**talk/media/webrtc/webrtcvoiceengine.cc**  
    a.Soundclip音频剪辑设备使用的宏开关:（对于v1无条件不使用）  
        当定义DUMMY\_AUDIO\_DEVICE,将不内部创建音频剪辑设备,只使用外部传入  
        如果没有定义则优先使用外部传入,没有传入则内部创建  
    b.音频codec的屏蔽,主要涉及到sdp中audio的类型优先级  
(\*),v2版本暂不屏蔽codec,需要时修改  
  
**支持外部传入的音频设备创建音频模块**  
third\_party/webrtc/modules/audio\_device/audio\_device\_impl.h  
third\_party/webrtc/modules/audio\_device/audio\_device\_impl.cc  
  
**talk/base/scoped\_ptr.h**  
对局部指针做模板特例,当遇到cricket::VideoCapturer类型的指针,不做智能释放,  
主要是考虑到 EncodedCapturer 的复用,资源释放由上层控制  
注:将导致cricket::VideoCapturer 的其他派生类也无法智能释放,理论上好的方法是  
使用计数指针,但是代码改动量太大,先用这种临时方案,注意VideoCapturer派生类的手动释放  
(\*),v2版本加入了代码却没有启用,等需要使用外部传入EncodedCapturer时再开启  
  
  
**webrtc/modules/audio\_processing/audio\_processing\_impl.cc**  
修改后不分高低频进行处理,似乎对解决噪音很大的问题有效

(\*),v2版本暂不启用

**third\_party/webrtc/voice\_engine/transmit\_mixer.cc**  
将音频采样率最大值从32k提升到48k

**third\_party/webrtc/modules/utility/source/audio\_frame\_operations.cc**

对StereoToMono的算法有优化,

(\*)只对v1有效