

# Instituto de Computação UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS



## MC102 – Aula 07 Dicionários

Algoritmos e Programação de Computadores

Zanoni Dias

2023

Instituto de Computação

### Roteiro

Dicionários

Exercícios

- Dicionários são estruturas de chave-valor, ou seja, os valores (dados) estão sempre associados a uma chave.
- Exemplos de declaração de um dicionário:

```
dicionario = {} # dicionario vazio.
print(type(dicionario))
# <class 'dict'>
```

```
localizacao = {
    "Lat": -22.817087,
    "Long": -47.069750
}
print(type(localizacao))
# <class 'dict'>
```

 Podemos também declarar um dicionário de maneira explícita utilizando a função dict.

```
dicionario = dict({}) # dicionario vazio.
print(type(dicionario))
# <class 'dict'>
```

```
localizacao = dict({
    "Lat": -22.817087,
    "Long": -47.069750
4 })
print(type(localizacao))
6 # <class 'dict'>
```

 Chaves e valores em um dicionário podem ser de diferentes tipos de dados (int, float, bool, entre outros).

```
dicionario = {
    1.2: True,
    123: "Um Dois Três",
    "cat": "dog",
    ("X", "Y"): (2, 3, 5)
}
print(dicionario)
# {1.2: True, 123: 'Um Dois Três', 'cat': 'dog',
    # ('X', 'Y'): (2, 3, 5)}
```

 Geralmente as chaves s\u00e3o mantidas na ordem em que o dicion\u00e1rio \u00e9 criado ou alterado.

```
dicionario = {
   "Z": 1,
   "A": 2,
   "C": 3
}
print(dicionario)
# {'Z': 1, 'A': 2, 'C': 3}
```

Podemos acessar um valor do dicionário da seguinte forma:

```
dicionário>[<chave>]
```

- Essa operação retorna o valor associado à chave informada.
- Exemplo:

```
dicionario = {
    "Nome": "Ash Ketchum",
    "Idade": 10,
    "Profissão": "Treinador Pokémon"
}
print(dicionario["Nome"])
# Ash Ketchum
print(dicionario["Idade"])
# 10
print(dicionario["Profissão"])
# Treinador Pokémon
```

- E se informarmos uma chave que não está no dicionário? O que acontece?
- Exemplo:

```
dicionario = {
    "Nome": "Ash Ketchum",
    "Idade": 10,
    "Profissão": "Treinador Pokémon"
}
print(dicionario["Cidade"])
# KeyError: 'Cidade'
```

• Um erro relacionado à chave é gerado.

- Similar ao que vimos em listas, podemos verificar se uma chave está presente ou não em um dicionário utilizando o operador de inclusão in.
- Exemplo:

```
dicionario = {
   "Nome": "Ash Ketchum",
   "Idade": 10,
   "Profissão": "Treinador Pokémon"
}
print("Cidade" in dicionario)
# False
print("Nome" in dicionario)
# True
```

- O método get é outra forma para obter valores de um dicionário.
   Ele recebe como parâmetro a chave associada ao valor desejado.
- Caso a chave n\u00e3o seja encontrada no dicion\u00e1rio, ser\u00e1 retornado None como resposta.
- Exemplo:

```
dicionario = {
   "Nome": "Ash Ketchum",
   "Idade": 10,
   "Profissão": "Treinador Pokémon"
}
print(dicionario.get("Nome"))
# Ash Ketchum
print(dicionario.get("Cidade"))
# None
```

- O tamanho de um dicionário também pode ser verificado através da função len.
- Cada conjunto de chave e valor corresponde a um elemento.
- Exemplo:

```
dicionario = {
   "Nome": "Ash Ketchum",
   "Idade": 10,
   "Profissão": "Treinador Pokémon"
}
print(len(dicionario))
# 3
```

 Novos valores podem ser adicionados dinamicamente a um dicionário informando o novo par chave-valor.

```
dicionário>[<nova_chave>] = <novo_valor>
```

