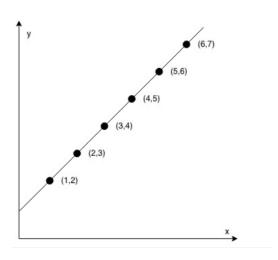
## 缀点成线

在一个 XY 坐标系中有一些点,我们用数组 coordinates 来分别记录它们的坐标,其中 coordinates [i] = [x, y] 表示横坐标为 x、纵坐标为 y 的点。

请你来判断,这些点是否在该坐标系中属于同一条直线上,是则返回 true, 否则请返回 false。

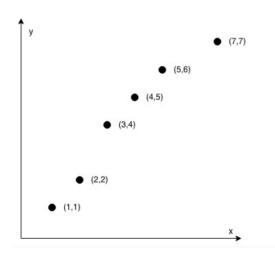
示例 1:



输入: coordinates = [[1,2],[2,3],[3,4],[4,5],[5,6],[6,7]]

输出: true

示例 2:



输入: coordinates = [[1,1],[2,2],[3,4],[4,5],[5,6],[7,7]]

输出: false

```
      (x3,y3)
      K1 = (y3 - y2) / (x3-x2)

      (x2,y2)
      K2 = (y2 - y1) / (x2-x1)

      X
      K1 != K2 return false

      因为 0 不能做除数. 所以避免 x 值相等时, 0 做除数的情况. 将其变成紊法
      (x2-x1) * (y3 - y2) != (x3-x2) * (y2 - y1)
```

```
class Solution {
public:
    bool checkStraightLine(vector<vector<int>>% coordinates) {
        int len=coordinates.size();
        for(int i=1;i<len-1;i++)
        {
            int x1=coordinates[i][0]-coordinates[i-1][0];
            int y1=coordinates[i][1]-coordinates[i-1][1];
            int x2=coordinates[i+1][0]-coordinates[i][0];
            int y2=coordinates[i+1][1]-coordinates[i][1];
            if(x1*y2!=x2*y1)
                return false;
        }
        return true;
    }
};</pre>
```