



# MATHEMATIQUES DU SIGNAL

Dr KOIVOGUI



# CH1 : GENERALITES SUR LES SIGNAUX





# I-Généralités sur les signaux

- La période commune  $T$  est le plus petit commun multiple (PPCM) des périodes individuelles.
- La fréquence fondamentale  $f_0 = 1/T$  et est égale au plus grand diviseur commun des fréquences.
- Le rapport entre les périodes doit être un nombre rationnel.

Trouver la période commune du signal  
 $x(t) = 2 \sin(\frac{2}{3}t) + 4 \cos(\frac{1}{2}t) + 4 \cos(\frac{1}{3}t - \frac{1}{5}\pi)$ .

---

On a  $\omega_1 = \frac{2}{3}$ . La période est :

$$T_1 = \frac{2\pi}{\omega_1} = 3\pi$$

On a  $\omega_2 = \frac{1}{2}$ . La période est :

$$T_2 = \frac{2\pi}{\omega_2} = 4\pi$$

On a  $\omega_3 = \frac{1}{3}$ . La période est :

$$T_3 = \frac{2\pi}{\omega_3} = 6\pi$$

Trouver la période commune du signal  
 $x(t) = 2 \sin(\frac{2}{3}t) + 4 \cos(\frac{1}{2}t) + 4 \cos(\frac{1}{3}t - \frac{1}{5}\pi)$ .

On a  $\omega_1 = \frac{2}{3}$ . La période est :

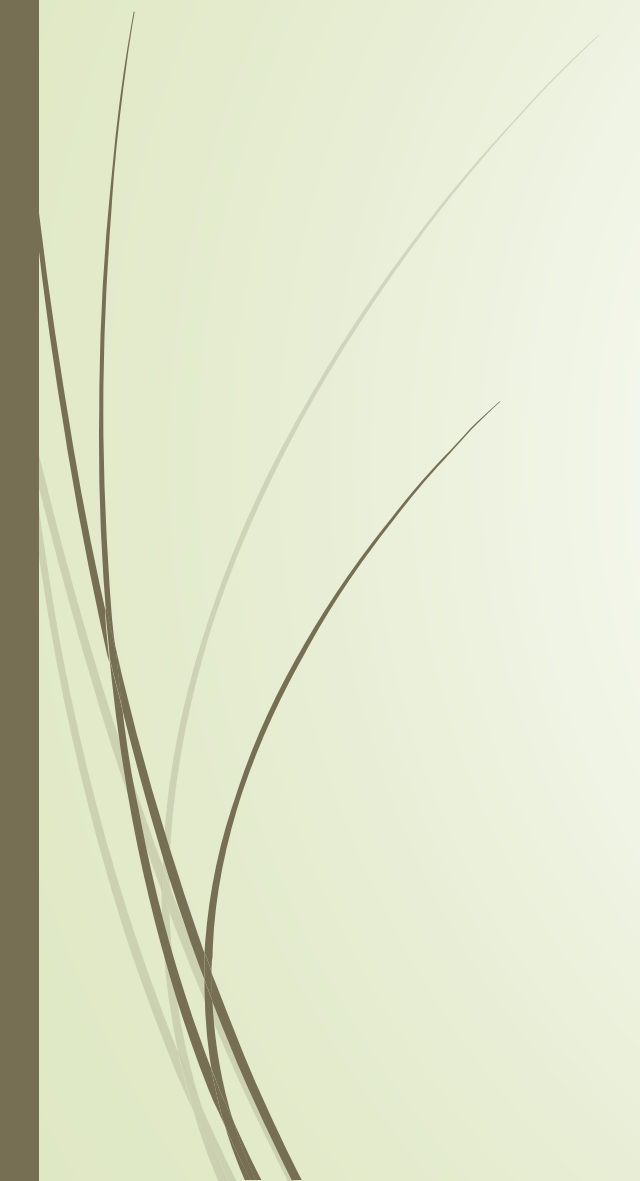
$$T_1 = \frac{2\pi}{\omega_1} = 3\pi$$

On a  $\omega_2 = \frac{1}{2}$ . La période est :

$$T_2 = \frac{2\pi}{\omega_2} = 4\pi$$

On a  $\omega_3 = \frac{1}{3}$ . La période est :

$$T_3 = \frac{2\pi}{\omega_3} = 6\pi$$



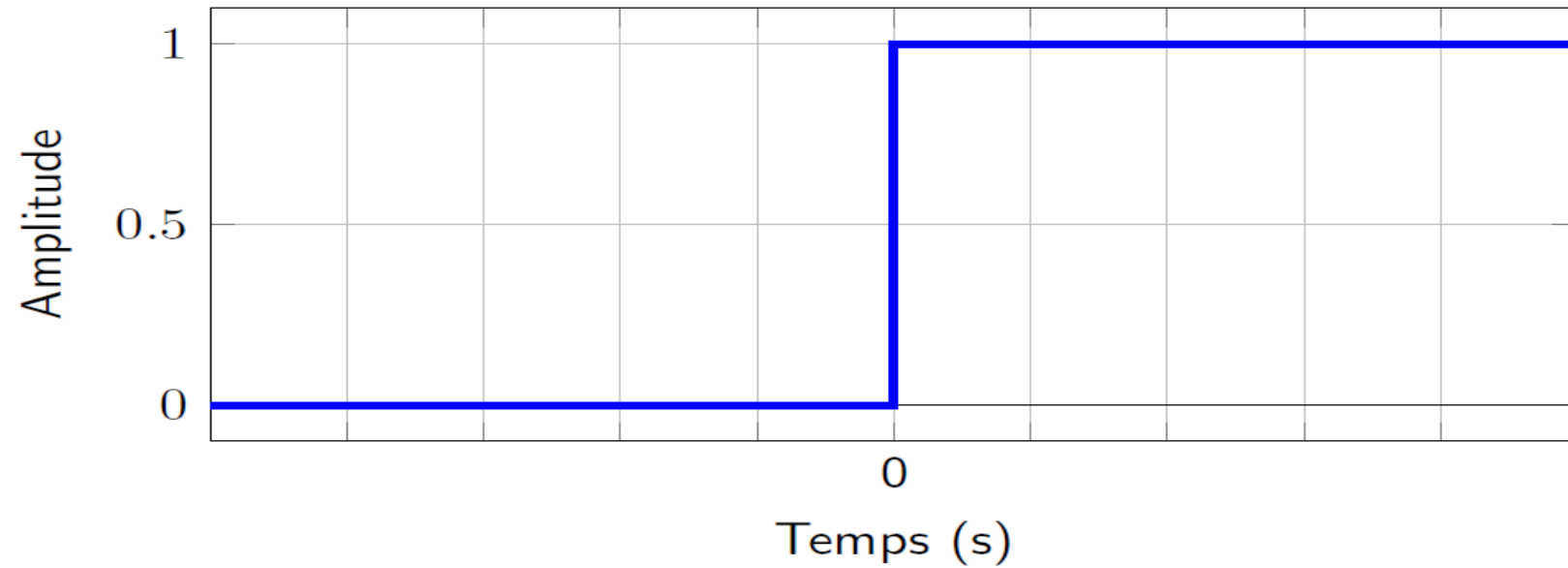
Le PPCM de  $3\pi$ ,  
 $4\pi$  et  $6\pi$  est  $12\pi$ .



## 2- Signaux particuliers

- Fonction échelon
- Fonction signe
- Impulsion
- Fonction rectangulaire
- Fonction triangulaire
- Sinus cardinal (sinc)

# Fonction Echelon

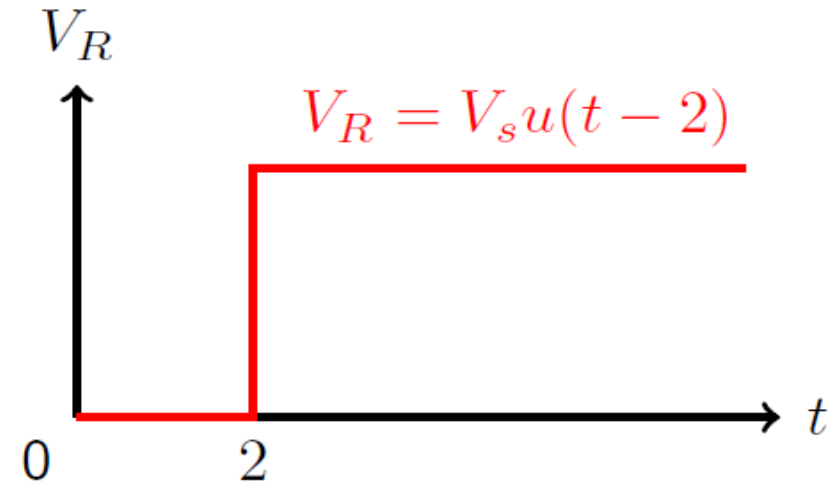
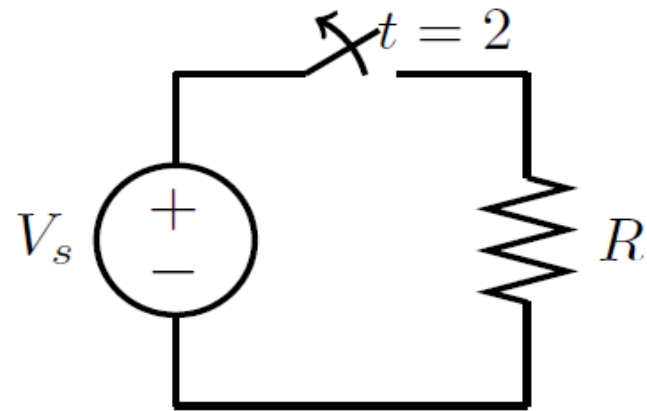


$$u(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ 1 & \text{si } t > 0 \end{cases}$$

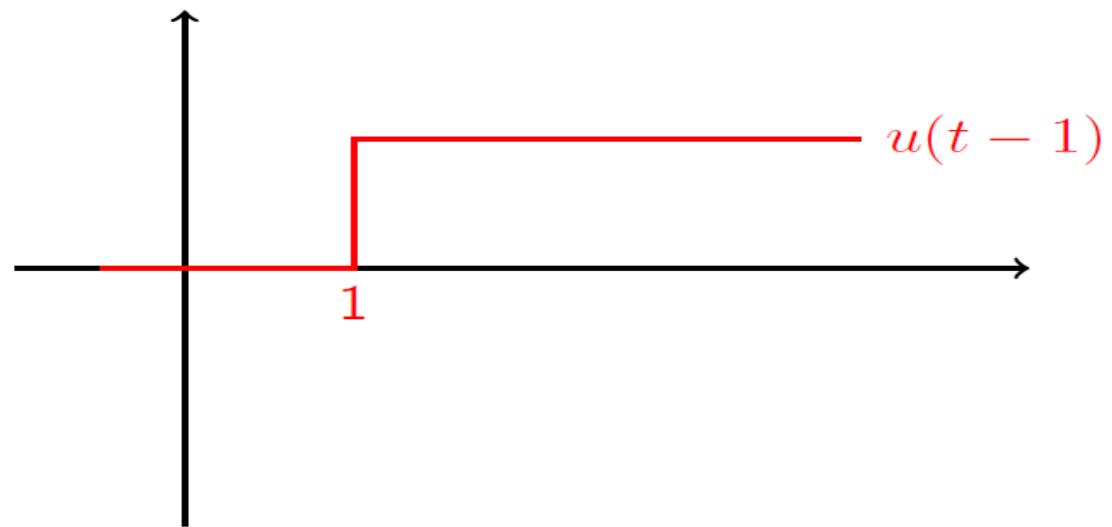
À  $t = 0$ , on utilise  $u(0) = 0.5$ .



- L'échelon est utile pour modéliser un interrupteur, par exemple lorsqu'on active une source de tension à un moment donné.



