**talk/media/webrtc/webrtcvoiceengine.cc**  
    a.Soundclip音频剪辑设备使用的宏开关:  
        当定义DUMMY\_AUDIO\_DEVICE,将不内部创建音频剪辑设备,只使用外部传入  
        如果没有定义则优先使用外部传入,没有传入则内部创建  
    b.音频codec的屏蔽,主要涉及到sdp中audio的类型优先级  
(\*),v2版本暂不屏蔽codec,需要时修改  
  
**支持外部传入的音频设备创建音频模块**  
third\_party/webrtc/modules/audio\_device/audio\_device\_impl.h  
third\_party/webrtc/modules/audio\_device/audio\_device\_impl.cc  
  
**webrtc/modules/audio\_processing/audio\_processing\_impl.cc**  
修改后不分高低频进行处理,似乎对解决噪音很大的问题有效

(\*),v2版本暂不启用

**third\_party/webrtc/voice\_engine/transmit\_mixer.cc**  
将音频采样率最大值从32k提升到48k  
  
**third\_party/webrtc/modules/utility/source/audio\_frame\_operations.cc**

对StereoToMono的算法有优化,只对v1有效

**其他**  
在wins和linux版本的audiodevice中添加了文件记录  
在linux中多出添加  
  
添加文件记录<已注释掉>  
webrtc/voice\_engine/voe\_base\_impl.cc  
webrtc/voice\_engine/transmit\_mixer.cc  
webrtc/voice\_engine/output\_mixer.cc  
audio\_coding\_module\_impl.cc  
  
audio\_coding\_module 中使用vmx audio库解rtp包的功能，主要用于定位音频问题  
(只在开发机上修改该代码,已注释)  
third\_party\webrtc\modules\audio\_coding\_module.target.mk  
audio\_coding\_module\_impl.h  
audio\_coding\_module\_impl.cc  
  
  
64位webrtclib编译中添加如下参数peerconnection\_client\_lib.target.mk  
-D\_LARGEFILE64\_SOURCE \  
-D\_FILE\_OFFSET\_BITS=64