

網路程式設計 Python資料程式設計

Instructor: 馬豪尚



檔案和目錄管理

- › OS模組提供取得目錄、建立目錄、刪除目錄、刪除膽案、 執行作業系統命令等函式
- › os.getcwd: 取得目前的工作目錄
- › os.remove: 刪除指定的檔案
- › os.path:用以處理檔案路徑和名稱
 - abspath(): 傳回檔案完整的路徑名稱
 - basename(): 傳回檔案指定路徑名稱中, 最後的檔案或目錄名稱
 - dirname(): 傳回指定檔案的完整路徑
 - exists(): 檢查指定的檔案或路徑是否存在
 - split(): 將目標路徑分成目錄路徑和檔案名稱並回傳兩個值
 - Join(path, fname): 組合目錄路徑和檔案名稱成為完整路徑



檔案和目錄管理

> os.walk(): 搜尋指定目錄及其子目錄,會回傳包含三個元素的值,分別為目錄名稱、下一層的目錄名稱以及所有檔案名的串列(list)



檔案和目錄管理

- › glob模組:可以取得指定條件的檔案串列
- > glob.glob("路徑名稱")
 - 路徑名稱可以明確指定檔案名稱也可以使用"*"萬用字元
 - 例如"os*.py": 代表列出開頭為"os"結尾為".py"的檔案
 - "*.py"代表列出所有結尾為".py"的檔案



檔案開啟

- › open函式有8個參數,最常用的是檔案名稱、模式以及編碼, 只有檔案名稱不能省略其他都可以省略使用預設值
- › f=open(檔案名稱,[, 模式],[, 編碼])
 - open函式會建立一個物件,利用這物件就可以處理檔案
 - close()可以關閉這個物件
- 〉模式:

r: 讀取(預設)	r+: <mark>可讀寫</mark> 模式,會從第一行的開頭寫 入(覆蓋)
w: <mark>寫入模式</mark> ,指定檔案不存在時會建立檔案再寫入,檔案若存在會覆蓋	w+:先寫入再讀取,指定檔案不存在時會建立檔案再寫入,檔案若存在會覆蓋
a:附加模式,指定檔案不存在時會建立 檔案再寫入,檔案若存在會附加到檔 案末端	a+:先讀取再寫入,指定檔案不存在時會建立檔案再寫入,檔案若存在會附加到檔案末端



檔案開啟

- > with敘述: with結束後會自動關閉開啟的檔案,就不需要使用close來主動關閉檔案
- > with open("檔案名稱", 模式) as f



檔案讀寫方法

- › read(): 一次讀取全部的文字
- › read([size]): 讀取目前指標位置之後指定長度為size的字元
- › readlines(): 一次讀取所有列,回傳一個串列
- > readline([size]):讀取目前指標位置所在列中指定長度為size 的字元,忽略[size]參數即為讀取一整列
- > write(str): 將指定字串寫入文件
- > writelines(list): 將指定的串列寫入文件



檔案讀寫-編碼

- >一般國際通用的編碼為UTF-8
 - f=open(filename, 'r', encoding ='utf-8')
- > Windows系統的中文檔案編碼預設為ANSI
 - f=open(filename, 'r', encoding ='cp950')



- > 分割與合併
 - s.split(): 默認以空格、換行字元分割字串s,返回列表
 - s.join(seq): 以s為分隔符,將seq中的元素串起來成為一個新的字串

Example

```
S = "Horse-Horse-Tiger-Tiger"
print(S.split('-')) #['Horse', 'Horse', 'Tiger', 'Tiger']
print(S.split('Horse')) #['', '-', '-Tiger-Tiger']
```

```
SS = ["HOW", "ARE", "YOU"]
print(' '.join(SS)) # 印出 HOW ARE YOU
print('-'.join(SS)) # 印出 HOW-ARE-YOU
```



- > 查找
 - s.find(str): 返回str第一次在字串s中出現的index,若找不到則返回-1
 - s.count(str): 返回str在字串s中出現的次數

Example

```
s = "believe"
print(s.find("lie")) #印出2
print(s.find("le")) #印出-1
print(s.count("e")) #印出3
```



- > 替換
 - s.replace(str1, str2) 將s中的str1替換成str2

Example

s1 = "ABBABBAAAB"

print(s1.replace('A','C')) #印出 CBBCBBCCCB



- › s.lower(): 將字串s裡的字母全部改成小寫
- › s.upper(): 將字串s裡的字母全部改成大寫
- › s.swapcase(): 將字串s的字母大小寫翻轉
- › s.lstrip(): 去除字串s左邊的空格
- › s.rstrip(): 去除字串s右邊的空格
- › s.strip(): 去除字串s左、右兩邊的空格
- > s.center(width)返回一個居中的字串,將左右兩邊填充至長 度width



- > Import numpy as np
- › array()可以使用list或tuple來建立一維陣列
 - np.array([1, 2, 3, 4]) List
 - np.array((5, 6, 7, 8)) Tuple
- › dtype 可以設定資料的型態
 - np.array([1, 2, 3, 4], dtype=int)
 - np.array([1, 2, 3, 4], dtype=float)



- > 全部值一樣的陣列
 - -zeros():產生全部為零的陣列
 - -ones():全部為1的陣列
 - -empty():無初始值的陣列
- > 等差陣列
 - -arange(start, stop, step, dtype=None): step為等差值
 - -linspace(start, stop, num, endpoint=True): num代表 陣列的大小



```
建立多維陣列

listdata = [[1,2,3,4,5],
[6,7,8,9,10],
[11,12,13,14,15]]

np.array(listdata)
```