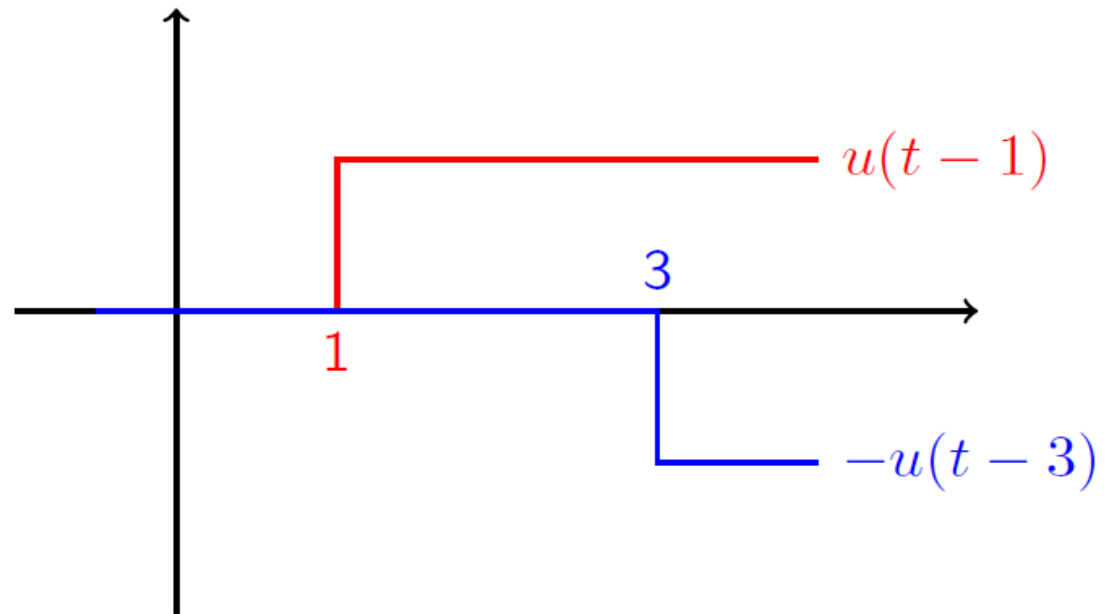
L'échelon peut être utilisé pour créer un pulse :



Le pulse est :

$$x(t) = u(t - 1)$$

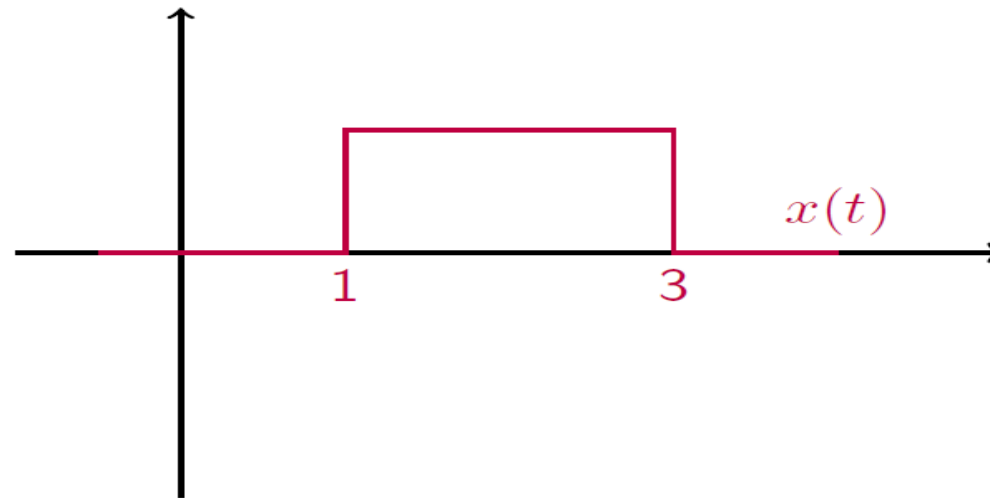
L'échelon peut être utilisé pour créer un pulse :



Le pulse est :

$$x(t) = u(t-1) - u(t-3)$$

L'échelon peut être utilisé pour créer un pulse :

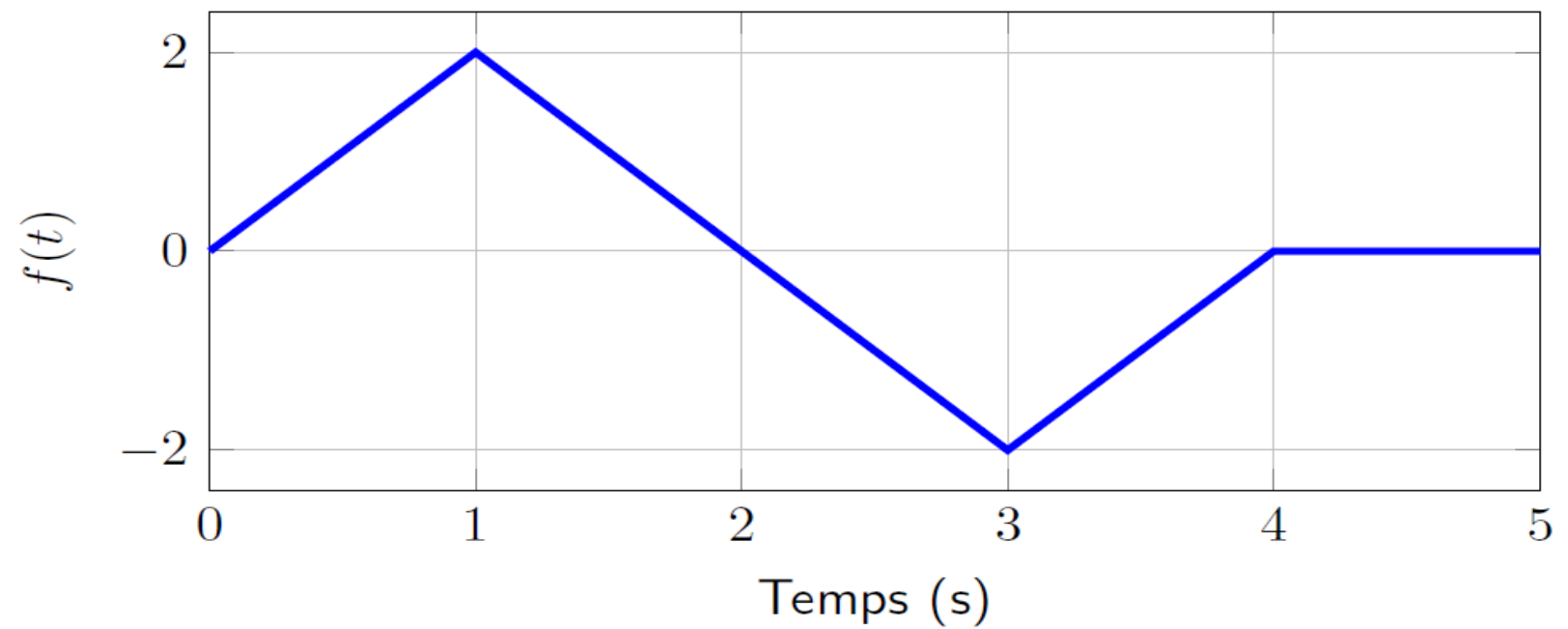


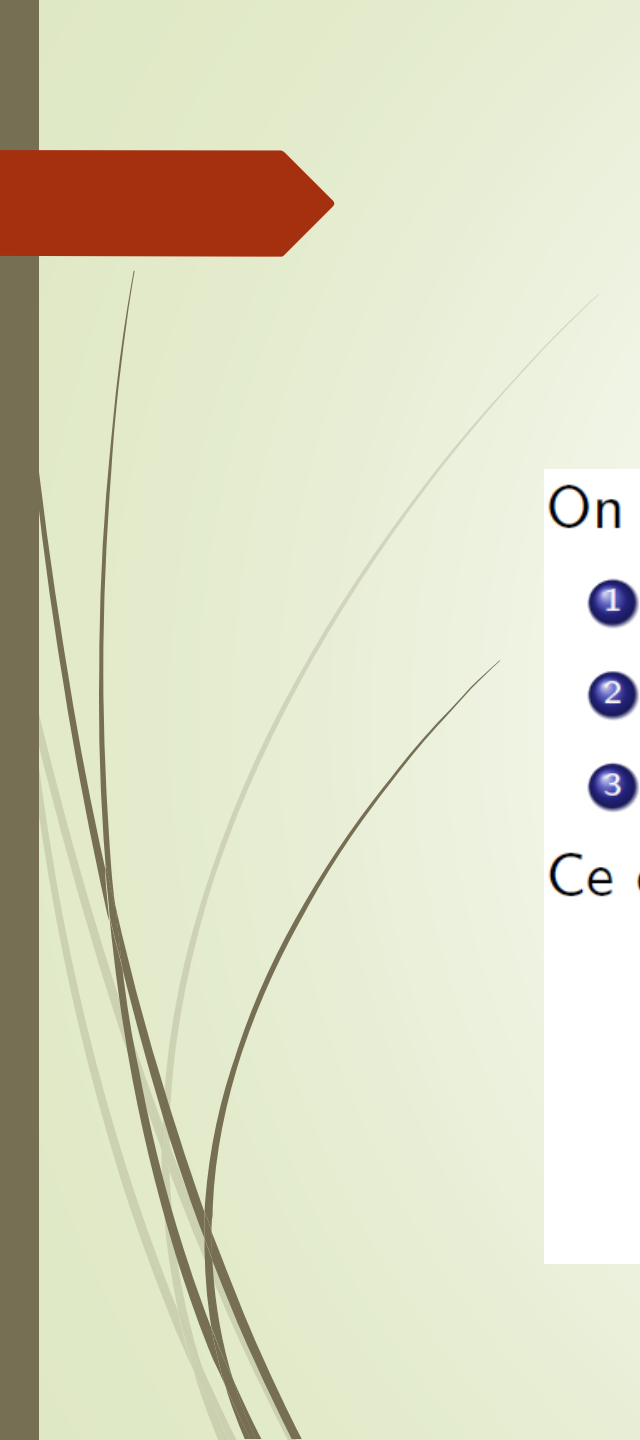
Le pulse est :

$$x(t) = u(t - 1) - u(t - 3)$$

# EXERCICE

Écrire la fonction suivante à l'aide d'échelons.





On a trois segments :

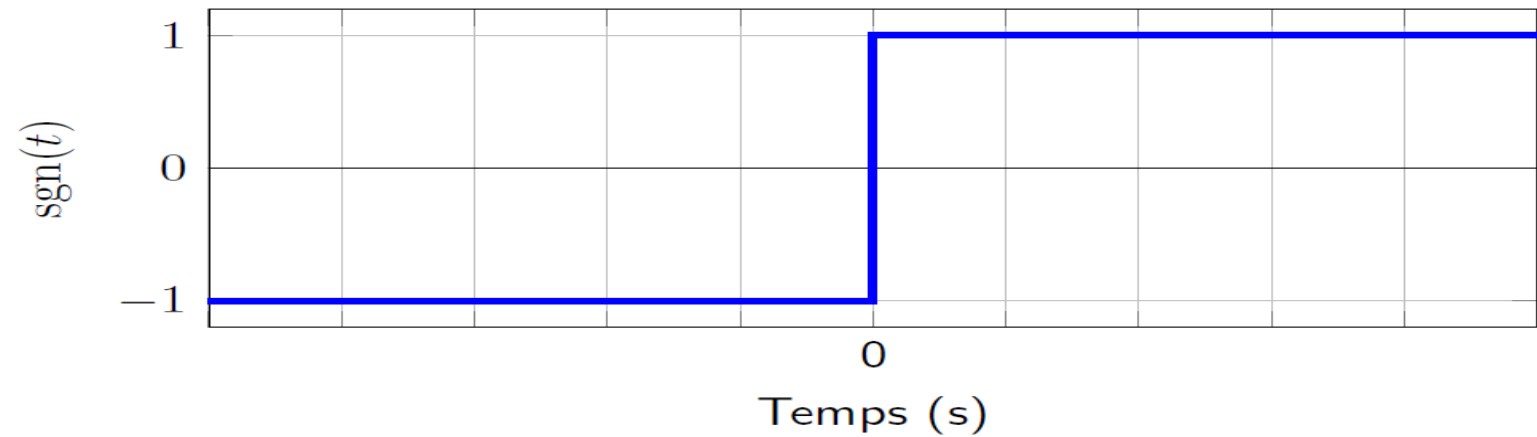
- ① À  $t = 0$ , on allume la fonction  $2t$ , et on l'éteint à  $t = 1$ .
- ② À  $t = 1$ , on allume la fonction  $-2t + 4$ , et on l'éteint à  $t = 3$ .
- ③ À  $t = 3$ , on allume la fonction  $2t - 8$ , et on l'éteint à  $t = 4$ .

