# 比赛中的配对次数

给你一个整数 n,表示比赛中的队伍数。比赛遵循一种独特的赛制:

- 如果当前队伍数是 **偶数**,那么每支队伍都会与另一支队伍配对。总共进行 n / 2 场 比赛, 且产生 n / 2 支队伍进入下一轮。
- 如果当前队伍数为 **奇数** ,那么将会随机轮空并晋级一支队伍,其余的队伍配对。总共进行 (n 1) / 2 场比赛,且产生 (n 1) / 2 + 1 支队伍进入下一轮。

返回在比赛中进行的配对次数, 直到决出获胜队伍为止。

## 示例 1:

输入: n = 7

输出: 6

解释: 比赛详情:

- 第 1 轮: 队伍数 = 7 ,配对次数 = 3 , 4 支队伍晋级。

- 第 2 轮: 队伍数 = 4 , 配对次数 = 2 , 2 支队伍晋级。

- 第 3 轮: 队伍数 = 2 ,配对次数 = 1 ,决出 1 支获胜队伍。

总配对次数 = 3 + 2 + 1 = 6

#### 示例 2:

输入: n = 14

输出: 13

### 解释: 比赛详情:

- 第 1 轮: 队伍数 = 14 , 配对次数 = 7 , 7 支队伍晋级。
- 第 2 轮: 队伍数 = 7 , 配对次数 = 3 , 4 支队伍晋级。
- 第 3 轮: 队伍数 = 4 , 配对次数 = 2 , 2 支队伍晋级。
- 第 4 轮: 队伍数 = 2 , 配对次数 = 1 , 决出 1 支获胜队伍。

总配对次数 = 7 + 3 + 2 + 1 = 13

#### class Solution:

def numberOfMatches(self, n: int) -> int:

count=0

```
while(n>1):
#偶数
if n%2==0:
    count+=n//2
    n=n//2
#奇数
else:
    count+=(n-1)//2
    n=(n-1)//2+1
return count
```