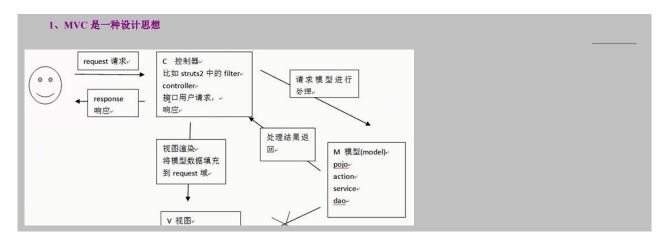
1. Spring MVC 框架

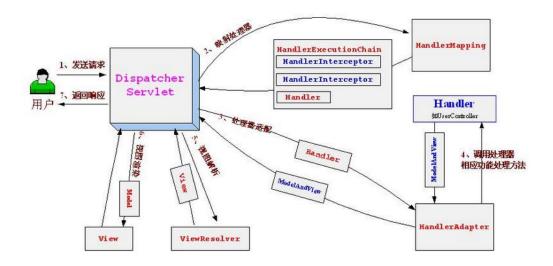
1.1. 什么是 spring MVC

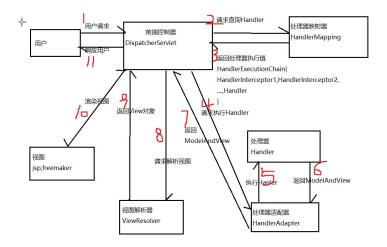
- 1、 SpringMVC 是 spring 的一个模块,springMVC 和 spring 无需通过中间层进行整合。
- 2、 SpringMVC 是一个基于 MVC 的 web 框架。

1.2. 什么是 MVC



1. 3. SpringMVC 框架原理





第一步: 发起请求到前端控制器(DispatcherServlet)-

第二步: 前端控制器请求 HandlerMapping 查找 Handler-

可以根据 xml 配置、注解进行查找。

第三步: 处理器映射器 HandlerMapping 向前端控制器返回 Handler-

第四步: 前端控制器调用处理器适配器去执行 Handler-

第五步: 处理器适配器去执行 Handler-

第六步: Handler 执行完成给适配器返回 ModelAndView

第七步: 处理器适配器向前端控制器返回 ModelAndView-

ModelAndView 是 springmvc 框架的一个底层对象,包括 Model 和 view-

第八步: 前端控制器请求视图解析器去进行视图解析。

根据逻辑视图名解析成真正的视图(jsp)-

第九步: 视图解析器向前端控制器返回 View-

第十步: 前端控制器进行视图渲染。

视图渲染将模型数据(在 ModelAndView 对象中)填充到 request 域。 第十一步: 前端控制器向用户响应结果。

组件:

1、前端控制器 DispatcherServlet(不需要程序员开发)。 作用接收请求,响应结果,相当于转发器,中央处理器。。 有了 DispatcherServlet 减少了其它组件之间的耦合度。。

```
2、处理器映射器 HandlerMapping(不需要程序员开发)--
作用:根据请求的 url 查找 Handler--

**

3、处理器适配器 HandlerAdapter--
作用:按照特定规则(HandlerAdapter 要求的规则)去执行 Handler--

**

4、处理器 Handler(需要程序员开发)--
注意:编写 Handler 时按照 HandlerAdapter 的要求去做,这样适配器才可以去正确执行 Handler--

**

5、视图解析器 View resolver(不需要程序员开发)--
作用:进行视图解析,根据逻辑视图名解析成真正的视图(view)--

**

6、视图 View(需要程序员开发 jsp)--

View 是一个接口,实现类支持不同的 View 类型(jsp、freemarker、pdf...)--

**
```

1. 4. SpringMVC 框架搭建

1.4.1. 必须 jar 包

```
commons-logging-1.1.1.jar

spring-beans-4.2.4.RELEASE.jar
spring-context-4.2.4.RELEASE.jar
spring-core-4.2.4.RELEASE.jar
spring-expression-4.2.4.RELEASE.jar
spring-web-4.2.4.RELEASE.jar
spring-web-4.2.4.RELEASE.jar
```

1. 4. 2. **Springmvc** 配置文件约束头

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
   xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
   xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
   xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"

   xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
        http://www.springframework.org/schema/tx</pre>
```

```
http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd
http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd
http://www.springframework.org/schema/mvc
http://www.springframework.org/schema/mvc
```

1.4.3. 配置前端控制器

关于 url-pattern 说明:

- ①、【/】: 它会拦截所有的 url, 如: /test, /test1.html, /1.jpg....., 但是除了以 jsp 结尾的 url 不会交给前端控制器。
- ②、【/*】: 他是包含【/】的,可以多拦截以*.jsp 结尾的 url
- ③、【*.xxx】:这个拦截固定结尾的 url 请求,常见的有*.do, *.json, *.action

1.4.4. 配置处理器映射器

<!-- 处理器映射器 将bean的name作为url进行查找,需要在配置handler时指定beanname(就是url) -->
<bean class="org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping"/>

1.4.5. 配置处理器适配器

```
<!-- 处理器适配器 所有处理器适配器都实现HandlerAdapter接口 --> <bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.SimpleControllerHandlerAdapter"/>
```

能处理实现了 controller 接口的 controller

1.4.6. 创建并配置处理器

1.4.7. 配置视图解析器

1.4.8. 非注解的处理器映射器和适配器 (了解)

1.4.8.1. 映射器

1. 4. 8. 1. 1. BeanNameUrlHandlerMapping

```
<!-- 处理器映射器 将bean的name作为url进行查找,需要在配置handler时指定beanname(就是url) --> <bean class="org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping"/>
```

1. 4. 8. 1. 2. SimpleUrlHandlerMapping

结论: 多个映射器可以并存,前端控制器判断url能让哪些映射器映射,就让正确的映射器处理。

1.4.8.2. 适配器

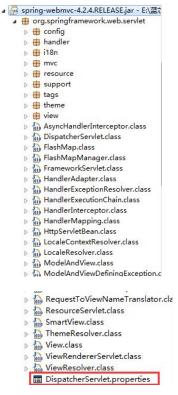
1. 4. 8. 2. 1. SimpleControllerHandlerAdapter

1. 4. 8. 2. 2. HttpRequestHandlerAdapter

从上面可以看出此适配器的handleRequest方法没有返回ModleAndView,可通过response修改定义内容,比如返回json数据:

