

Universidad Rafael Landívar  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería en Informática Y Sistemas  
Compiladores  
Ing. Dhaby Xiloj



## Manual de Usuario Proyecto 2da Fase

Luis José Rodríguez Pérez 15030-18  
Kelvin Alejandro Cano Bolaños 16623-12

Quetzaltenango 18 de Noviembre de 2020

## Guía Para Ventana de Comandos

1. Para poder utilizar el compilador desde línea de comandos (CMD, Bash, etc) se debe tener el jar que diga “with-dependencies” y en la misma carpeta el archivo con el código loop.



2. En este caso se usara CMD, en el CMD se debe de poner la siguiente línea de comando → `java -jar LOOP-2.0-BETA-jar-with-dependencies.jar CodigoTest1.loop`

```
Símbolo del sistema
C:\Users\altec\Downloads\FINAL>java -jar LOOP-2.0-BETA-jar-with-dependencies.jar CodigoTest1.loop
```

3. Se da enter y si no hay ningún error despliega el siguiente mensaje

```
C:\Users\altec\Downloads\FINAL>java -jar LOOP-2.0-BETA-jar-with-dependencies.jar CodigoTest1.loop
COMPILACION EXITOSA
```

4. En caso contrario mostraria lo siguiente

```
C:\Users\altec\Downloads\FINAL>java
COMPILACION EXITOSA

C:\Users\altec\Downloads\FINAL>java
Error de Sintaxis en: % ←
Linea 9
Columna 18
COMPILACION FALLIDA, REVISE
```

CodigoTest1.loop: Bloc de notas

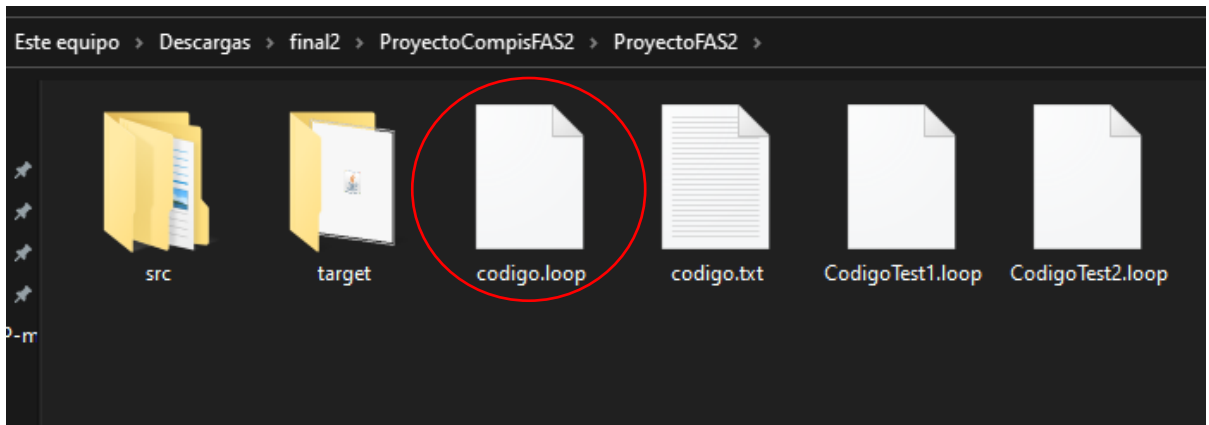
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

```
/* área de inclusión de bibliotecas externas */
// ninguna librería que cargar

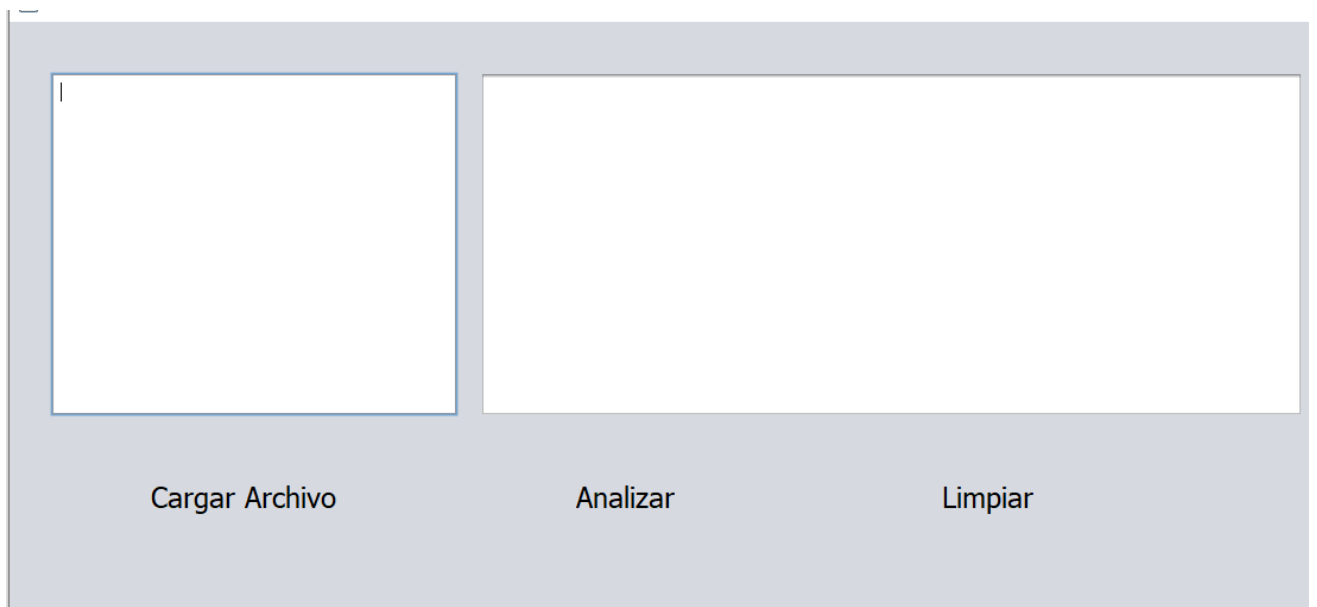
/* área de declaración de clases */
entero Principal(%) ←
    devolver 0
```

