

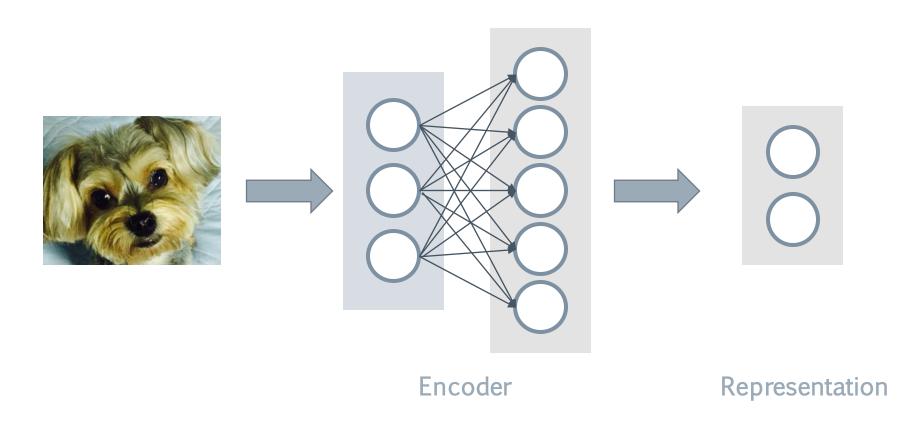
# 自然語言處理 Seq2Seq model

Instructor: 馬豪尚



### Auto-encoders?

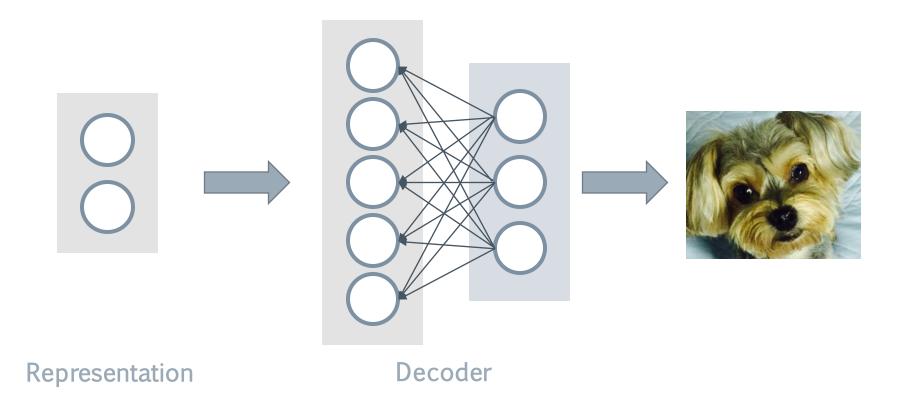
> 編碼 → 將輸入編碼成潛在表示法(嵌入向量)





