二叉搜索树的最近公共祖先

给定一个二叉搜索树,找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。

百度百科中最近公共祖先的定义为:"对于有根树 T 的两个结点 p、q,最近公共祖先表示为一个结点 x,满足 x 是 p、q 的祖先且 x 的深度尽可能大(一个节点也可以是它自己的祖先)。"

例如,给定如下二叉搜索树: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5]

示例 1:

输入: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5], p = 2, q = 8

输出: 6

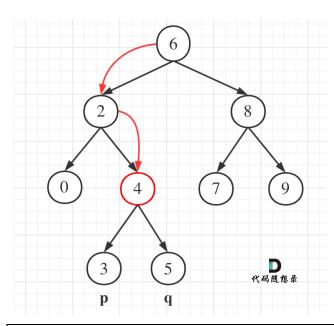
解释: 节点 2 和节点 8 的最近公共祖先是 6。

示例 2:

输入: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5], p = 2, q = 4

输出: 2

解释: 节点 2 和节点 4 的最近公共祖先是 2, 因为根据定义最近公共祖先节点可以为节点本身。



因为二叉树搜索树节点有序,所以问题变得简单。如果节点 p 比当前节点小,则说明节点 p 在当前节点的左子树;如果节点 p 比当前节点大,则说明节点 p 在当前节点的右子树。 代码思路为:

如果 pq 的值都小于当前节点的值,则递归进入当前节点的左子树;

如果pq的值都大于当前节点的值,则递归进入当前节点的右子树;

如果当前节点的值在 pq 两个节点的值的中间,那么这两个节点的最近公共祖先则为当前

```
的节点。
递归终止条件:
1 当 p 和 q 在当前的 root 的一左一右, return 当前的 root
题中没有说明 p 和 q 的左右顺序,因此 p, q 谁在谁左边都有可能
2p, q 有一个或者两个节点的值和 root 相等, return 当前的 root
搜索二叉树具有特性: 左子树<root<右子树
所以 p, q 小于 root 时 左子树递归查找
p, q 大于 root 时,右子树递归查找
```

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
       int val;
       TreeNode *left;
       TreeNode *right;
       TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
    TreeNode* lowestCommonAncestor(TreeNode* root, TreeNode* p, TreeNode* q
) {
        TreeNode* res;
        if(root==nullptr||p==nullptr&&q==nullptr)
            return nullptr;
        if(p->val<=root->val&q->val>=root->val||p->val>=root->val&q->val
=root->val)
        {
            res=root;
        if(p->val<root->val&q->val<root->val)
            res=lowestCommonAncestor(root->left,p,q);
        if(p->val>root->val&q->val>root->val)
            res=lowestCommonAncestor(root->right,p,q);
        return res;
    }
};
```

```
* Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
       int val;
       TreeNode *left;
       TreeNode *right;
       TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
    TreeNode* dfs(TreeNode* cur, TreeNode* p, TreeNode* q)
    {
        if(cur==nullptr)
            return cur;
        if(p->val<cur->val&q->val<cur->val)
        {
            TreeNode* left=dfs(cur->left,p,q);
            if(left!=nullptr)
                return left;
        }
        if(p->val>cur->val&&q->val>cur->val)
        {
            TreeNode* right=dfs(cur->right,p,q);
            if(right!=nullptr)
                return right;
        }
        return cur;
    TreeNode* lowestCommonAncestor(TreeNode* root, TreeNode* p, TreeNode* q
)
    {
        return dfs(root,p,q);
    }
};
```