## Guía Para La Interfaz Gráfica

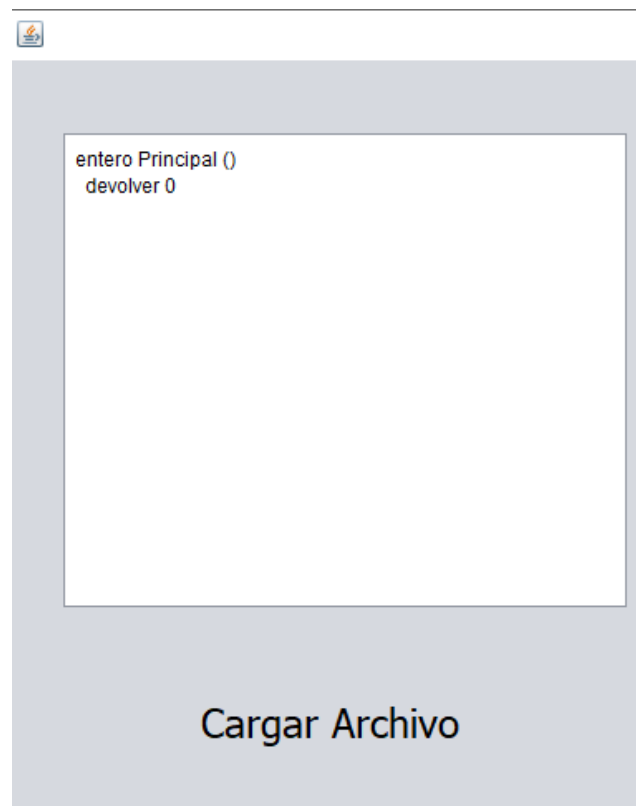
Para poder utilizar el compilador lo primero que hay que hacer es ingresar al archivo "codigo.loop" con el editor de texto de nuestra preferencia, luego en el hay que colocar el código que a continuación vamos a analizar.



