

1.1(6)  $(100)_2 = 1100100$

⇒ 仅一个字符输出:  $00100$

不符舍  $0^i 1 0^k 1 0^l 1 0^m \Rightarrow$  不为正则机

不对应正则机 (不满足性质)

若为输入串;  $n$  为  $100100$  (去数1)

9.1.2  $\sigma(q_0, 0) = (q_1, X, k)$

$q_0: 0 \quad q_1: 00 \quad q_2: 000 \quad q_3: 0000 \quad q_4: 00000$   
 $X: 0000 \quad Y: 00000 \quad Z: 000000$

~~010000100~~

01010010000100      0100000100000100000000  
~~001~~  
 001010010100      00100100010000010      00100000100100000100  
 0001010001010      000100001010000100      0001000010010000010  
 0000100000100001000      0000100001000001000      000010000100000100000100

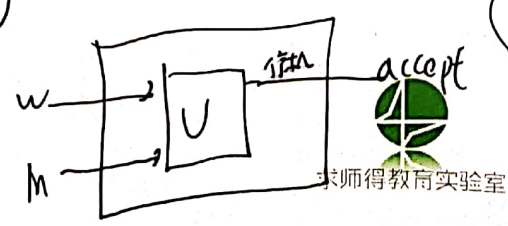
(结论)

11010100100001001101000010000100000100110010100101001100100100010000010  
 1100100001001000001001100010100010101100010001010000010011000100000100010000010  
 11000010000010000100000100110000100010000010000010000010000010000010000010000010

9.2.1: 语言:  $L_H = \{C^i 1 C^j \mid \text{对于输入串 } C^j, C^i \text{ 为正则}\}$

①: 为正则  
 可构造正则机:  
 可构造 NFA  $U$

~~证明  $L_H$  不可归约至  $L_a$ : (若  $L_a$  为正则, 则  $L_H$  为正则, 矛盾)~~  
 ~~$L_a$  为正则, 但  $L_H$  不可归约至  $L_a$  (部分可判定)~~  
 ~~$\therefore L_H$  为正则, 但不可归约至  $L_a$  (部分可判定)~~



$L$  为正则

② 不为RL:

