Desenvolvimento de Aplicações Web

Braully Rocha da Silva

SENAC-GO

2019

Sumário

Primeiros passos

Abordagem top-down e bottom-up JavaServer Faces Cadastro Cliente Tela de Cadastro de Cliente Modelo para o Cadastro de Cliente Controle para o Cadastro de Cliente Ligar a Tela ao Controle – JSF Commit e Push para o GitHub

Abordagem top-down e bottom-up





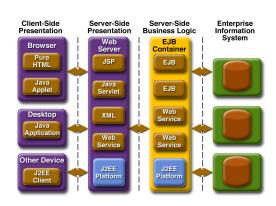
JavaServer Faces

- 1. Especificação J2EE Java Enterprise Edition
- 2. Manipulação de eventos
- 3. Regras de Navegação
- 4. Validação
- 5. Gerenciamento de Estado
- 6. Componentes visuais
- 7. Vasta quantidade de componentes de terceiros

Especificação J2EE - Java Enterprise Edition

Especificação Java Padrão para Aplicapções Corporativas:

- 1. Retrocompatibilidade
- 2. Longevidade
- Definições e Especificações
- Implementação Padrão



Manipulação de eventos

 'Escutar' eventos e ações em componentes

```
<h:selectOneMenu
    value="#{selectOneMenuValue}"
    valueChangeListener="#{testBe
    <f:selectItem itemLabel="Valo
    <f:selectItem itemLabel="Valo
    <f:selectItem itemLabel="Valo
    <f:selectItem itemLabel="Valo
    <f:ajax/>
</h:selectOneMenu>
```

Validação e Gerenciamento de Estados

- 1. Validação dos elementos da pagina
- Manutenção do estado da pagina e aplicação

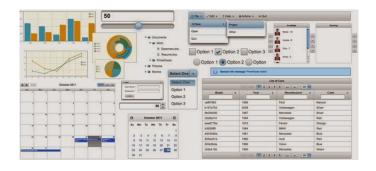
 Product id is required! Product Name is required! Purchase amount must be at least 0.10! Product quantity must greater than 0! 			
Product ID:	http://javaknowledge.info		
Product Name:			
Purchase Price:			
Quantity:			
Purchase			

← → C | □ localhost:8080/Jsf2validation/productentry.

Componentes visuais

- 1. Componentes visuais padrões e simples
- 2. Construção de componentes próprios
- 3. Vasta quantidade de componentes de terceiros: Primefaces, RichFaces, IceFaces, Tomahawk

Componentes visuais



Frameworks e Ferramentas

- 1. Java 11
- 2. Netbeans 9
- 3. Git
- 4. Maven 3
- 5. SpringBoot 2
- 6. JSF 2.3 e Primefaces 6
- 7. JPA2 com Hibernate
- 8. IReport e Jasper
- 9. NPM e JavaScript*

...

Executar Netbeans Criar um projeto do arquétipo Clonar Projeto Base Repositorio de Exemplos: https://github.com/spring-guides

Cadastro Cliente

Cadastro Cliente

Resultado Final:

- Cadastro básico de clientes
- Busca de clientes
- Persistir dados no banco
- Layout básico
- ► Hospedado na web

Primeiros passos III

Cadastro Cliente

Começando:

- 1. Entrar no seu GitHub
- 2. Fazer uma copia (Fork) do projeto base: https:
 //github.com/braully/desenvolvimento-web-senac
- 3. Executar o Netbeans
- 4. Baixar sua propria copia do projeto: https: //github.com/.../desenvolvimento-web-senac.git
- 5. Compilar o projeto: Build
- 6. Executar o projeto: Run
- 7. Abrir o Hello World: https://localhost:8080/

Cadastro Cliente

 1° Requisito: Cadastro Básico de de Clientes, contendo as informações de Nome, CPF, Data de Nascimento, Endereço e se é um Cliente que está ativo.