```
response.setCharacterEncoding("utf-8");+
response.setContentType("application/json;charset=utf-8");+
response.getWriter().write("json事");+
```

1. 4. 9. DispatcherServlet.properties



总结:前端控制器从上面的配置文件中加载处理映射器、适配器、视图解析器等组件。如果不在 springmvc.xml 配置,使用默认加载的。

2. 注解处理器映射器和适配器 (重点掌握)

2.1.映射器

在 spring3.1 之前用 org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping 在 spring3.1 之后用 org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerMapping

2.2.适配器

在 spring3.1 之前用 org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.AnnotationMethodHandlerAdapter 在 spring3.1 之后用 org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter

2.3. 配置注解映射器和适配器(重点掌握)

```
<!-- 注解的映射器 -->
<br/>
<
```

2.3.1. 常用注解

注意: 注解的映射器和适配器要配套使用

2. 3. 1. 1. @Controller

```
//Controller标识它是一个控制器
@Controller
public class UserController2{
    //@RequestMapping实现对queryUser方法进行映射. 一个方法对应一个url
    @RequestMapping("/queryUser.action")
    public ModelAndView queryUser(){
        List<String> list=new ArrayList<>();
        list.add("thangsan");
        list.add("lisi");
        ModelAndView model=new ModelAndView();
        model.addObject("list", list);
        model.setViewName("list.jsp");
        return model;
   }
}
```

2.3.1.2. 开启注解扫描

在 springmvc.xml 配置注解扫描

```
☑!-- 扫描带有注解的类,base-package:controller所在的包-->
<context:component-scan base-package="com.lx.springmvc.controller"></context:component-scan>
```

2. 3. 1. 3. @RequestMapping

2. 3. 1. 3. 1. url 映射

最根本作用,上面 2.3.1.1 有介绍

2.3.1.3.2. 通配符访问

@RequestMapping 中还支持通配符 "*"

```
@Controller
@RequestMapping ( "/myTest" )
public class MyController {
    @RequestMapping ( "*/wildcard" )
    public String testWildcard() {
        System. out .println( "wildcard-----" );
        return "wildcard" ;
    }
}
```

2.3.1.3.3. 窄化请求映射

```
@Controller
//为了对url进行分类管理,可以在这里定义根路径,最终访问url是跟路径+子路径
//用户列表就变成: /user/queryUser.action
@RequestMapping("/user")
public class UserController2{
```

2.3.1.3.4. 限制 http 的请求方式

出于安全考虑

如果限制为 post 方法,进行 get 请求报错。

2. 3. 1. 4. @ModleAttribute

被@ModelAttribute 注释的方法会在此 controller 每个方法执行前被执行

2.3.1.4.1. 注释 void 返回值的方法

```
@Controller
public class HelloModelController {

    @ModelAttribute
    public void populateModel(@RequestParam String abc, Model model) {
        model.addAttribute("attributeName", abc);
    }

    @RequestMapping(value = "/helloWorld")
    public String helloWorld() {
        return "helloWorld.jsp";
    }
}
```

在这个代码中,访问控制器方法helloWorld时,会首先调用populateModel方法,将页面参数abc(/helloWorld.ht?abc=text)放到model的attributeName属性中,在视图中可以直接访问。

2. 3. 1. 4. 2. 注释返回具体类的方法

```
@Controller
public class Hello2ModelController {
    @ModelAttribute
    public User populateModel() {
        User user=new User();
        user.setAccount("ray");
        return user;
    }
    @RequestMapping(value = "/helloWorld2")
    public String helloWorld() {
        return "helloWorld.jsp";
    }
}
```

当用户请求 http://localhost:8080/test/helloWorld2时,首先访问populateModel方法,返回User对象,model属性的名称没有指定,它由返回 类型隐含表示,如这个方法返回User类型,那么这个model属性的名称是user。这个例子中model属性名称有返回对象类型隐含表示,model属性对象就 是方法的返回值。它无须要特定的参数。

2.3.1.4.3. 也可以指定属性名称

```
@Controller
public class Hello2ModelController {

    @ModelAttribute(value="myUser")
    public User populateModel() {
        User user=new User();
        user.setAccount("ray");
        return user;
    }
    @RequestMapping(value = "/helloWorld2")
    public String helloWorld(Model map) {
        return "helloWorld.jsp";
    }
}
```

jsp中如下访问:

```
<c:out value="${myUser.account}"></c:out>
```

2. 3. 1. 4. 4. 标记在方法的形参上

运用在参数上,会将客户端传递过来的参数按名称注入到指定对象中,并且会将这个对象自动加入 ModelMap 中,便于 View 层使用;

```
@RequestMapping("/save.do")
public String save(@ModelAttribute("stu") Student student){
    return "list.jsp";
}
```

可以使用在表单提交失败需要再回到表单页面重新填写,原来提交的数据需要重新在页面上显示。

2. 3. 1. 5. @SessionAttrbute

2.3.1.5.1. 标注在类上

Model 当中 key 为 name 的存在了 session 当中

2.3.1.5.2. 标注在方法的形参上

@SessionAttribute 在 spring5 以后才有。

使用SessionAttribute来访问预先存在的全局会话属性,注解标记在处理器映射方法上来获取参数

假设提前在session域中存了key值为name的键值对 如若没有,服务器会报错

2. 3. 1. 6. @RequestParam

当请求的参数名称和处理器形参名称一致时会将请求参数与形参进行绑定,若不一致,就需要@RequestParam value: 参数名字,即入参的请求参数名字,如 value="itemld"表示请求的参数 区中的名字为 itemld 的参数的值将传入 required: 是否必须,默认是 true,表示请求中一定要有相应的参数,否则将报错

