亲密字符串

给你两个字符串 s 和 goal ,只要我们可以通过交换 s 中的两个字母得到与 goal 相等的结果,就返回 true; 否则返回 false 。

交换字母的定义是:取两个下标 i 和 j (下标从 0 开始)且满足 i != j ,接着交换 s[i] 和 s[j] 处的字符。

• 例如,在 "abcd" 中交换下标 0 和下标 2 的元素可以生成 "cbad"。

示例 1:

输入: s = "ab", goal = "ba"

输出: true

解释: 你可以交换 s[0] = 'a' 和 s[1] = 'b' 生成 "ba", 此时 s 和 goal 相等。

示例 2:

输入: s = "ab", goal = "ab"

输出: false

解释: 你只能交换 s[0] = 'a' 和 s[1] = 'b' 生成 "ba", 此时 s 和 goal 不相等。

示例 3:

输入: s = "aa", goal = "aa"

输出: true

解释: 你可以交换 s[0] = 'a' 和 s[1] = 'a' 生成 "aa", 此时 s 和 goal 相等。

示例 4:

输入: s = "aaaaaaabc", goal = "aaaaaaacb"

输出: true

class Solution:

def buddyStrings(self, s: str, goal: str) -> bool:

#分三种情况讨论

#情况一:长度不等 直接 false

if len(s)!=len(goal):

return False

#情况二:二者完全相等,但如果字符串不为重复字符,经过一次交换则 false

```
if s==goal and len(set(s))<len(s):
    return True
#情况三: 只有两处不相等
diffstring=[]
for i in range(len(s)):
    if s[i]!=goal[i]:
        diffstring.append(i)#记录不相同位置索引
    if len(diffstring)==2:
        if(s[diffstring[0]]==goal[diffstring[1]] and s[diffstring[1]]==
goal[diffstring[0]]):
    return True
    else:
        return False
return False
```