# 大模型开发教程核心知识速记手册

# 第一部分: LangChain 核心组件

LangChain 通过模块化的组件,简化了大型语言模型(LLM)应用的开发流程。核心组件包括模型(Models)、提示(Prompts)和输出解析器(Output Parsers)。

## 1. 模型 (Models)

模型是执行文本理解和生成任务的"大脑"。LangChain 提供了统一的接口来调用不同厂商的 AI 模型。

- 分类:
  - 。 LLMs (Language Models): 传统的文本输入、文本输出模型。
  - o Chat Models (聊天模型): 专为对话设计,接收一个包含不同角色(如 system, human, ai)的消息列表作为输入,并返回一个 Al 消息。这是当前的主流。
- 作用: 作为应用的推理核心, 根据提示执行任务。
- 示例 (DeepSeek):

```
1 from langchain_deepseek import ChatDeepSeek
2 3 # 初始化一个聊天模型实例
4 llm = ChatDeepSeek(model="deepseek-chat", temperature=0)
```

## 2. 提示 (Prompts)

提示是发送给模型的指令,它指导模型的行为并提供必要的上下文。

- 核心组件: 提示模板 (Prompt Templates), 用于动态生成提示。
- 分类:
  - PromptTemplate: 用于简单的字符串模板。
  - o ChatPromptTemplate:用于构建包含多条、不同角色消息的模板,是与聊天模型交互的标准方式。
- 作用:
  - · 指令化: 明确告知模型扮演的角色和任务。
  - **情境化**: 动态地将变量 (如用户输入、背景知识) 填入模板。
  - · **格式化**: 可以包含输出格式的要求。
- 示例 (ChatPromptTemplate):

## 3. 输出解析器 (Output Parsers)

输出解析器负责将 LLM 返回的原始文本字符串转换为结构化的、便于程序处理的数据格式(如 JSON, Python 对象等)。

#### • 作用:

- · 结构化输出:将模型的自然语言回复转换为程序可用的对象。
- **提供格式指令**:解析器可以生成一段文本指令(get\_format\_instructions()),加入到提示中,告诉模型应该以何种格式输出,从而提高解析成功率。

#### • 常用解析器:

- o StrOutputParser: 最简单的解析器,直接返回字符串。
- JsonOutputParser:解析 JSON 格式的字符串。
- PydanticOutputParser: 将输出解析为预定义的 Pydantic 模型对象,功能强大且类型安全。

#### • 工作流程:

- 1. 定义你期望的输出 schema (如 ResponseSchema 或 Pydantic 模型)。
- 2. 根据 schema 创建一个解析器实例。
- 3. 从解析器获取格式指令 format\_instructions 。
- 4. 将 format\_instructions 整合到你的提示模板中。
- 5. LLM 根据包含格式指令的提示生成文本。
- 6. 使用解析器的 parse() 方法处理 LLM 的文本输出,得到结构化数据。

# 第二部分: LangChain 核心概念

# 1. 链 (Chains)

链是将多个组件(如模型、提示、其他链)组合起来,以执行一系列操作的机制。LangChain 表达式语言 (LCEL) 是构建链的推荐方式,使用 1 符号进行连接。

链类型	核心作用	特点
LLMChain (基础链)	将 <b>提示模板</b> 、LLM 和 <b>输</b> 出解析器连接起来。	LCEL 写法: `prompt
SimpleSequentialChain	线性串联多个链,前一个 链的单个输出是后一个链 的单个输入。	简单直接,适用于管道式任务。
SequentialChain	功能更强的顺序链,支持 在链之间传递 <b>多个输入和</b> 输出。	通过 input_variables 和 output_variables 控制数据流,更 灵活。
RouterChain	动态路由。根据输入内容,智能地选择最合适的 子链来执行任务。	包含一个"路由器"来决策,适用于需要根据不同场景调用不同专家的应用。

# 2. 记忆 (Memory)

记忆组件用于在多轮对话中保持状态,使 LLM 能够"记住"之前的交互历史。

记忆类型	核心机制	适用场景	
ConversationBufferMemory	存储 <b>完整</b> 的对话历史。	简短对话,或需要完整上 下文的场景。	
ConversationBufferWindowMemory	只存储最近的 <b>K</b> 轮对 话。	控制上下文长度, 防止超出模型限制。	
ConversationTokenBufferMemory	根据 <b>最大 Token 数</b> 来 存储最近的对话历史。	精确控制成本和上下文长度。	
ConversationSummaryMemory	用 LLM 对 <b>旧的对话进</b> <b>行总结</b> ,只保留摘要。	极长的对话,以牺牲部分 细节换取极大的上下文压 缩。	