```
HTTP Status 400 - Required Integer parameter 'XXXX' is not present defaultValue: 默认值,表示如果请求中没有同名参数时的默认值 public String queryItemById(@RequestParam(value = "itemId", required = true, defaultValue = "1") Integer id,ModelMap modelMap) {} 这里需要传入的是 id,实际传入的是 itemId,需要用@RequestParam 转换一下
```

```
@Controller
@RequestMapping("/jsontest")
public class JsonTestController {
    @RequestMapping(value="/getJson.action")
    public String getJson(@RequestParam Map<String,Object> map) {
        System.out.println("----"+map);
        return "";
    }
}
```

2. 3. 1. 7. @RequestBody

2.3.1.7.1. 程序流程

- 1. 前台使用 ajax 技术,传递 json 字符串到后台;
- 2. 后台使用 Spring MVC 注解@RequestBody 接受前台传递的 json 字符串,并返回新的 json 字符串到前台;
- 3. 前台接受后台传递过来的 json 数据,并显示。

2.3.1.7.2. 前端页面

2.3.1.7.3. 后端程序

2.3.1.7.4. 实体类

```
package com.11.model;

public class Person {
    private String username;
    private String passwd;

public Person() {
    super();
}
```

2. 3. 1. 7. 5. Jackson

```
<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
  <artifactId>jackson-databind</artifactId>
   <version>2.9.4</version>
</dependency>
```

注意: jackson 的版本和 spring 的版本对应关系。

2. 3. 1. 8. @ResponseBody

作用: 该注解用于将 Controller 的方法返回的对象,通过适当的 HttpMessageConverter 转换为指定格式后,写入到 Response 对象的 body 数据区。

使用时机:返回的数据不是 html 标签的页面,而是其他某种格式的数据时(如 json、xml 等)使用;

2.3.1.8.1. 在方法上添加@ResponseBody 注解 @RequestMapping("/test") public class TestController{ @RequestMapping(value="/list.action") public List list(HttpServletRequest httpServletRequest, HttpServletResponse httpServletResponse) List<String> list=new ArrayList<String>(); list.add("wangwu"); list.add("zhangsan"); return list; } 2. 3. 1. 8. 2. 添加 jackson 依赖 <dependency> <groupId>com. fasterxml. jackson.core/groupId> <artifactId>jackson-databind</artifactId> <version>2.9.4 </dependency> 2. 3. 1. 8. 3. 实现原理 当一个处理请求的方法标记为@ResponseBody 时,就说明该方法需要输出其他视图(json、xml),SpringMVC 通过已定义的转化器做转化输出,默认 输出 json。 其实是注解驱动帮我们做了这件事情。 <!-- 注解驱动 --> <mvc:annotation-driven/> (jackson2Present) — 如果当前运行的环境中包含了jackson支持,就注册一个jackson的转化器 RootBeanbefinition jacksonConverterDef = createConverterDefinition[MappingJackson2HttpMessageConverter.clas GenericBeanDefinition jacksonFactoryDef = createCobjectMapperFactoryDefinition(Source); jacksonConverterDef.getConstructorArgumentValues().addIndexedArgumentValue(0, jacksonFactoryDef); messageConverters.add(jacksonConverterDef); ### if (gsonPresent) { messageConverters.add(createConverterDefinition(GsonHttpMessageConverter.class, source));

2. 3. 1. 8. 4. Springmvc 整合 fastjson

1、fastjson 的坐标

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/com.alibaba/fastjson -->
```

<dependency>

<groupId>com.alibaba

<artifactId>fastjson</artifactId>

<version>1.2.44</version>

</dependency>

2、配置 fastjson 的消息转换器

```
NTCP://www.springrramework.org/scnema/mvc/spring-mvc-4.2.xsd">
<1--可以代替注酬的機能器和注酬的通訊器-2
<(1--可以代替注酬的機能器和注酬的通訊器-2
<(1--光間数U的開題報報-2
<mvc:annotation-driven conversion-service"formattingConversionService"/
<1--光間数U的開題報機器--2
<mvc:anssage-converters register-defaults="false"/
<1--元間fastjson結機器--2
<br/>
〈bean class="com aliaba.fastjson.support.spring.FastJsonHttpMessageConverter"
〈property name="supportedMediaTypes"/
<1ist>
<1--注册即序不能反。一定要先与text/html。不然正下会出现下载提示--2
<mvcalue>text/html;charset=UTF-8</mvclue>

〈value>text/html;charset=UTF-8</mvclue>
</property
</property
</pro>

〈mvc:annotation-driven>
```

2. 3. 1. 9. **@PathVariable**

带占位符的 URL 是 Spring3.0 新增的功能,该功能在 SpringMVC 向 REST 目标挺进发展过程中具有里程碑的意义

通过 @PathVariable 可以将 URL 中占位符参数绑定到控制器处理方法的入参中: URL 中的 {xxx} 占位符可以通过@PathVariable("xxx") 绑定到操作方法的入参中。

用来接收路径参数,如/user/001,可接收001作为参数,此注解放置在参数前。

//@PathVariable 可以用来映射 URL 中的占位符到目标方法的参数中

```
@Controller
public class TestController {
   @RequestMapping(value="/user/{userId}/roles/{roleId}",method = RequestMethod.GET)
   public String getLogin(@PathVariable("userId") String userId,
                        @PathVariable("roleId") String roleId){
      System.out.println("User Id : " + userId);
      System.out.println("Role Id : " + roleId);
      return "hello";
   @RequestMapping(value="/product/{productId}",method = RequestMethod.GET)
   public String getProduct(@PathVariable("productId") String productId){
      System.out.println("Product Id : " + productId);
      return "hello";
   @RequestMapping(value="/javabeat/{regexp1:[a-z-]+}",
          method = RequestMethod.GET)
   public String getRegExp(@PathVariable("regexp1") String regexp1){
      System.out.println("URI Part 1 : " + regexp1);
       return "hello";
```