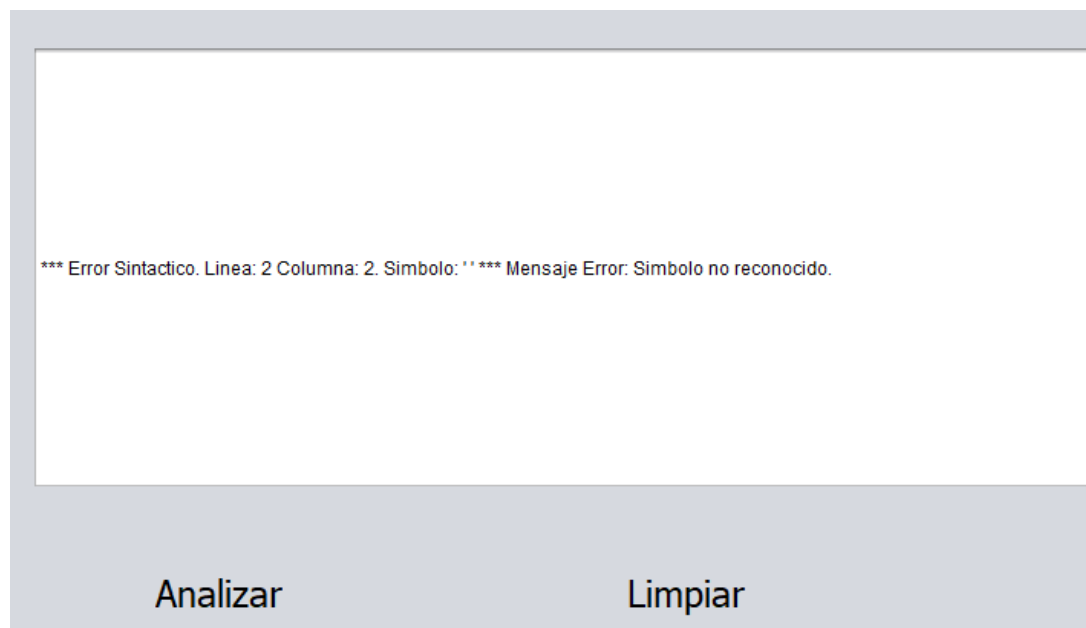
Ahora podemos proceder a ejecutar el programa el cuál nos desplegará la siguiente ventana. En la cual podremos apreciar 3 botones y 2 ventanas de texto.



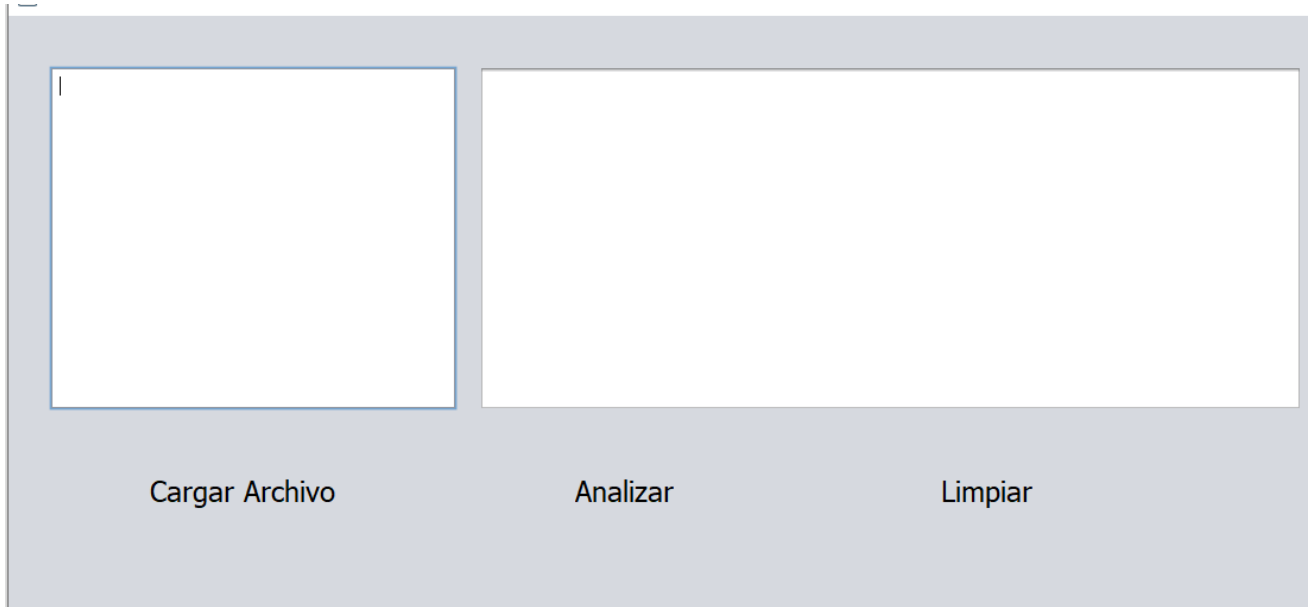
Al pulsar el botón de “Cargar Archivo”, este cargará la información que tengamos en nuestro archivo “codigo.loop” al programa y nos desplegará su contenido en el primer cuadro de texto.



Al pulsar el botón de “Analizar”, este empezará el análisis del archivo y en el segundo cuadro de texto nos deslpegará la información de si el código analizado tiene errores o no.



Y por último el botón de “Limpiar” reestablecerá el programa nuevamente, recuerde que si desea analizar otro código deberá editar el archivo “codigo.loop” nuevamente y realizar los pasos sugeridos nuevamente (para ello no hay necesidad de cerrar el programa).



Como podemos observar la interfaz gráfica nos facilita mucho la utilización del programa.