- > 隨機數列
 - random.random(size)
 - random.ranf(size)
 - random.sample(size)
 - random.randint(low, high, size)
 - random.normal(loc='loc', scale='scale', size=None): loc為平均值、scale為標準差



Numpy 陣列屬性

› ndim():取得陣列的維度數量

> shape(): 陣列的形狀

> size(): 陣列的數量

> dtype(): 資料型態

› itemsize(): 陣列中元素的大小(位元組為單位)

> nbytes(): 陣列的大小(位元組為單位) 一般來說 nbytes = itemsize * size



Numpy 陣列操作

- › reshape(): 改變陣列的形狀
 - $np.array([1, 2, 3, 4]) \rightarrow shape=1*4$
 - reshape(2, 2) \rightarrow shape = 2*2
- > 串接 x=[1, 2, 3] y=[4, 5, 6]
 - concatenate([x,y]): 串接
 - > [1, 2, 3, 4, 5, 6]
 - vstack([x,y]):垂直串接
 - > [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
 - hstack([x,y]): 水平串接
 - > [1, 2, 3, 4, 5, 6]

				1	1	2	
1	2	3	4				
				J	3	4	



Numpy 陣列操作

- z = np.array([1,2,3,4,5,6,7,8,9])- np.split(z,[3,5]) \rightarrow ([1,2,3,4,5,6,7,8,9])
- z = np.array([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]])

1	2	3
4	5	6
7	8	9

np.	vspi	IT(Z,	[4])	\rightarrow

 $- \text{np.hsplit}(z,[2]) \rightarrow$

1	2	3
4	5	6
7	8	9

1	2	3
4	5	6
7	8	9



Numpy 陣列取值

> 一維陣列

0 1 2 3 4 5

- -a[index]
 - $\rightarrow a[0]$

- 0 1 2 3 4 5
- -a[start:end]
 - \rightarrow a[1:5]
 - > a[:3]

- 0 1 2 3 4 5
- 0 1 2 3 4 5
- -a[start:end:gap]
 - > a[1:5:2]

0 1 2 3 4 5

Numpy 陣列取值

> 多維陣列 a= np.arange(1, 17).reshape(4, 4)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

a[2, 3]

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

a[1, 1:3]

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

a[1:3, 1:3]

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

a[:, 2]

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16



Numpy 陣列運算

- \Rightarrow a = np.arange(1,10).reshape(3,3)
- \rightarrow b = np.arange(10,19).reshape(3,3)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

10	11	12
13	14	15
16	17	18

> 對所有元素都加一個值

$$-a+1 \rightarrow$$

2	3	4
5	6	7
8	9	10

> 對所有元素取平方

$$-a**2 \rightarrow$$

1	4	9	
16	25	36	
49	64	81	



Numpy 陣列運算

> 取出指定陣列的元素進行運算

$$-a[0, :] +1 \rightarrow$$

> 矩陣相加

$$-a+b \rightarrow$$

11	13	15
17	19	21
23	25	27

> 矩陣元素相乘

$$-a*b \rightarrow$$

10	22	36
52	70	90
112	136	162

> 矩陣內積

$$- np.dot(a, b) \rightarrow$$

84	90	96
201	216	231
318	342	366



Numpy 常用的計算與統計函數

> sum(): 加總

> prod(): 乘積

> mean(): 平均值

> min(): 最小值

> max(): 最大值

› std(): 標準差

› var(): 變異數

> median(): 中位數

› argmin(): 最小元素值索引

› argmax(): 最大元素值索引

› cumsum(): 陣列元素累加

› cumprod(): 陣列元素累積

› percentile(): 以百分比顯示 陣列中的指定值

› ptp(): 最大值與最小值的差



Numpy 排序函數

>一維陣列排序

sort()

argsort()

- np.sort(): 對陣列中的值進行排序並返回結果
- np.argsort(): 對陣列中的值進行排序並返回索引值

45	28	21	47	11	26	30	22	15	16
11	15	16	21	22	26	28	30	45	47



Numpy 排序函數

> 多維陣列排序,可以用axis軸來設定排序方式

а

2	4	1	6	2
2	2	4	6	9
5	1	6	0	9

› np.sort(a, axis=0) → 對直行進行排序

2	1	1	0	2
2	2	4	6	9
5	4	6	6	9

› np.sort(a, axis=0) → 對直行進行排序

1	2	2	4	6
2	2	4	6	9
0	1	5	6	9



- >請將輸入字串中英文字中的母音(aeiou)都去除
 - 假設輸入apple → 印出ppl
 - 假設輸入animal → 印出nml



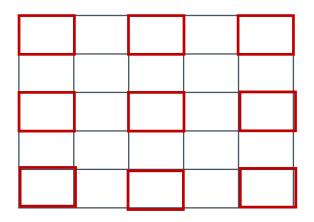
- > 請產生一個隨機1-4的整數, 6個數字的數列
- >請將這個數列用one-hot encoding的方式來表示
 - -1=[1,0,0,0], 2=[0,1,0,0], 3=[0,0,1,0], 4=[0,0,0,1]



>請產生一個隨機0-10整數的5*5二維陣列

>請把每隔一列(row)且隔一個欄(column)的值取出,不能用指

定位置的方式



- >請將取出的值,依照大小從左上角開始,依序擺放在陣列中
 - 每一列的最左邊為該列最小值, 每一欄最上方也是該欄最小



- › 請讀取一個文件檔, 該文件檔是一篇論文的內容, 請將除了章 節標題以外的文字做反序
 - 例如: 我的興趣是打籃球and play piano → onaip yalp dna球籃打 是趣興的我