas)</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT002 – REALIZAR ENCERRAMENTO DE SESSÃO DO SISTEMA
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se o usuário consegue efetuar o logout no sistema.
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Efetuar logout
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clicar na opção logout</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Redirecionar para a tela inicial (tela de login)</li> </ul>

ESPERADOS	
-----------	--

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT003 – REALIZAR A CRIAÇÃO DE UM CASAMENTO
<b>DESCRIÇÃO</b>	Testar se um casamento foi criado no sistema.
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Criar casamento
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Clicar na cadastrar-se</li> <li>Preencher campos do casamento, noivo e noiva</li> <li>Clicar na opção cadastrar</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensagem na tela: Casamento criado com sucesso</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT004 – REALIZAR A CRIAÇÃO DE UMA TAREFA
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se uma tarefa foi criada no sistema.
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Criar tarefa
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tela principal:</li> <li>Clicar na opção criar tarefa</li> <li>Preencher campos da tarefa</li> <li>Clicar na opção salvar</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensagem na tela: Tarefa criada com sucesso</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT005 – REALIZAR CRIAÇÃO DE USUÁRIO PROFISSIONAL
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se um usuário do tipo profissional é criado no sistema
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Criar profissional
<b>CARACTERÍSTICAS A</b>	Funcionalidade

SEREM TESTADAS	
ENTRADAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clicar na opção cadastrar-se como profissional</li> <li>• Preencher campos do usuário</li> </ul>
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensagem na tela: Profissional criado com sucesso</li> <li>• Redirecionar para a tela inicial (tela de login)</li> </ul>

ID DO CASO DE TESTE	CT006 – REALIZAR CRIAÇÃO DE UM SERVIÇO
DESCRIÇÃO	Verificar se um serviço foi criado no sistema
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar serviço
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estar na tela principal</li> <li>• Clicar na opção serviços</li> <li>• Clicar na opção cadastrar serviço</li> <li>• Preencher campos do serviço</li> <li>• Clicar em salvar</li> </ul>
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensagem na tela: Serviço criado com sucesso</li> <li>• Redirecionar para a tela de serviços</li> </ul>

ID DO CASO DE TESTE	CT007 – REALIZAR DISPONIBILIZAÇÃO DE UM SERVIÇO
DESCRIÇÃO	Verificar se um serviço cadastrado está disponibilizado
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Disponibilizar serviço
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estar na tela de serviços</li> <li>• Clicar em um serviço</li> <li>• Selecionar a opção disponibilizar serviço</li> </ul>
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS	

ESPERADOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mostrar na tela: Serviço disponibilizado com sucesso</li> <li>• Redirecionar para a tela de serviços</li> </ul>
-----------	--

ID DO CASO DE TESTE	CT008 – REALIZAR CONTRATAÇÃO DE UM SERVIÇO
DESCRIÇÃO	Verificar se um serviço é contratado no sistema
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Contratar serviço
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estar na tela de tarefas</li> <li>• Selecionar uma tarefa</li> <li>• Clicar na opção contratar serviço</li> <li>• Procurar serviço</li> <li>• Clicar na opção contratar serviço</li> </ul>
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mostrar na tela: Serviço contratado com sucesso</li> <li>• Redirecionar para a tela de consulta de tarefas</li> </ul>

ID DO CASO DE TESTE	CT009 – REALIZAR CRIAÇÃO DE UM CONVITE
DESCRIÇÃO	Verificar se um convite foi criado no sistema
ITEM A SER TESTADO	Caso de uso Criar convite
CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS	Funcionalidade
ENTRADAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estar na tela principal</li> <li>• Clicar na opção convites</li> <li>• Clicar na opção criar convite</li> <li>• Preencher campos do convite</li> <li>• Clicar na opção salvar</li> </ul>
RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensagem na tela: Convite criado com sucesso</li> <li>• Redirecionar para a tela de convite</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT010 – REALIZAR O ENVIO DE UM CONVITE
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se um convite foi enviado para o usuário
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Enviar convite
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estar na tela principal</li> <li>• Clicar na opção convites</li> <li>• Selecionar o convite</li> <li>• Clicar na opção Enviar convite</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mensagem na tela: Convite enviado com sucesso</li> <li>• Redirecionar para a tela de convite</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT011 – REALIZAR O GERENCIAMENTO DE CONVIDADOS
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se os convidados podem ser gerenciados
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Gerenciar convidados
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estar na tela principal</li> <li>• Clicar na opção convidados</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema exibe os convidados com os status correspondentes (confirmado, pendente, rejeitado) de acordo com o a aceitação do convite já enviado</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT012 – REALIZAR O GERENCIAMENTO DE TAREFAS
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se as tarefas podem ser gerenciados
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Gerenciar tarefas



