

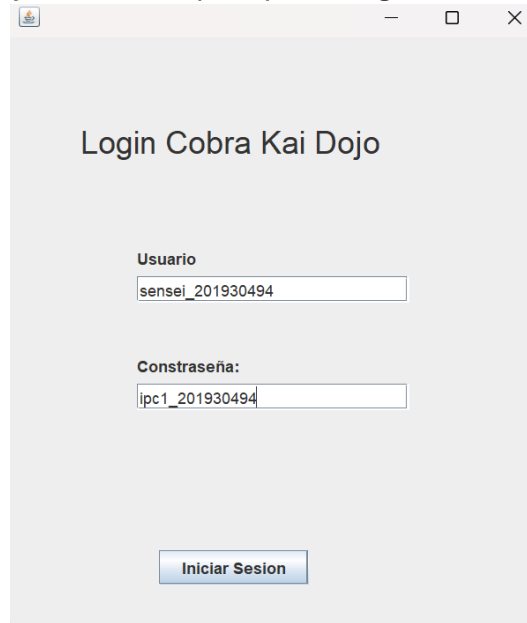
MANUAL DE USUARIO

INTRODUCCIÓN

En el presente manual veremos la guía del uso del sistema Cobra Kai implementando una interfaz gráfica por lo tanto el manual incluye como iniciar sesión y las acciones de cada opción del menú.

Autenticación

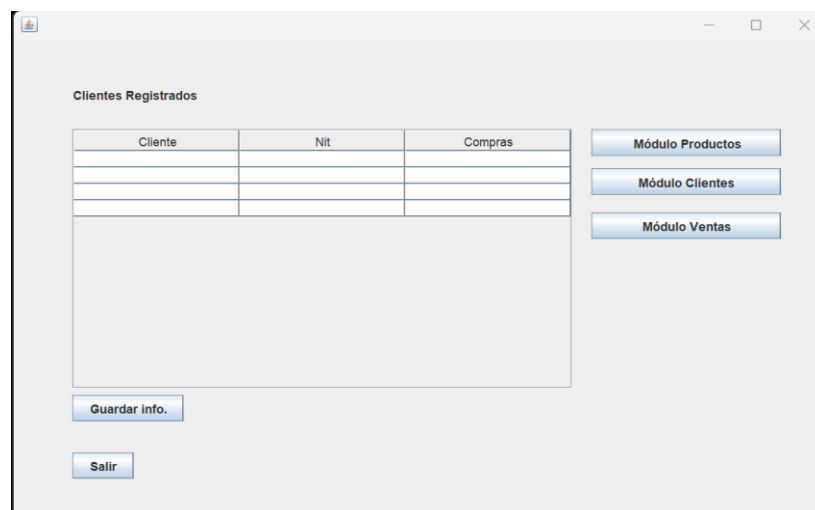
Al momento de ejecutar el programa lo primero que nos pedirá es poner nuestras credenciales en este caso usuario y contraseña para poder ingresar al sistema.



A screenshot of a login window titled "Login Cobra Kai Dojo". It features two input fields: "Usuario" with the text "sensei_201930494" and "Contraseña:" with the text "lpc1_201930494". Below the fields is a button labeled "Iniciar Sesion".

Menú

Una vez dentro del sistema nos desplegará un menú principal con varias opciones y tendremos que seleccionar una opción.