~~若  $L$  可由  $L_H$  判定~~

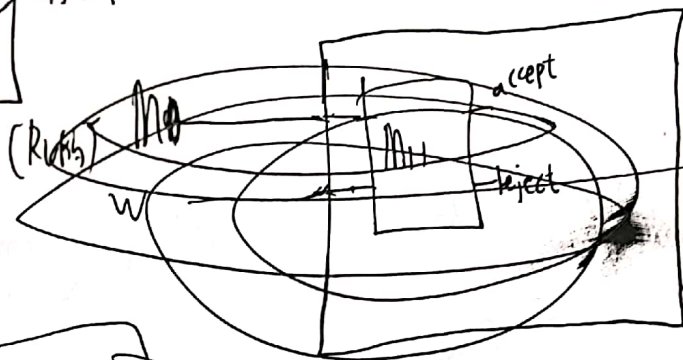
若为RL, 则 ~~也是RL~~

$\exists M_H$  使  $\forall C, C', C'$  输入  $C$  是否停机并判

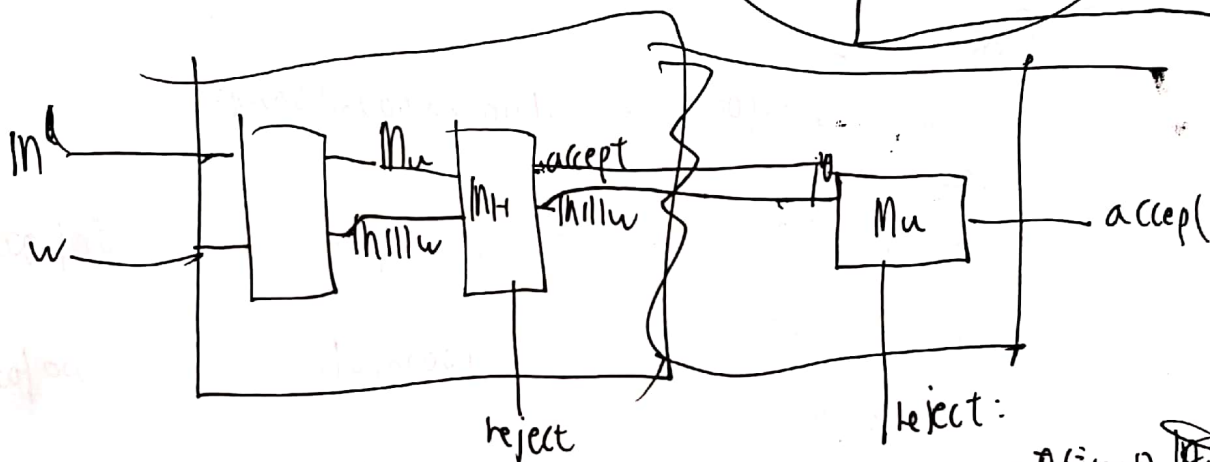
则 ~~对  $L$  判定~~



~~若  $L$  可由  $R_L$  判定  $L \in RE$ :~~



设判定  $L$  的一个图灵机  $M_u$   
则有  $M_u'$ :



先将  $M_u$  输入  $M_H$  中  
若  $M_H$  判定  $w \in L(M)$  则可判定  
若  $M_H$  判定  $w \notin L(M)$  则可判定

由  $M_u$  判定

则  $L \in RE$ , 使通用可判定

矛盾

$\therefore L_H \notin RE$

证:  $L_H \in RE \notin RL$



9.2.3 (6) 第1: 显示输入

第2: 找下一个数

第3: 判定2是否为质数用的数

第4: 判定器:

步骤: (初始化)

①: 第1变为100, 第2变为3的二进制, 第3变为2的二进制

②: 判定第2是否成立:

③: 第4的数 = 第2的数 % 第3的数

④: 若第4的数 = 0, 进入第5, 失败, 否则进入第5

⑤: 第3的数 + 1, 若仍 < 第2的数, 回到第3

⑥: 若判定成功, 第1加上1, 再加第2的数个0

⑦: 若判定成功, 第1加上1, 再加第2的数个0

无论判定是否成功: 第3变为2的二进制, 第2的数 + 1

无论判定是否成功: 第3变为2的二进制, 第2的数 + 1

9.3.1: 可判定语言  $L_R = \{C \mid H(C)\}$

可判定语言  $L_R = \{C\}$

给定字符串  $w, w \in L(C)$

用 Rice 引理:

$P = \{C \mid \forall \text{ 字符串 } w, w \in L(C)\}$

$L = \{C \mid C \text{ 为图灵机}\}$

①:  $P \subseteq L$  显然

②:  $P \neq L$  显然: 如接收 0 的就不接受所有字符串输入

③: 可找到一个 CFG

④:  $M \rightarrow 0 \mid 1 \mid \epsilon \mid 00 \mid 11$  接受所有字符串,  $P \neq \emptyset$   
 例4: 一个图灵机, 接受所有字符串

$\Delta$  为平凡性质, 不可判定





2.3.4 b)

9.3.3: 用 Rice 引理:

设性质  $P: L = \{C \mid \forall w \text{ 输入 (带上数字 1)}\}$

①  $P \subseteq L$  显然

②  $P \neq \emptyset$ : 设  $M$  为把每个输入符号均写为 1, (若输入在右侧)  
 $\therefore L_M$  均在  $P$  中

③  $P \neq L$ : 设  $M$  为把每个输入符号均写为 0:  
 $L_M$  未在此上任何符号

$\therefore P$  为非平凡性质  
 $\therefore P$  不可判定

9.3.4 b) ~~用  $L_d$  构造~~ ~~若  $L_d \in P$ , 则  $L(M) = \{C \mid L_d \in P\}$~~   
~~若  $L_d \notin P$ , 则  $L(M) = \{C \mid L_d \notin P\}$~~   
~~故  $L_d$  不可判定 (由  $L_d$  不可判定)~~

9.3.4 b)

learn and let learn

非  $R_e$

证明, ①: 判断  $L(M)$  是否为  $R_e$

② 由内: 给定  $M$ , 判断  $L(M)$  是否为空:

可设定  $M'$  为  $M$ , 每个可接受状态  $q$  都有  $\begin{cases} \rightarrow \text{初始状态} \\ \text{不改} \\ \text{不改} \end{cases}$  的转移:

$$R) L(M') = (L(M))^*$$

则:  $\begin{cases} L(M) \text{ 为空} \Leftrightarrow L(M') \text{ 为空 (也有空)} \\ L(M) \text{ 不为空} \Leftrightarrow L(M') \text{ 无穷} \end{cases}$

$\therefore$  可把  $L_e$  归约到  $L$

而  $L_e \notin R_e \therefore L \notin R_e$

