

小易升级之路

■ 题目描述

小易经常沉迷于网络游戏.有一次,他在玩一个打怪升级的游戏,他的角色的初始能力值为 a .在接下来的一段时间内,他将会依次遇见 n 个怪物,每个怪物的防御力为 $b_1, b_2, b_3 \dots b_n$. 如果遇到的怪物防御力 b_i 小于等于小易的当前能力值 c ,那么他就能轻松打败怪物,并且使得自己的能力值增加 b_i ; 如果 b_i 大于 c ,那他也能打败怪物,但他的能力值只能增加 b_i 与 c 的最大公约数.那么问题来了,在一系列的锻炼后,小易的最终能力值为多少?

输入描述:

对于每组数据,第一行是两个整数 n ($1 \leq n < 100000$) 表示怪物的数量和 a 表示小易的初始能力值.
第二行 n 个整数, $b_1, b_2 \dots b_n$ ($1 \leq b_i \leq n$) 表示每个怪物的防御力

输出描述:

对于每组数据,输出一行.每行仅包含一个整数,表示小易的最终能力值

输入

```
<pre>3 50
50 105 200
5 20
30 20 15 40 100</pre>
```

[复制](#)

输出

```
110
205
```

[复制](#)

```
#include<iostream>
#include<vector>
using namespace std;

int find_comnum(int a,int b)//更损相减法
{
    while(a!=b)
    {
        if(a>b)
        {
            a=a-b;
        }
        if(a<b)
        {
            b=b-a;
        }
    }
}
```

```
    }  
    return a;  
}  
  
int main()  
{  
    int n,c;  
    while( cin >> n >> c )  
    {  
        int i,temp;  
        for(i=0;i<n;i++)  
        {  
            cin >> temp;  
            if( c >= temp )  
                c += temp;  
            else  
                c += find_comnum(c,temp);  
        }  
        cout << c << endl;  
    }  
    return 0;  
}
```