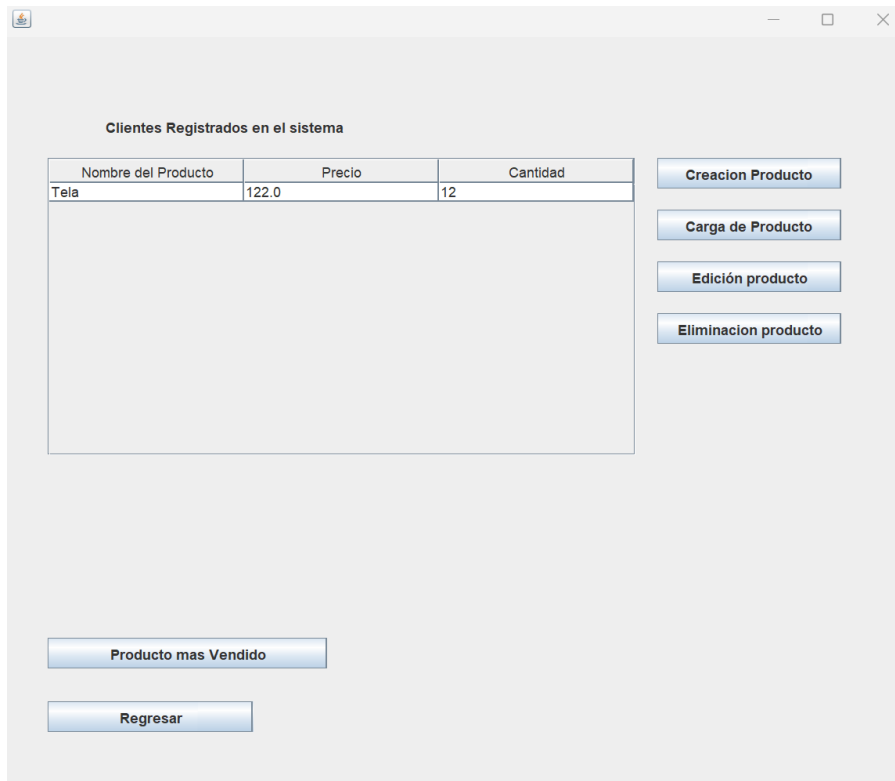


A screenshot of a main menu window titled "Clientes Registrados". It contains a table with three columns: "Cliente", "Nit", and "Compras". The table has five empty rows. To the right of the table are three buttons: "Módulo Productos", "Módulo Clientes", and "Módulo Ventas". At the bottom left are two buttons: "Guardar info." and "Salir".

Cliente	Nit	Compras

1. Modulo de producto individual

En esta opción podremos crear un producto, hacer la carga de producto, edición de producto y eliminación de producto.



Clientes Registrados en el sistema

Nombre del Producto	Precio	Cantidad
Tela	122.0	12

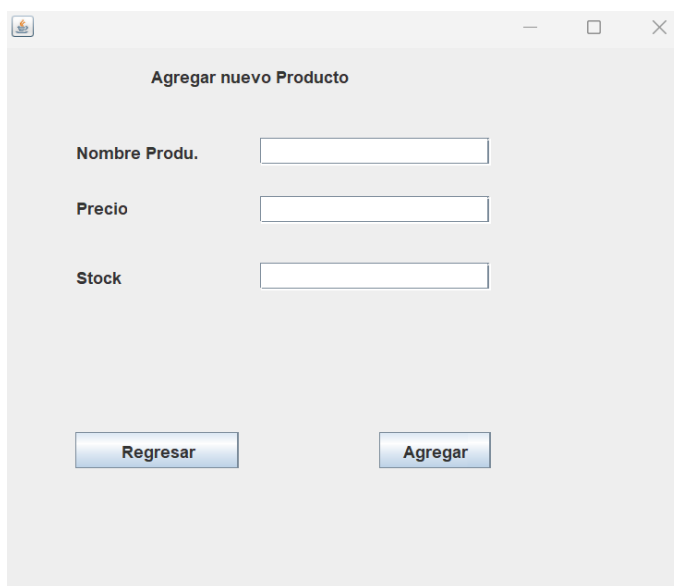
Buttons on the right:

- Creacion Producto
- Carga de Producto
- Edición producto
- Eliminacion producto

Buttons at the bottom:

- Producto mas Vendido
- Regresar

Creación de producto



Agregar nuevo Producto

Nombre Produ.

Precio

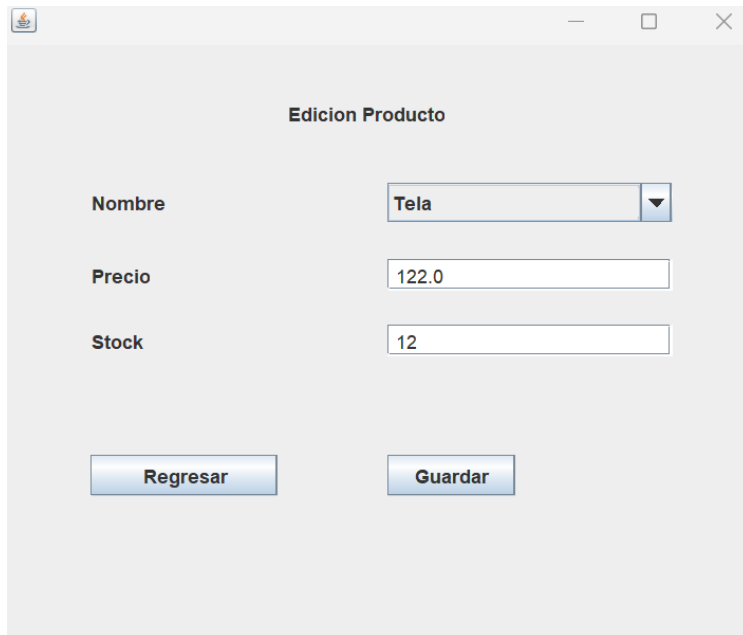
Stock

Buttons at the bottom:

