参考 <http://blog.csdn.net/temotemo/article/details/7056581>

一、准备工作

1、安装TortoiseSVN 1.6/1.7

两者不兼容，推荐使用1.7

<http://sourceforge.net/projects/tortoisesvn/>

2、安装msysgit

<http://code.google.com/p/msysgit/downloads/list>

bin目录添加至系统PATH中

3、安装Tortoisegit

<http://code.google.com/p/tortoisegit/downloads/list>

4、安装python

2.6以上版本

5、安装depot\_tools

svn co <http://src.chromium.org/svn/trunk/tools/depot_tools>

安装目录添加至系统PATH中ll

二、源代码

创建目录.../webrtc

svn checkout <http://webrtc.googlecode.com/svn/trunk/>

三、编译(可以下可以在git中执行)

1.生成gclient配置文件

gclient config <https://webrtc.googlecode.com/svn/trunk>

2.同步项目文件

gclient sync --force

注：中间会下载一个文件<webrtc-resources-15.tgz>python脚本可能会报一个错 大概是url解析错误什么的问题

可以自己去下载 http://commondatastorage.googleapis.com/webrtc-resources/webrtc-resources-15.tgz

然后解压放到trunk\resources\下 然后替换脚本 trunk\tools\resources\update.py

3.安装Windows的DirectX SDK和SDK 7.1

SDK 7.1：

[http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=8279](http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&amp;id=8279)

安装的时候，一定要注意SDK 7.1的安装路径，因为在WebRTC项目在配置中有规定，配置文件在.. .\trunk\src\build 名为common.gypi 的文件

DirectX SDK：

[http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=6812](http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&amp;id=6812)

如果不想安装SDK，可以从这里下所依赖的文件：

svn co http://vsfiltermod.googlecode.com/svn/trunk/src/BaseClasses，然后把文件放置在这个路径：C:/ProgramFiles/Microsoft SDKs/Windows/v7.1/Samples/multimedia/directshow/baseclasses

4.编译生成项目

gclient runhooks --force

这样就生成了webrtc.sln项目工程文件

在linux下注意：

1、编译目前只支持Ubuntu  前面基本不变 但是涉及到依赖库的问题查看脚本trunk\build\install-build-deps.sh 把依赖的库手动安装、更新(公司网络使用代理导致的问题)

2、gclient  config https://webrtc.googlecode.com/svn/trunk时会报错“Running depot tools as root is sad.”则：

vi depot\_tools/update\_depot\_tools

把下面的这几行代码全部注释掉， 在执行即可

if [ "$USER" == "root" ];    
then    
  echo Running depot tools as root is sad.    
  exit    
fi    
然后make就可