本实验在ubuntu下完成，首先在server目录中打开终端，输入sudo ./server后server开始工作，随后在client目录中输入./client即可执行。这里写死ip和端口。实现了USER，PASS SYST，TYPE I，CWD，PWD，MKD，RMD，RNFR，RNTO(需要和前者搭配使用)，PASV，PORT，RETR，STOR，QUIT，ABOR，LIST，REST。其中，除了REST是新增的以外，其他均为stage1中的要求，格式为REST <number>，表示跳过的字节数，需要在PASV或者PORT模式下使用，使用之后会关闭连接，需重连。此外，client中，由于未明确规定PASV模式返回的地址和端口模式，这里我采用了说明文档中示例部分的(xxx,xxx,xxx,xxx,xxx,xxx)模式，即server给出的地址需要是这种形式的才能够被识别。PORT也需要这种模式，和示例中相同。