

从上到下打印二叉树 III

请实现一个函数按照之字形顺序打印二叉树，即第一行按照从左到右的顺序打印，第二层按照从右到左的顺序打印，第三行再按照从左到右的顺序打印，其他行以此类推。

例如：

给定二叉树: [3,9,20,null,null,15,7],

```
    3
   / \
  9  20
 /  \
15   7
```

返回其层次遍历结果：

```
[
  [3],
  [20,9],
  [15,7]
]
```

解题思路：

利用 `deque` 这个 STL 数据容器，维护一个双端队列。如果是偶数层，我们先 `pop_back` 底层的元素，然后从右往左（从头向尾输出元素）地向顶部 `push_front` 下一层的元素；如果是奇数层，我们先 `pop_front` 顶层的元素，然后从左往右（从尾向头输出元素）地向底部 `push_back` 下一层的元素。

我们这里一共用到了 `deque` 的这几个函数：

奇数层是： `front()`, `pop_front()`, `push_back()`

偶数层是： `back()`, `pop_back()`, `push_front()`

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode *left;
 *     TreeNode *right;
 *     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
```

```

vector<vector<int>> levelOrder(TreeNode* root) {
    if(!root) return {};
    vector<vector<int> > res;
    vector<int> temp;
    deque<TreeNode*> store; // 使用 deque
    store.push_back(root);
    TreeNode *curr;
    bool odd = true; // odd 用来判断是否是奇数层，一开始是第一层，所以 odd 是 true
    // remaining 来记录当前层剩余的元素个数；nextLevel 来记录下一层的元素个数；row 记录行数
    int remaining = 1, nextLevel = 0; // 这两个变量与方法一意义相同
    while(!store.empty())
    {
        if(odd) // 奇数层
        {
            curr = store.front();
            temp.push_back(curr -> val);
            store.pop_front(); // 弹出头部元素
            remaining--;
            if(curr -> left)
            {
                store.push_back(curr -> left); // 从左往右向底部添加下一层的元素
            }
            nextLevel++;
        }
        if(curr -> right)
        {
            store.push_back(curr -> right); // 从左往右向底部添加下一层的元素
        }
        nextLevel++;
    }
    else // 偶数层
    {
        curr = store.back();
        temp.push_back(curr -> val);
        store.pop_back(); // 弹出尾部元素
        remaining--;
        if(curr -> right)
        {
            store.push_front(curr -> right); // 从右往左向顶部添加下一层的元素
        }
        nextLevel++;
    }
}

```

```

        }
        if(curr -> left)
        {
            store.push_front(curr -> left); // 从右往左向顶部添加下一
层的元素
            nextLevel ++;
        }
    }
    if(remaining == 0)//逻辑控制
    {
        res.push_back(temp);
        temp.clear();//清空维护下一层元素
        remaining = nextLevel;//根据上一层遍历左右子树的结果找到下一层
节点个数
        nextLevel = 0;//置零维护下一层
        odd = !odd; // 当前层已处理完，正式进入下一层，odd 要变成 !odd
    }
}
return res;
}
};

```