Ce qui donne :

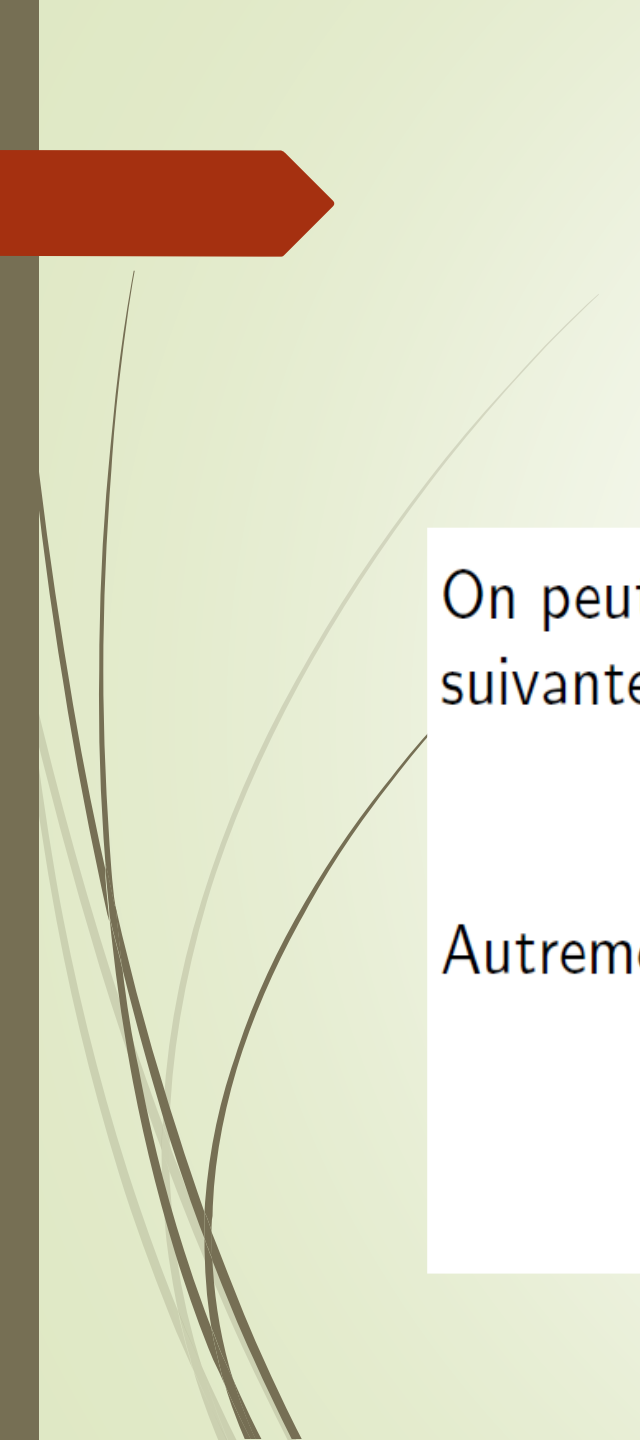
$$\begin{aligned} f(t) = & 2t[u(t) - u(t - 1)] \\ & + (-2t + 4)[u(t - 1) - u(t - 3)] \\ & + (2t - 8)[u(t - 3) - u(t - 4)] \end{aligned}$$

# Fonction signe $\text{sign}(t)$

La fonction signe est semblable à la fonction échelon, mais avec une différence importante.



$$\text{sgn}(t) = \begin{cases} -1 & \text{si } t < 0 \\ 1 & \text{si } t > 0 \end{cases}$$



On peut écrire la fonction signe en fonction de l'échelon selon l'équation suivante :

$$\text{sgn}(t) = u(t) - u(-t)$$

Autrement, la fonction échelon peut être exprimée avec la fonction signe :

$$u(t) = 0.5 + 0.5 \text{sgn}(t)$$

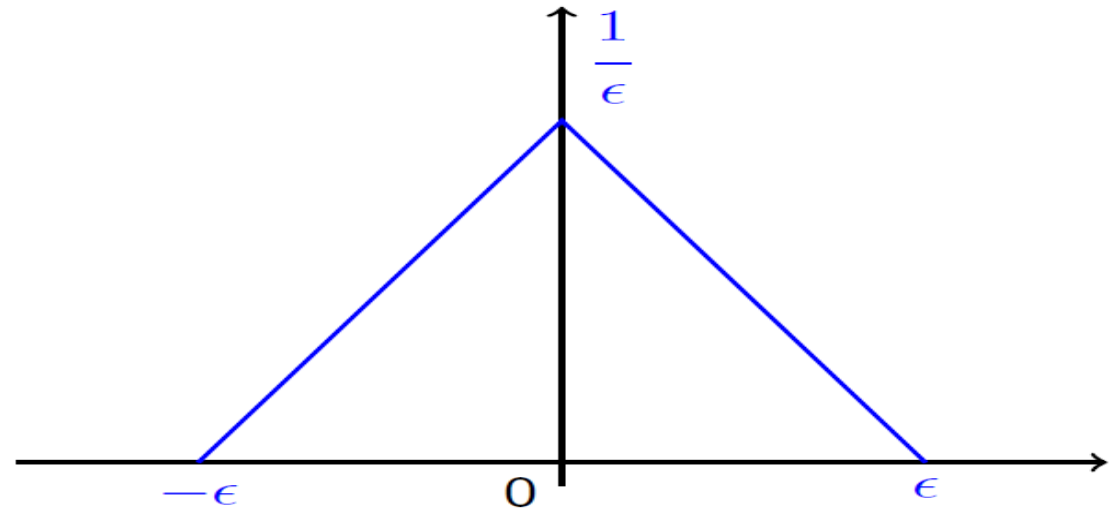


# Fonction Impulsion


$$\delta(t)$$

- 1 La fonction impulsion est utilisée pour représenter des pulses ayant une durée très courte.
- 2 C'est un outil mathématique, très utile pour analyser des systèmes.
- 3 On va donc développer une définition d'une impulsion.

On approxime l'impulsion par une fonction triangulaire.



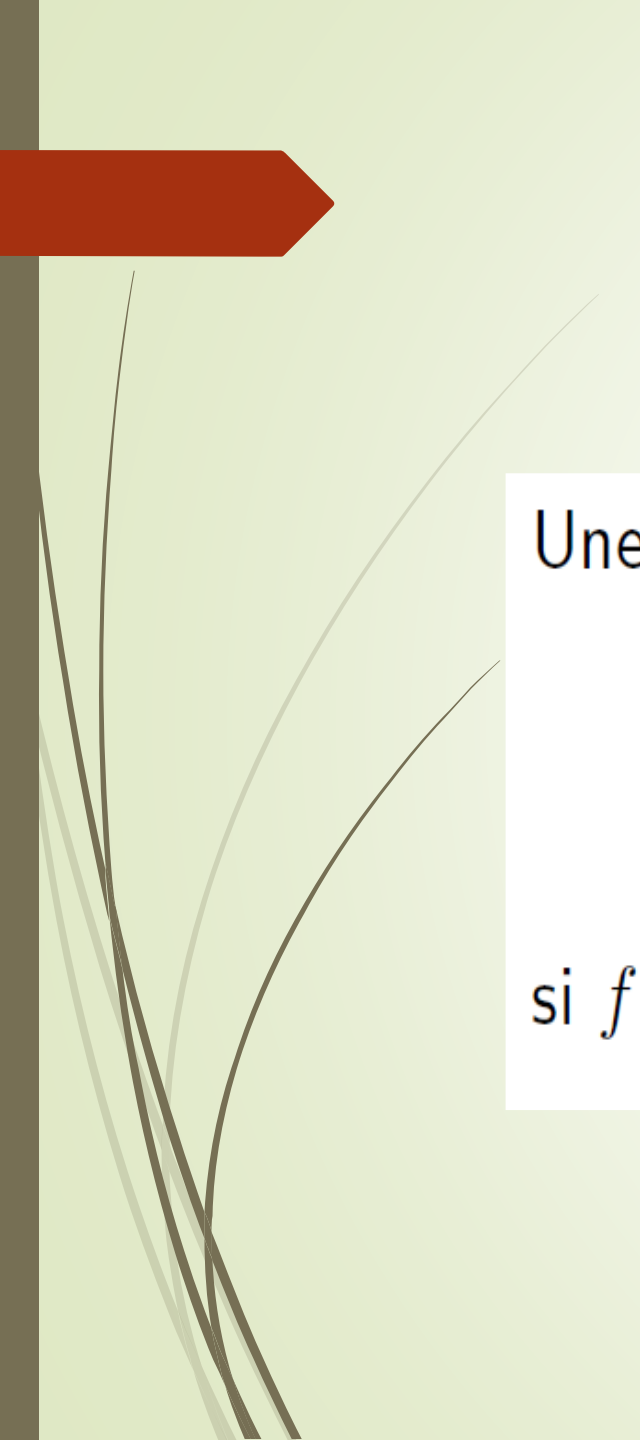
Le triangle est symétrique par rapport à l'origine.



On utilise la notation  $\delta(t)$  pour représenter l'impulsion. La définition est :

$$\delta(t) \Rightarrow \begin{cases} \int \delta(t) dt = 1 & \text{si } t = 0 \\ 0 & \text{si } t \neq 0 \end{cases}$$


On appelle aussi ceci la fonction de Dirac.



Une propriété importante :

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t)\delta(t-a)dt = f(t)\Big|_{t=a} = f(a)$$

si  $f(t)$  est continue au point  $a$ .



Évaluer la fonction  $\int_0^{12} (5t + 3)\delta(t - 2) dt$ .

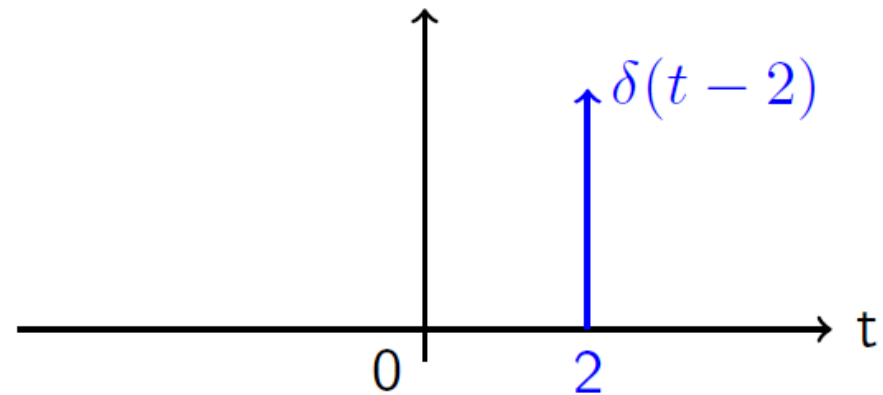
---

On applique la définition :

$$\int_0^{12} (5t + 3)\delta(t - 2) dt = 5t + 3 \Big|_{t=2} = 5(2) + 3 = 13$$

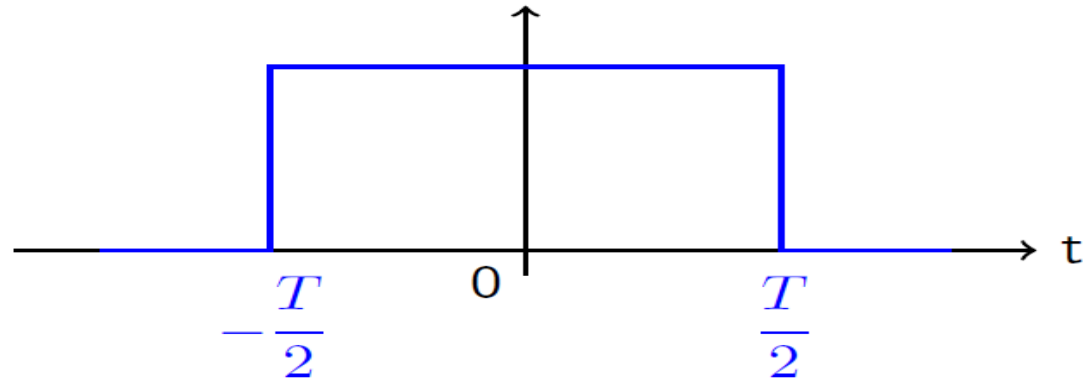
On représente graphiquement une impulsion par une flèche verticale.

