

ALLEN RAMÍREZ RAMÍREZ

Alajuela, Costa Rica · +506 60314590 · allenrr17@gmail.com
linkedin.com/in/allenramirezramirez · github.com/Allen-RR · allen-rr.github.io

EDUCACIÓN

Universidad de Costa Rica

Bachillerato en Computación con énfasis en Ciencias de la Computación

Abril 2023

San José, Costa Rica

EXPERIENCIA LABORAL

Técnico en mantenimiento

Configuraciones de Tecnología TecSet

Enero 2012 – Abril 2023

Atenas, Alajuela, Costa Rica

- Mantenimiento correctivo y preventivo, formateo, reinstalaciones, instalación de paquetes Office, antivirus, configuraciones de red y generales.
- Trabajo esporádico, fines de semana.

Servicio al cliente

Delicias Cai Comida Express

Marzo 2022 – Marzo 2023

Atenas, Alajuela, Costa Rica

- Desarrollé e implementé scripts para automatizar las respuestas a las consultas de los clientes, agilizando los procesos de comunicación y mejorando los tiempos de respuesta.
- Servicio al cliente, manejo de pedidos, manejo de inventarios, manejo de redes y publicidad.
- Fines de semana.

PROYECTOS

Sistema de registro de horas y asignación de tareas

| Django, Python, HTML, JavaScript, SQLite

- Participación en la creación de un sitio web para el manejo de horas y tareas de estudiantes en su Trabajo Comunal Universitario.
- Desarrollado usando Django, Python, HTML, JavaScript y SQLite.

Aplicación de juego educativo en hackathon |

Java, Android Studio

- Equipo en primer lugar a nivel nacional y nominado global del hackathon NASA International Space Apps Challenge 2022.
- Desarrollo de un juego utilizando algoritmos genéticos para la combinación de características de organismos en el espacio.
- Desarrollado usando Java y Android Studio.

Sistema de rastreo de múltiples vehículos

| Python, Inteligencia artificial, YOLO, SORT, MOT metrics

- Implementación de un sistema para comparar técnicas de rastreo de múltiples vehículos con inteligencia artificial.
- Desarrollado usando Python, Inteligencia artificial, YOLO, SORT y MOT metrics.

Video juego roguelike

| C#, Unity Game Engine

- Creación de un videojuego roguelike de plataformas en 2D utilizando el motor de juegos Unity.
- Desarrollado usando C# y el motor de juegos Unity.

Sistema de algoritmos de optimización |

C, C++

- Implementación de algoritmos para encontrar los valores óptimos en problemas de optimización.
- Proyecto de algoritmo heurístico de Optimización por Enjambre de Partículas.
- Proyecto de algoritmo heurístico de Recocido Simulado.
- Desarrollado usando C y C++.

Aplicación de agrupamiento de datos |

Python, Subprocesos múltiples, K-means

- Desarrollo de una aplicación con subprocesos múltiples eficiente y eficaz que permite la agrupación de grandes cantidades de datos con el algoritmo k-means||.
- Proyecto de agrupación de datos K-means||.
- Desarrollado usando Python, Subprocesos múltiples y K-means.

HABILIDADES

Idiomas: Español (nativo), Inglés (avanzado)

Lenguajes de programación: C++, Java, Python, JavaScript, C, C#, Ensamblador

Frameworks: Django, JavaScript

Bases de datos: MySQL, Microsoft SQL Server, SQLite, Redis

Inteligencia artificial: Redes neuronales convolucionales, Algoritmos de rastreo, Procesamiento de lenguaje natural

Otras competencias técnicas: GitHub, HTML, LaTeX, Google Docs, Microsoft Office, Internet, Redes sociales

Otras habilidades: Investigación, resolución de problemas, pensamiento analítico

HONORES Y RECONOCIMIENTOS

Ganador nacional y nominado global del hackathon NASA International Space Apps Challenge 2022 | 

- El 1 y 2 de octubre de 2022 participé en el hackathon NASA International Space Apps Challenge 2022 en el equipo de Adaptation Heroes.
- Nuestro equipo fue el ganador del primer lugar para Costa Rica siendo parte de los nominados globales para este evento, con nuestro proyecto “Hybrid Humans”.