

语言基础

函数

语法

```
function functionName(arg0, arg1,...,argN) {  
  statements  
}
```

重点

`() => a+b`

没有`()`的函数，返回表达式的值

有`()`的函数，需要用`return`来返回

严格模式

- 不能以`eval`或`arguments`作为名称
- 参数不能叫`eval`或`arguments`
- 两个命名参数不能拥有同一个名称

小结

- ES基本数据类型(原始类型)
 - Undefined
 - Null
 - Boolean
 - Number
 - String
 - Symbol
 - BigInt
- ES不区分整数与浮点值，只有`Number`一种数值数据类型（`BigInt`）
- `Object`是一种复杂数据类型，所有对象的基类
- 严格模式为这门语言某些容易出错的部分施加了限制
- ES提供C语言和类C语言中常见的很多基本操作符，包括数学操作符、布尔操作符、关系操作符、相等操作符、赋值操作符等
- 控制流语句都是借鉴过来了。`if`, `for`, `switch`等

ES函数与其它语言不同：

- 不需要指定函数返回值（可以理解为过程）
- 任何函数可以在任何时候返回任何值
- 不指定返回值的函数 实际上会返回`undefined`