Exemple :



# Fonction rectangulaire

Permet de décrire un pulse rectangulaire.

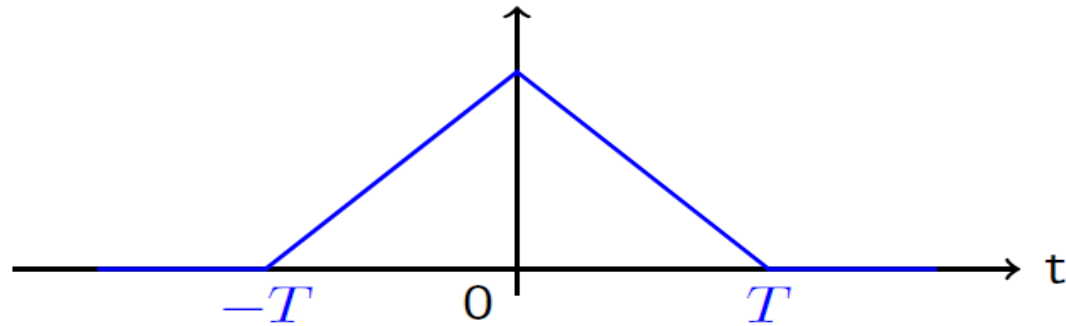


$$\text{rect}(t/T) = \begin{cases} 1 & |t| < T/2 \\ 0 & |t| > T/2 \end{cases} = u(t + T/2) - u(t - T/2)$$

$T$  est la largeur totale du pulse.

# Fonction Triangulaire $\text{tri}(t)$

Permet de décrire un pulse triangulaire.

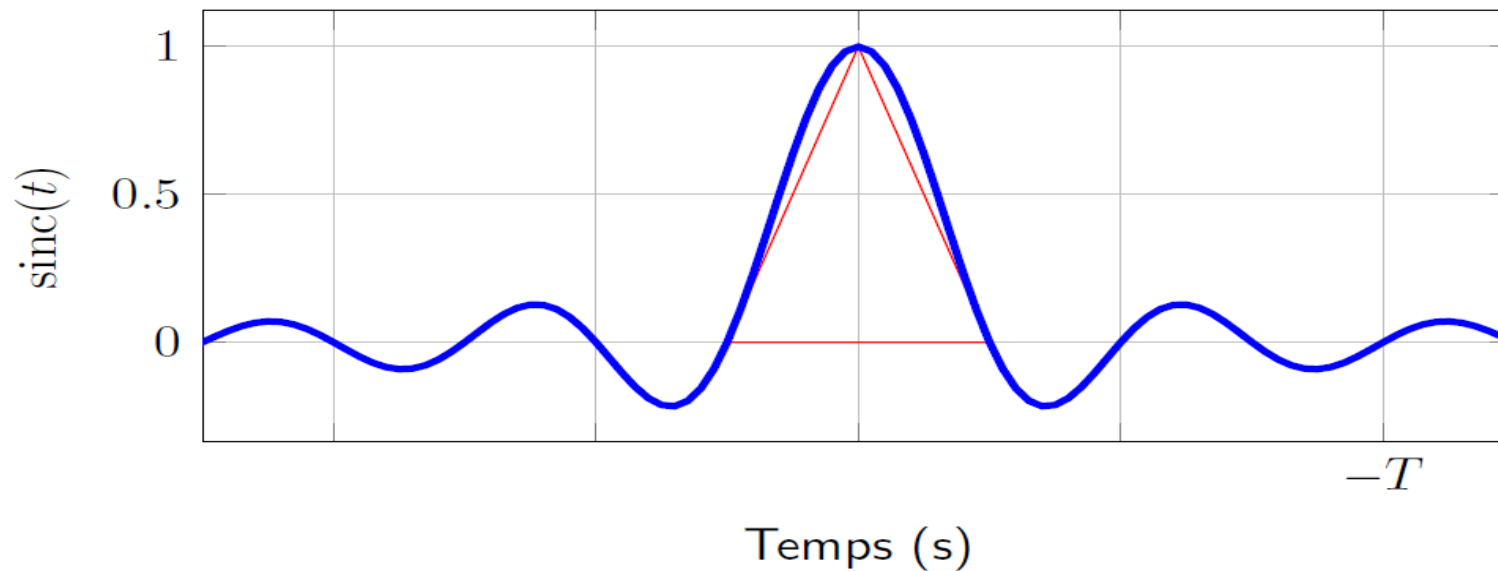


$$\text{tri}(t/T) = \begin{cases} 1 - |t| & |t| < T \\ 0 & |t| > T \end{cases}$$

La largeur est  $2T$ .



# Sinus cardinal $\text{sinc}(t)$

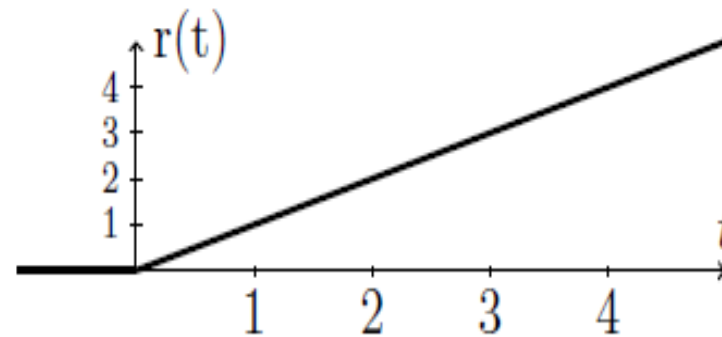


$$\text{sinc}(t) = \frac{\sin(t)}{t} \quad \text{ou} \quad \text{sinc}(t) = \frac{\sin(\pi t)}{\pi t}$$

# Rampe causale

Notée par  $r(t)$  et est définie par :

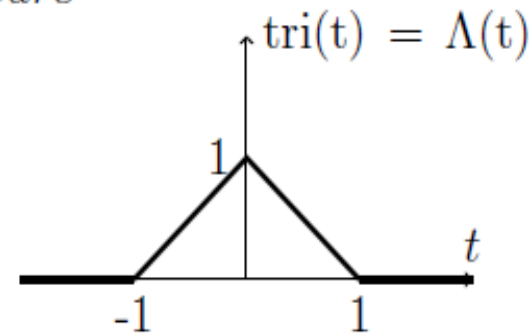
$$r(t) = \begin{cases} t & \text{Si } t \geq 0, \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases} \quad \text{Ou } r(t) = t u(t)$$



# Impulsion triangulaire unitaire

Notée par  $\text{tri}(t) = \Lambda(t)$  et est définie par :

$$\text{tri}(t) = \Lambda(t) \begin{cases} 1 - |t| & \text{Si } |t| \leq 1, \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases}$$



C'est une impulsion de centre 0 d'amplitude 1 et de durée 2.

$\text{tri}(t) = \Lambda(t)$  peut s'écrire sous une deuxième forme telle que :

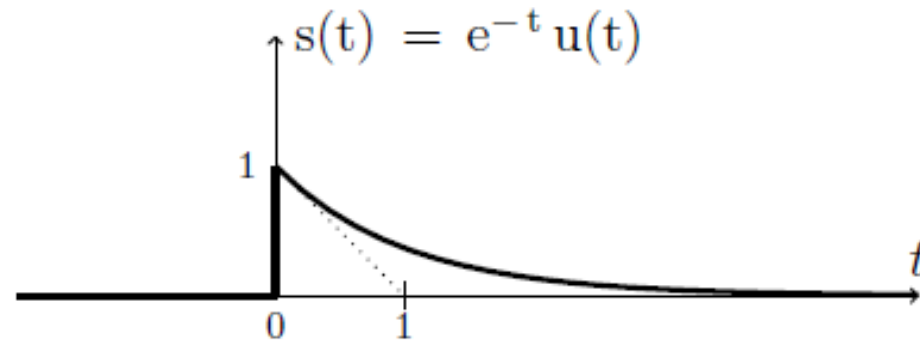
$$\text{tri}(t) = (t + 1) u(t + 1) - 2t u(t) + (t - 1) u(t - 1)$$

# Signal exponentiel unitaire décroissant

C'est un signal de forme exponentielle qui a pour :

- Valeur nulle quand  $t < 0$ ,
- Valeur nulle quand  $t \rightarrow \infty$ ,
- une droite asymptotique oblique de pente égale à  $-1$  à  $t = 1$ ,
- et définit par :

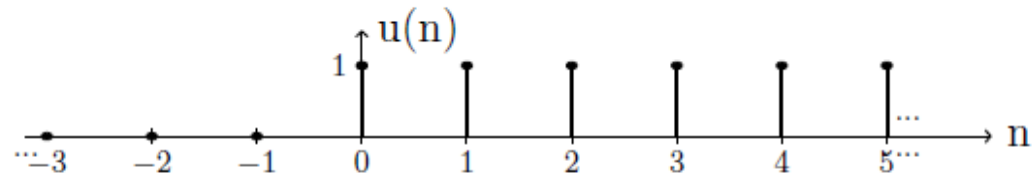
$$s(t) = e^{-t} u(t)$$



# Echelon unitaire discret

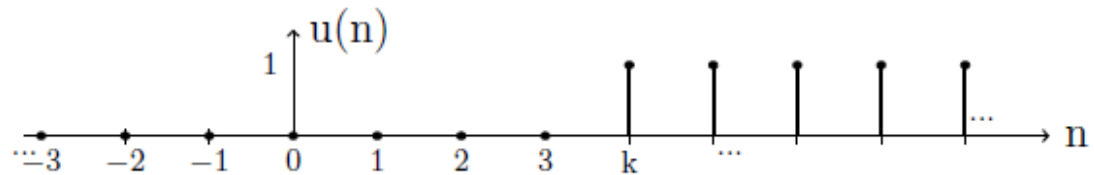
Noté par la séquence unitaire  $u(n)$ , il se définit par :

$$u(n) = \begin{cases} 1 & n \in \mathcal{N}, \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases}$$



Similairement l'échelon unitaire discret décalé est défini par :

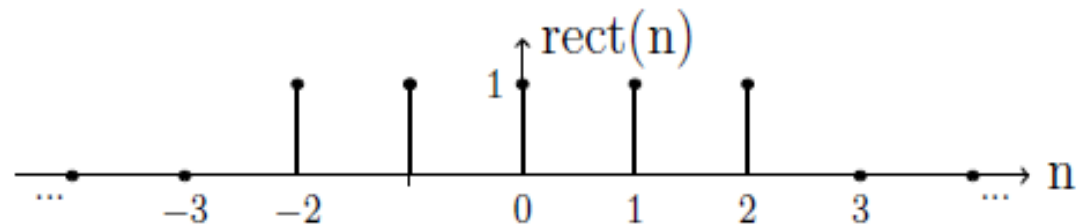
$$u(n - k) = \begin{cases} 1 & n \geq k \quad (n, k) \in \mathcal{N}, \\ 0 & n < k \end{cases}$$



# Impulsion Rectangulaire unitaire discret

Notée par  $\text{rect}(n)$ ,

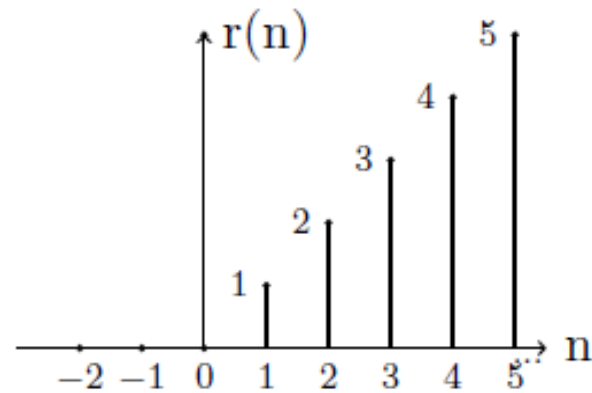
$$\text{rect}(n) = \begin{cases} 1 & |n| < 2, \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases}$$