2. 3. 1. 10. @Restcontroller

是一个组合注解,组合了@controller 和@ResponseBody,这就意味着当你开发一个和页面交互数据的控制的时候,需要使用此注解。

```
@RestController
@RequestMapping(value="/user",produces =
{MediaType.appLiCation_JSON_VALUE})
public class TestController {

    @RequestMapping(value = "{name}", method = RequestMethod.GET)
    public User getUser(@PathVariable String name) {
        User user = new User();
        user.setUserName(name);
        return user;
    }
}
```

2. 3. 1. 11. **@PostMapping**

Spring4.3 中引进了 { @GetMapping、@PostMapping、@PutMapping、@DeleteMapping、@PatchMapping } ,来帮助简化常用的 HTTP 方法的映射,并更好地表达被注解方法的语义。

2. 3. 1. 12. **@GetMapping**

2. 3. 2. HttpMessageConverter

2.3.3. Controller 方法返回值

2.3.3.1. 返回 ModelAndView

需要在方法结束时, 定义 ModelAndView, 将 modle 和 view 分别进行设置, 由视图解析器进行解析。

2.3.3.2. 返回 String

```
如果 controller 方法返回 String,表示返回逻辑视图名。
真正视图 (jsp 路径) =前缀+逻辑视图名+后缀
@RequestMapping(value="/addUser.action")
public String addUser(Model model){
    List<String> list=new ArrayList<>();
    list.add("zhangsan1");
    list.add("lisi1");
    model.addAttribute("list", list);
    return "/list.jsp";
}
```

2. 3. 3. 2. 1. **转发forward**

```
@RequestMapping(value="/addUser.action")
public String addUser(Model model){
   List<String> list=new ArrayList<>();
   list.add("zhangsan1");
   list.add("lisi1");
   model.addAttribute("list". list);
   return "forward:queryUser.action";
}
```

2. 3. 3. 2. 2. 重定向 redirect

```
@RequestMapping(value="/addUser.action")
public String addUser(Model model){
   List<String> list=new ArrayList<>();
   list.add("zhangsan1");
   list.add("lisi1");
   model.addAttribute("list", list);
   return "redirect:queryUser.action";
}
```

2.3.3.3. 返回 void

一般适用于服务器端响应 json 格式数据给客户端。

```
在 controller 方法形参上可以定义 request 和 response,使用 request 或 response 指定响
 应结果: →
 1、使用 request 转向页面, 如下: ₽
 request.getRequestDispatcher("页面路径").forward(request, response);
 2、也可以通过 response 页面重定向: P
 response.sendRedirect("url")-
 3、也可以通过 response 指定响应结果,例如响应 json 数据如下: #
 response.setCharacterEncoding("utf-8");+
 response.setContentType("application/json;charset=utf-8");-
 response.getWriter().write("json 串");+
@RequestMapping(value="/isUser.action")
public void isUser(HttpServletRequest req,HttpServletResponse resp) throws IOException{
   List<String> list=new ArrayList<String>();
   list.add("zhangsan1");
   list.add("lisi1");
   resp.setContentType("application/json;charset=utf-8");
   resp.getWriter().write("{\"result\":true}");
}
```

3. Springmvc 参数绑定

3. 1. Springmvc 编码过滤器

3.2.参数绑定过程

从客户端请求 key/value 数据,经过参数绑定,将 key/value 数据绑定到 controller 方法形参上。

Springmvc 中,接收页面提交的数据是通过方法形参来接收,而不是在 controller 中定义成员变量来接收。

客户端请求 Key/value 处理器适配器调用 springmvc 提供的参数绑定组件将参数赋值 给形参。

3.3.默认支持的类型

直接 controller 方法形参上定义下面的类型,就可以直接使用这些对象。在参数绑定的过程中,如果遇到下面的类型则直接进行绑定。

3. 3. 1. HttpServletRequest

3. 3. 2. HttpServletResponse

3. 3. 3. HttpSession

3. 3. 4. Model/ModelMap

Model 是一个接口,ModelMap 是一个接口实现。 作用:把模型数据填充到 request 域。

3.4. 简单类型绑定

通过@RequestParam 对简单类型进行绑定

如果没有使用@RequestParam,要求 request 传入的参数名必须和 controller 方法形参一致,方可绑定成功。如果使用@RequestParam 不用限制 request 传入参数名称和 controller 方法形参一致

```
@RequestMapping(value="/testParam.action")
public String testParam(@RequestParam(value="id")Integer ids){
    System.out.println("id:"+ids);
    return "forward:queryUser.action";
}
```

把请求参数中参数名叫 id 的参数值赋值给 ids 这个形参。

3.4.1. 整形

- 3.4.2. 字符串
- 3.4.3. 单精度/双精度

3.4.4. 布尔类型

对于布尔类型的参数,请求的参数值为 true 或 false。或者 1 或 0

3. 5. Pojo 绑定

页面中 input 的 name 和 controller 的 pojo 形参中的属性名称一致,将页面中数据绑定到 pojo。页面:

```
<form action="user/addUser.action" method="post">
  <input type="submit" value="保存"> 
     </form>
Controller:
@RequestMapping(value="/addUser.action")
public String addUser(Model model User user){
    System.out.println(user.getUsername()+"--"+user.getAge());
    return "forward:queryUser.action";
}
实体类:
public class User {
   private String username;
   private Integer age;
   public String getUsername() {
      return username;
   public void setUsername(String username) {
      this.username = username;
   public Integer getAge() {
      return age;
   public void setAge(Integer age) {
      this.age = age;
}
```

```
) localhost/test/query.do?hobby=1&hobby=3&hobby=8
```

```
@RequestMapping(value = "/query.do", method = {RequestMethod.POST, Req
public void query String[] hobby){
    System.out.println("ids:"+ Arrays.toString(hobby));
}
```

