## **Table of Contents**

```
▼ 1 数组的变形
```

- 1.1 ndarray.reshape()
- 1.2 小技巧
- 1.3 ndarray.shape
- 1.4 ndarray.resize()
- 1.5 ndarray.ravel()
- 1.6 ndarry.T
- ▼ 2 数组的拼接
  - 2.1 np.concatenate()
  - 2.2 np.vstack()
  - 2.3 np.hstack()
  - 2.4 np.dstack()
- ▼ 3 数据的分裂
  - 3.1 np.split()
  - 3.2 np.vsplit()
  - 3.3 np.hsplit()
  - 3.4 练习

```
In [1]: #全部行都能输出
from IPython.core.interactiveshell import InteractiveShell
InteractiveShell.ast_node_interactivity = "all"
import numpy as np
```

Numpy官网: http://www.numpy.org/ (http://www.numpy.org/)

# 1 数组的变形

数组变形最灵活的实现方式是通 过 reshape() 函数来实现。例如,如果你希望将数字 1~9 放入一个 3×3 的矩阵中,可以采用如下方法:

## 1.1 ndarray.reshape()

```
x1
        x2
        х3
Out[3]: array([8, 8, 3, 7, 7, 0])
Out[3]: array([[4, 2, 5, 2],
               [2, 2, 1, 0],
               [8, 4, 0, 9]]
Out[3]: array([[6, 2, 4, 1, 5],
                [3, 4, 4, 3, 7],
                [1, 1, 7, 7, 0],
                [2, 9, 9, 3, 2]],
               [5, 8, 1, 0, 7],
                [6, 2, 0, 8, 2],
                [5, 1, 8, 1, 5],
                [4, 2, 8, 3, 5]],
               [[0, 9, 3, 6, 3],
                [4, 7, 6, 3, 9],
                [0, 4, 4, 5, 7],
                [6, 6, 2, 4, 2]]])
        注意:使用ndarray.reshape()变形不会改变x1原有的数组形状,而是生成一个新的对象:
In [4]:
        x1. reshape((3, 2))
Out[4]: array([[8, 8],
               [3, 7],
               [7, 0]]
In [5]: x1
Out[5]: array([8, 8, 3, 7, 7, 0])
```

同样地,可以对3维数组进行变形,此时注意数组中元素的总和即可:

In [3]: # 为了确保大家都能生成一样的数组,我们先设置随机数种子

x1 = np. random. randint (10, size=6) # 一维数组 x2 = np. random. randint (10, size=(3, 4)) # 二维数组 x3 = np. random. randint (10, size=(3, 4, 5)) # 三维数组

np. random. seed (100)

[0, 9, 3, 6, 3, 4, 7, 6, 3, 9], [0, 4, 4, 5, 7, 6, 6, 2, 4, 2]]])

## 1.2 小技巧

技巧:在使用 reshape 时,可以将其中的一个维度指定为 -1, Numpy 会自动计算出它的真实值

```
In [10]: x3. reshape((2, 3, -1)) #当其中一个维度你不知道是多少时,可以用-1来代替
Out[10]: array([[[6, 2, 4, 1, 5, 3, 4, 4, 3, 7],
                [1, 1, 7, 7, 0, 2, 9, 9, 3, 2],
                [5, 8, 1, 0, 7, 6, 2, 0, 8, 2]],
               [[5, 1, 8, 1, 5, 4, 2, 8, 3, 5],
                [0, 9, 3, 6, 3, 4, 7, 6, 3, 9],
                [0, 4, 4, 5, 7, 6, 6, 2, 4, 2]]])
In [14]: x3. reshape((-1, 2, 10))
                               #当其中一个维度你不知道是多少时,可以用-1来代替
Out[14]: array([[[6, 2, 4, 1, 5, 3, 4, 4, 3, 7],
                [1, 1, 7, 7, 0, 2, 9, 9, 3, 2]],
               [[5, 8, 1, 0, 7, 6, 2, 0, 8, 2],
                [5, 1, 8, 1, 5, 4, 2, 8, 3, 5]],
               [[0, 9, 3, 6, 3, 4, 7, 6, 3, 9],
                [0, 4, 4, 5, 7, 6, 6, 2, 4, 2]])
```

#### 1.3 ndarray.shape

ndarray.shape有两种功能:

• 第一种是查看数组形状:

```
In [15]: | x 01=np. array([8, 8, 3, 7, 7, 0])
          x 01. shape
```

Out[15]: (6,)

#### 第二种是改变数组形状:

```
In [16]: | x_01
          x 01. shape=(3, 2)
          x 01
Out[16]: array([8, 8, 3, 7, 7, 0])
Out[16]: array([[8, 8],
```

## 1.4 ndarray.resize()

[3, 7], [7, 0]]