Tela de Cadastro de Cliente

Abordagem Top-Down, então primeiro a Tela em HTML.

Tela de Cadastro de Cliente

```
<! DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
    <head>
        <title>Cadastro Cliente</title>
    </head>
    <body>
        <form>
            <label>Nome</label><input type="text" />
            <label>CPF</label><input type="text" />
            <label>Data nascimento</label><input type="text" />
            <label>Endere o </label><input type="text" />
            <label > Cidade </label > <input type="text" />
            <label>Estado</label><select size="1"></select>
            <label>Ativo</label><input type="checkbox" />
            <button type="submit" value="Salvar" />
        </form>
   </body>
</html>
```

Primeiros passos III

Tela de Cadastro de Cliente

Tela HTML de Cadastro de Cliente: http://localhost:8080/cliente/cadastro-cliente-0.html

Tela de Cadastro de Cliente

Melhorias no visual:

- Frameworks CSS: Bootrap, JQuery UI, Foundation, Materialize CSS e etc
- Bootstrap 4: https://getbootstrap.com/
 - Maduro
 - Layout profissional
 - Responsividade
 - Componentes visuais comuns
 - Farta documentação, exemplos e casos de uso

Tela de Cadastro de Cliente

Primeiros passos com o Bootsrap 4.0:

- ▶ Instalar o Bootstrap: " < link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" > "
- Aplicar classes de estilo ao nosso formulário: https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/forms/

Tela de Cadastro de Cliente

<!DOCTYPE html> <html lang="pt-br"> <head> <title>Cadastro Cliente</title> <meta charset="UTF-8"> <link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"</pre> rel="stylesheet" /> </head> <body> <div class="container-fluid"> <form> <div class="form-group"><label>Nome</label><input class="form-control" /></div> <div class="form-group"><label>CPF</label><input class="form-control" /></div> <div class="form-group"><label>Data nascimento</label><input class="form-control" /></div> <div class="form-group"><label>Endere o </label><input class="form-control" /></div> <div class="form-group"><label>Cidade</label><input class="form-control" /></div> <div class="form-group"><label>Estado</label> <select class="form-control" size="1"></select></div> <div class="form-check"><input class="form-check-input" type="checkbox" /> <label class="form-check-label">Ativo</label> </div> <button type="submit" class="btnubtn-primary" value="Salvar" /> </form> </div> </body> </html>

Tela de Cadastro de Cliente

Tela HTML de Cadastro de Clientes com Layout Bootstrap. http://localhost: 8080/cliente/cadastro-cliente-0-css.html Interdisciplinaridade com Design: Cores e Fontes pra um Layout Harmônico e Profissional.

Tela de Cadastro de Cliente

Do HTML para o JSF:

- Converter do HTML para o XHTML
- Importar a Biblioteca de Componentes Básicos HTML-JSF: xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
- Substituir o componente HTML pelo equivalente componente JSF: Ligado a camada de Controle Java

Tela de Cadastro de Cliente

Componente	Tag Html	Tag Html-Jsf
Formulário	form	h:form
Entrada	input	h:input
Seleção	select	h:selectOneMenu
Botão	button	h:commandButton