3. 7. 集合

```
<form action="/test/query.do" method="get">
      <input type="text" name="studentList[0].id" value="1">
      <input type="text" name="studentList[0].name" value="3">
      <input type="text" name="studentList[0].sex" value="6">
      <input type="text" name="studentList[0].age" value="8">
      <input type="text" name="studentList[1].id" value="1">
      <input type="text" name="studentList[1].name" value="3">
      <input type="text" name="studentList[1].sex" value="6">
      <input type="text" name="studentList[1].age" value="8">
      <input type="text" name="studentList[2].id" value="1">
      <input type="text" name="studentList[2].name" value="3">
<input type="text" name="studentList[2].sex" value="6">
      <input type="text" name="studentList[2].age" value="8">
      <input type="submit">
 </form>
@RequestMapping(value = "/query.do", method = {RequestMethod.PO
public void query(Students student){
     for(Student student1:student.getStudentList()){
         System.out.println(student1);
     }
}
public class Students {
    private List<Student> studentList;
    public List<Student> getStudentList() {
        return studentList;
    public void setStudentList(List<Student> studentList) {
        this.studentList = studentList;
```

3. 8. Map

```
<form action="/test/query.do" method="get">
    <input type="text" name="studentList[0].id" value="1">
    <input type="text" name="studentList[0].name" value="3">
    <input type="text" name="studentList[0].sex" value="6">
    <input type="text" name="studentList[0].age" value="8">
    <input type="text" name="studentList[1].id" value="1">
    <input type="text" name="studentList[1].name" value="3">
    <input type="text" name="studentList[1].sex" value="6">
    <input type="text" name="studentList[1].age" value="8">
    <input type="text" name="studentList[2].id" value="1">
    <input type="text" name="studentList[2].name" value="3">
    <input type="text" name="studentList[2].sex" value="6">
    <input type="text" name="studentList[2].age" value="8">
    <input type="submit">
</form>
@RequestMapping(value = "/query.do", method = {RequestMethod.POST, RequestM
public void query(Students student){
    Set<String> list=student.getStudentMap().keySet();
    Iterator<String> iterator=list.iterator();
   while (iterator.hasNext()){
        System.out.println(student.getStudentMap().get(iterator.next()));
}
public class Students {
    private List<Student> studentList;
    private Map<String,Student> studentMap;
    public Map<String, Student> getStudentMap() {
        return studentMap;
    public void setStudentMap(Map<String, Student> studentM
        this.studentMap = studentMap;
    public List<Student> getStudentList() {
```

3. 9. 前端传 JSON

3.9.1. 传 json 对象

3.9.2. 传 json 数组

- 3.9.2.1. 后端用数组接收
- 3.9.2.2. 后端用集合接收

3.10. 自定义参数绑定

```
由于日期数据有很多种格式,springmvc 没办法把字符串转换成日期类型。所以需要自定义参数绑定
一般使用<mvc:annotation-driven/>注解驱动加载处理器适配器,可以在此标签上进行配置。
```

3.10.1. 注解方式

传递的参数为日期, spring 不知道该以什么格式转换为 Date 类型,解决办法为在实体类的日期属性上加上@DateTimeFormat(pattern="yyyy-MM-dd")注解即可

```
public class User{
    private String id;
    private String name;
    private String sex;
    @DateTimeFormat(pattern="yyyy-MM-dd")
    private Date birthday;
```

3.10.2. 自定义类型转换器

第一步

定义类型转换类实现 org.springframework.core.convert.converter.Converter 接口

```
import org.springframework.core.convert.converter.Converter;
                                                                要转换为什么类型
public class DateConverter implements Converter String,
                                                      Date>
    @Override
   public Date convert(String source) {
       //实现将日期串转成日期类型(格式是yyyy-MM-dd HH:mm:ss)
       SimpleDateFormat simpleDateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss");
            //转成直接返回
           return simpleDateFormat.parse(source);
       } catch (ParseException e) {
           // TODO Auto-generated catch block
           e.printStackTrace();
       //如果参数绑定失败返回null
       return null;
第二步
```

在 springmvc.mxl 里面配置自定义参数绑定

3.11. 高级类型参数绑定

3.11.1. 集合类型绑定

适用于批量添加和批量修改这样的场景。

```
public class User {
   private String username;
   private Integer age;
   private Date birthday;
   private List<User> list;
   public List<User> getList() {
       return list;
   public void setList(List<User> list) {
       this.list = list;
   public String getUsername() {
       return username;
   public Date getBirthday() {
       return birthday;
   }
@RequestMapping(value="/addUser.action")
public String addUser(Model model, User user){
    for (int i = 0; i < user.getList().size(); i++) {</pre>
        System.out.println(user.getList().get(i).getUsername());
    return "forward:queryUser.action";
}
```

```
<form action="user/addUser.action" method="post">
  (tr>
      Ad>用户名: Ad><input type="text" name="list[0].username"> Ad>年龄: Ad><input type="text" name="list[0].age"> 
                                        生日: input type="text" name="list[0].birthday">
    用户名: /td><input type="text" name="list[2].username"> 
      (/tr>
    (tr>
      <input type="submit" value="保存"> 
    </form>
```

3.11.2. 数组绑定

适应于批量删除数据,得到一组 id。

```
@RequestMapping(value="/addUser.action")
public String addUser(Model model,User user,Integer[] userid)
   /*for (int i = 0; i < user.getList().size(); 1++) {
   System.out.println(user.getList().get(i).getUsername());</pre>
for (int i = 0; i < userid.length; i++) {
    System.out.println(userid[i]);</pre>
   return "forward:queryUser.action";
}
                                                    三个隐藏表单域name都一
<form action="user/addUser.action" method="post">
                                                    样,值会自动绑定到
controller方法的形参数组里
    <input type="hidden" name="userid" value="1">
          [1].username"> 
                                                t[1].birthday"> 
         <input type="submit" value="保存">
```

4. SpringMvc 数据校验

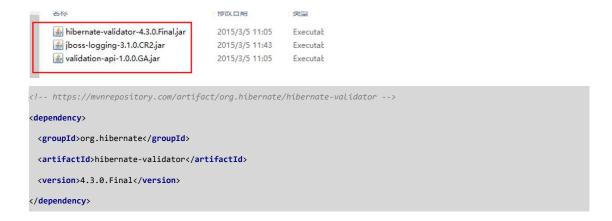
4.1. 什么是数据校验

```
这个比较好理解,就是用来验证客户输入的数据是否合法,比如客户登录时,用户名不能为空,或者不能超出指定长度等要求,这就叫做数据校验。数据校验分为客户端校验和服务端校验
客户端校验: js 校验
服务端校验: springmvc 使用 validation 校验,struts2 使用 validation 校验。都有自己的一套校验规则。
```