Exemplo:

```
dicionario = {
   "Nome": "Ash Ketchum",
   "Idade": 10,
   "Profissão": "Treinador Pokémon"
}
dicionario["Cidade"] = "Pallet"
print(dicionario)
# {'Nome': 'Ash Ketchum', 'Idade': 10, 'Profissão':
# 'Treinador Pokémon', 'Cidade': 'Pallet'}
```

 Para atualizar um valor já existente em um dicionário, basta atribuir à chave o valor atualizado.

```
dicionário>[<chave>] = <novo_valor>
```

Exemplo:

```
dicionario = {
   "Nome": "Ash Ketchum",
   "Idade": 10,
   "Profissão": "Treinador Pokémon",
   "Cidade": "Pallet"
   }
   dicionario["Idade"] = 12
   print(dicionario["Idade"])
   # 12
```

- Para remover um valor (e chave associada) a um dicionário, podemos utilizar o método pop.
- O método pop recebe como parâmetro a chave que está associada ao valor que deve ser removido.
- Como resposta o método retorna o valor que foi removido do dicionário.
- Caso a chave informada como parâmetro não esteja no dicionário, um erro será gerado.

Removendo um valor de um dicionário utilizando o método pop:

```
dicionario = {
    "Nome": "Ash Ketchum",
    "Idade": 12,
    "Profissão": "Treinador Pokémon",
    "Cidade": "Pallet"
}
profissao = dicionario.pop("Profissão")
print(profissao)
# Treinador Pokémon
print(dicionario)
# {'Nome': 'Ash Ketchum', 'Idade': 12, 'Cidade': 'Pallet'}
```

- Outra forma de remover um valor (e chave associada) em um dicionário é utilizando a declaração del.
- A declaração del pode ser utilizada da seguinte forma:

```
del <dicionario>[<chave>]
```

 Caso a chave informada como parâmetro não esteja no dicionário, um erro será gerado.

• Removendo um valor de um dicionário utilizando a declaração del:

```
dicionario = {
   "Nome": "Ash Ketchum",
   "Idade": 12,
   "Profissão": "Treinador Pokémon",
   "Cidade": "Pallet"
}
del dicionario["Profissão"]
print(dicionario)
# {'Nome': 'Ash Ketchum', 'Idade': 12, 'Cidade': 'Pallet'}
```

Erro ao tentar remover um valor cuja chave não está no dicionário:

```
dicionario = {
    "Nome": "Ash Ketchum",
    "Idade": 12,
    "Profissão": "Treinador Pokémon",
    "Cidade": "Pallet"
}
cpf = dicionario.pop("CPF")
# KeyError: 'CPF'
del dicionario["CNH"]
# KeyError: 'CNH'
```

- O método popitem remove sempre o último par (chave, valor) de um dicionário.
- Como resposta o método retorna o par (chave, valor) removido, em formato de tupla.
- Caso o dicionário esteja vazio, um erro será gerado.
- Exemplo:

```
carro = {"Modelo": "Gol", "Ano": 2019}
print(carro)
# {'Modelo': 'Gol', 'Ano': 2019}
print(carro.popitem())
# ('Ano', 2019)
print(carro.popitem())
# ('Modelo', 'Gol')
print(carro)
# {}
print(carro.popitem())
# {}
print(carro.popitem())
# {}
# KeyError: 'popitem(): dictionary is empty'
```

#### Atualizando um Dicionário

- O método update pode ser utilizado para atualizar um dicionário.
- Esse método recebe como parâmetro um outro dicionário.
- O dicionário original é modificado com base no dicionário informado como parâmetro, de tal forma que os valores das chaves previamente existentes no primeiro são atualizados e novos valores são adicionados para as novas chaves.

```
dic_a = {"A": "Avião", "B": "Barco"}
dic_b = {"B": "Balão", "C": "Carro"}
dic_a.update(dic_b)
print(dic_a)
# {'A': 'Avião', 'B': 'Balão', 'C': 'Carro'}
```

#### Chaves e Valores de um Dicionário

 O método keys retorna uma estrutura com as chaves do dicionário, que pode ser convertida para uma lista.

```
lugar = {"Lat": -22.817087, "Long": -47.069750}
print(lugar.keys())

# dict_keys(['Lat', 'Long'])
print(list(lugar.keys()))
# ['Lat', 'Long']
```

