Název varianty projektu

ITU projekt, 2014

*Číslo zadání projektu:* xx

*Kapitán týmu:* Víťa Beran (beranv)

*Členové týmu:* Víťa Beran (beranv), Víťa Beran (beranv)

*Datum:* 21. 10. 2014

# Abstrakt

Krátce a výstižně: co je cílem projektu, na jaké aspekty grafického uživatelského rozhraní se Vaše práce zaměřuje, které problémy v práci řešíte, apod. V čem je zajímavá a výjimečná Vaše výsledná aplikace.

Pozor, funkce programu jako takové jsou pouze částí řešení, dílčím cílem. Hlavním cílem projektu je **návrh, implementace a otestování grafického uživatelského rozhraní** – na toto se v textu především zaměřujte, toto také především zkoumejte u existujících řešení. Tedy, nejen CO aplikace dělá, ale JAK je to zpřístupněno uživateli. JAK jste postupovali, aby rozhraní bylo intuitivní a efektivní.

Následující strukturu doporučuji dodržet. Otázky a poznámky v kapitolách není vhodné (a asi ani možné) všechny přímo odpovídat – jedná spíše o nápovědu, jak o problému a práci na projektu a jeho částech přemýšlet, jaké otázky si klást a zvažovat.

Rozumný rozsah technické zprávy je tak 6-10 stran bez příloh (max 13 s přílohami).

Pište jen zajímavé a klíčové informace a pouze ty, co se týkají přímo Vašeho zadání a souvisí s jeho řešením.

# Úvod

Existující řešení

* Ukázky, screenshoty, …
* Proč zrovna tyto aplikace zmiňujete, čím jsou inspirativní, čím jsou nedostatečné, …
* Hodnocení a diskuze Vámi sledovaných atributů UI u představených existujících aplikací

Váš pohled, inspirace, nápady, postřehy

* Jaký problém ve Vámi vybrané oblasti existuje?
* Proč je to problém?
* Jakým způsobem a proč ho tato práce řeší?

# Studium/teorie

* Představení nástrojů a technologií, které budete při implementaci využívat.
* Zdůvodnění výběru technologií.
* Nepsat triviality a historii vývoje nástrojů a technologií, ale potřebné nastudované znalosti, které vyžaduje Váš konkrétní projekt.

# Návrh aplikace

* Detailní popis výsledné aplikace a její analýza.
* Funkce a procesy aplikace.
* Co konkrétně je potřeba vyřešit?
* Jaké postupy a nástroje se k tomu budou používat?
* Jaký je koncept/schéma/struktura systému/aplikace?

# Návrh uživatelského rozhraní

* Jakým způsobem navrhujete umožnit uživateli využívat funkcí Vaší aplikace?
* Jaké jsou procesy (postupy), které uživatel dělá (chce/měl by dělat)?
* Jaké jsou hlavní atributy rozhraní, na které se v práci zaměřujete?
* Jak je realizujete?
* Proč navržené rozhraní je navrženo právě takto? Jaké jsou další zvažované možnosti? Proč jsou třeba méně vhodné?

# Realizace

* Jakým způsobem jsou konkrétní nástroje použity a na co?
* Stručně základní implementační informace.

## Autor #1

Uvede svoji práci …

* Jakou část realizace projektu řeší/implementuje.
* Jaký je jeho úkol a jaký je jeho výstup?
* Odkazy na implementaci a její části, moduly apod.

## Autor #2

Uvede svoji práci.

## Autor #3

Uvede svoji práci.

# Testování

* Jaké atributy řešení jsou zajímavé?
* Co bylo cílem práce a jak se toto projevuje v testování?
* Jakým způsobem jsou prováděny testy?
* Jaké jsou klíčové otázky, které mají sbírat klíčová data o Vašem řešení a jeho atributech?
* Jak se ze získaných naměřených/dotázaných hodnot získá vypovídající odpověď?
* Jaké jsou odpovědi? – shrnutí, tabulka, graf – ne vše! Jen to klíčové, zbytek třeba (pokud je nutné) do přílohy.
* Diskuze zjištěných faktů ...

# Závěr

* Shrnutí práce a jejich hlavních cílů.
* Navržené *XY* části řešení byly implementovány ... *co a kým* ...
* Řešení bylo testováno *XY skupinou uživatelů*, a naměřeno bylo *toto*
* Ukázalo se, že sledované atributy řešení *XY* byly změřeny *tak a tak* což ukazuje, že ...

# Reference

* 2-5 relevantních odkazů - literatura, web ... ne tutoriály apod.
* knihovny, programové nástroje apod. uvádějte do poznámky pod čarou

# Příloha

* sem případně vložte další materiál
* složitý ER diagram apod.
* použitý dotazník
* odpovědi (ale max 2-3 strany!)
* a další potřebné