#### How to Check the Code

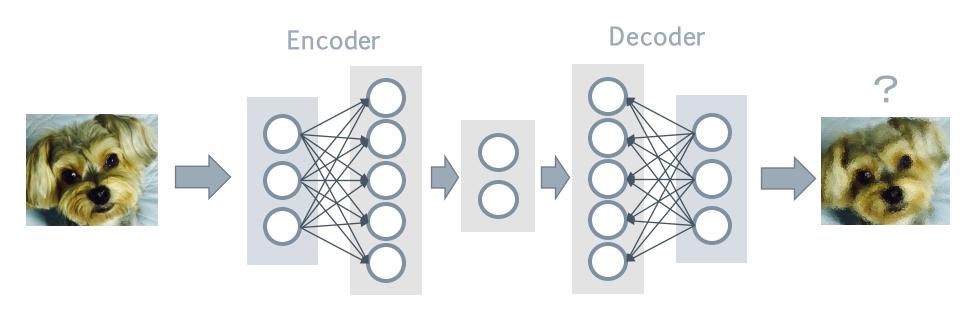
> 需要一個解碼器透過解析潛在表示來重建或還原對象





### Auto-encoders的目標

> 檢查重建的物件是否與原始物件相似



Representation



#### **Encoders and Decoders**

#### > Encoder

- 將輸入資料的特徵進行編碼
- 使潛在表示法(嵌入向量)可以用來表示輸入資料

#### > Decoder

- 將潛在表示法(嵌入向量)重建成資料
- 使得重建(還原)資料可以相近於原始輸入資料



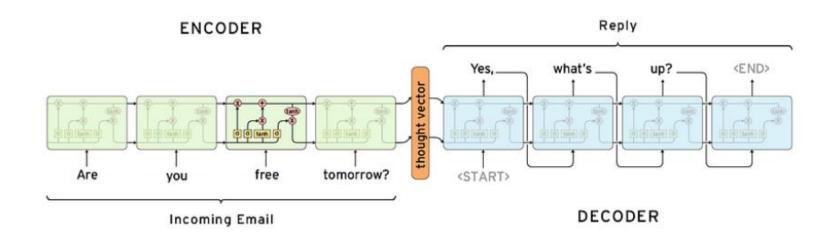
### Seq2Seq 模型的架構

- > Seq2Seq 是由 Encoder 與 Decoder 兩個構成
  - Encoder 就是負責將輸入序列處理並轉成一個向量
  - 通常把這個向量稱為 context vector
  - 顧名思義,這個向量會囊括原序列的重要訊息
- > Decoder 則是根據 context vector 來生成文字



### Seq2Seq 模型

- > Sequence to Sequence 將編碼器和解碼器串接起來
  - 第一個 RNN 負責將長度為 M 的序列給壓成 1 個向量
  - 第二個 RNN 則根據這 1 個向量產生出 N 個輸出
  - 這 M -> 1 與 1 -> N 接起來就構建出了 M to N 的模型





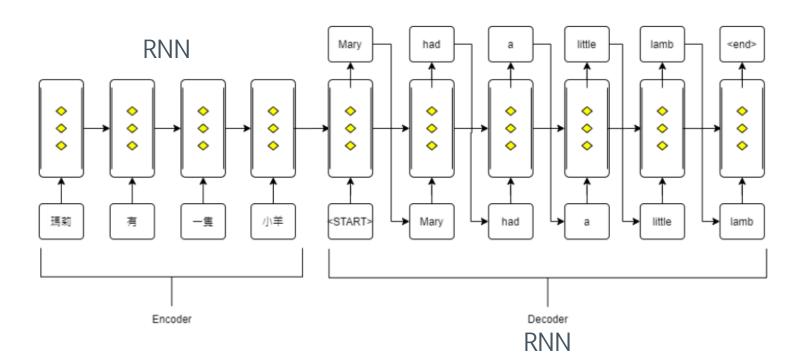
#### Encoder-Decoder架構特性

- > 不論輸入和輸出的長度是什麼,中間的「向量 c」 長度都是 固定的
- > 根據不同的任務可以選擇不同的編碼器和解碼器(可以是CNN/RNN/BiRNN/GRU/LSTM 等等)



#### 機器翻譯任務

- >中翻英 NLP 的任務
  - 輸入給定的中文被翻譯句
  - 輸出為我們期望翻譯完成的英文翻譯句
- > 一個典型的 sequence to sequence模型應用





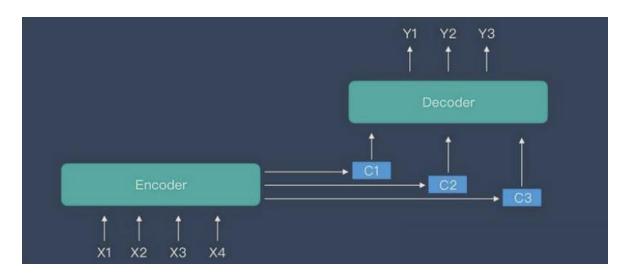
### Seq2Seq機器翻譯模型問題

- > RNN是一個字一個字逐一運算的,
  - 經過多次循環神經單元計算後,被翻譯句句子較前面的資訊可能會 遺失
- > 每個字的產生,可能和輸入句序列中的某幾個字特別有關, 而和其他的字相關比較少
  - Mary 這個字顯然和"瑪莉"這兩個字比較有關