4. 2. springmvc 的 validation 校验

Springmvc 本身没有校验功能,它使用 hibernate 的校验框架,hibernate 的校验框架和 orm 没有关系

4.2.1. 添加 jar



4. 2. 2. 在 springmvc.xml 中配置 validator 校验器

4.2.3. 将 validator 注册到适配器中

4.2.4. 在 pojo 中指定校验规则

列举两个校验规则(使用的是注解校验), notnull 和 size

- 1、items.name.size 和 items.createtime.notnull:就是读取 validationMessageSource.properties 中的配置信息。从这里就可以理解该配置文件的意义,防止硬编码。
- 2、使用注解对需要进行校验的属性进行绑定,而能够使这些注解生效的前提就是配置此前的几个步骤,2.1、2.2、2.3都必不可少其他校验规则摘抄自网上

验证注解	验证的数据类型	说明
@AssertFalse	Boolean,boolean	验证注解的元素值是false
@AssertTrue	Boolean,boolean	验证注解的元素值是true
@NotNull	任意类型	验证注解的元素值不是null
@Null	任意类型	验证注解的元素值是null
8	BigDecimal , BigInteger, byte,	
@Min(value=值)	short, int, long,等任何Number或	验证注解的元素值大于等于@Min指定的value值
	CharSequence (存储的是数字)子类型	
@Max(value=值)	和@Min要求一样	验证注解的元素值小于等于@Max指定的value值
@DecimalMin(value=	和@Min要求一样	验证注解的元素值大于等于@ DecimalMin指定的
值)	和WMII安永 件	value值
@DecimalMax(value=	和@Min要求一样	验证注解的元素值小于等于@ DecimalMax指定的
值)	THE WILL STATE OF THE STATE OF	value值
@Digits(integer=整数		
位数,fraction=小数位	和@Min要求一样	验证注解的元素值的整数位数和小数位数上限
数)		
@Size(min=下限,	字符串、Collection、Map、数组等	验证注解的元素值的在min和max(包含)指定区
max=上限)	119th Collection Map XXII	间之内,如字符长度、集合大小
	java.util.Date,	
@Past	java.util.Calendar;	验证注解的元素值(日期类型)比当前时间早
	Joda Time类库的日期类型	
@Future	与@Past要求一样	验证注解的元素值(日期类型)比当前时间晚
		验证注解的元素值不为空 (不为null、去除首位空
@NotBlank	CharSequence子类型	格后长度为0),不同于@NotEmpty,@NotBlank
		只应用于字符串且在比较时会去除字符串的首位空

@Length(min=下限, max=上限)	CharSequence子类型	验证注解的元素值长度在min和max区间内
@NotEmpty	CharSequence子类型、Collection、 Map、数组	验证注解的元素值不为null且不为空 (字符串长度不为0、集合大小不为0)
@Range(min=最小值, max=最大值)	BigDecimal,BigInteger,CharSequence, byte, short, int, long等原子类型和包装类 型	验证注解的元素值在最小值和最大值之间
@Email(regexp=正则 表达式, flag=标志的模式)	CharSequence子类型(如String)	验证注解的元素值是Email,也可以通过regexp和flag指定自定义的email格式
@Pattern(regexp=正则 表达式, flag=标志的模式)	String,任何CharSequence的子类型	验证注解的元素值与指定的正则表达式匹配
@Valid	任何非原子类型	指定递归验证关联的对象; 如用户对象中有个地址对象属性,如果想在验证用户对象时一起验证地址对象的活,在地址对象上加 ②Valid注解即可级联验证

4.2.5. controller 中对其校验绑定进行使用

- 1、@Validated 作用就是将 pojo 内的注解数据校验规则(@NotNull 等)生效,如果没有该注解的声明,pojo 内有注解数据校验规则也不会生效
- 2、BindingResult 对象用来获取校验失败的信息(@NotNull 中的 message),与@Validated 注解必须配对使用,一前一后
- 3、代码中的逻辑应该很容易看懂,就是将 result 中所有的错误信息取出来,然后到原先的页面将错误信息进行显示,注意,要使用 model 对象,则需要在形参中声明 Model model,然后菜能使用

4. 2. 6. validationMessageSource.properties

该配置文件的作用就是存储校验失败时的提示文字信息的,也就是相当于将其提取出来放到配置文件中,



5. 全局异常处理

springmvc 在处理请求过程中出现异常信息交由异常处理器进行处理,自定义异常处理器可以实现一个系统的异常处理逻辑。 系统的 dao、service、controller 出现都通过 throws Exception 向上抛出,最后由 springmvc 前端控制器交由异常处理器进行异常处理

5.1. 自定义异常类

```
public class MyExecption extends Exception{
    private String msg;

public String getMsg() {
        return msg;
    }

public void setMsg(String msg) {
        this.msg = msg;
    }

public MyExecption() {
        this.msg = msg;
    }
```

```
public MyExecption(String msg) {
    super(msg);
    this.msg = msg;
}
```

5. 2. 自定义异常处理器

5. 3. 在 springmvc.xml 里面配置

```
<!--配置异常处理器-->
<bean class="com.hy.springmvc.exception.ExceptionHandler"></bean>
```

6. 拦截器

拦截器其实就是我们的 filter

6.1. 自定义拦截器

```
public class LoginInterceptor implements HandlerInterceptor {
// controller 执行后且视图返回后调用此方法
```

```
// 这里可得到执行 controller 时的异常信息
   // 这里可记录操作日志
   @Override
   public void afterCompletion(HttpServletRequest arg0, HttpServletResponse arg1, Object arg2,
Exception arg3)
         throws Exception {
      System.out.println("HandlerInterceptor1....afterCompletion");
   }
  // controller 执行后但未返回视图前调用此方法
   // 这里可在返回用户前对模型数据进行加工处理,比如这里加入公用信息以便页面显示
   @Override
   public void postHandle(HttpServletRequest arg0, HttpServletResponse arg1, Object arg2,
ModelAndView arg3)
         throws Exception {
      System.out.println("HandlerInterceptor1....postHandle");
   }
  // Controller 执行前调用此方法
  // 返回true 表示继续执行, 返回false 中止执行
  // 这里可以加入登录校验、权限拦截等
   @Override
   public boolean preHandle(HttpServletRequest arg0, HttpServletResponse arg1, Object arg2) throws
Exception {
      System.out.println("HandlerInterceptor1....preHandle");
      // 设置为true,测试使用
      return true;
   }
```