- Regresar
- Agregar

Edición de producto

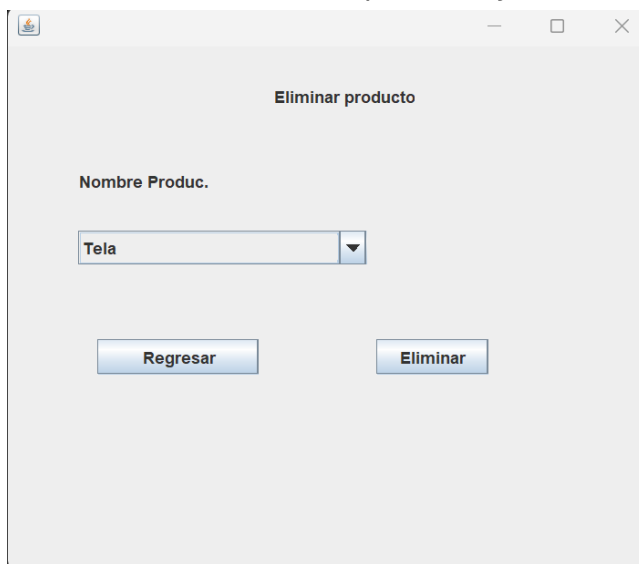
Podremos editar el precio y el numero de stock.



The screenshot shows a window titled "Edicion Producto". It contains three input fields: "Nombre" with a dropdown menu showing "Tela", "Precio" with a text box containing "122.0", and "Stock" with a text box containing "12". At the bottom, there are two buttons: "Regresar" and "Guardar".

Eliminación de producto

Podremos seleccionar un producto y eliminarlo.



The screenshot shows a window titled "Eliminar producto". It contains a dropdown menu labeled "Nombre Produc." with "Tela" selected. At the bottom, there are two buttons: "Regresar" and "Eliminar".

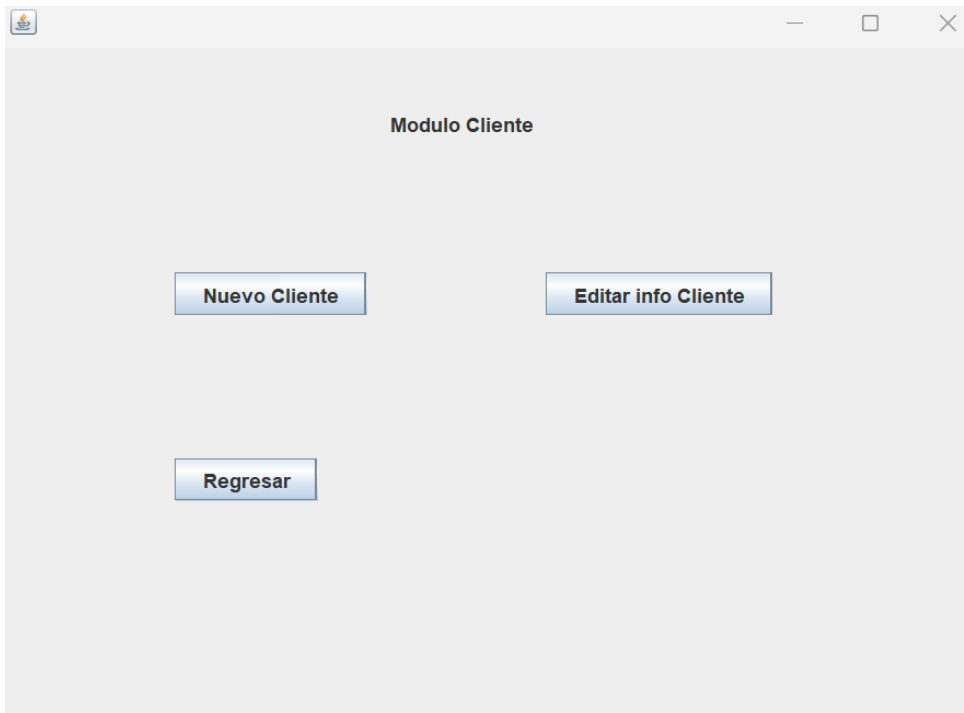
Carga masiva de productos

En esta opción podremos cargar productos de forma masiva los datos

Ingresando la ruta de nuestro archivo donde podremos ver los datos al momento de realizar una venta.

Modulo de Cliente

Podremos acceder al menú clientes y crear un nuevo cliente y editar la información del cliente.



