

# 期约与异步函数

## 异步函数

ES8新增 async/await

旨在解决利用异步结构组织代码的问题

- async  
async关键字可以让函数具有异步特征  
异步函数return返回值会被Promise.resolve包装成Promise对象  
异步函数抛异常 需要.catch捕获
- await  
await关键字 暂停异步函数后面的代码。等待Promise解决  
限制，必须在异步函数中使用

## 停止和恢复执行

await后面跟Promise会更复杂（可以认为会等待更久一些，相对await后跟值）

```
async function foo() {  
  console.log(await Promise.resolve('foo'));  
}  
async function bar() {  
  console.log(await 'bar');  
}  
async function baz() {  
  console.log('baz');  
}  
foo();  
bar();  
baz();  
// baz  
// bar  
// foo
```

```
async function foo() {  
  console.log(2);  
  await null;  
  console.log(4);  
}  
console.log(1);  
foo();  
console.log(3);  
// 1  
// 2  
// 3  
// 4
```

```
async function foo() {
  console.log(2);
  console.log(await Promise.resolve(8));
  console.log(9);
}
async function bar() {
  console.log(4);
  console.log(await 6);
  console.log(7);
}
console.log(1);
foo();
console.log(3);
bar();
console.log(5);
// 1
// 2
// 3
// 4
// 5
// 6
// 7
// 8
// 9
```

## 异步函数策略

在使用异步函数时，需要注意

### 实现sleep()

以前 setTimeout()

现在

```
async function sleep(delay) {
  return new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, delay));
}
async function foo() {
  const t0 = Date.now();
  await sleep(1500); // 暂停约 1500 毫秒
  console.log(Date.now() - t0);
}
foo();
// 1502
```

## 利用平行执行

await不留心会错过平行加速

```
async function randomDelay(id) {
  // 延迟 0~1000 毫秒
  const delay = Math.random() * 1000;
  return new Promise((resolve) => setTimeout(() => {
    console.log(`${id} finished`);
  }, delay));
}
```

```

    resolve();
  }, delay));
}
async function foo() {
  const t0 = Date.now();
  await randomDelay(0);
  await randomDelay(1);
  await randomDelay(2);
  await randomDelay(3);
  await randomDelay(4);
  console.log(`${Date.now() - t0}ms elapsed`);
}
foo();
// 0 finished
// 1 finished
// 2 finished
// 3 finished
// 4 finished
// 877ms elapsed

```

## for 循环包装

```

for (let i = 0; i < 5; ++i) {
  await randomDelay(i);
}

```

如果没有依赖关系，就没必要全等待

```

const p0 = randomDelay(0);
const p1 = randomDelay(1);
const p2 = randomDelay(2);
const p3 = randomDelay(3);
const p4 = randomDelay(4);
await p0;
await p1;
await p2;
await p3;
await p4;

```

## 循环包装

```

const promises = Array(5).fill(null).map((_, i) => randomDelay(i));
for (const p of promises) {
  await p;
}

```

虽然期约没有按照顺序执行，但 await 按顺序收到了每个期约的值

## 串行执行期约

加个 async 就可以直接用.then 串行了

## 栈追踪与内存管理

## Promise与异步函数 内存表示差别很大

```
function fooPromiseExecutor(resolve, reject) {
  setTimeout(reject, 1000, 'bar');
}
function foo() {
  new Promise(fooPromiseExecutor);
}

foo();
// Uncaught (in promise) bar
// setTimeout
// setTimeout (async)
// fooPromiseExecutor
// foo

function fooPromiseExecutor(resolve, reject) {
  setTimeout(reject, 1000, 'bar');
}
async function foo() {
  await new Promise(fooPromiseExecutor);
}
foo();
// Uncaught (in promise) bar
// foo
// async function (async)
// foo
```

异步函数 栈追踪信息就准确地反映了当前的调用栈  
没有额外的消耗，性能比Promise更好