

Descrição do projeto

Para este projeto, considere que a sua equipe foi contratada por uma empresa de Jogos para desenvolver um Sistema Web que permita ao usuário descobrir qual personagem ele seria em um universo fictício.

O sistema deverá utilizar elementos HTML, CSS e JavaScript para criar uma interface simples e funcional.

No que tange aos elementos do JavaScript, o sistema deve fazer uso dos seguintes itens:

- Interação com o DOM (Document Object Model) para a recuperação e atualização dos dados oriundos do HTML (ações, cliques e botões);
- Uso de funções (básica ou arrow);
- Estruturas condicionais e laços de repetição;
- Uso de listas e objetos;
- O sistema deve estar orientado a objetos.

A seguir estão descritas as funcionalidades do sistema:

1. **Página inicial:** o sistema deverá apresentar uma tela de boas-vindas com uma breve descrição sobre o universo fictício criado pela equipe, convidando o usuário a participar do jogo e descobrir qual personagem ele seria com base em uma série de perguntas.
 - 1.1. A equipe deverá criar um universo fictício (você pode utilizar um universo existente, caso queira), bem como os personagens (no mínimo 3) que residem neste universo e as perguntas (questionário) para identificar qual personagem o usuário seria neste universo.
2. **Questionário:** o questionário deverá ser composto por uma série de 10 perguntas:
 - 2.1. Cada pergunta terá um conjunto de três opções, na qual o usuário pode selecionar apenas uma.
 - 2.2. Cada opção possui uma pontuação associada ao personagem. Pontuação está que não é visual para o usuário. Considere o exemplo abaixo:
 - 2.2.1. Considere 3 personagens de um universo fictício: personagem A, B e C.
 - 2.2.1.1. Pergunta 1: Qual é o seu passatempo favorito?
 - 2.2.1.1.1. Opção 1: Ler livros de magia (**pontuação: 3 pontos para o personagem A; 2 pontos para o personagem B; 1 pontos para o personagem C**);
 - 2.2.1.1.2. Opção 2: Jogar esportes (quadribol) (**pontuação: 1 ponto para o personagem A; 3 pontos**

para o personagem B; 2 pontos para o personagem C);

2.2.1.1.3.Opção 3: Criar feitiços (pontuação: 2 pontos para o personagem A; 1 ponto para o personagem B;3 pontos para o personagem C).

2.3. O sistema deve calcular a pontuação total para cada personagem somando os pontos das respostas selecionadas pelo usuário, observe que cada opção das perguntas tem uma pontuação para cada personagem, que não é visível para o usuário.

3. **Resultado:** após o usuário completar o questionário, o sistema deverá exibir o personagem com a maior pontuação, tendo como base as respostas fornecidas pelo usuário.

3.1. O resultado deverá apresentar a pontuação obtida, o nome do personagem, uma breve descrição e a imagem do personagem.

3.2. Apresentar uma opção para redefinir as respostas e recomeçar o jogo.