1. 软件项目 A. 详细	(每题 2 分,共 40 分) 的可行性研究要进行一次()需求分析。 的 B. 全面的 C. 简化的、压缩的 D. 彻底的 图用于可行性分析中的()的描述。
A. 3	当前运行系统 B. 当前逻辑模型 C. 目标系统 D. 新系统
3、程序[的三种基本控制结构的共同特点是()
A	不能嵌套使用 B. 只能用来写简单程序
С. Е	已经用硬件实现 D. 只有一个入口和一个出口
4、维护	中,因误删除一个标识符而引起的错误是()副作用。
Α. 🧵	文档 B. 数据 C. 编码 D. 设计
5, ()是以提高软件质量为目的的技术活动。
A. 技	技术创新 B. 测试 C. 技术创造 D. 技术评审
孝	教研室主任签字:
实现一个 面向对象	对象方法学的出发点和基本原则是尽可能模拟人类习惯的思维方式,分析、设计和 、软件系统的方法和过程,尽可能接近于人类认识世界解决问题的方法和过程。因此 成方法有许多特征,如软件系统是由对象组成的; (); 对象彼此之 通过传递消息互相联系; 层次结构的继承。
A. 5	开发过程基于功能分析和功能分解 B. 强调需求分析重要性
C. 3	把对象划分成类,每个对象类都定义一组数据和方法 D. 对既存类进行调整
7、原型	型化方法是用户和设计者之间执行的一种交互构成,适用于()系统。

A. 需求不确定性高的 B. 需求确定的 C. 管理信息 D. 实时

A. 随机地选取测试数据 B. 取一切可能的输入数据作为测试数据

8、为了提高测试的效率,应该()。

C. 在完成编码以后制定软件的测试计划 D. 选择发现错误可能性大的数据作为测试数据
9、使用白盒测试方法时,确定测试数据应根据() 和指定的覆盖标准。
A. 程序的内部逻辑 B. 程序的复杂结构 C. 使用说明书 D. 程序的功能
10、开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖锐的矛盾,这种现象称做() A. 软件工程 B. 软件周期 C. 软件危机 D. 软件产生
11、软件按照设计的要求,在规定时间和条件下达到不出故障,持续运行的要求的质量特性
称为()。
A. 可用性 B. 可靠性 C. 正确性 D. 完整性
12、瀑布模型的关键不足在于 ()
A. 过于简单 B. 不能适应需求的动态变更
C. 过于灵活 D. 各个阶段需要进行评审
13、软件维护的副作用主要有以下哪几种 ()
A. 编码副作用、数据副作用、测试副作用 B. 编码副作用、数据副作用、调试副作用
C. 编码副作用、数据副作用、文档副作用 D. 编码副作用、文档副作用、测试副作用
14、在下面的软件开发方法中,哪一个对软件设计和开发人员的开发要求最高()。
A、结构化方法 B、原型化方法 C、面向对象的方法 D、控制流方法
15、软件工程方法学的目的是: 使软件生产规范化和工程化, 而软件工程方法得以实施的主
要保证是()。
A、 硬件环境 B、软件开发的环境 C、软件开发工具和软件开发的环境 D、 开发人员的 素质
16、软件开发模型是指软件开发的全部过程、活动和任务的结构框架。主要的开发模型有瀑
布模型、演化模型、螺旋模型、喷泉模型和智能模型。螺旋模型将瀑布模型和演化模型相结
合,并增加了(1),它建立在(2)的基础上,沿着螺线自内向外每旋转一圈,就得到(2)的一
个新版本。喷泉模型描述了(3)的开发模型,它体现了这种开发方法创建软件的过程所固有
的(4)和(5)的特征。
(1) A、系统工程 B、 风险分析 C、 设计评审 D、 进度控制
(2) A、 模块划分 B、 子程序分解 C、 设计; D、 原型
(3) A、 面向对象 B、 面向数据流 C、 面向数据结构 D、 面向事件驱动
(4) A、 归纳 B、推理 C、 迭代 D、 递归
(5) A、 开发各阶段之间无"间隙" B、 开发各阶段分界明显 C、 部分开发阶段分界
明显 D、 开发过程不分段
二、判断题(每题 2 分, 共 30 得分 分)
1. 螺旋模型是在瀑布模型和增量模型的基础上增加了风险分析活动。()
2. 数据字典是对数据流图中的数据流,加工、数据存储、数据的源和终点进行详细定义。

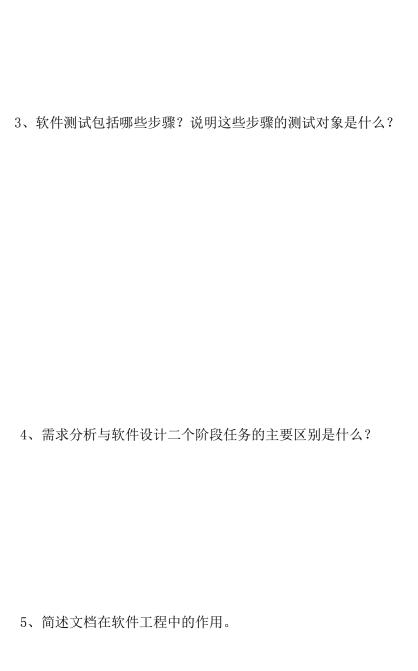
遵

	3. JAVA 语言编译器是一个 CASE 工具。()。
	4. 软件是指用程序设计语言(如 PASCAL, C, VISUAL BASIC等)编写的程序,软件开发实际上就是编写程序代码。()
	5. 软件模块之间的耦合性越弱越好。()
	6. 数据库设计说明书是一个软件配置项()
	7. 在面向对象的软件开发方法中,每个类都存在其相应的对象,类是对象的实例,对象是生成类的模板。()
	8. 过程描述语言可以用于描述软件的系统结构。()
	9. 如果通过软件测试没有发现错误,则说明软件是正确的。()
	10. 快速原型模型可以有效地适应用户需求的动态变化。()
	11. 模块化,信息隐藏,抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚,低耦合度的软件产品。()
	12. 集成测试主要由用户来完成。()
	13. 确认测试计划应该在可行性研究阶段制定()
	14. 白盒测试无需考虑模块内部的执行过程和程序结构,只要了解模块的功能即可。()
	15. 软件概要设计包括软件系统结构设计以及数据结构和数据库设计。()
三、	简答题(每题5分,共25分) 得分
	1. 分析软件

3

2、说明结构化程序设计的主要思想是什么?

行



四、综合题(5分)

某培训中心要研制一个计算机管理系统。它的业务是:

将学员发来的信件收集分类后,按几种不同的情况处理。

- 1)如果是报名的,则将报名数据送给负责报名事务的职员,他们将查阅课程文件,检查该课程是否额满,然后在学生文件、课程文件上登记,并开出报告单交财务部门,财务人员开出发票给学生。
- 2) 如果是想注销原来已选修的课程,则由注销人员在课程文件、学生文件和帐目文件上做相应的修改,并给学生注销单。
- 3) 如果是付款的,则由财务人员在帐目文件上登记,也给学生一张收费收据。要求:
- 1. 对以上问题画出数据流程图。(2.5分)
- 2. 画出该培训管理的软件结构图的主图。(2.5分)