 O método values retorna uma estrutura com os valores do dicionário, que pode ser convertida para uma lista.

```
lugar = {"Lat": -22.817087, "Long": -47.069750}
print(lugar.values())

# dict_values([-22.817087, -47.06975])
print(list(lugar.values()))
# [-22.817087, -47.06975]
```

#### Chaves e Valores de um Dicionário

 O método items retorna uma estrutura que pode ser convertida para uma lista de tuplas, onde cada tupla é composta pelo par (chave, valor).

```
lugar = {"Lat": -22.817087, "Long": -47.069750}
print(lugar.items())
# dict_items([('Lat', -22.817087), ('Long', -47.06975)])
print(list(lugar.items()))
# [('Lat', -22.817087), ('Long', -47.06975)]
```

#### Iterando sobre Dicionários

- Podemos iterar sobre uma lista de chaves utilizando o método keys.
- Exemplo:

```
dic = {
    "A": "Abacate",
    "B": "Banana",
    "C": "Caqui"
}
for letra in dic.keys():
    print("Letra:", letra)
# Letra: A
# Letra: B
# Letra: C
```

#### Iterando sobre Dicionários

- Podemos iterar sobre uma lista de valores utilizando o método values.
- Exemplo:

```
dic = {
    "A": "Abacate",
    "B": "Banana",
    "C": "Caqui"
}
for fruta in dic.values():
    print("Fruta:", fruta)
# Fruta: Abacate
# Fruta: Banana
# Fruta: Caqui
```

#### Iterando sobre Dicionários

- Podemos também iterar sobre uma lista de tuplas contendo as chaves e os valores utilizando o método items.
- Exemplo:

```
dic = {
    "A": "Abacate",
    "B": "Banana",
    "C": "Caqui"

} for (letra, fruta) in dic.items():
    print("Fruta com Letra ", letra, ": ", fruta, sep = "")

# Fruta com Letra A: Abacate

# Fruta com Letra B: Banana
# Fruta com Letra C: Caqui
```

#### Descrição

Escreva um programa que dada a lista a seguir:

... imprime como resposta a seguinte saída:

```
# 12/02/2019: Temperatura: 30.5C

# 18/03/2019: Temperatura: 29.1C

3 # 22/04/2019: Temperatura: 28.5C

4 # 17/05/2019: Temperatura: 26.4C
```

Seu código deve iterar sobre a lista acessando cada dicionário.

#### Resposta

Uma possível resposta para o exercício:

## Copiando Dicionários

- Similar ao que vimos em listas, podemos atribuir um dicionário para diferentes variáveis, mas as variáveis estarão relacionadas ao mesmo dicionário (objeto).
- Exemplo:

```
dic_a = {"Nome": "João", "Idade": 18}
print(dic_a)
# {'Nome': 'João', 'Idade': 18}
dic_b = dic_a
dic_b["Nome"] = "Maria"
print(dic_b)
# {'Nome': 'Maria', 'Idade': 18}
print(dic_a)
# {'Nome': 'Maria', 'Idade': 18}
```

## Copiando Dicionários

- Similar ao que vimos em listas, se quisermos criar uma cópia independente de um dicionário devemos utilizar o método copy.
- Exemplo:

```
dic_a = {"Nome": "João", "Idade": 18}
print(dic_a)
# {'Nome': 'João', 'Idade': 18}
dic_b = dic_a.copy()
dic_b["Nome"] = "Maria"
print(dic_b)
# {'Nome': 'Maria', 'Idade': 18}
print(dic_a)
# {'Nome': 'João', 'Idade': 18}
```

#### Criando Dicionários com Listas de Chaves e Valores

- É possível criar um dicionário a partir de duas listas com o auxílio da função zip.
- A função zip recebe dois parâmetros, o primeiro é uma lista contendo as chaves desejadas para o dicionário, enquanto o segundo é uma lista contendo os respectivos valores.
- Exemplo:

```
pessoas = ["Alice", "Beatriz", "Carlos"]

telefones = ["99999-0000", "99999-1111", "99999-2222"]

contatos = dict(zip(pessoas, telefones))

print(contatos)

# {'Alice': '99999-0000',

# 'Beatriz': '99999-1111',

# 'Carlos': '99999-2222'}
```