**当前最佳实践**:虽然这些内存类仍然可用,但对于需要记忆功能的新应用,LangChain **官方更推荐使用** LangGraph **及其内置的持久化(Checkpointer)机制**来管理状态,因为它更强大和灵活。

## 3. RAG (检索增强生成)

RAG 是让 LLM 能够利用外部私有知识库回答问题的核心技术。

#### 核心流程:

- 1. 索引 (Indexing):
  - 加载 (Load): 使用 DocumentLoaders 从文件、网页、数据库等来源加载数据。
  - **切分(Split)**: 使用 TextSplitters 将长文档切分成小块 (chunks) 。推荐使用 RecursiveCharacterTextSplitter。
  - 存储 (Store):
    - 嵌入 (Embed): 使用 Embedding 模型将文本块转换为向量。
    - **存入向量数据库 (Vector Store)**:将文本块和向量存入 FAISS, Chroma, Milvus 等向量数据库中。
- 2. 检索与生成 (Retrieval & Generation):
  - **检索 (Retrieve)**: 用户提问时,使用 Retriever 在向量数据库中进行语义搜索,找出 最相关的文档块。
  - **生成 (Generate)**:将检索到的文档块作为上下文,连同用户问题一起传给 LLM,生成最终答案。
- 核心组件: RetrievalQA 链是实现此流程的经典组件。
- **对话式 RAG**:通过 create\_history\_aware\_retriever 等函数,可以在检索前重写用户问题(结合对话历史),实现更智能的多轮问答。

## 4. 代理 (Agents)

Agent 赋予 LLM 使用工具的能力,使其能够与外部世界交互并执行行动。

- 核心思想 (ReAct): Agent 在推理 (Reasoning) 和行动 (Acting) 之间循环。
  - 1. 思考 (Thought): LLM 分析任务,决定下一步行动。
  - 2. 行动 (Action): 选择一个可用工具并提供参数。
  - 3. 观察 (Observation): 获取工具的执行结果。
  - 4. LLM 根据观察结果进行下一轮思考, 直至任务完成。
- **实现**:通过为 LLM 提供一个**工具列表**,并使用如 create\_react\_agent (基于 LangGraph) 等函数 来构建 Agent 执行器。

# 第三部分: 大模型微调

微调是通过在特定数据集上进一步训练,使预训练的 LLM 适应特定任务或领域的过程。

### 1. 为何微调?

- 提升特定任务性能(如分类、摘要)。
- 适配领域知识和专业术语。
- 控制输出风格、语气和格式。
- 降低模型幻觉,提升可靠性。

#### 2. 关键准备工作

- 选择基础模型:综合考虑模型架构、性能、规模、许可协议和可用计算资源(特别是 GPU VRAM)。
- 准备数据集:数据质量至上。准备与任务高度相关、准确、多样化的数据集。
  - 指令微调 (SFT): 常用 Alpaca 格式 (instruction, input, output)。
  - o 对话微调: 常用 ShareGPT 或 ChatML 格式 (role, content 的消息列表)。
  - 偏好对齐 (DPO): 常用格式 (prompt, chosen, rejected)。

# 3. 参数高效微调 (PEFT)

PEFT 技术通过只训练模型参数的一小部分,来大幅降低微调的计算和存储成本。

PEFT 技 术	核心原理	关键参数	优点
LoRA	冻结原模型,在特定 层旁注入可训练的低 秩矩阵 (A 和 B) 来近 似权重更新。	r (秩), lora_alpha (缩放因子), target_modules (应用层)	参数高效,存储 开销小,推理时 可合并权重无额 外延迟。

PEFT 技 术	核心原理	关键参数	优点
QLoRA	LoRA + 4-bit 量化。 将冻结的基础模型权 重以 4-bit 精度加 载,进一步降低显 存。	load_in_4bit, bnb_4bit_quant_type (通常 "nf4"), bnb_4bit_compute_dtype	极大降低显存占 用,使得在消费 级 GPU 上微调 大模型成为可 能。

## 4. 偏好对齐技术

用于使模型输出更符合人类偏好。

- DPO (Direct Preference Optimization): 一种更简洁、更稳定的对齐方法。它绕过奖励模型训练,直接利用**偏好数据对 (** chosen , rejected ) 来优化 LLM。是当前流行的 RLHF 替代方案。
- RLAIF (Reinforcement Learning from AI Feedback): 使用一个(通常更强大的)AI 模型而不是人类来提供偏好反馈,以降低标注成本和提高效率。

### 5. 评估

- 自动化指标:
  - o Perplexity (PPL): 衡量语言流畅度,越低越好。
  - 。 BLEU: 用于翻译,衡量与参考译文的 N-gram 重叠度。
  - 。 ROUGE: 用于摘要,衡量与参考摘要的 N-gram 召回率。
- **人工评估 / LLM-as-a-Judge**: 人工评估是黄金标准。使用更强大的 LLM 作为"裁判"来评估输出质量,是一种可扩展的替代方案。