<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estar na tela principal</li> <li>Selecionar uma tarefa</li> <li>Clicar em gerenciar tarefa</li> <li>Alterar status da tarefa</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistema altera o status da tarefa selecionada</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT013 – REALIZAR O GERENCIAMENTO DE SERVIÇOS
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se os serviços podem ser gerenciados
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Gerenciar serviços
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estar na tela principal</li> <li>Clicar na opção serviços</li> <li>Selecionar um serviço</li> <li>Disponibilizar serviço, alterar valores</li> <li>Clicar na opção salvar</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistema altera serviço selecionado</li> <li>Sistema redireciona para a tela de serviços</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT014 – REALIZAR A PROCURA DE PROFISSIONAL
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se os profissionais podem procurados e encontrados
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Procurar profissional
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estar na tela principal</li> <li>Clicar na opção serviços</li> <li>Selecionar a opção procurar profissional</li> <li>Digitar nome do profissional e clicar em pesquisar</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistema busca profissional pelo nome</li> <li>Se encontrar, exibe na tela: "Profissional encontrado" e mostra os serviços do profissional</li> <li>Caso não encontre, exibe na tela: "Não foi possível encontrar o profissional"</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT015 – REALIZAR A PROCURA DE SERVIÇO
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se os serviços podem procurados e encontrados
<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Procurar serviços
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estar na tela principal</li> <li>Clicar na opção serviços</li> <li>Selecionar a opção procurar serviço</li> <li>Digitar nome do serviço e clicar em pesquisar</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sistema busca serviço pelo título</li> <li>Se encontrar, exibe na tela: "Serviço encontrado com sucesso" e mostra o serviço</li> <li>Caso não encontre, exibe na tela: "Não foi possível encontrar o serviço pesquisado"</li> </ul>

<b>ID DO CASO DE TESTE</b>	CT016 – RESPONDER UM CONVITE ENVIADO
<b>DESCRIÇÃO</b>	Verificar se os convites podem respondidos

<b>ITEM A SER TESTADO</b>	Caso de uso Procurar serviços
<b>CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS</b>	Funcionalidade
<b>ENTRADAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ser usuário convidado</li> <li>• Clicar no link recebido por email</li> <li>• Clicar na resposta desejada</li> <li>• Clicar em salvar</li> </ul>
<b>RESULTADOS E COMPORTAMENTOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema recebe resposta do convite</li> <li>• Caso resposta seja confirmado:</li> <li>• Cadastrar-se como convidado</li> <li>• Caso resposta seja rejeitado:</li> <li>• Redirecionar para a tela inicial do sistema</li> </ul>

## 5. CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS

---

O desenvolvimento do sistema WeddingWeb abre as portas para a expansão do mesmo, dado o surgimento de possibilidades e campos que esse sistema pode abranger na gestão de casamentos, suas tarefas, serviços, finanças, convidados, dentre outras coisas.

Se considerarmos as plataformas móveis, pode-se alcançar uma maior adesão ao uso, tratando do desenvolvimento de um sistema móvel e um sistema web, com todas as tecnologias disponibilizadas (muitas até *open-source*) atualmente.

## 6. REFERÊNCIAS

---

Caleum. **Servlets – Java para Desenvolvimento Web**. Disponível em <<https://www.caelum.com.br/apostila-java-web/servlets/>> Acesso em: 11 de dez. 2017.

DEVMEDIA. **Introdução ao Java Server Pages – JSP**. Disponível em <<https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-java-server-pages-jsp/25602/>>. Acesso em: 11 de dez. 2017.

Wikidot. **Junit – Testes de Unidade**. Disponível em <<http://junit.wikidot.com/>>. Acesso em: 11 de dez. 2017.

Algaworks. **O que é Spring Data JPA**. Disponível em <<http://blog.algaworks.com/spring-data-jpa/>> Acesso em: 11 de dez. 2017.