# Rampe unité causale discrete

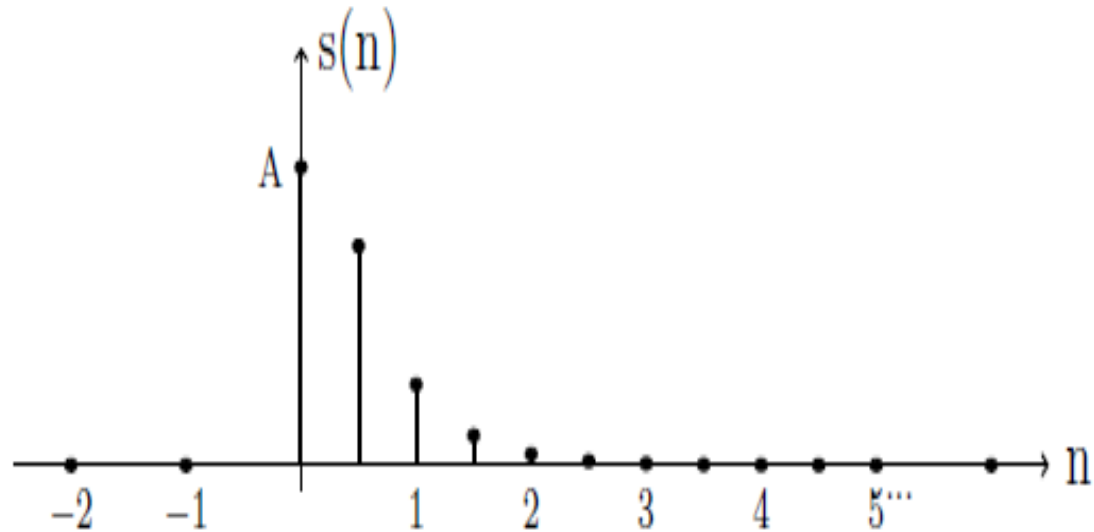
Notée par  $r(n)$ ,

$$r(n) = \begin{cases} n & n \in N; \\ 0 & \text{ailleurs.} \end{cases}$$



# Signal exponentiel quelconque discret

$$s(n) = A e^{-an} u(n) \quad A, a \text{ des constantes positives}$$

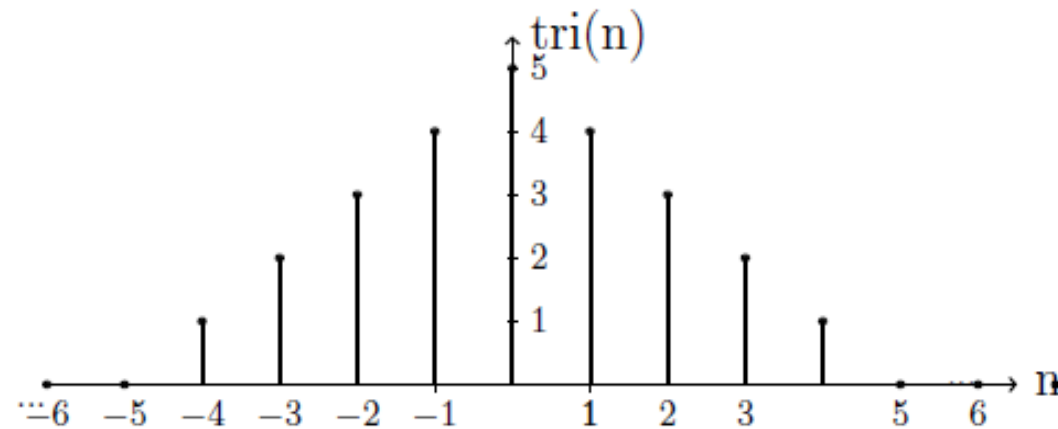




# Impulsion triangulaire discrete

Notée par  $\text{tri}(n)$ ,

$$\text{tri}(n) = \begin{cases} 5 - |n| & n \leq 5 \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases}$$



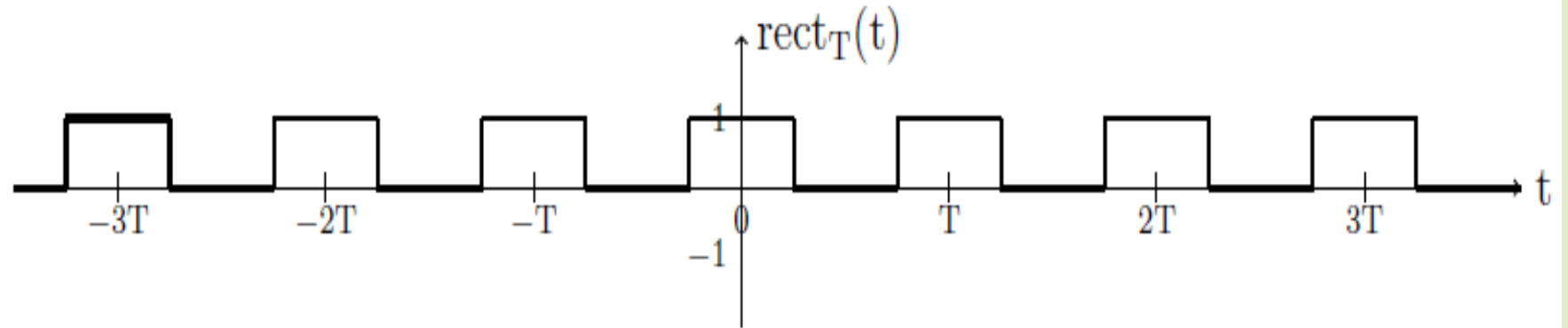
# Signaux périodique

Un signal  $s_T(t)$  est dit périodique s'il satisfait :

$$s(t + T) = s(t - T) = s(t) \quad \text{ou} \quad s(t + nT) = s(t - nT) = s(t)$$

Avec  $T$  la période du signal.

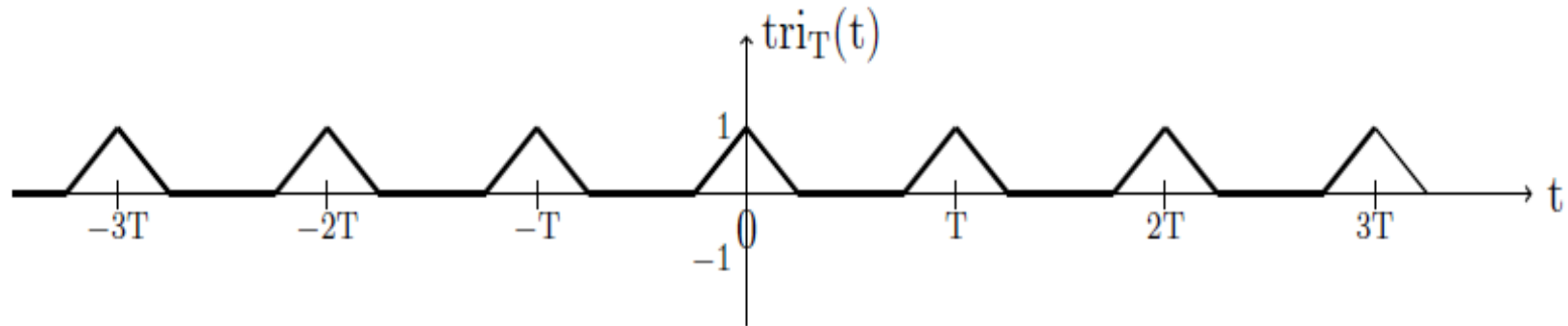
# Train d'impulsion rectangulaire unitaire



Pour un signal périodique de période  $T$  on a :

$$S_T(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} s(t - nT) \Rightarrow rect_T(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} rect(t - nT)$$

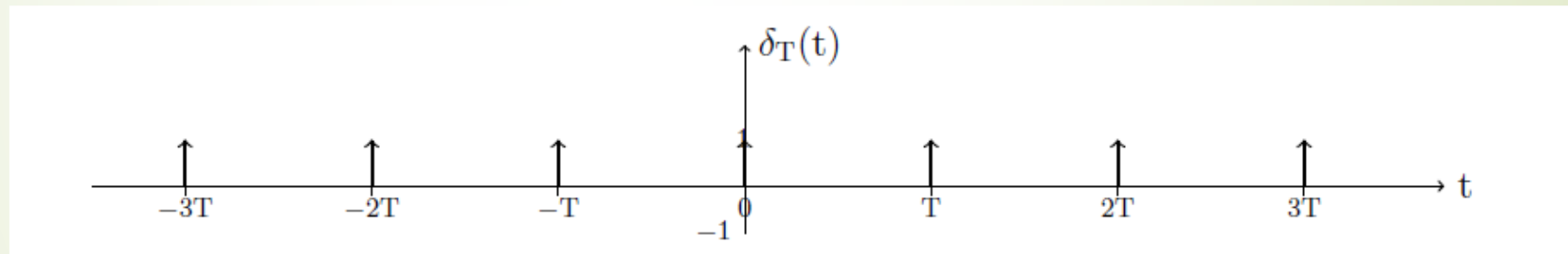
# Train d'impulsion triangulaire unitaire



Pour un signal périodique de période  $T$  on a :

$$S_T(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} s(t - nT) \Rightarrow \text{tri}_T(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \text{tri}(t - nT)$$

# Peigne de Dirac





## III-Caractéristiques des signaux

Quelques méthodes communes pour caractériser des signaux :

- Valeur moyenne
- Valeur rms
- Énergie
- Puissance



# Valeur moyenne

La valeur moyenne d'un signal  $x(t)$  périodique est obtenue selon :

$$\bar{x} = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) dt$$

On appelle parfois la valeur moyenne la *valeur DC*.

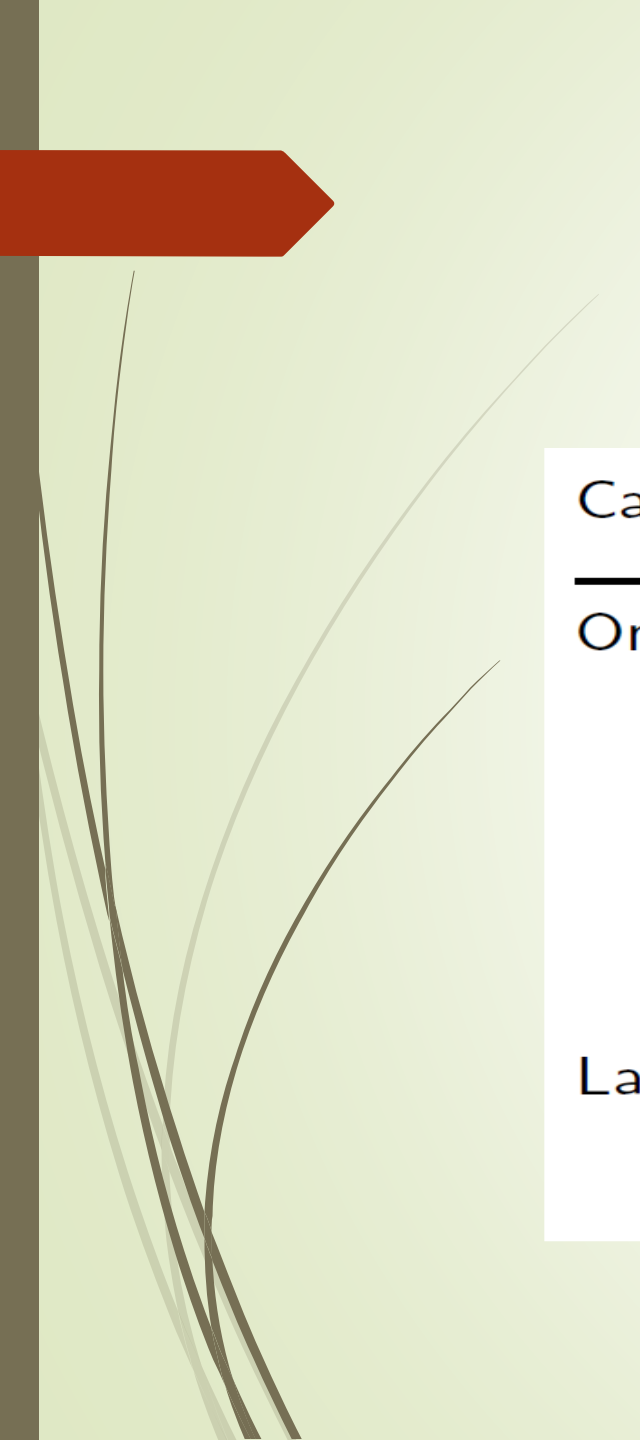
# Valeur RMS

La valeur efficace (ou RMS en anglais, *Root Mean Square*) est une mesure de l'amplitude d'un signal variable. La définition est :

$$x_{rms} = \sqrt{\frac{1}{T} \int_0^T x(t)^2 dt}$$

C'est la racine carrée de la valeur moyenne du signal au carré.