Primeiros passos III

Tela de Cadastro de Cliente

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8' ?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD,XHTML,1.0,Transitional//EN"</pre>
   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html lang="pt-br"
      xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html">
<head>
<title>Cadastro Cliente</title>
   <link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"</pre>
   rel="stylesheet" />
</head>
<body>
   <div class="container-fluid">
   <h:form>
        <div class="form-group"><label>Nome</label><h:inputText class="form-control" /></div>
        <div class="form-group"><label>CPF</label><h:inputText class="form-control" /></div>
        <div class="form-group"><label>Data nascimento</label><h:inputText class="form-control" /></div>
        <div class="form-group"><label>Endere o </label><h:inputText class="form-control" /></div>
        <div class="form-group"><label>Cidade</label><h:inputText class="form-control" /></div>
        <div class="form-group"><label>Estado</label>
        <h:selectOneMenu class="form-control"></h:selectOneMenu></div>
        <div class="form-check"><h:selectBooleanCheckbox class="form-check-input" />
             <label class="form-check-label">Ativo</label>
        </div>
        <h:commandButton class="btn.btn-primary" value="Salvar" />
    </h:form>
   </div>
</hody>
</html>
```

Tela de Cadastro de Cliente

Tela HTML de Cadastro de Clientes com Layout Bootstrap http: //localhost:8080/cliente/cadastro-cliente-0-css.html

Tela de Cadastro de Cliente

Documentação oficial:

- ➤ Todos os componentes HTML-JSF: https: //docs.oracle.com/javaee/7/javaserver-faces-2-2/ vdldocs-facelets/h/tld-summary.html
- ► Todas as bibliotecas de componentes padrão JSF: https://docs.oracle.com/javaee/7/ javaserver-faces-2-2/vdldocs-facelets/toc.htm

Modelo para o Cadastro de Cliente

Cliente

nome cpf dataNascimento endereco cidade estado ativo

Modelo para o Cadastro de Cliente

Cliente

nome : String cpf : String

dataNascimento : Date

endereco : String cidade : String estado : String ativo : Boolean

Primeiros passos III

Modelo para o Cadastro de Cliente

```
Criar um pacote chamado 'modelo' e nele a classe Cliente.java:
package com.github.braully.dws.modelo;
import java.util.Date;
public class Cliente {
    String nome;
    String cpf;
    Date dataNascimento;
    String endereco;
    String cidade;
    String estado;
    Boolean ativo;
```

Modelo para o Cadastro de Cliente

Pela especificação Java EE, os componentes da aplicação devem respeitar o Padrão JavaBeans:

- ► Tutorial: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/javabeans/
- Especificação: https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/sp 136004.html
- ▶ Possuir um construtor sem argumento
- Métodos get/set para acesso as suas propriedades

Modelo para o Cadastro de Cliente

```
Cliente
nome: String
ativo · Boolean
+ Cliente()
+ setNome(nome : String) : void
+ getNome(): String
+ setCpf(cpf : String) : void
+ getCpf(): String
+ setDataNascimento(dataNascimento : Date) : void
+ getDataNascimento(): Date
+ setEndereco(endereco : String) : void
+ getEndereco(): String
+ setCidade(cidade: String): void
+ getCidade(): String
+ setEstado(estado: String): void
+ getEstado() : String
+ setAtivo(estado : Boolean) : void
+ getAtivo(): Boolean
```

Modelo para o Cadastro de Cliente

Criar o construtor padrão e os métodos de acesso get/set para cada propriedade, para respeitar o Padrão JavaBeans.

Primeiros passos VII

```
Modelo para o Cadastro de Cliente
```

```
/* ... */
public Cliente() {}
public String getNome() {
    return nome;
public void setNome(String nome) {
    this.nome = nome;
/* ... */
public Boolean getAtivo() {
    return ativo;
public void setAtivo(Boolean ativo) {
    this.ativo = ativo;
}
```

Controle para o Cadastro de Cliente

Precisamos Ligar a Tela ao Modelo, para tanto precisaremos do Controle, onde as ações serão executadas.

Controle para o Cadastro de Cliente

Criar um pacote 'controle' e nela a classe ClienteControle.java:

