

山脉数组中查找目标值

给你一个 **山脉数组** `mountainArr`，请你返回能够使得 `mountainArr.get(index)` 等于 `target` **最小** 的下标 `index` 值。

如果不存在这样的下标 `index`，就请返回 `-1`。

何为山脉数组？如果数组 `A` 是一个山脉数组的话，那它满足如下条件：

首先，`A.length >= 3`

其次，在 $0 < i < A.length - 1$ 条件下，存在 `i` 使得：

- `A[0] < A[1] < ... A[i-1] < A[i]`
- `A[i] > A[i+1] > ... > A[A.length - 1]`

你将 **不能直接访问该山脉数组**，必须通过 `MountainArray` 接口来获取数据：

- `MountainArray.get(k)` - 会返回数组中索引为 `k` 的元素（下标从 `0` 开始）
- `MountainArray.length()` - 会返回该数组的长度

```
/**
 * // This is the MountainArray's API interface.
 * // You should not implement it, or speculate about its implementation
 * class MountainArray {
 *     public:
 *         int get(int index);
 *         int length();
 * };
 */

class Solution {
public:
    int findInMountainArray(int target, MountainArray &mountainArr) {
        //先找到峰值
        int left=0;
        int right=mountainArr.length()-1;
        while(left<right)
        {
            int mid=left+(right-left)/2;
            if(mountainArr.get(mid)<mountainArr.get(mid+1))
            {
                left=mid+1;//[mid+1,right]
            }
        }
    }
};
```

```

    }
    else
    {
        right=mid;//[left,mid]
    }
}
int top=left;

//峰值左侧二分查找
int l=0;
int r=top+1;
while(l<r)
{
    int mid=l+(r-l)/2;
    if(mountainArr.get(mid)==target)
        return mid;
    else if(mountainArr.get(mid)<target)
        l=mid+1;
    else
        r=mid;
}

//峰值右侧二分查找
int x=top-1;
int y=mountainArr.length();
while(x<y)
{
    int mid=x+(y-x)/2;
    if(mountainArr.get(mid)==target)
        return mid;
    else if(mountainArr.get(mid)>target)
        x=mid+1;
    else
        y=mid;
}
return -1;
}
};

```