- 使用 resize 方法可以直接修改数组本身
- 作用和shape改变数组形状是一样的,即改变数组本身。

```
In [17]: | x2=np. array([[3, 5, 2, 4],
                       [7, 6, 8, 8],
                       [1, 6, 7, 7]])
         x2. resize((2, 6))
         x2
Out[17]: array([[3, 5, 2, 4, 7, 6],
                [8, 8, 1, 6, 7, 7]]
         1.5 ndarray.ravel()
           • 数组的平铺。
           • 不管多少维,全部铺开变成一维。
In [18]: x2=np. array([[3, 5, 2, 4],
                       [7, 6, 8, 8],
                       [1, 6, 7, 7]])
         x2. rave1()
Out[18]: array([3, 5, 2, 4, 7, 6, 8, 8, 1, 6, 7, 7])
In [19]:
         x3=np. array([[[6, 2, 4, 1, 5],
                        [3, 4, 4, 3, 7],
                        [1, 1, 7, 7, 0],
                        [2, 9, 9, 3, 2]],
                       [[5, 8, 1, 0, 7],
                        [6, 2, 0, 8, 2],
                        [5, 1, 8, 1, 5],
                        [4, 2, 8, 3, 5]],
                       [[0, 9, 3, 6, 3],
                       [4, 7, 6, 3, 9],
                       [0, 4, 4, 5, 7],
                        [6, 6, 2, 4, 2]]])
         x3. rave1()
Out[19]: array([6, 2, 4, 1, 5, 3, 4, 4, 3, 7, 1, 1, 7, 7, 0, 2, 9, 9, 3, 2, 5, 8,
```

1, 0, 7, 6, 2, 0, 8, 2, 5, 1, 8, 1, 5, 4, 2, 8, 3, 5, 0, 9, 3, 6,

3, 4, 7, 6, 3, 9, 0, 4, 4, 5, 7, 6, 6, 2, 4, 2])

# 1.6 ndarry.T

# 2 数组的拼接

拼接或连接 NumPy 中的两个数组主要由np.concatenate、np.vstack 和 np.hstack 实现,此外还有dstack()

## 2.1 np.concatenate()

concatenate((a1, a2, ...), axis=0, out=None) 沿现有轴加入一系列数组。

- a1, a2, ...: array\_like的序列
  - 除尺寸外,阵列必须具有相同的形状
- axis: int, 可选
  - 数组将连接的轴。如果axis为None,数组在使用前是扁平的。默认值为0。
- out: ndarray, 可选
  - 如果提供,则放置结果的目的地。形状必须是正确,匹配连接将返回的。

Out[25]: array([ 34, 43, 12, 343, 34, 676])

```
In [26]: x = \text{np. array}([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
         y = np. array([[11, 22, 33], [44, 55, 66]])
         np. concatenate((x, y)) #默认按照第一个轴合并,即axis=0
          # np. concatenate((x, y), axis=0)
Out[26]: array([[ 1,
                      2,
                           3],
                 [ 4,
                      5,
                         6],
                 [11, 22, 33],
                 [44, 55, 66]])
In [30]:
         np.concatenate([x, y], axis=0)
Out[30]: array([[ 1,
                      2,
                           3],
                       5, 6],
                 [ 4,
                 [11, 22, 33],
                 [44, 55, 66]])
         同样地,我们观察一下三维数组合并规律:
In [23]:
         a1=np. ones ((2, 2, 2), dtype='int')
         a2=np. zeros ((2, 2, 2), dtype='int')
         a1
         a2
Out[23]: array([[[1, 1],
                  [1, 1]],
                 [[1, 1],
                 [1, 1]]])
Out[23]: array([[[0, 0],
                  [0, 0]],
                 [[0, 0],
                  [0, 0]]
In [24]: | np. concatenate([a1, a2], axis=0) #axis=1、2有什么区别?
Out[24]: array([[[1, 1],
                 [1, 1]],
                 [[1, 1],
                 [1, 1]],
                 [[0, 0],
                 [0, 0]],
                 [[0, 0],
                 [0, 0]]
```

- 垂直堆叠数组。
- 这相当于1-D数组后沿第一轴的连接。
- 对于最多3维的数组,此函数最有意义。
- np.vstack (tup)
  - tup: ndarrays的序列
  - 除了第一个轴之外,阵列必须具有相同的形状。
  - 1-D阵列必须具有相同的长度。

## 2.3 np.hstack()

[44, 55, 66]])

- 水平堆叠数组。
- 这相当于1-D数组后沿第二轴的连接。
- 对于最多3维的数组,此函数最有意义。
- np.hstack (tup)
  - tup: ndarrays的序列
  - 除了第二个轴之外,阵列必须具有相同的形状。
  - 1-D阵列必须具有相同的长度。

[ 4, 5, 6, 66, 44, 55, 66]])

#### 2.4 np.dstack()

- np.dstack(tup)
  - 按顺序深度(沿第三轴)堆叠阵列。
  - 对于最多3维的数组,此函数最有意义。
  - tup:数组序列
    - 。 除了第三个轴之外,阵列必须具有相同的形状。
    - 。 1-D或2-D阵列必须具有相同的形状。

