#csharp是完全面向对象的语言，所有方法都应该写在class中。其实csharp和java很相似，很多知识可以参考java。如数据类型的转换和数组相关内容。

# cs常用快捷键

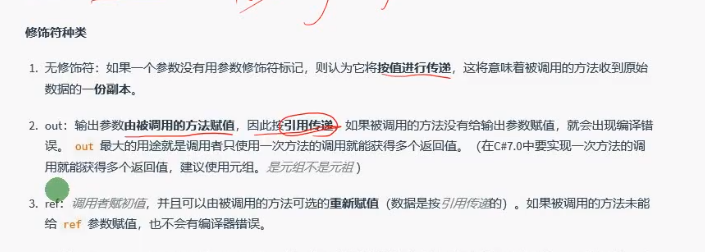


#数据类型：decimal（十进制）

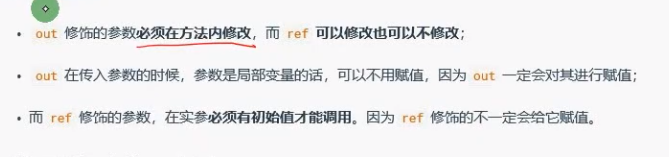
和double一样是浮点数，但是范围比double小、精度比double高。

声明格式：decimal de=1.1M。不加m默认为double，而double和decimal是不能互相转换的，编译会报错

#函数参数的修饰符：out ref



Out：方法中必须给这个参数赋值（否则编译报错），且是引用传递，caller里面的对应参数的值确实改变了。

Ref：方法中可以给参数赋值也可以不赋值，如果赋值了，按引用传递。

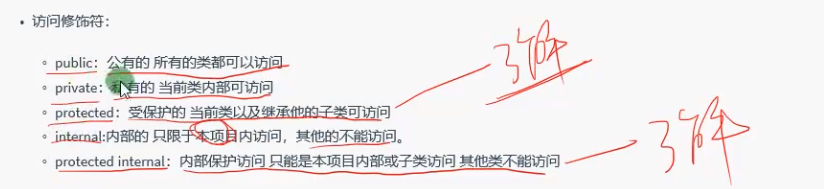
# csharp中声明类

不同的一点是变量需要声明属性。



声明属性快捷键：输入prop 按两下tab，自动补全

# 访问权限

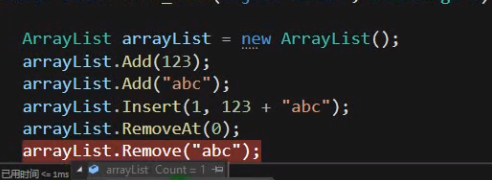


# Arraylist

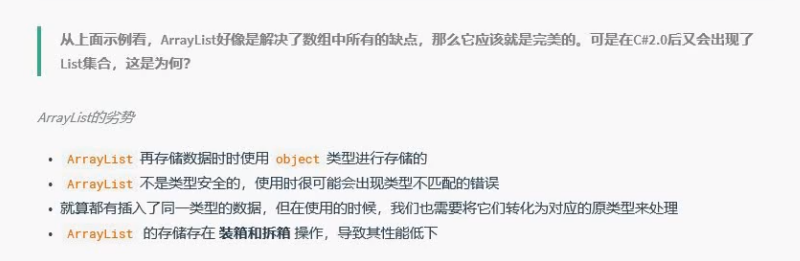
和java中的arraylist基本相同，但不需要规定泛型，一个list中的数据可以不是同一类型



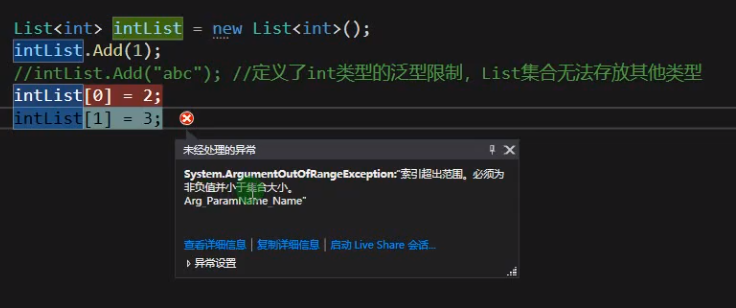
常用方法：



# List集合

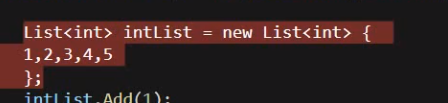


Csharp List等同于java的ArrayList，需要规定泛型



已经add进去的，可以像数组一样直接访问；常用方法和ArrayList相同

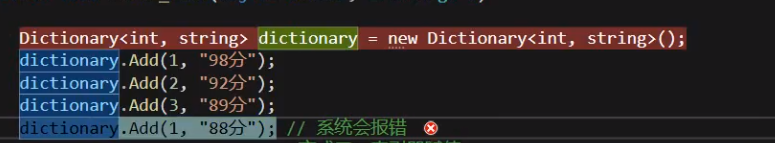
也可以像数组一样初始化：



再add就加到list末尾

# Dictionary字典类

类似c++中的map，是一组键值对。

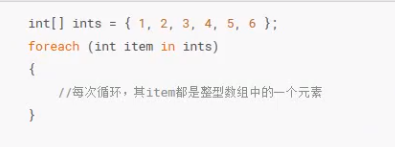


获取值：

删除：.remove

# foreach循环

Foreach循环数组：



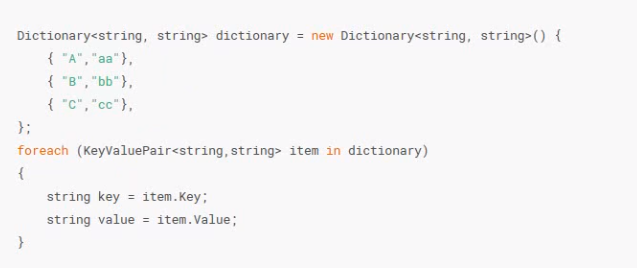
Item类型由数组类型决定

Foreach循环集合：



Item类型由泛型决定

Foreach循环字典：



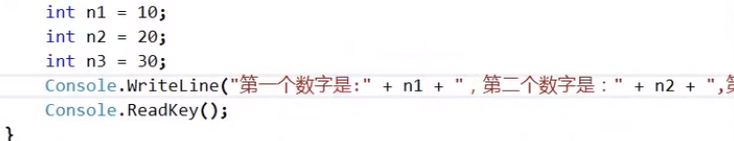
Item类型是KeyValuePair

# console.readkey()

Cmd程序加上这一句，实现程序暂停（也就是按任意键返回），否则cmd一闪而过就没了。

#输入输出、占位符

C#在输出时可用占位符：

常规的输出方法：

使用占位符：