#### Attention 注意力機制

- > Attention 是爲了解決以下困境
  - 資訊過長,資訊丟失
  - 對於不同輸入增加不同重要程度的機制
- > 不再將整個輸入序列編碼爲固定長度的「中間向量C」,而是編碼成一個向量的序列
- > 產生每一個輸出的時候,都能夠做到充分利用輸入序列攜帶的資訊





#### Attention 注意力機制

- › 假設圖書館裡面有很多書 (value)
- > 為了方便查找,我們為書做編號(key)
- > 當我們想要了解一件事情例如: 漫威 (query)
  - 我們就可以看看那些動漫、電影、甚至二戰(美國隊長)相關的書籍
  - 為了提高效率,並不是所有的書都會仔細看,針對漫威來說,動漫,電影相關的會看的仔細一些(權重高),但是二戰的就只需要簡單掃一下即可(權重低)

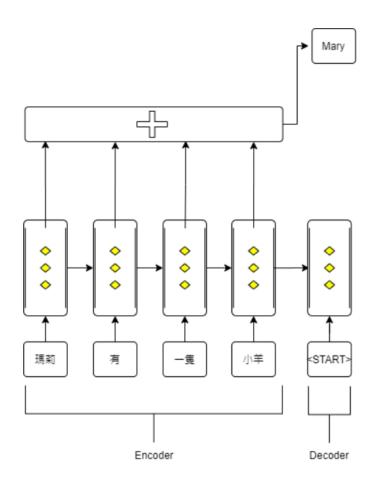




- > 產生每個字的時候不論遠近都可以參考到輸入句每個字的表 示向量
- > 對於相關性比較高的翻譯句輸入字,我們讓模型參照更多一點
- > 讓模型在處理文字時,將注意力只放在某些字詞上



- > 為了讓模型在產生"Mary"的時候能 看到輸入句的每個字的代表向量
  - 將輸入句的每個字的向量相加
  - 再將結果除以句子的長度,消除句長 這個因素
  - 這樣等於可以參考輸入句子的每一個字(平均向量)

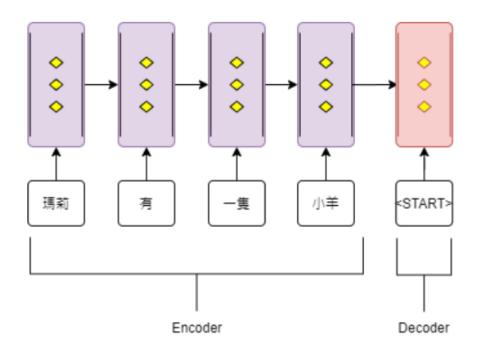




對於相關性比較高的翻譯句輸入字,我們要如何讓模型參照更多一點

$$attention(Q, K, V) = \sum_{i=1}^{n} similarity(Q, K_i) * V_i$$

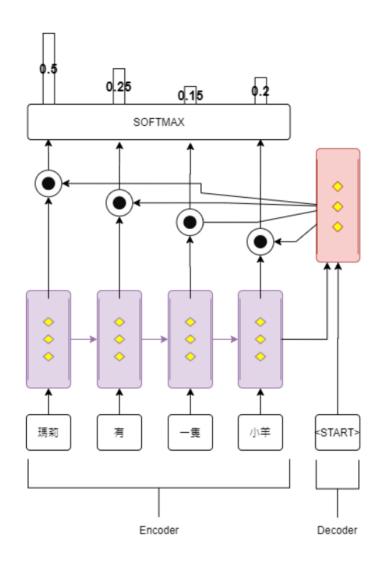
- Q: QUERY 是 我們要問的問題
- K: KEY 代表我們的輸入值被查詢的鍵值
- V: VALUE 代表我們的輸入值的內容
- Similarity() 是計算 Q 和 K 相關性的函數





$$attention(Q, K, V) = \sum_{i=1}^{n} similarity(Q, K_i) * V_i$$

- > 第一步: query 和 key 進行相似度計算, 得到權值
- > 第二步:將權值歸一化,得到直接可用的 權重
- > 第三步:將權重和 value 進行加權求和