## 3 数据的分裂

- 将一个数组分成几个较小的数组
- 既然可以将多个数组进行对堆叠, 自然也可以将一个数组拆分成多个小数组。
- 和拼接有以下对应关系:
  - split --->concatenate
  - hsplit--->hstack
  - vsplit--->vstack
- 使用hsplit,可以沿其水平轴拆分数组,通过指定要返回的均匀划分的数组数量,或通过指定要在其后进行划分的列:

## 3.1 np.split()

- 语法: np.split (ary, indices\_or\_sections, axis = 0)
- 作用:将数组拆分为多个子数组。

```
ary: ndarray。
indices_or_sections: int或1-D数组。
如果indices_or_sections是一个整数N,则数组将被分割沿着'轴'进入N个相等的数组。
如果indices_or_sections是排序整数的1-D数组,则为条目指示数组被分割的"轴"的位置。
如果索引超过沿"轴"的数组维度,相应地返回一个空的子数组。
axis: int, 可选。要拆分的轴,默认为0。
```

#### 如果indices\_or\_sections是一个整数N,则数组将被分割沿着'轴'进入N个相等的数组。

#### 然后我们用np.split()按照相同的第一个轴进行拆分:

[0, 0]]

#### 返回的对象其实是子阵列表,因此是可以进行索引操作的:

如果indices\_or\_sections是排序整数的1-D数组,则为条目指示数组被分割的"轴"的位置。

```
[2, 2],
                      [2, 2],
                      [3, 3],
                      [3, 3],
                      [4, 4],
                      [4, 4]])
In [32]:
         np. split (d, [5], axis=0)
Out[32]: [array([[1, 1],
                  [1, 1],
                  [2, 2],
                  [2, 2],
                  [3, 3]]), array([[3, 3],
                  [4, 4],
                  [4, 4]])]
         如果要将数组切分成三份呢?
In [33]:
         np. split (d, [3, 6], axis=0) #注意这里不要写切片的冒号
Out[33]: [array([[1, 1],
                  [1, 1],
                  [2, 2]]), array([[2, 2],
                  [3, 3],
                  [3, 3]]), array([[4, 4],
                  [4, 4]])]
         如果要将数组切分成四份呢?
In [34]:
         np. split (d, [2, 4, 6], axis=0)
Out[34]: [array([[1, 1],
                  [1, 1]]), array([[2, 2],
                  [2, 2]]), array([[3, 3],
                  [3, 3]]), array([[4, 4],
                  [4, 4]])]
```

如果按照axis=1来划分呢? 会有什么现象?

In [31]: | d=np. array([[1, 1],

[1, 1],

```
In [35]:
          np. split(d, 2, axis=1)
Out[35]: array([[1, 1],
                  [1, 1],
                   [2, 2],
                   [2, 2],
                   [3, 3],
                   [3, 3],
                  [4, 4],
                  [4, 4]])
Out[35]: [array([[1],
                   [1],
                    [2],
                    [2],
                    [3],
                    [3],
                    [4],
                    [4]]), array([[1],
                    [1],
                    [2],
                    [2],
                    [3],
                    [3],
                    [4],
                    [4]])]
```

## 3.2 np.vsplit()

语法: np.vsplit (ary, indices\_or\_sections)作用: 将数组垂直拆分为多个子数组(按行)。

• 'vsplit'相当于'split'用'axis = 0'来'拆分',数组总是沿着第一个轴分开,无论数组尺寸如何。

#### 3.3 np.hsplit()

```
语法: np.hsplit (ary, indices_or_sections)作用: 将数组水平拆分为多个子数组(按列)。
```

• 'hsplit'相当于'split'用'axis = 1'来'拆分',数组总是沿着第二个分开,轴与阵列尺寸无关。

```
In [76]:
          np. hsplit(c, 2) #返回的对象其实是子阵列表
          np. split(c, 2, axis=1)
Out[76]: array([[1, 1],
                 [1, 1],
                 [0, 0],
                 [0, 0]
Out[76]: [array([[1],
                  [1],
                  [0],
                  [0]]), array([[1],
                  [1],
                  [0],
                  [0]])]
Out [76]: [array([[1],
                  [1],
                  [0],
                  [0]]), array([[1],
                  [1],
                  [0],
                  [0]])]
```

#### 3.4 练习

```
In [91]:
         np. random. seed (0)
          ss=np. random. randint (1, 30, (7, 7))
Out[91]: array([[13, 16, 22,
                                   4, 28,
                                            4],
                                1,
                 [ 8, 10, 20, 22, 19,
                                         5, 24],
                 [ 7, 25, 25, 13, 27,
                                            7],
                                         2,
                 [ 8, 24, 15, 25, 18,
                                        6, 26],
                 [14, 9, 10, 21, 20, 17, 20],
                 [ 6, 16, 16, 1, 19,
                                        4, 25],
                 [18, 20, 20, 20, 15,
                                        8,
                                           1]])
```

#### 将上面的数组按照以下规则切割:

```
横向切,切割成三部分,比例: 2: 2: 3纵向切,切割成两部分,比例: 3: 4
```

```
In [ ]:
```