

找到小镇的法官

在一个小镇里，按从 1 到 N 标记了 N 个人。传言称，这些人中有一个是小镇上的秘密法官。

如果小镇的法官真的存在，那么：

1. 小镇的法官不相信任何人。
2. 每个人（除了小镇法官外）都信任小镇的法官。
3. 只有一个人同时满足属性 1 和属性 2 。

给定数组 trust，该数组由信任对 trust[i] = [a, b] 组成，表示标记为 a 的人信任标记为 b 的人。

如果小镇存在秘密法官并且可以确定他的身份，请返回该法官的标记。否则，返回 -1。

示例 1：

输入：N = 2, trust = [[1,2]]

输出：2

示例 2：

输入：N = 3, trust = [[1,3],[2,3]]

输出：3

示例 3：

输入：N = 3, trust = [[1,3],[2,3],[3,1]]

输出：-1

示例 4：

输入：N = 3, trust = [[1,2],[2,3]]

输出：-1

示例 5：

输入：N = 4, trust = [[1,3],[1,4],[2,3],[2,4],[4,3]]

输出：3

```
class Solution {
public:
    int findJudge(int N, vector<vector<int>>& trust) {
```

```
vector<int> res(N+1,0);
for(vector<int>& v:trust)
{
    res[v[0]]--;//信任别人
    res[v[1]]++;//被别人信任
}
for(int i=1;i<=N;i++)
{
    if(res[i]==N-1)
        return i;
}
return -1;
}
};
```