Calculer la valeur efficace du signal  $x(t) = A \cos(\omega t)$ .

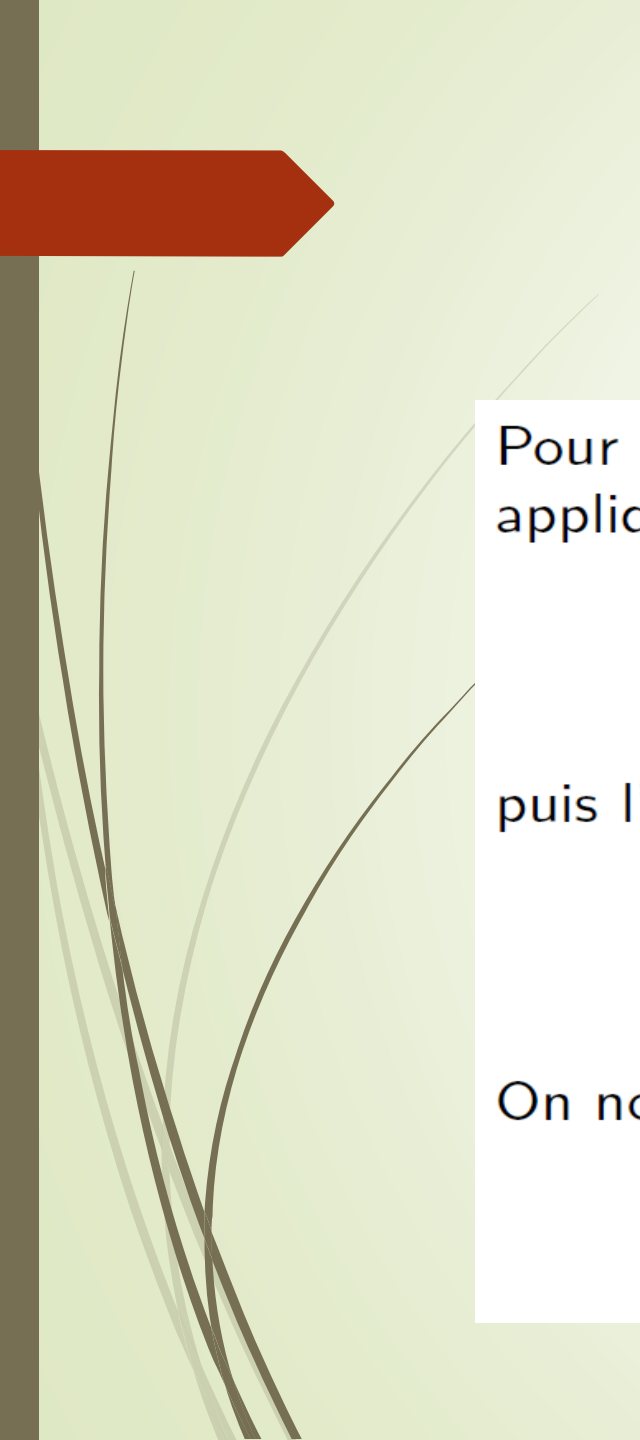
---

On applique la définition :

$$\begin{aligned} x_{rms}^2 &= \frac{1}{T} \int_0^T x(t)^2 dt = \frac{1}{T} \int_0^T A^2 \cos^2(\omega t) dt \\ &= \frac{A^2}{T} \int_0^T \frac{1}{2} (1 + \cos(2\omega t)) dt = \frac{A^2}{2} \end{aligned}$$

La valeur efficace est :

$$x_{rms} = \frac{A}{\sqrt{2}}$$



Pour calculer la puissance, on suppose que le signal  $x(t)$  est une tension appliquée à une résistance :


$$p(t) = \frac{x(t)^2}{R}$$

puis l'énergie totale du signal est :

$$E = \int_{-\infty}^{\infty} p(t) dt = \frac{1}{R} \int_{-\infty}^{\infty} v^2(t) dt$$

On normalise en utilisant  $R = 1$  :

$$E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$$

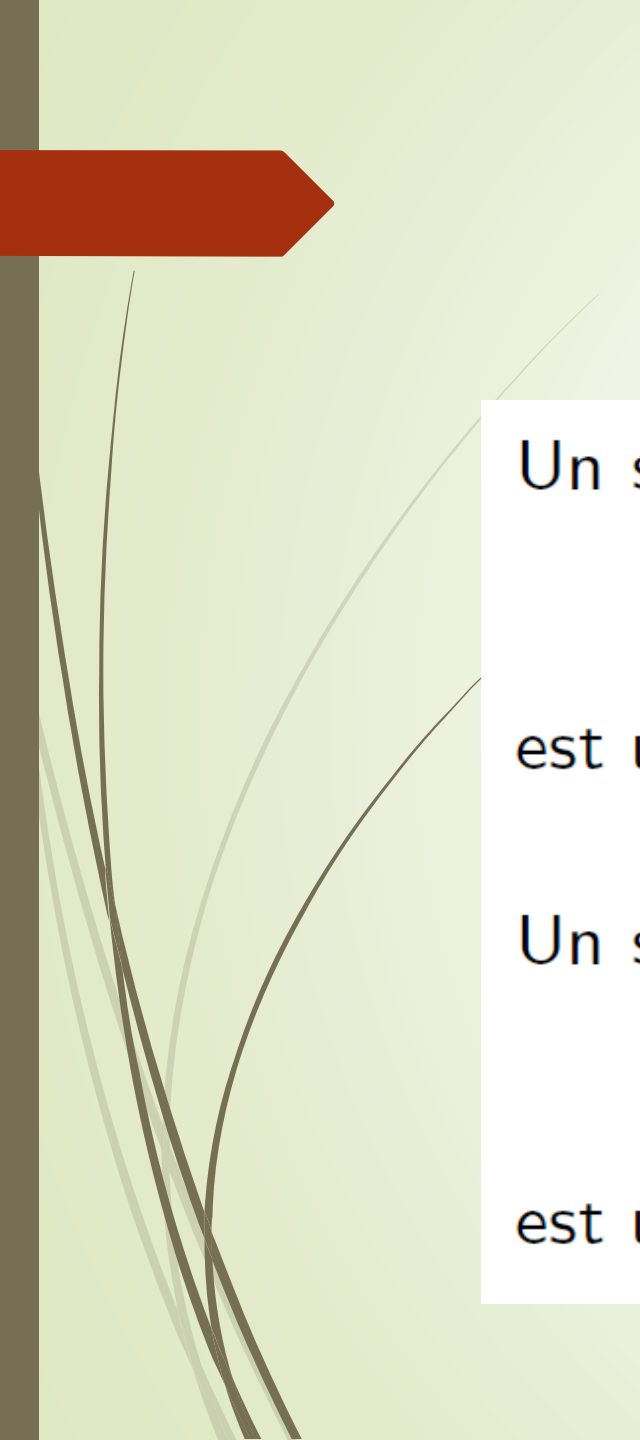


La puissance d'un signal est l'énergie normalisée sur une période :

$$P = \frac{1}{T} \int_T |x(t)|^2$$

Pour un signal non périodique :

$$P = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \frac{1}{T_0} \int_{T_0} |x(t)|^2 dt$$



Un signal où

$$E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt < \infty$$

est un *signal d'énergie*.

Un signal où

$$P = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \frac{1}{T_0} \int_{T_0} |x(t)|^2 dt < \infty$$

est un *signal de puissance*.



## IV- Classification des Signaux

On peut classifier les signaux selon certaines propriétés.

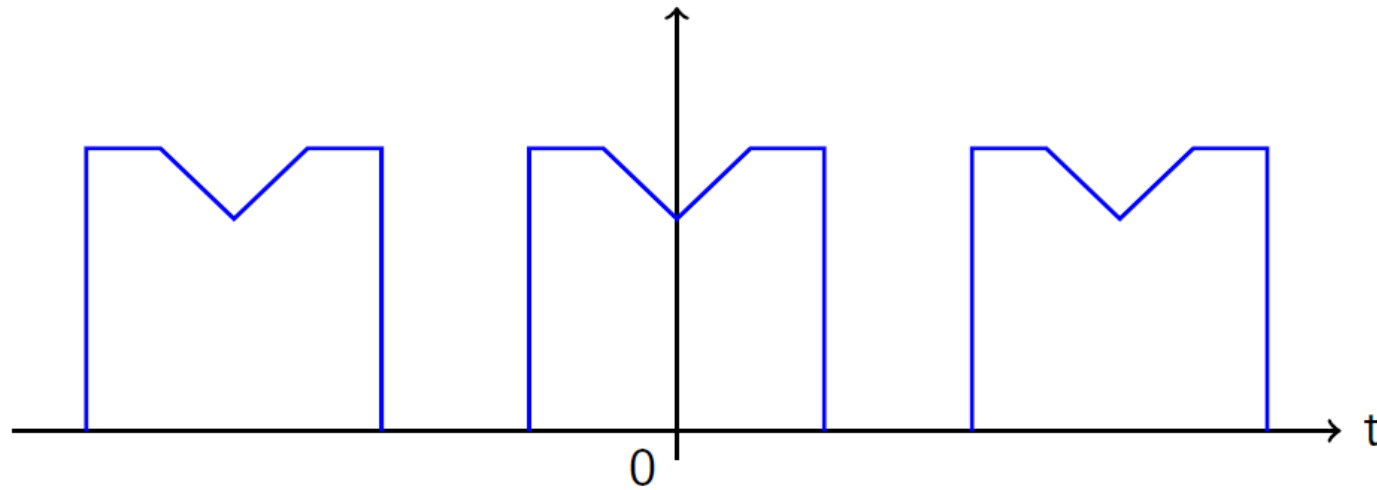
- Symétrie
  - Paire
  - Impaire
  - Demi-onde et quart d'onde
- Causal
- Déterministe

# Symétrie paires

Une fonction est *paire* si :

$$f(t) = f(-t)$$

c'est-à-dire qu'on peut faire une copie miroir autour de l'axe y.

