# ALLEN RAMÍREZ RAMÍREZ

Alajuela, Costa Rica · +506 60314590 · allenrr17@gmail.com linkedin.com/in/allenramirezramirez · github.com/Allen-RR · allen-rr.github.io

#### **EDUCACIÓN**

Universidad de Costa Rica

Abril 2023

Bachillerato en Computación con énfasis en Ciencias de la Computación

San José, Costa Rica

#### **EXPERIENCIA LABORAL**

#### Técnico en mantenimiento

Enero 2012 - Junio 2023

Configuraciones de Tecnología TecSet

Atenas, Alajuela, Costa Rica

- Mantenimiento correctivo y preventivo, formateo, reinstalaciones, instalación de paquetes Office, antivirus, configuraciones de red y generales.
- Trabajo esporádico, fines de semana.

Servicio al cliente

Marzo 2022 – Marzo 2023

Delicias Cai Comida Express

Atenas, Alajuela, Costa Rica

- Servicio al cliente, manejo de pedidos, manejo de inventarios, manejo de redes y publicidad.
- Fines de semana.

#### **PROYECTOS**

#### Sistema de registro de horas y asignación de tareas

| Django, Python, HTML, JavaScript, SQLite

- Participación en la creación de un sitio web para el manejo de horas y tareas de estudiantes en su Trabajo Comunal Universitario.
- Desarrollado usando Django, Python, HTML, JavaScript y SQLite.

# Aplicación de juego educativo en hackathon | 9

Java, Android Studio

- Equipo en primer lugar a nivel nacional y nominado global del hackathon NASA International Space Apps Challenge 2022.
- Desarrollo de un juego utilizando algoritmos genéticos para la combinación de características de organismos en el espacio.
- Desarrollado usando Java y Android Studio.

#### Sistema de rastreo de múltiples vehículos

| Python, Inteligencia artificial, YOLO, SORT, MOT metrics

- Implementación de un sistema para comparar técnicas de rastreo de múltiples vehículos con inteligencia artificial.
- Desarrollado usando Python, Inteligencia artificial, YOLO, SORT y MOT metrics.

### Video juego roguelike

| C#, Unity Game Engine

- Creación de un videojuego roguelike de plataformas en 2D utilizando el motor de juegos Unity.
- Desarrollado usando C# y el motor de juegos Unity.

# Sistema de algoritmos de optimización | 🔾

C, C++

- Implementación de algoritmos para encontrar los valores óptimos en problemas de optimización.
- Proyecto de algoritmo heurístico de Optimización por Enjambre de Partículas.
- Proyecto de algoritmo heurístico de Recocido Simulado.
- Desarrollado usando C y C++.

## Aplicación de agrupamiento de datos | 🔾

Python, Subprocesos múltiples, K-means

- Desarrollo de una aplicación con subprocesos múltiples eficiente y eficaz que permite la agrupación de grandes cantidades de datos con el algoritmo k-means||.
- Proyecto de agrupación de datos K-means||.
- Desarrollado usando Python, Subprocesos múltiples y K-means.

## **HABILIDADES**

Idiomas: Español (nativo), Inglés (avanzado)

Lenguajes de programación: C++, Java, Python, JavaScript, C+, C#, Ensamblador

Frameworks: Django, JavaScript

Bases de datos: MySQL, Microsoft SQL Server, SQLite, Redis

Inteligencia artificial: Redes neuronales convolucionales, Algoritmos de rastreo, Procesamiento de lenguaje

natural

Otras competencias técnicas: GitHub, HTML, LaTeX, Google Docs, Microsoft Office, Internet, Redes sociales

Otras habilidades: Investigación, resolución de problemas, pensamiento analítico

#### Honores y Reconocimientos

Ganador nacional y nominado global del hackathon NASA International Space Apps Challenge 2022 | &

- El 1 y 2 de octubre de 2022 participé en el hackathon NASA International Space Apps Challenge 2022 en el equipo de Adaptation Heroes.
- Nuestro equipo fue el ganador del primer lugar para Costa Rica siendo parte de los nominados globales para este evento, con nuestro proyecto "Hybrid Humans".