#### Criando Dicionários de Listas

- É possível criar um dicionário cujos valores são listas.
- Exemplo:

```
pessoas = {}
2 n = int(input("Quantas pessoas? "))
for i in range(n):
nome = input()
idade = int(input())
sexo = input()
  pessoas[nome] = [idade, sexo]
8 print(pessoas)
9 # {'Alice': [20, 'F'],
10 # 'Beatriz': [18, 'F'],
" # 'Carlos ': [19, 'M']
print(pessoas["Beatriz"][1])
13 # F
```

#### Criando Dicionários de Dicionários

- É possível criar um dicionário cujos valores são dicionários.
- Exemplo:

```
pessoas = {}
2 n = int(input("Quantas pessoas? "))
for i in range(n):
nome = input()
idade = int(input())
sexo = input()
  pessoas[nome] = {"idade": idade, "sexo": sexo}
8 print(pessoas)
9 # {'Alice': {'idade': 20, 'sexo': 'F'},
10 # 'Beatriz': {'idade': 18, 'sexo': 'F'},
" Carlos ': {'idade': 19, 'sexo': 'M'}}
print(pessoas["Beatriz"]["sexo"])
13 # F
```

#### Descrição

Escreva um programa que recebe como entrada um número inteiro n. Em seguida, seu programa deve receber as informações de n Pokémon (nome, tipo e ataque). Para cada Pokémon, seu programa deve armazenar as informações utilizando uma estrutura de dicionário. No fim, seu programa deve imprimir o nome do Pokémon do tipo "Fogo" com maior ataque. Você pode assumir que os valores de ataque são inteiros positivos distintos e que pelo menos um Pokémon do tipo "Fogo" será fornecido.

#### Exemplo

Entrada:

4

Bulbasaur Planta 78

Charmander Fogo 83

Squirtle Água 87

Vulpix Fogo 72

Resposta:

Charmander

#### Resposta

```
# Parte 1 - Lendo os dados
n = int(input("Quantos Pokémon? ")
pokemon = {}
maximo = 0

for i in range(n):
   (nome, tipo, ataque) = input().split()
   ataque = int(ataque)
   pokemon[nome] = (tipo, ataque)
```

#### Resposta

```
# Parte 2 - Obtendo e imprimindo a resposta

for (nome, atributos) in pokemon.items():
    if atributos[0] == "Fogo":
        if atributos[1] > maximo:
            maximo = atributos[1]
            maxPokemon = nome

print(maxPokemon)
```

#### Descrição

Escreva um programa que recebe como entrada um número inteiro n. Em seguida, seu programa deve receber as informações de n pessoas (nome, CPF e idade). Para cada pessoa, seu programa deve armazenar as informações utilizando uma estrutura de dicionário. Infelizmente, algumas entradas do cadastro podem estar repetidas e você deve removê-las (utilize a chave CPF para isso). No fim, seu programa deve imprimir a lista de pessoas, sem repetições. Ao remover as repetições, mantenha sempre o primeiro registro lido da pessoa.

#### Exemplo

Entrada:

6

José 999.999.999-99 19

Maria 888.888.888-88 18

José 999.999.999-99 20

Bob 777.777.777-77 21

Josué 999.999.999-99 20

Bob 777.777.777-77 20

#### Resposta:

José 999.999.999-99 19

Maria 888.888.888-88 18

Bob 777.777.777-77 21

#### Resposta

```
n = int(input("Quantas pessoas? "))
2 cadastro = {}
4 for i in range(n):
  (nome, CPF, idade) = input().split()
  idade = int(idade)
  if not(CPF in cadastro):
    cadastro[CPF] = (nome, idade)
8
9
10 for (CPF, dados) in cadastro.items():
  print(dados[0], CPF, dados[1])
```