```
package com.github.braullv.dws.controle:
import com.github.braully.dws.modelo.Cliente;
import org.springframework.stereotype.Component;
@Component
public class ClienteControle {
    Cliente cliente:
    public ClienteControle() {
        novoCliente();
    public Cliente getCliente() {
        return cliente:
    public void setCliente(Cliente cliente) {
        this.cliente = cliente:
    public void novoCliente() {
        this.cliente = new Cliente();
    }
    public void salvarCliente() {
        String mensagem = "Cliente_Salvo:_" + cliente;
        System.out.println(mensagem);
                                                       4□ → 4周 → 4 = → 4 = → 9 0 ○
```

Primeiros passos I

Ligar a Tela ao Controle – JSF

Linguagem de Expressão (EL) JSF: https://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/jsf-el.htm

- Possui operadores logicos e aritméticos: +, -, *, or, and, == e etc
- ▶ As expressões devem estar dentro do ambiente JSF: #{}
- ▶ Referenciar objetos, atributos, coleções e métodos do controle: #{customer.name}, #{customer.address["street"]}, #{customer.toString()} e #{customer.age + 20}

Primeiros passos II

Ligar a Tela ao Controle - JSF

Ligar o valor dos componentes da tela, ao respectivo modelo e ações no controle. Exceto a Data de nascimento.

Primeiros passos III

Ligar a Tela ao Controle - JSF

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8' ?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD,XHTML,1.0,Transitional//EN"</pre>
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html lang="pt-br"
      xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html">
<head>
    <title>Cadastro Cliente</title>
    <link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"</pre>
    rel="stvlesheet" />
</head>
<body>
    <div class="container-fluid">
    <h · form >
        <div class="form-group" value="#{clienteControle.cliente.nome}">
             <label>Nome</label><h:inputText class="form-control" />
        </div>
        <!-- ... -->
        <div class="form-check">
        <h:selectBooleanCheckbox class="form-check-input" />
             <label class="form-check-label">Ativo</label>
        </div>
        <h:commandButton class="btn"btn-primary" value="Salvar"</pre>
        action="#{clienteControle.salvarCliente}"/>
    </h:form>
    </div>
</body>
</html>
```

Primeiros passos IV

Ligar a Tela ao Controle – JSF

Construir o projeto e executar a tela e realizar um "Cadastro".

Primeiros passos V

Ligar a Tela ao Controle – JSF

Adicionar um componente JSF para receber mensagens do Controle

Primeiros passos VI

Ligar a Tela ao Controle - JSF

Primeiros passos VII

Ligar a Tela ao Controle - JSF

Alterar o Modelo do Cliente e colocar um Método toString() com saída mais amigável

Primeiros passos VIII

Ligar a Tela ao Controle – JSF

```
Cliente.java:
/* ... */
public class Cliente {
    /* ... */
    public String toString() {
        return "Cliente{" + "nome=" + nome
        + ", cpf = " + cpf
        + ", dataNascimento = " + dataNascimento
        + ", endereco = " + endereco
        + ", cidade=" + cidade
        + ", estado = " + estado
        + ",,,ativo=" + ativo + '}';
```

Primeiros passos IX

Ligar a Tela ao Controle – JSF

Alterar o Controle para Enviar uma Mensagem JSF para Tela

Primeiros passos X

Ligar a Tela ao Controle - JSF

ClienteControle.java:

```
/* ... */
public class ClienteControle {
    /* ... */
    public void salvarCliente() {
        String mensagem = "Cliente_Salvo:_" + cliente;
        FacesContext.getCurrentInstance().addMessage(null, new FacesMessage(mensagem));
    }
}
```

Primeiros passos XI

Ligar a Tela ao Controle – JSF

Construir o projeto novamente e executar a tela e realizar um "Cadastro".

Primeiros passos I

Commit e Push para o GitHub

Primeiros passos II

Commit e Push para o GitHub

- Salvar todas as alterações
- ► Fazer o Commit no repositorio local
- ► Fazer o Push para sua conta no GitHub

Primeiros passos III

Commit e Push para o GitHub

Subir a aplicação web pra uma nuvem gratuita.

Primeiros passos IV Commit e Push para o GitHub

Heroku: https://www.heroku.com/

- ► Fazer uma conta gratuita de estudante
- Criar uma aplicação gratuita Java
- Ligar a conta com sua conta do GitHub
- Fazer a implantação da sua aplicação