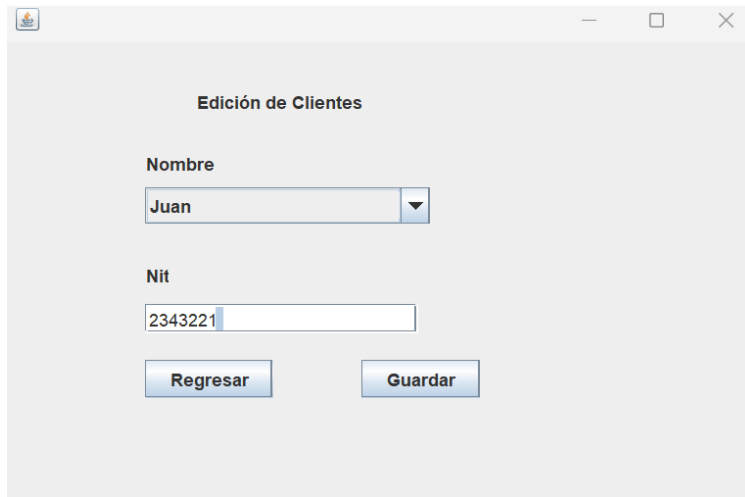
Nuevo cliente

En esta sección podremos agregar un nuevo cliente con su nombre y NIT

A screenshot of a web application window titled 'Edición de Clientes'. The window has a light gray background and a standard browser window header. The main content area contains two text input fields. The first field is labeled 'Nombre' and the second is labeled 'Nit'. Below the input fields are two buttons: 'Regresar' and 'Guardar'.

Editar información de clientes

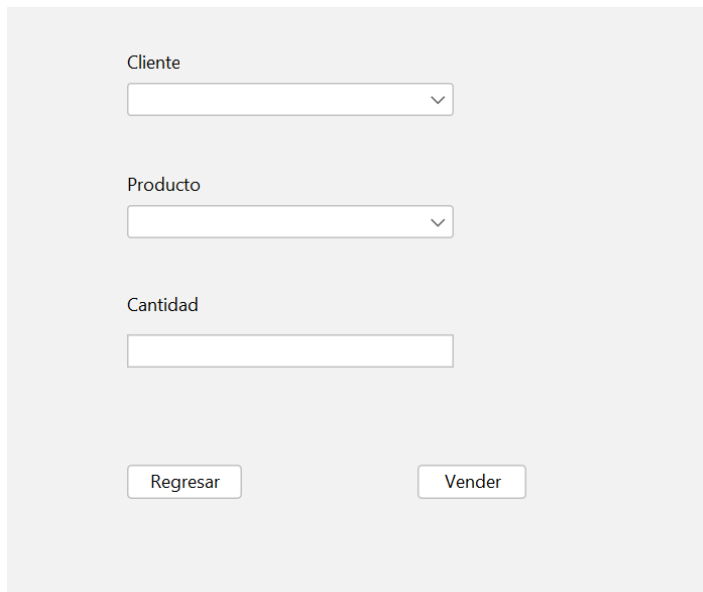
En esta sección podremos editar solamente el número de Nit.



A screenshot of a web application window titled "Edición de Clientes". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. Inside the window, there is a form with two main sections. The first section is labeled "Nombre" and contains a dropdown menu with the value "Juan" and a small downward arrow. The second section is labeled "Nit" and contains a text input field with the value "2343221". Below these sections are two buttons: "Regresar" and "Guardar".

2. Realizar venta

En esta sección podremos hacer ventas, pero primero tendremos que ingresar el nombre del cliente, el producto y la cantidad



A screenshot of a web application form for "Realizar venta". The form is set against a light gray background. It contains three input fields: a dropdown menu labeled "Cliente", a dropdown menu labeled "Producto", and a text input field labeled "Cantidad". At the bottom of the form are two buttons: "Regresar" and "Vender".

Factura de Venta - Cobra Kai

Ciente: Pedro

NIT: 432123

Productos Comprados

Producto	Cantidad	Subtotal
Kimono	2	Q400.00
Cinta de cabeza	3	Q180.00

Total: Q580.00

3. Generar reporte Top 5 productos

Al momento de ingresar la opción 5 nos generará un reporte top 5 de los productos mas vendidos en formato html.

Seleccione una opcion: 4

Reporte Top 5 generado exitosamente en: C:\Users\ajolo\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\proyecto1\reporte_top5.ht

Top 5 Productos Más Vendidos

#	Producto	Cantidad Vendida
1	Kimono	2
2	Cinturones	0
3	Traje completo	0
4	Cinta de cabeza	3
5	Pachón con diseño de dojo	0

4. Generar reporte histórico de ventas

En esta opción nos generará un historial de todas las ventas realizadas en un reporte en un formato html.

Seleccione una opcion: 5

Historial de ventas generado exitosamente en: C:\Users\ajolo\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\proyecto1\historial

Historial de Ventas

Cliente	NIT	Total
Pedro	432123	Q580.00

5. Salir

Con esta opción podremos finalizar el programa.