Exercice 1:

a) Parmi les valeurs suivantes, indiquez celles qui peuvent correspondre à la taille d'une mémoire vive et celles qui correspondent à la taille d'une mémoire permanente. (Justifiez votre réponse)

128 MO, 1 GO, 1 TO, 256 MO, 40GO, 80 GO, 500 GO, 4GO.

b) Reliez chacun des composants suivants à la phase indiquant son rôle.

1) Périphériques d'entrée

2) Onduleur

3) Périphériques de stockage

4) Périphériques de sortie

5) Bus

6) Unité de commande (UC)

7) Unité arithmétique et logique

8) Mémoire centrale

9) Modem

a. analyse les instructions

b. exécuter les opérations arithmétique et logique

c. introduire les données à l'intérieur de l'ordinateur

d. permet l'accès au réseau

e. enregistrer les informations d'une manière permanente

f. véhiculer les informations d'un composant à l'autre

g. communiquer les résultats à l'extérieur

h. Maintenir la machine sous tension en cas de coupure de courant

i. contient les données et les programmes en cours d'exécution

Exercice 2:

- 1. Etablir un organigramme permettant d'afficher le résultat d'un match de foot joué entre deux équipes A et B à partir du nombre de but marqué par les deux équipe. Il faut prendre en considération le cas d'un match nul.
- 2. Etablir l'organigramme qui montre les différentes étapes de résolution d'une équation du 2ième degré : $ax^2 + bx + b = 0$.
- 3. Déduire le rôle de l'organigramme ci-dessous :