> 編碼器

```
from keras.layers import Input, LSTM, Embedding
from keras.models import Model

# 設定超參數
embedding_size = 256
encoder_hidden_units = 512

# 編碼器模型
encoder_inputs = Input(shape=(None,))
encoder_embedding = Embedding(input_dim=num_encoder_tokens, output_dim=embedding_size
encoder_lstm = LSTM(encoder_hidden_units, return_state=True)
encoder_outputs, state_h, state_c = encoder_lstm(encoder_embedding)
encoder_states = [state_h, state_c]
```



> 編碼器

```
# 解碼器模型

decoder_inputs = Input(shape=(None,))

decoder_embedding = Embedding(input_dim=num_decoder_tokens, output_dim=embedding_size decoder_lstm = LSTM(decoder_hidden_units, return_sequences=True, return_state=True)

decoder_outputs, _, _ = decoder_lstm(decoder_embedding, initial_state=encoder_states)
```



> 注意力機制(Attention Mechanism)

```
from keras.layers import Concatenate, Dense, Attention

# 注意力層
attention_layer = Attention()
attention_result = attention_layer([decoder_outputs, encoder_outputs]))

# 將注意力的結果和解碼器的輸出合併
concat_layer = Concatenate(axis=-1)
decoder_combined_context = concat_layer([decoder_outputs, attention_result]))

# 輸出層
decoder_dense = Dense(num_decoder_tokens, activation='softmax')
decoder_outputs = decoder_dense(decoder_combined_context)
```



>編譯模型

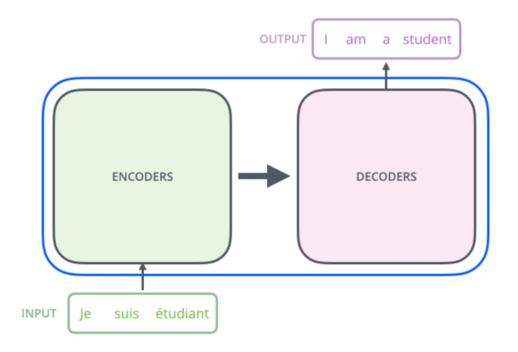
```
model = Model([encoder_inputs, decoder_inputs], decoder_outputs)
model.compile(optimizer='rmsprop', loss='categorical_crossentropy')
```

- >訓練模型
  - 假設已經有處理好的輸入資料



### Transformer模型

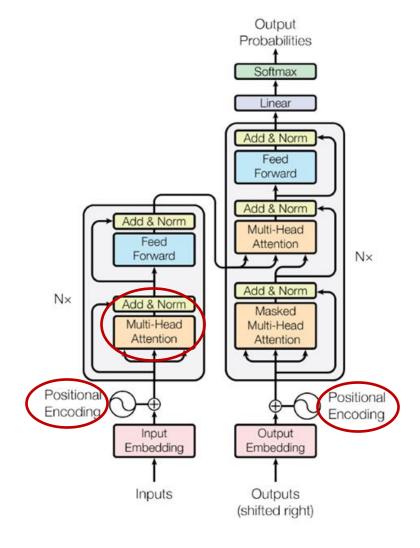
- > Transformer 模型本來是為了翻譯任務而設計的。
- › 在訓練過程中,Encoder 接受原始語言的句子作為輸入,而 Decoder 則接受目標語言的翻譯作為輸入





#### Transformer特色

- > 編碼神經網路/解碼神經網路
- > 自注意力機制(self-attention mechanism)
- › 位置嵌入(positional embedding)





### 練習

- > 做資料前處理
- >建立翻譯模型
- > 將資料輸入翻譯模型訓練
- > 測試模型(輸入一個句子→輸出成另外一個語言的句子)