

数据库连接池

Web 系统通常会频繁地访问数据库，如果每次访问都创建新连接，性能会很差。为了提高性能，架构师决定复用已经创建的连接。当收到请求，并且连接池中没有剩余可用的连接时，系统会创建一个新连接，当请求处理完成时该连接会被放入连接池中，供后续请求使用。

现在提供你处理请求的日志，请你分析一下连接池最多需要创建多少个连接。

输入描述:

输入包含多组数据，每组数据第一行包含一个正整数 n ($1 \leq n \leq 1000$)，表示请求的数量。

紧接着 n 行，每行包含一个请求编号 id (A、B、C……、Z) 和操作 (connect 或 disconnect)。

输出描述:

对应每一组数据，输出连接池最多需要创建多少个连接。

示例 1

输入

```
6
A connect
A disconnect
B connect
C connect
B disconnect
C disconnect
```

输出

```
2
```

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<vector>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    int n;
    while(cin>>n)
    {
        string id,str;
        int sum=0;
        int max_sum=0;
        for(int i=0;i<n;i++)
        {
            cin>>id>>str;
            if(str=="connect")
                sum++;
            else if(str=="disconnect")
                sum--;
            if(sum>max_sum)
                max_sum=sum;
        }
        cout<<max_sum<<endl;
    }
    return 0;
}
```