6.2.配置拦截器

6.3. 代码示

- 1、用户请求 url
- 2、拦截器进行拦截校验+

如果请求的 <u>url</u>是公开地址(无需登陆即可访问的 <u>url</u>),让放行。 如果用户 session 不存在跳转到登陆页面。 如果用户 session 存在放行,继续操作。

例

AuthorityInterceptor.java



```
package com.lx.ssm.interceptor;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import org.springframework.web.servlet.HandlerInterceptor;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
 * 登录认证拦截器
 * @author wangsq
 * @date 2017 年 10 月 19 日下午 2:40:09
 * version V1.0
public class LoginInterceptor implements HandlerInterceptor{
     * controller 方法执行完之后执行
     * 可以做全局异常信息处理
      @Override
      public\ void\ after Completion (HttpServletRequest\ arg 0,
                     HttpServletResponse arg1, Object arg2, Exception arg3)
                     throws Exception {
              System.out.println("afterCompletion");
       * controller 方法执行执行完且返回 ModelAndView 之前执行
      public\ void\ postHandle(HttpServletRequest\ arg0,\ HttpServletResponse\ arg1,
                     Object arg2, ModelAndView arg3) throws Exception {
              System.out.println("postHandle");\\
```

7. Springmvc 静态文件访问处理

SpringMVC 提供<mvc:resources>来设置静态资源,但是增加该设置如果采用通配符的方式增加拦截器的话仍然会被拦截器拦截,可采用如下方案进行解决:

7.1. 拦截器中增加针对静态资源不进行过滤

7. 2. 使用默认的静态资源处理 Servlet 处理静态资源(涉及

spring-mvc.xml, web.xml)

但是当前的设置必须在 Spring 的 Dispatcher 的前面

7.3. 修改 Spring 的全局拦截设置为*.do 的拦截

```
<servlet>

<servlet-name>SpringMVC</servlet-name>

<servlet-class> org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>

<init-param>

<param-name>contextConfigLocation</param-name>

<param-value>classpath:spring-mvc.xml</param-value>

</init-param>

<load-on-startup>1

<async-supported>true</async-supported>

<servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name>SpringMVC</servlet-name>

<url-pattern>*.do</url-pattern>

</servlet-mapping>

<iservlet-mapping>

<iservlet-mapping>

<iservlet-mapping>

<iservlet-mapping>

<iservlet-mapping>

<iservlet-mapping>

<iservlet-mapping>
```

7.4. 总结

针对这三种方案的优劣分析:

第一种方案配置比较臃肿,多个拦截器时增加文件行数,不推荐使用;第二种方案使用默认的 Servlet 进行资源文件的访问,Spring 拦截所有请求,然后再将资源文件交由默认的 Sevlet 进行处理,性能上少有损耗;第三种方案 Spring 只是处理以'.do'结尾的访问,性能上更加高效,但是再访问路径上必须都以'.do'结尾,URL 不太文雅;

综上所述, 推荐使用第二和第三种方案

8. restful 支持

8.1. 资源操作

传统方式操作资源

http://127.0.0.1/item/queryItem.action?id=1 查询,GET

http://127.0.0.1/item/saveItem.action 新增,POST

http://127.0.0.1/item/updateItem.action 更新,POST

http://127.0.0.1/item/deleteItem.action?id=1 删除,GET或POST

使用 RESTful 操作资源

http://127.0.0.1/item/1 查询,GET

http://127.0.0.1/item 新增,POST

http://127.0.0.1/item 更新,PUT

http://127.0.0.1/item/1 删除,DELETE

8. 2. 从 url 上获取参数

@RequestMapping("item/{id}")

@ResponseBody

public Item queryItemById(@PathVariable() Integer id) {}

{xxx}叫做占位符,请求的 URL 可以是"item /1"或"item/2"

使用(@PathVariable() Integer id)获取 url 上的数据

如果@RequestMapping 中表示为"item/{id}", id 和形参名称一致,@PathVariable 不用指定名称。如果不一致,例如"item/{ItemId}"则需要指定名称@PathVariable("itemId")

注意两个区别

- 1. @PathVariable 是获取 url 路径上数据的。@RequestParam 获取静态的 url 请求参数的(包括 post 表单提交)
- 1. @Controller
- 2. @RequestMapping("/owners/{ownerId}")
- 3. public class RelativePathUriTemplateController {

4

5. @RequestMapping("/pets/{petId}")

```
6. public void findPet(@PathVariable String ownerld, @PathVariable String petId, Model model) {
7. // implementation omitted
8. }
9. }

上面代码把 URI template 中变量 ownerld 的值和 petId 的值,绑定到方法的参数上。若方法参数名称和需要绑定的 uri template 中变量名称不一致,需要在@PathVariable("name")指定 uri template 中的名称
2. 如果加上@ResponseBody 注解,就不会走视图解析器,不会返回页面,目前返回的 json 数据。如果不加,就走视图解析器,返回页面
```

8.3. 最佳实践

8.3.1. 在 web.xml 配置过滤器

```
<!-- 将 POST 请求转化为 DELETE 或者是 PUT 要用_method 指定真正的请求参数 -->
<filter>
<filter-name>HiddenHttpMethodFilter</filter-name>
<filter-class>org.springframework.web.filter.HiddenHttpMethodFilter</filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
<filter-name>HiddenHttpMethodFilter</filter-name>
<url>
<url>
</url>
/filter-mapping>
</filter-mapping>

</filter-mapping>
```