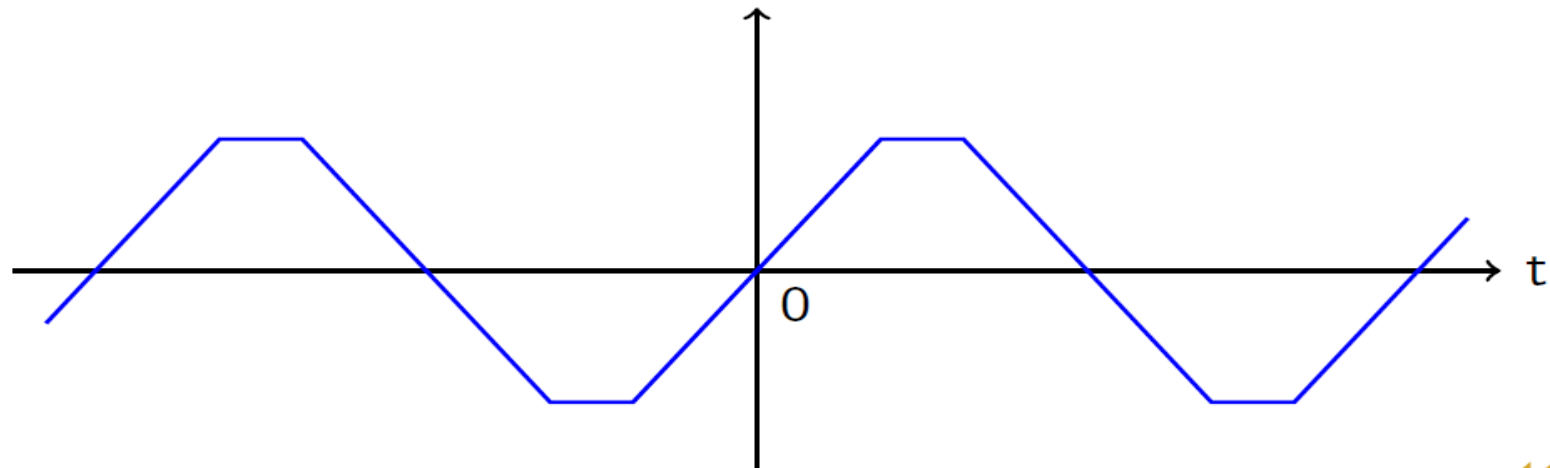


# Symétrie impaire

Une fonction est *impaire* si :

$$f(t) = -f(-t)$$

c'est-à-dire qu'on peut faire une rotation de  $180^\circ$  autour de l'origine et retrouver le signal original.

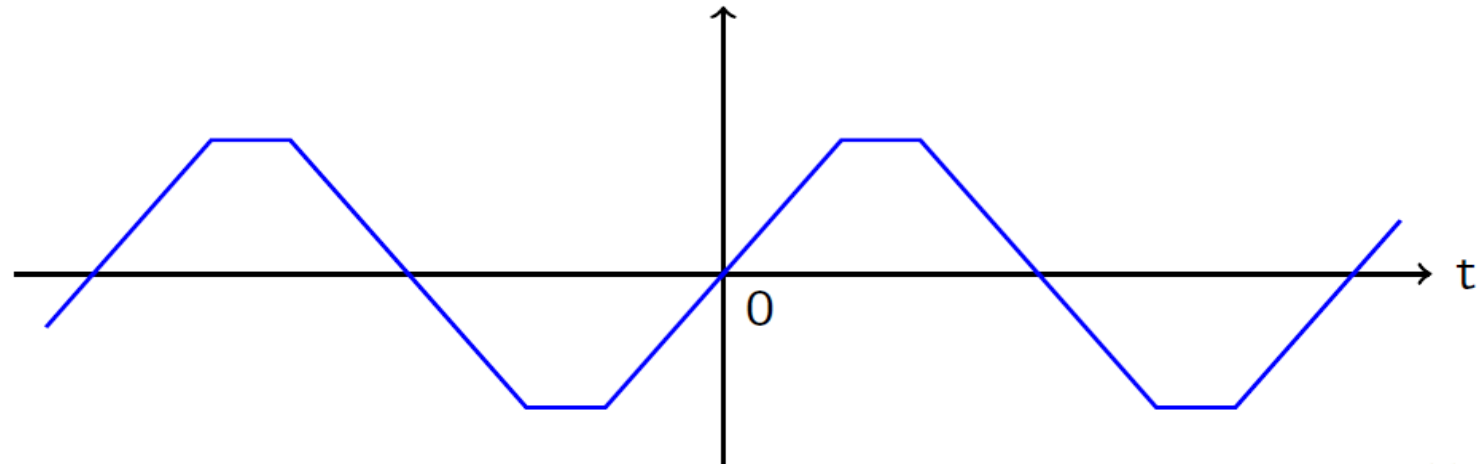


# Symétrie demi-onde

Une fonction possède de la symétrie *demi onde* si :

$$f(t) = -f(t - T/2)$$

c'est-à-dire qu'on peut déplacer d'une demi période, puis faire une image miroir autour de l'axe x et retrouver le signal original.

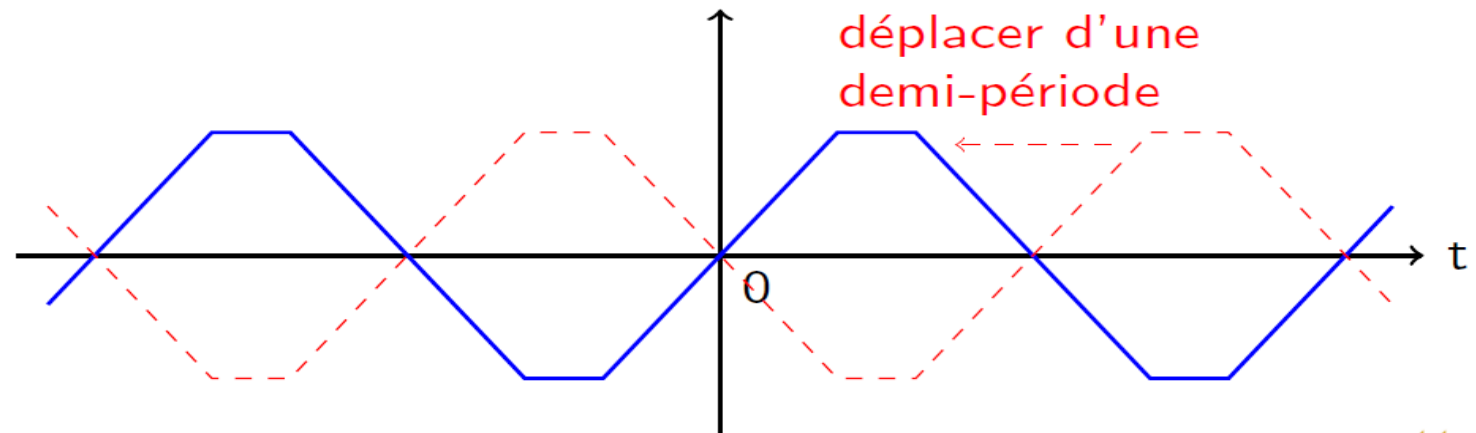




Une fonction possède de la symétrie *demi onde* si :

$$f(t) = -f(t - T/2)$$

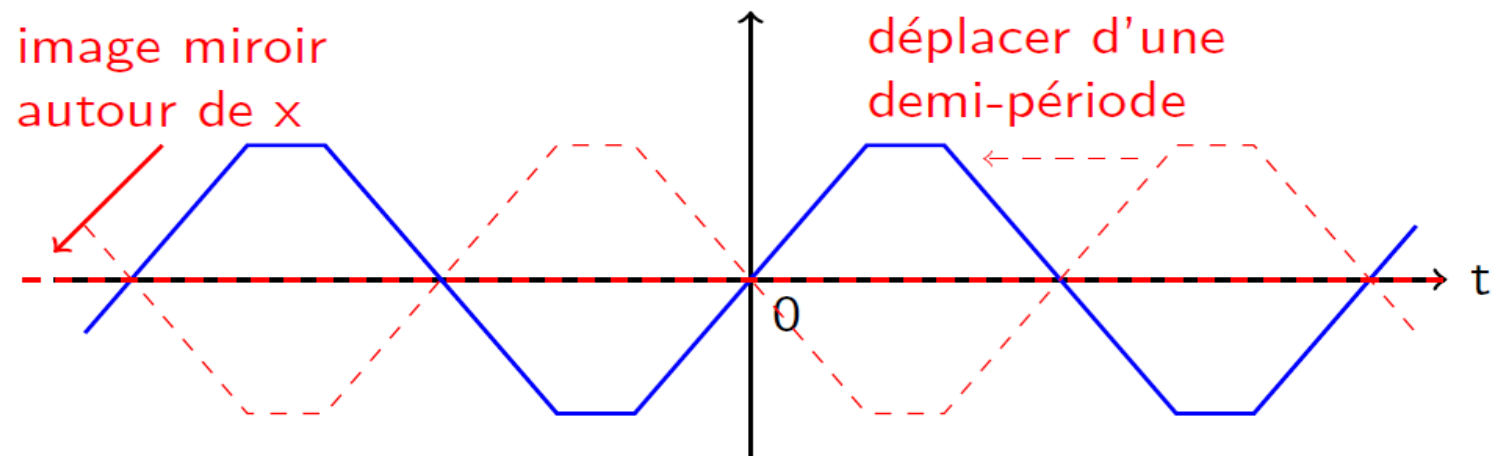
c'est-à-dire qu'on peut déplacer d'une demi période, puis faire une image miroir autour de l'axe x et retrouver le signal original.



Une fonction possède de la symétrie *demi onde* si :

$$f(t) = -f(t - T/2)$$

c'est-à-dire qu'on peut déplacer d'une demi période, puis faire une image miroir autour de l'axe x et retrouver le signal original.

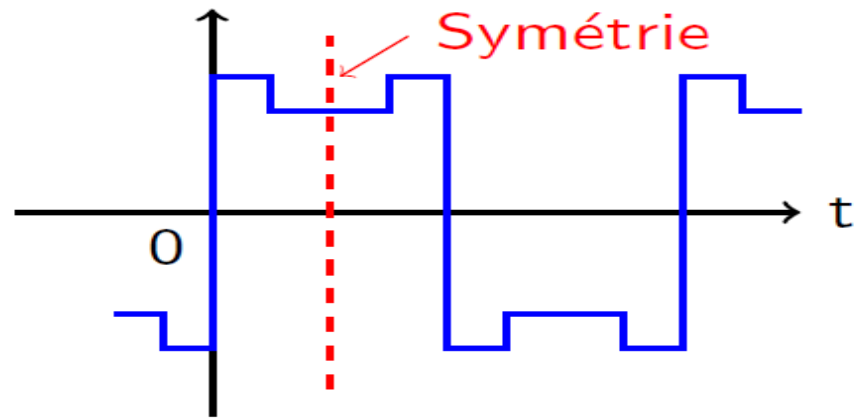




## Symetrie quart d'onde

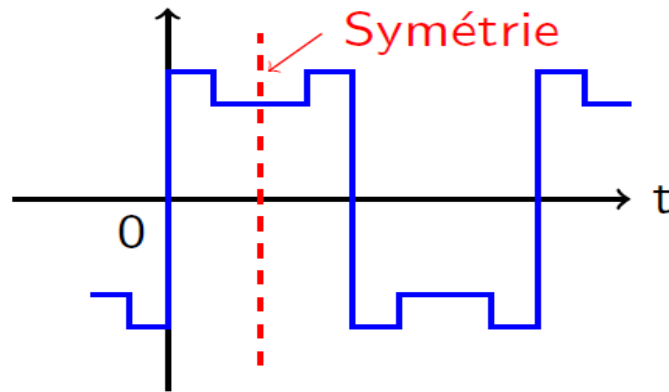
- Possède de la symétrie demi-onde.
- La demi période est aussi symétrique.

- Possède de la symétrie demi-onde.
- La demi période est aussi symétrique.

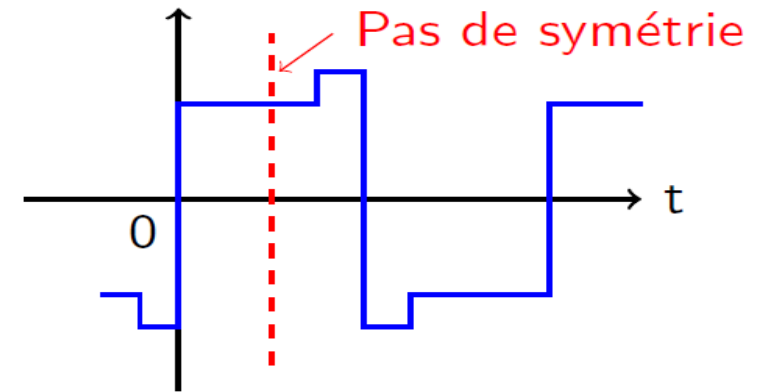


Symétrie quart d'onde

- Possède de la symétrie demi-onde.
- La demi période est aussi symétrique.



Symétrie quart d'onde



Pas de symétrie quart d'onde

# Décomposition Symétrique

Tout signal peut être décomposé en une somme d'un signal pair et impair :

$$x(t) = x_e(t) + x_o(t)$$

Les composantes sont calculées selon :

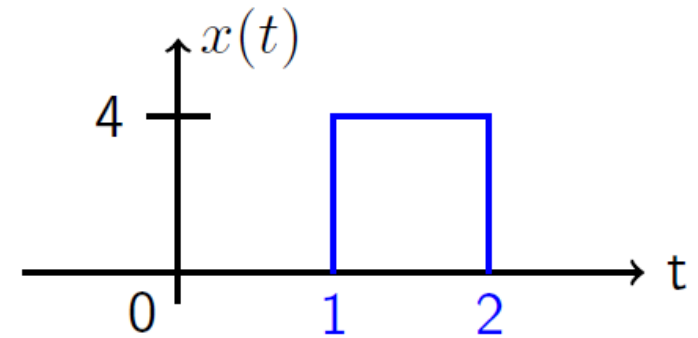
$$x_e(t) = 0.5(x(t) + x(-t))$$

$$x_o(t) = 0.5(x(t) - x(-t))$$

# EXEMPLE 1

Décomposer le signal suivant en ses composantes paires et impaires.

---



## V- AUTRES CLASSIFICATIONS

- ① Un signal est dit **causal** s'il est non nul pour  $t > 0$  seulement. Un signal est **anti-causal** s'il est non nul pour  $t < 0$  seulement.
- ② Un signal est dit **déterministe** si on peut le décrire à l'aide d'une équation mathématique. Un signal est **aléatoire** ou **stochastique** s'il existe une incertitude sur sa valeur en fonction du temps.

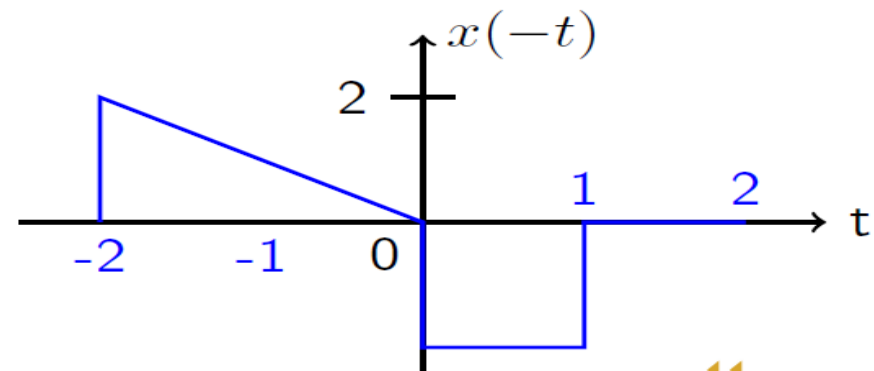
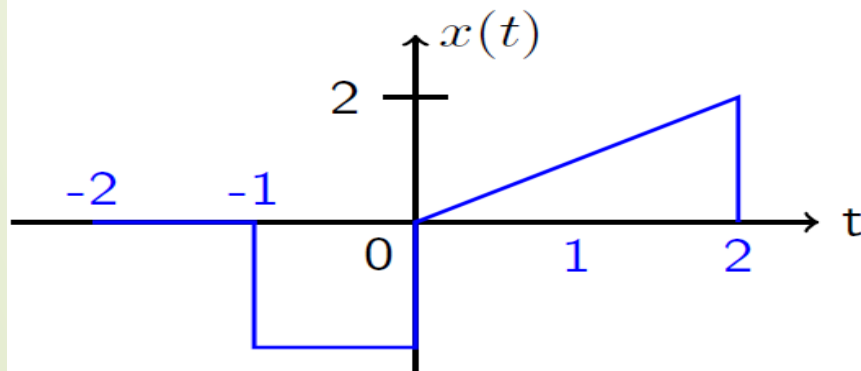


# Inversion temporelle

- Faire une image miroir d'un signal autour de l'axe y.

Le nouveau signal  $x_1(t)$  est :

$$x_1(t) = x(\tau) \Big|_{\tau=-t} = x(-t)$$



# Echelonnage temporel

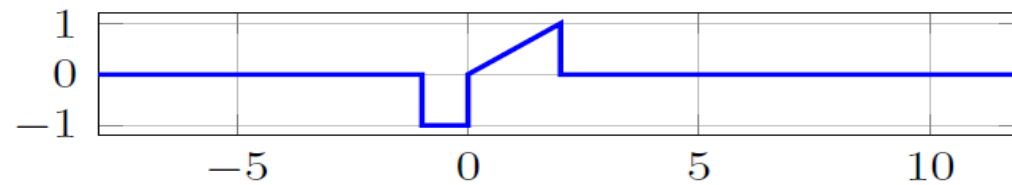
Étirer ou comprimer un signal

$$x_1(t) = x(\tau) \Big|_{\tau=at} = x(at)$$

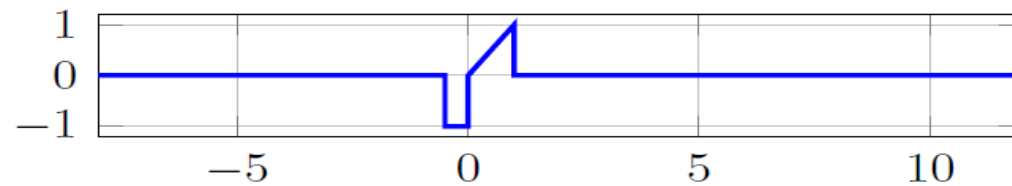
$a > 1$  : compression

$a < 1$  : étirement

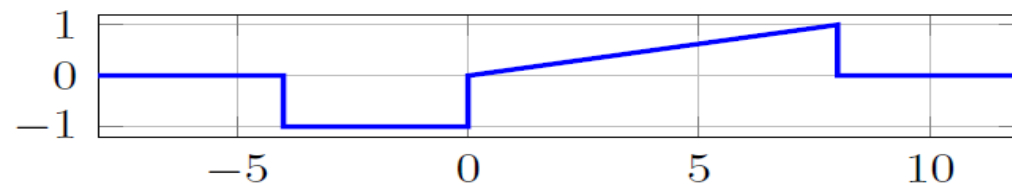
Signal original



Signal compressé  $x(2t)$



Signal étiré  $x(0.25t)$

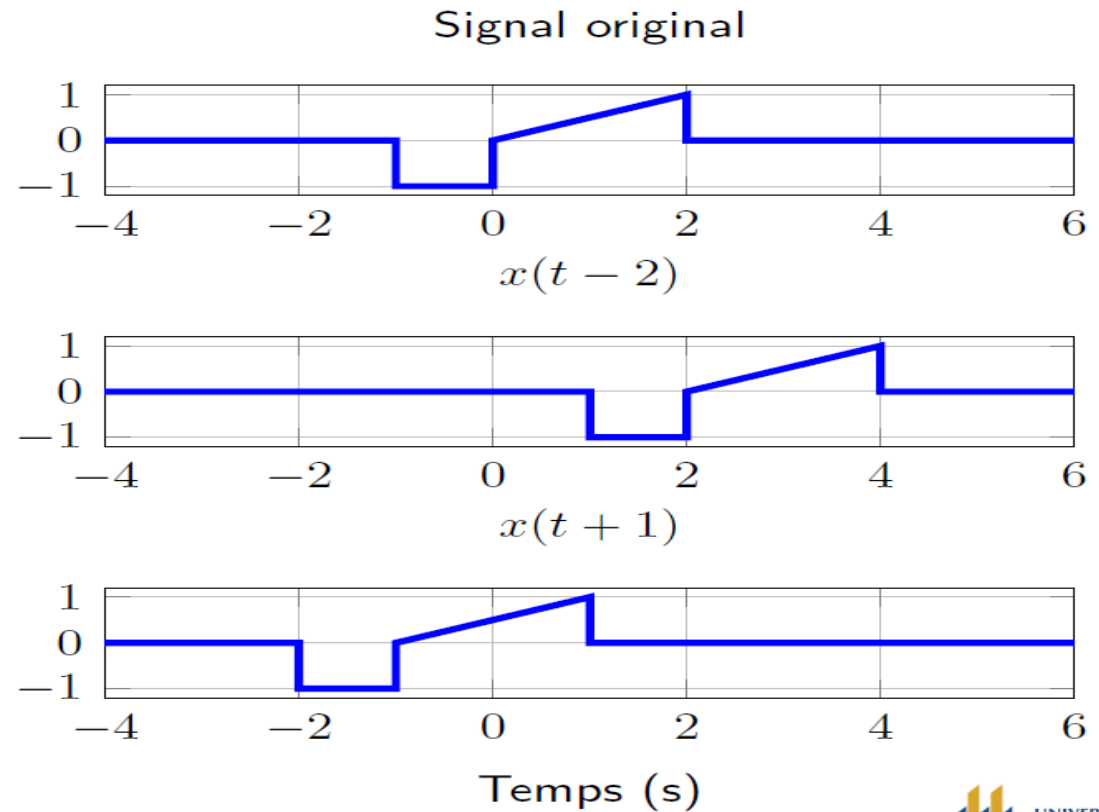


Avancer ou retarder un signal

$$\begin{aligned}x_1(t) &= x(\tau) \Big|_{\tau=t-t_0} \\ &= x(t - t_0)\end{aligned}$$

$t_0 > 0$  : retarder

$t_0 < 0$  : avancer



# METHODE GENERALE

Pour un signal :

$$y(t) = x(at - b)$$

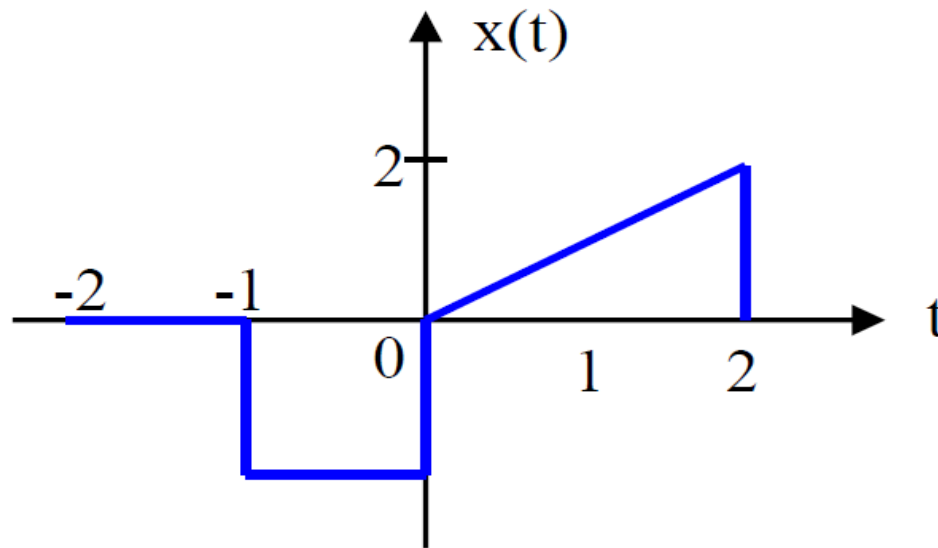
On résout pour isoler  $t$  :

$$\tau = at - b \Rightarrow t = \frac{\tau + b}{a}$$

L'axe  $\tau$  est l'axe du signal  $x(t)$ , et l'axe  $t$  devient le nouvel axe pour  $y(t)$ .

## exemple

Soit le signal  $x(t)$  suivant. Tracer le graphe de  $y(t) = x(t/3 - 2)$ .



## VI- Convolution

Pour calculer la sortie d'un système, étant donné l'entrée et la réponse impulsionnelle, on utilise une opération appelée *convolution*.

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\lambda)x(t - \lambda)d\lambda = \int_{-\infty}^{\infty} h(t - \lambda)x(\lambda)d\lambda$$

La notation est :

$$y(t) = x(t) * h(t)$$

C'est l'opération de base de traitement de signaux.