8.3.2. 表单中发送 post 请求

method="post"

添加隐藏域(name="_method" value="PUT/DELETE")

```
<input type="hidden" name="_method" value="DELETE" />
```

8.3.3. 配置支持对应的请求方式

@RequestMapping(method = RequestMethod.DELETE)

9. Springmvc 整合 mybatis

9.1. 整合思路

第一步:整合dao层

Mybatis 和 spring 整合,通过 spring 管理 mapper 接口。

使用 mapper 的扫描器自动扫描 mapper 接口在 spring 中进行注册。

第二步:整合 service 层

通过 spring 管理 service 接口。

使用配置方式将 service 接口配置在 spring 配置文件中。

实现事物控制

第三步:整合 springmvc

由于 springmvc 是 spring 的一个模块,不需要整合



9. 2. 整合 dao

9. 2. 1. SqlMapConfig.xml

9. 2. 2. ApplicationContext-dao.xml

9. 2. 3. **Mapper.mxl**

9.2.4. 整合 service

9.2.4.1. 定义 service 接口

9. 2. 4. 2. 在 Spring 容器中配置 service

9.2.4.3. 事物控制

- \bullet class="org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager">
- ransaction-manager="transactionManager"/>

9.2.5. 整合 springmvc

9. 2. 5. 1. Springmvc.xml

```
<mvc:annotation-driven></mvc:annotation-driven>
<context:component-scan base-package="com.lx.ssm.controller"></context:component-scan base-package="com.lx.ssm.controller"></context
```

9.2.5.2. 加载 spring 容器

Spring 文件很多,使用通配符方式加载。

```
<servlet>
   <servlet-name>springmvc</servlet-name>
   <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
   <init-param><!-- 配置文件主要配置处理器映射器、适配器等等 -->
       <param-name>contextConfigLocation</param-name>
       <param-value>classpath:spring/springmvc.xml</param-value>
   </init-param>
 </servlet>
 <servlet-mapping>
   <servlet-name>springmvc</servlet-name>
   <!--
       url-pattern:三种配置方式
       1、*.action 访问以.action结尾的请求由DispatcherServlet来解析
       2、/ 所有请求包括静态资源(js、css、image等等)都有DispatcherServlet解析,对于静态文件的解析需?
       3、/*这种配置方式不对
   <url-pattern>*.action</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

9.2.6. 加载 log4j 配置文件

9.2.6.1. 配置 log4j 配置文件



```
#定义日志输出目的地为控制台
log4j.appender.Console=org.apache.log4j.ConsoleAppender
log4j.appender.Console.Target=System.out
#可以灵活的指定日志输出格式,下面一行是指定具体的格式
log4j.appender.Console.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.Console.layout.ConversionPattern=[%c]-%m%n
#mybatis显示SQL语句日志配置
                                           _把这个包名修改为你自己的mapper包名
#log4j.logger.org.mybatis=DEBUG
log4j.logger.com.lx.ssm.mapper=DEBUG
#文件大小到达指定尺寸的时候产生一个新的文件
log4j.appender.File=org.apache.log4j.RollingFileAppender
log4j.appender.File.File=G:/logs/ssm.log
#定义文件最大大小
log4j.appender.File.MaxFileSize=10MB
#輸出所有日志,如果换成DEBUG表示輸出DEBUG以上級别日志
log4j.appender.File.Threshold=ALL
log4j.appender.File.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.File.layout.ConversionPattern=[%p][%d{yyyy-MM-dd HH\:mm|\:ss}][%c]%m%n
#定义LOG输出级别
log4j.rootLogger=INFO,Console,File
#定义日志输出目的地为控制台
log4j.appender.Console=org.apache.log4j.ConsoleAppender
log4j.appender.Console.Target=System.out
#可以灵活的指定日志输出格式,下面一行是指定具体的格式
log4j.appender.Console.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.Console.layout.ConversionPattern=[%c]-%m%n
#mybatis显示SQL语句日志配置
#log4j.logger.org.mybatis=DEBUG
log4j.logger.com.lx.ssm.mapper=DEBUG
#文件大小到达指定尺寸的时候产生一个新的文件
log4j.appender.File=org.apache.log4j.RollingFileAppender
#指定输出目录
log4j.appender.File.File=G:/logs/ssm.log
#定义文件最大大小
log4j.appender.File.MaxFileSize=10MB
#输出所有日志,如果换成DEBUG表示输出DEBUG以上级别日志
log4j.appender.File.Threshold=ALL
log4j.appender.File.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log 4 j. appender. File. layout. Conversion Pattern = [\%p][\%d \{yyyy-MM-dd\ HH \ | \ \ \ \ \ \}][\%c]\%m\%n
```

9.2.6.2. 在 web.xml 里面配置监听器

9.2.6.3. 让 mybatis 使用 log4j 作为日志输出

配置 sqlmapconfig.xml

10. Springmvc 实现文件上传

我们使用 apache fileupload 上传文件, springmvc 集成此组件

10.1. 添加坐标

10.2. 在 spring_mvc.xml 配置上传的组件

10.3. 在 controller 方法中绑定文件流参数

10.4. jsp 页面

总结:

通过以上两个步骤就可以在 controller 方法中得到输入的文件流。

10.5. 表单里面有文件上传同时又有普通属性

11. Springmvc 与 Struts2 的不同

springmvc 与 struts2 不同

- 1、 springmvc 的入口是一个 servlet 即前端控制器,而 struts2 入口是一个 filter 过滤器。
- 2、 springmvc 是基于方法开发(一个 url 对应一个方法),请求参数传递到方法的形参,可以设计为单例或多例(建议单例), struts2 是基于类开发,传递参数是通过类的属性,只能设计为多例。

3、 Struts 采用值栈存储请求和响应的数据,通过 OGNL 存取数据, springmvc 通过参数解析器是将 request 请求内容解析,并给方法形参赋值,将数据和视图封装成 ModelAndView 对象,最后又将 ModelAndView 中的模型数据通过 request 域传输到页面。Jsp 视图解析器默认使用 jstl。